遊戲誌 GAME PLAYERS MAGAZINE 遊戲誌別冊 VOL. 005

PlayStation

遊戲誌次世代年鑑

97

一九九七年版

SEGA SATURN

CINEASTE INT'L 出版

遊戲誌次世代年鑑 1997 年版

取材期間：1996年6月1日至1997年5月31日

目　錄

使用本年鑑時之注意事項

1. 因本年鑑並非電器用品，請勿接上火牛使用。
2. 閱讀時請與本年鑑保持一定距離。
3. 長時間閱讀本書時，為健康著想，請每隔 1～2 小時休息 10～15 分鐘。
4. 由於本年鑑內容極為詳盡，請避免讓本年鑑受到強烈震盪，或於極端的溫度條件下使用、保存，亦請勿將本年鑑分解。
5. 請勿以稀釋液、汽油及酒精等揮發性溶液以至哥士的、滋水拭抹本年鑑。
6. 由於將本年鑑接上投射式電視後亦不會出現任何影象，大家可慳番啖氣。

為健康著想之注意事項

- 請避免於疲倦時或睡眠不足時閱讀本年鑑。
- 閱讀本年鑑時請保持室內有足夠光線。
- 有部分人在閱讀電視遊戲刊物內過勁猛料時，會引起短時間的筋肉抽搐或失去知覺等症狀。若曾有如此經驗者，請於閱讀本年鑑前向醫生請教。另外，若於閱讀電視遊戲刊物時發生以上症狀，請馬上停止閱讀並接受醫生檢查（當然，生死與否與本年鑑無關）。

圖　例

①		②	③
④	⑤	⑥	

PlayStation

1. 製造商
2. 發售日期
3. 售價（物別版售價）
4. 最大參與人數
5. 耗用記憶卡 BLOCK 數
6. 對應配件代號

對應配件代號一覽表

AC	ANALOG CONTROLLER
AJ	ANALOG JOYSTICK
CA	對戰線
HB	HYPER BLASTER
HS	HYPER STICK
IG	IMAGE GUN
MO	MOUSE
MT	MULTI TAP
NA	N · ASKA
NG	NEGCON
VC	VOLUME CONTROLLER

SegaSaturn

1. 製造商
2. 發售日期
3. 售價（物別版售價）
4. 最大參與人數
5. 對象年齡
6. 對應配件代號

對應配件代號一覽表

CA ......對戰線
M6 ......MULTI TERMINAL 6
MC ......MULTI CONTROLLER
MD ......MODEM
MS ......MISSION STICK
MV ......MOVIE CARD
RA 專用 ......擴張 RAM 帶專用
RA 對應 ......擴張 RAM 帶對應
RC ......RACING CONTROLLER
RO ......TWIN ADVANCED ROM SYSTEM
SF ......SANKYO FF
SM ......SHUTTLE MOUSE
TS ......TWIN STICK
VG ......VIRTUA GUN

◆出版／CINEASTE INTERNATIONAL LTD. －地址／香港灣仔駱克道33號中央廣場7樓－電話／2380-2223－傳真／2866-2618－電子郵件／cineaste@glink.net.hk ◆編輯部／FUKUDA、喬丹 ◆封面及版頭設計／XICO ◆插圖／小虎 ◆封面攝影／王船 ◆美術主任／子濃 ◆美術部／滴迪仔 ◆電腦分色／EPS PRODUCTION LTD. ◆印刷／凸版印刷(香港）有限公司 ◆發行／德強記書報社－地址：九龍長沙灣通州西街1064-66地下B座－電話：2720-8888

《遊戲誌次世代年鑑GAME PLAYERS MAGAZINE ANNUAL REPORT for NEXT GENERATION GAMES》PUBLISHED BY CINEASTE INTERNATIONAL LTD.

ADDRESS:7/F, FOOK LEE COMMERCIAL CENTRE, TOWN PLACE, 33 LOCKHART ROAD, WANCHAI, HONG KONG.

TEL:(852)2380-2223　　FAX:(852)2866-2618

EMAIL:cineaste@glink.net.hk

編者話

年鑑特別版

繼今年年頭的《THE ART OF CAPCOM》後，福田又再投入於製作增刊別冊的工作了。實不相瞞，今次的工作量絕對不少於去年，雖然已將部分內容交給喬丹負責，可是依然非常多，最要命的是製作時間相當緊迫，為趕及書展前推出筆者與其他STAFF已做到金精火眼，幾乎連站着都會睡覺哩！

還是說回內容方面的調動吧，在去年的遊戲分類形式裏由於發現有部分類別的數目實在太少，於是便決定將它們歸納到其他類別去。今年的新GAME多了很多，單是遊戲目錄連同秘技，便已超過170頁哩！

在這裏一定要感謝幾個人，首先多謝老闆給我機會再去擔任年鑑的主編，在這段期間（尤其是這幾天）體會到很多事情，重新理解了一些觀點和待人處事態度，真是感激不盡。接着當然是好友喬丹，我和他合作了經已好幾次，雖未至心靈相通亦可算做到互相體諒了，很難得有幸交到了這名朋友，實在是在下的榮幸。跟着是米奇和J.J.，對不起！我實在做得太慢，現在還未能趕回攻略部幫手，非常抱歉！請接受我的陪罪吧！再來的當然是天草、MS、良牙和小健健等同僚，要你們幾個幫我頂替了這麼多工作，有機會的話福田一定會報答大家的，此外還要多謝遊戲誌內所有員工一直以來的支持和鼓勵，真的謝謝你們。要多謝的人實在太多了，如有遺忘請勿見怪。

最後要說的，就是非常感激她能夠體諒我的難處，謝謝你。

明年再見
福田
一九九七年七月

不到半年，又再有機會和福田君合作，首先在此多謝購買此年鑑的讀者，實在多謝你們的支持，但是如果閣下有購買九六年版年鑑的話，那就更加多謝了！你可算是見證了我和福田這一年的青春啊！（雖然都無乜青春）

上年年鑑的銷量實在叫在下感動得沒話可說了，期望今年的銷量可以更上一層樓吧。今年好像還沒有其他同類型刊物出版，所以在下不敢說本年鑑是最好的一本，不過單是誠意就應該值一百分了；還看其他同行會否有跟風之作，才讓大家再評分吧。又是舊話一句：如果對這年鑑任何建議或批評，都歡迎大家來信相告。

SPECIAL THANKS
ALL GPM STAFF
SEE YOU NEXT YEAR
喬丹
寫於一九九七年七月

遊戲誌次世代年鑑



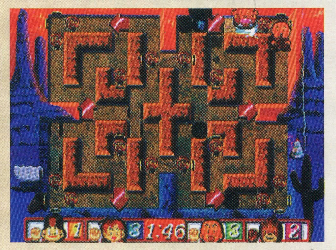
這是《年鑑97》封面的第一個版本，後來因某些理由而被否決了，你對它有甚麼意見？


SCEI
PlayStation
SONY
PlayStation
OPEN

對決！童話園地

一隻以水來將對手沖走的動作智力遊戲，最多可以4人同時進行，角色的造型扮相十分可愛，遊戲目的是玩者要在指定時間內把版圖內的水掣開動和調節流水方向，利用水力把對手沖向坑渠去。

OCTAGON ENTERTAINMENT	96年6月21日	4800日圓
4人	——	MT

PO'ed

《DOOM》系主觀視點立體動作遊戲，玩者是一名在太空船裏工作的廚師，為消滅入侵的外星生物而手持平底鑊應戰。整個迷宮由很多層所組成，需要到達每層的綠色傳送區才可通往下一層去。

COCONUTS JAPAN	96年8月23日	5800日圓
1人	1~8 BLOCKS	——

選關

在目錄畫面先按住L1、L2、R1、R2、↑來按○，然後在難易度選擇畫面按住L1、L2、R1、R2、↓來按○，這樣就會變成選關的畫面，以十字掣選擇開始關數後按○來決定便可。

體力回復

遊戲中在按住功能掣的情況下按L2就能使出轉身攻擊，接着在轉身攻擊進行時同時按R2、↓、攻擊掣，便可令體力值立即回復至100％，而這秘技是沒有使用次數限制的。

武器回復

遊戲中在按住功能掣的情況下按L2就能使出轉身攻擊，接着在轉身攻擊時同時按→、攻擊掣、跳躍掣，便可令武器使用次數立即變回100％。

無敵

取得鑽咀後先裝備平底鑊，然後打開武器選擇畫面按住○來按R1。

繼續掉下去

首先要裝備噴射部件並站立在屍體上，然後打開武器選擇畫面按着L1來按↘，這樣便會在不理會地板的情況下繼續掉下去。若要還原的話，只要裝備了噴射部件後打開武器選擇畫面按住L1來按↘便可。




風雲悟空忍傳

角色全部由CG MODELING製成，為了討伐惡行滔天的暗黑大魔王，孫悟空、豬八戒與沙悟淨3名西遊記角色於是出發找尋其踪跡，玩者可因應需要而轉換使用中的角色，除普通攻擊外還可對敵人使出破壞力較大的投技。

AICOM	96年8月30日	5800日圓
1人	——	——




東茲拿君

全多邊形製作的動作遊戲，採用主觀視點來進行，玩法相當簡單，主角東茲拿君為了通往戀人的所在地，因而搬運和拋擲版面內的大箱作跳台行過去，至於開場片段則是由YOU演出。

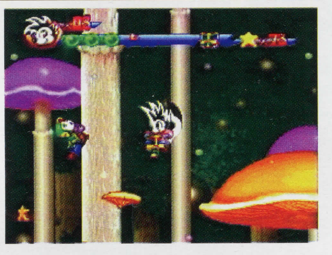
SOLAN	96年9月6日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——




COOLIE SKUNK

傳統橫向動作遊戲，主角是一隻名叫COOLIE的鼬鼠，為挑戰目標是征服世界的邪惡軍團而借助同伴之力量進行冒險，在特定場所要取得如滑雪板、彈弓和溜冰刃等合共6款配件才可通過難關。

VISIT	96年11月1日	2800日圓
1人	1 BLOCK	——

TIME COMMANDO

OFFICIAL PRODUCT

以穿梭時空為題材的美版動作遊戲，畫面質素相當高，主角是近未來戰士史丹利，一次意外後由於擁有穿越時空的能力，於是便到不同時代去挑戰邪惡敵人，無論是原始人、忍者甚至是西部牛仔都有。

VIRGIN INTERACTIVE	96年11月15日	398港圓
1人	——	——

對戰模式

首先選擇目錄畫面內CODE這個項目，然後在輸入密碼為「COMMANDO」，這樣遊戲版面就會變成一個擂台進入對戰模式，可和敵人進行1對1的淘汰賽。





TWISTED METAL

遊戲背景是發生在洛杉磯的無規例武裝車群鬥大會，對戰場地包括了鬥技場、市集與高速公路等6處不同地點，玩者可在12款性能不同的戰車中選擇其中1部參賽，至於武器方面則有標準裝備機關鎗、飛彈或地雷、以及每架車都不同的特殊武器。

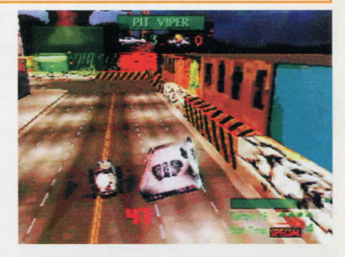
SCE		96年11月15日	5800日圓
2人	——	——	

9大密碼

首先在標題畫面選擇1P CONTEST模式，隨意選用任何一架車後選擇OPTION項目裏的PASSWORD，只要輸入下表內的密碼便可獲得各種不同效果；另外，◆是代表空白。

密碼	效果
○△□○○	由 WAREHOUSE 開始遊戲
×□□○△	由 FREEWAY 開始遊戲
×△□○□	由 CITYPARK 開始遊戲
×□△△△	由 CYBURBIA 開始遊戲
△◆□○○	無限武器
□△×◆○	變成無敵
△×○□△	變成和平時不同的頭目戰
□△○□□	變成 5 架車的混戰模式





自殺仔天堂

主角為怕水但又愛四圍走的自殺仔，和以往各版本的PUZ玩法不同，今次變成在指定時間內將畫面裏所有敵人消滅的純動作遊戲，攻擊方法是把炸彈取出來投向敵人或將暈掉的敵人推走，至於全部版面數目則超過60關。

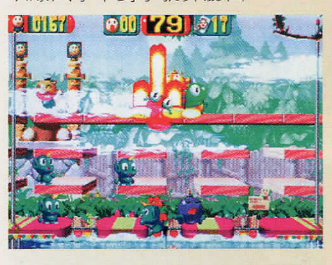
IREM		96年11月22日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

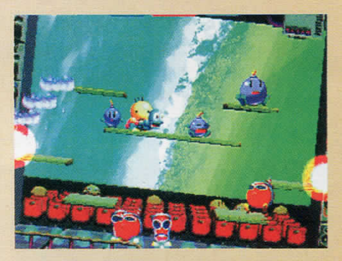
變態模式

首先將遊戲所有版面裏的隱藏角色小小自殺仔拯救出來，跟着再次走入NANODA STAMP後返回地圖畫面，將游標移向畫面上方寫着「ぐっすんぱらだいす」的幕上，這樣便能玩到和平時不同的變態模式。至於小小自殺仔是隱藏於各版面內的特定位置，當被爆風擊中後就會出現，若不知道他們所隱藏的地方，只要等待TIME OVER時他們便會飛出來。

特別模式

首先將最後頭目帝國YOYO號[エンパイヤよよ号]打敗，接着走到NANODA STAMP[なのだスタンプ]那裏去取得NANODA DOME[なのだドーム]的會員卡，在這狀態下只要進入地圖畫面右下方的NANODA DOME，便可進行一對一的2P對戰模式，操作方法和平時相同，只要先以爆風擊中對手就算勝出。





古惑狼

評價極高的美版多邊形動作遊戲，畫面質素之高令人讚嘆，主角CRASH從邪惡科學家手中逃脱出來，為了拯救戀人而踏上冒險之途，攻擊方式有跳起踩向敵人與回轉攻擊兩種，另外遊戲並沒有固定的捲軸方向，有橫向亦有縱向版面，玩起來不會感到納悶。

SCE		96年12月6日	338港圓
1人	1~15 BLOCKS	——	

選關

開始遊戲後當在地圖畫面選關時，只要同時按←、L1、L2、R1、R2，玩者便可用十字掣來移動地圖和古惑狼來選擇遊戲中的所有版面。





PARAPPA THE RAPPER

全新題材的RAP TALK動作遊戲，主角是薄如紙張的卡通角色PARAPPA，在總共6關的遊戲中玩者只要依照導師的指示，跟着節奏像RAP一樣按下各個掣，成績優異的話便能過關，相反毫無節奏感的人就會導致背景建築物破壞。

SCE		96年12月6日	338港圓
1人	1~15 BLOCKS	——	

隱藏版面

首先要以全部GOOD的評價來通過6關完成遊戲，接着以這個完成資料進行遊戲，並以全部COOL的評價通過全部6關。當再次讀入這個資料進行遊戲時，在選關畫面便會追加「KT & THE SUNNY FUNNY BAND」的項目，選擇它後可進入以觀看SUNNY和KT舞姿的模式，在這裏L1、R1、十字掣是用來改變視點，△和×則可轉換SUNNY和KT的服裝。





PIT BALL

由外星人和怪物組成2人隊伍參加射籃比賽的科幻競技遊戲，除普通模式外玩者還可以經營球隊為取得銀河系冠軍的故事模式來玩，在比賽中可使用各種卑鄙手段來應付對手，而當取得獎金後可用來添置裝備及提升能力。

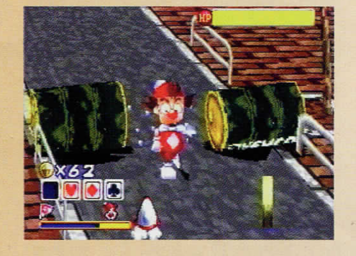
COCONUTS JAPAN		96年12月6日	6800日圓
4人	2 BLOCKS	MT	




KID KLOWN'S CRAZY CHASE 2

卡通感十足的斜向動作遊戲，小丑星公主HONEY相當喜歡冒險，為娛樂自己而舉辨一場障礙競技大賽，優勝者可獲得她的香吻，很喜歡她的主角KID KLOWN於是便參加這場比賽。每關都由各種障礙物所組成，玩者需要不斷奔跑和跳躍來避開沿途上出現的陷阱。

KEMCO		96年12月6日	5800日圓
2人	——	——	




ZEIRAM ZONE

取材自特撮片《ZEIRAM》的3D動作遊戲，保留了原作的世界觀，故事經過重新創作，主角依莉亞為捉拿把ZEIRAM UNIT偷走的天才科學家哈度馬而與惡黨搏鬥，每版分為跟雜魚角色打鬥與及和頭目對戰兩個部分，除了普通攻擊外玩者還可使用激光劍和筋斗踢等必殺技。

BANPRESTO		96年12月13日	5800日圓
1人	——	——	

對戰模式

在選擇模式畫面中，快速地順序按↓、○、→、□、↑、×、←、△，便會追加VS MODE這個隱藏項目，可選用的角色合共有19名，以↑、↓選擇後按START作決定。

追加難度

在選擇模式畫面中，先按住←超過3秒，然後順序按→、○、△，成功的話OPTION就會變為紅色，追加了速度快而且難度高的EXTRA難易度。

使用敵方角色

在標題畫面裏，只要順序輸入→、↘、↓、↙、←+△，便可使用敵方角色來進行遊戲。




洛克人8

人氣橫向動作遊戲系列最新一輯，玩法與前幾集大同小異，與《洛克人X3》不同的是主角已變回元祖洛克人，同伴方面除了愛犬RUSH外還有布魯士與科路迪從中協助，今集較為特別的地方是有一名叫DUO的宿敵登場。

CAPCOM		96年12月17日	398港圓
1人	1 BLOCK	——	




爆炸王

海外版動作遊戲，故事說一群愛好刺激的未來戰士參加了一場名為「爆炸王」的比賽，4名參賽者全被關在一個正方體競技場內，在三分鐘內他們要盡量拾取水晶塊回自己的龍門以延長爆炸時間，否則時限一到便會自爆。

ACTIVISION JAPAN		96年12月27日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT	

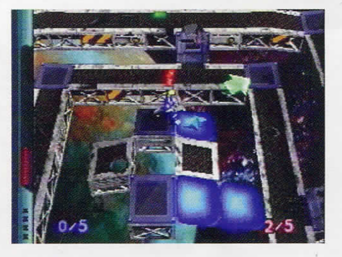



GRID RUNNER

目標是鬥快取得所有旗幟的立體動作遊戲，遊戲舞台設定在宇宙界，雖然每名玩者只能取走屬於自己顏色的旗，可是卻能夠施放各種魔法來阻慢對手的速度；2P對戰時是會將畫面分開上下兩邊玩的。

VIRGIN INTERACTIVE		96年12月27日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

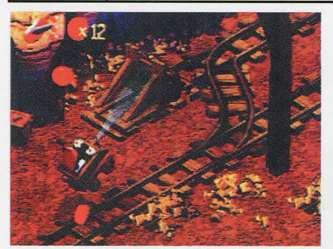




SPOT GOES TO HOLLYWOOD

以7-UP汽水宣傳用角色SPOT作為主角的QUARTER VIEW動作遊戲，舞台是荷里活電影世界裏的各種佈景，有海盜船、寺院廢墟和地下礦坑等，至於SPOT的基本動作是發射熱彈攻擊和跳躍，只要取得特定道具便可強化武器威力。

VIRGIN INTERACTIVE		97年1月10日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

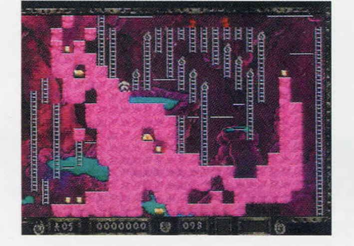




LODE RUNNER EXTRA

《LODE RUNNER LEGEND RETURNS》的續篇，玩法與以前各個版本相同，都是要先將版面內全部金塊取走，然後利用樓梯逃到下一關去，相比上集今次增加了新道具；版面數目方面除了單打的110關外還有專為雙打設計的20關。

PATORA		97年1月10日	4800日圓
2人	1 BLOCK	——	



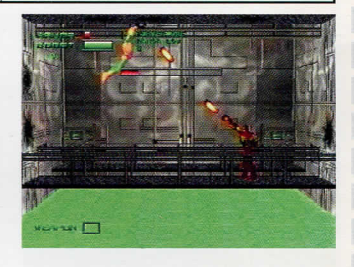


IRONMAN／XO

以人氣甚高的美國漫畫人物IRONMAN和XO作為題材的橫向ACT，登場人物無論敵我雙方都是用實寫畫面來表達，除了指令必殺技外遊戲還設有空中浮遊攻擊和前後同時攻擊等特殊動作；全遊戲有7個任務合共20關。

ACCLAIM JAPAN		97年1月31日	5800日圓
2人	——	——	



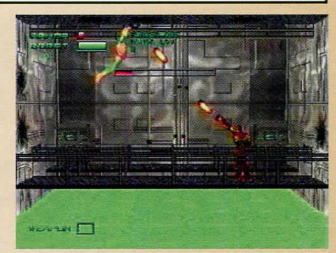


蝙蝠俠不敗之謎

海外業務用橫向ACT的家用移植版本，以電影《蝙蝠俠》第3集作為題材，玩者可選用蝙蝠俠或羅賓去對付敵人，最終目標是守衛葛咸城。遊戲除了有各款來自電影的華麗特殊攻擊外，攻擊HIT數的設定亦非常有趣。

ACCLAIM JAPAN		97年2月14日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	





盜墓者TOMB RAIDERS

OFFICIAL PRODUCT

去年最受歡迎動作遊戲之一，全部畫面都是利用多邊形製成，因此角色動作與迷宮地形都能完善地表現出來。遊戲以世界各地的古址遺蹟作為舞台，加入了大量解謎要素，主角莉娜除了要攀山潛水、手持雙鎗和各種猛獸搏鬥外，還要找尋隱藏着的秘密。

VICTOR		97年2月14日	398港圓
1人	1 BLOCK	AJ	

取得全部武器

在遊戲中先按SELECT進入目錄畫面，接着順序按L1、R1、L2、R2、L2、R1、L1和SELECT就會得到全部款式的鎗械，而彈藥也是裝滿的。

立刻過關

在遊戲中先按SELECT進入目錄畫面，然後順序按R2、L2、R1、L1、R1、L2、R2和SELECT就會進入下一關去。





叮噹2 SOS！仙境國

OFFICIAL PRODUCT

叮噹與大雄等人活躍於次世代機種的橫向ACT續篇，主題圍繞着數個大家耳熟能詳的童話故事，分別是叮噹的「浦島太郎」、大雄的「桃太郎」、靜宜的「紅頭巾」、技安的「一寸法師」與阿福的「傑克與豆」合共5個，當然在遊戲途中會使用到叮噹的各種法寶。

EPOCH社		97年2月21日	398港圓
1人	1 BLOCK	——	

音效測試

在主目錄畫面中，只要按住L1、L2、R1或R2其中一個來按△，在選項設定功能裏就會追加可進行音效測試的新項目。





忍者查查丸 鬼斬忍法帖

紅白機時代相當受歡迎之ACT《忍者查查丸》的次世代版本，遊戲改為以3D形式進行，畫面方面由於利用了多邊形的關係因此變得更有立體感，至於攻擊方式則有遠距離的投擲手裏劍與近身時用的劍技等。

JALECO		97年2月21日	5800日圓
1人	——	——	

無敵

在標題畫面順序按←、△、□、×、○後進行遊戲就會變成無敵。

選關

在標題畫面裏，只要順序按←、←、→、→、○便可選關。

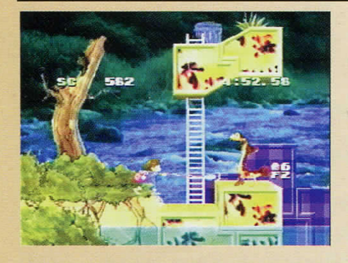


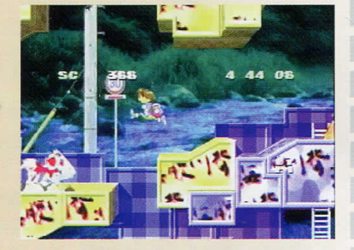


海腹川背 旬

超任具有特色橫向動作遊戲之次世代續篇，遊戲目的是以最快時間跑到終點去，玩者要利用女主角手上的魚竿進行各種高難度動作，除了用作攻擊敵人外還要靠它黏緊版圖四周的牆壁跳來跳去，非常考玩家的智慧，至於相當漫畫化的構圖與登場角色的可愛造型是其另一賣點。

XING		97年2月28日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





魔法草蜢

多邊形橫向動作遊戲，有不少地方會改變視點來表達，例如向畫面內部移動或繞着大樹行等，男女主角為了拯救充滿危機的夢之樂園而進行冒險。二人各有長處，男主角古拉姆懂得回轉攻擊，至於女主角吉比則能夠作二段跳；整個遊戲合共有23版。

BANDAI		97年2月28日	6800日圓
1人	——	——	

選關

只要輸入密碼「AHICBAJE」，就會出現選關畫面，玩者可自由選擇從第1關至第10關開始遊戲。

獎分版面出現

通過每關時，只要取得整關80%或以上的金幣，就可進入獎分版面。





ODO ODO ODDITY

吊着氣球作戰的3D動作遊戲，故事以居住在ODO ODO村被「恐怖之書」吸走的主角基古基古，為拯救同樣陷入困境的朋友們而到世界各處尋找「勇氣」，除了要加速移動來避開眼前出現的陷阱和障礙外，還要揮動魔法杖將敵人擊倒。

I.D.C.MEDIA STUDIO		97年3月14日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





射波波全集

將街機版3集《射波波》收錄在一起的懷舊遊戲，基本上玩法都是以鐵線槍射穿畫面裏彈來彈去的氣球，當大氣球被擊中會分裂成二份直至體積最小為止，只要在限定時間內消去全部氣球就可過關；模式方面有以環遊世界的TOUR MODE與及氣球會無休止掉下來的PANIC MODE。

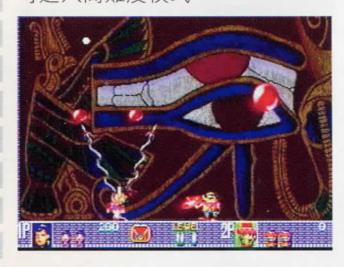
CAPCOM		97年3月14日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

選關

首先選擇以環遊世界模式[ツアーモード]進行遊戲，接着在遊戲途中按暫停改為以PANG 3！模式來玩，然後在選擇模式的畫面中按住↓來選擇正常模式[ノーマル]，就會出現選關畫面。

高難度模式

在PANG 3！的選擇模式畫面中，只要按住1P與2P的□、×、○便可進入高難度模式。





THE GREAT BATTLE VI

超任橫向ACT次世代初登場之作，今集可選用的角色有WING GUNDAM ZERO、ULTRAMAN POWERED與及蒙面超人RX共3人，由CG MODELING所製成的畫面加強了真實感，遊戲除了基本的橫向捲軸動作外還有縱向射擊和巨大機械人格鬥模式，多元化的進行形式提高了可玩性。

BANPRESTO		97年4月11日	5800日圓
1人	——	——	

5個特別指令

在標題畫面中，只要按住L1、L2、R1、R2來順序輸入下表的指令，就可得到各種不同的效果。

效果	指令
選關	×、×、△、○、△、○、×
無限人數	△、×、○、△、△、×、×
無限 MIGHTPOWER	○、○、○、△、△、×、×
只進行機械人對戰	△、△、△、○、○、×、○
觀看 ENDING	○、×、△、×、○、△、○





烏鴉

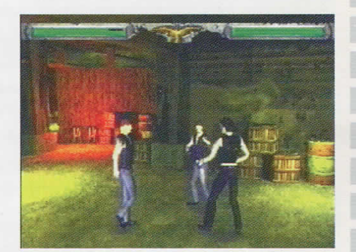
取材自同名電影的血腥暴力格鬥遊戲，主角借助了烏鴉的力量復活，為了將壞事做盡的惡黨消滅而和他們搏鬥。遊戲合共有8關，包括了酒吧、輪船及墓地等電影場景，除了拳腳連續技外玩者可拾起地上的酒樽、刀或手鎗來對付敵人。

ACCLAIM JAPAN		97年4月25日	5800日圓
1人	——	——	

不死

首先在標題畫面裏選擇續關，接着輸入密碼「□○△○○○△□△□」，那麼烏鴉就會以一點能源也沒有的狀態進行遊戲，可是不能取得任何回復系道具。



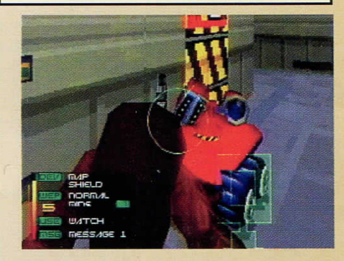


FADE TO BLACK

科幻橫向動作遊戲《FLASH BACK》的續篇，故事以上集結尾主角進入了冬眠狀態開始，醒來發現已身處於外星人監獄，於是踏上逃亡之途，畫面採用多邊形提高了真實感，難度與前作同樣地高，除極考玩者的頭腦外對操控的要求亦很高，很多情況下例如踏中電流地板就會立即死掉。

EAV		97年5月2日	5800日圓
1人	4 BLOCKS	——	





蜘蛛王冒險記



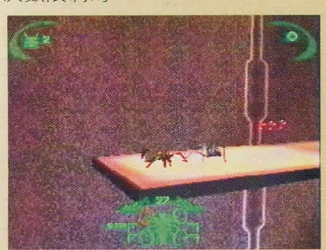
主角是一隻以超微小機械控制技術所製成的生化蜘蛛，為阻止研究人員濫用這種技術而出發冒險去，3D多邊形構成的畫面來自《異形3集》特技班底的手筆，系統方面除了要像泰山那樣吐出蜘蛛絲飛越高台外，還可替前後腳裝備各種武器對付敵人。

BMG JAPAN		97年5月23日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

裝備全滿

在遊戲進行中先按暫停，然後順序輸入△、×、×、×、○、×、□、△、×、△、○，假如蜘蛛全身出現金屬光芒便算成功，解除暫停後ELECTORO、BOOM、MECHMINE與及S-BOMB這4項和體力均會變成全滿狀態，而這秘技是沒有使用次數限制的。





金字塔冒險

以金字塔作為舞台的對戰鬥智式ACT，主角是秘寶發掘隊伍GRITZ的幾名成員，在四周佈滿機關的版圖內要以最快時間解決妨礙着的敵人，拉動控桿後流沙會不斷地湧出來，需要靠飛氈等道具與4名角色獨有的特殊能力來逃走，否則便會被沖走。

三洋電機		97年5月30日	5800日圓
4人	——	MT	





卒業CROSSWORLD

以育成遊戲《卒業》兩集合共10名女孩子，再加上2名原創人物橫山惠美與西川真樹所組成的戀愛AVG，玩法較為近似《同級生》，至於人設由於經過重新繪畫，因此看上去會有另一種感覺。

E3 STAFF		96年6月28日	6800日圓
1人	1	——	

贈品模式

首先要以HAPPY END來完成遊戲，接着在完結畫面結束時會聽到贈品訊息，當畫面出現「おしまい」便要按着○、×、△、□來以順時針方向按十字掣，轉動數次後若聽到短暫音樂響起，便進入了聲音測試模式與及觀賞特別事件的CG模式。另外，在這模式中只要按△就可取消視窗。

放大角色樣子

當畫面右下方出現角色樣子時，按R1便可將它放大，按R2則是縮小。

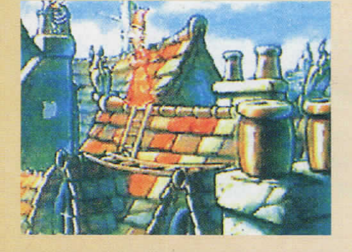




DISC WORLD

英國出品的少數AVG，雖然畫面頗為精美，不過玩法和一般AVG並無太大差別，同樣是需要利用手上的道具去解開眾多謎題；故事以為了討伐惡龍的主角在英國展開冒險作開端。

MEDIA ENTERTAINMENT		96年7月5日	5800日圓
1人	8 BLOCKS	MO	





雨月奇譚

原著是江戶時代妖異文學傑作《雨月奇譚》，採用實寫畫面來表示，操作方法只要選擇畫面上的指令符號便可。故事說主角被神秘少女邀請到「雨月座」去，踏入這間鬼屋後便墜進輪迴之輪裏去，到3個不同世界去冒險。

TONKIN HOUSE		96年7月5日	5800日圓
1人	2 BLOCK	——	





LITTLE BIG ADVENTURE

移植自電腦的斜向視點解謎式AVG，故事發生在擁有2個太陽的惑星TWO IN SUN，主角為了打敗企圖支配眾人的邪惡科學家而出發進行冒險。玩者可進行的動作共有4大類，要視乎當時情況才能決定應該怎樣做。

EAV		96年7月19日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





迷離夜症候群~究明篇

96年3月時推出的恐怖AVG續篇，3名女高中生到各個流傳着怪異事件的地方去解謎，在指定場合玩者可作最多4選1的選項，來決定能否圓滿解決事件取得GOOD ENDING；故事以上集尾聲其中一人被神秘女生帶走開始。

HUMAN		96年7月19日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

隱藏劇本

首先在上集《探索編》和今集《究明編》中，全部劇本都能取得大吉過關並把完結狀態儲存起來，接着利用持有這兩個儲存資料的記憶卡來啟動《究明編》，這樣在選擇劇本畫面裏便可選擇以隱藏劇本Prank進行遊戲。

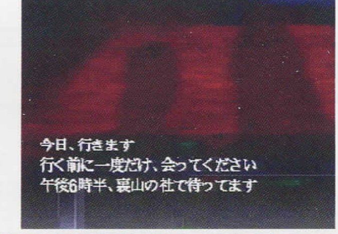
文字斜向顯示

當文字出現時，按2P的→可令文字斜向顯示，若按←則回復原狀。

移動驚慌度計

沒有文字顯示時，按住L1和R1來按□、△、×、○便可移動驚慌度計。



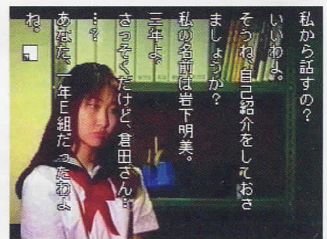


學校裏的恐怖故事S

曾推出過超任版的小說式驚慄AVG移植版本，遊戲採用實寫畫面來顯示，配合各種陰森恐怖的效果音，營造出比舊版更嚇人的氣氛；遊戲以6名隸屬於新聞部的1年級生，對學園內傳聞着的「七不思議事件」展開調查作開端。

BANPRESTO		96年7月19日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





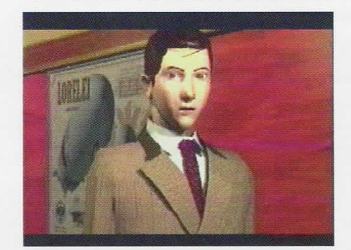
時空偵探DD

這隻立體AVG的主角名叫鳴神雷藏，是一位在西曆2238年於東京經營時空偵探的男子，由於被客人委托到1939年的德國，找尋失踪多時的古魯特·拉雲博士，於是雷藏便登上作處女航行的飛船LORELEI去調查。

ASCII		96年7月26日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	——	

贈品模式

首先要完成遊戲並看過整段完結畫面，接着按START返回標題去，就會發現新增了一個OMAKE項目，在這模式中以十字掣來選擇角色及對白後按○便能選聽喜歡的對白。





OVER BLOOD

舞台為2059年核子兵器全面被消毀的AVG，經過長期冬眠的主角醒來後發現全部記憶已經喪失，為了尋找自己的身份與研究所之謎，因而和機械人比波一同冒險，遊戲雖帶有動作成分，可是解謎要素卻佔了較大篇幅。

RIVERHILL SOFT		96年8月2日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

改變主角模樣

首先要完成遊戲一次並且看過完結畫面，跟着在標題畫面順序輸入L1、L2、R1、R2合共3次，成功的話就會聽到叫聲，只要以這狀態來重新開始遊戲，主角便會變成另一個身穿白衣的人。

大頭模式

首先要完成遊戲一次，然後在標題畫面順序輸入L1、L2、R1、R2合共3次這個改變主角模樣的秘技，接着在再次出現標題時輸入剛才的指令，成功後會發出特別聲響，以這狀態進行遊戲就可使用頭部變大了的主角來玩；另外看過示範畫面後才輸入第2次指令亦可。

從播放片段中跳走

在播放片段的途中，同時按START和×便可跳過片段不看。





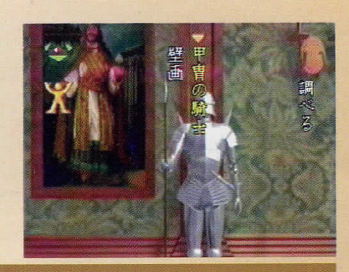
七間秘館

OFFICIAL PRODUCT

由著名作家志茂田景樹撰寫劇本的指令式AVG，充滿了濃厚的懸疑氣氛，畫面由實寫部分加上CG所組合而成，故事說主角一平到戀人玲奈的家「岬之七館」去拜訪，為替她取得寶藏而去解開危機四伏的七間秘館之謎。

光榮		96年8月9日	538港圓(CD×3)
1人	1 BLOCK	——	





黃磚路

以CG MODELING來製作的AVG，故事來自耳熟能詳的童話《綠野仙踪》，為了替鐵皮人、稻草人和獅子達成願望而進行冒險，玩者要利用游標指向畫面來行動，最特別是會發生RPG般的戰鬥場面。

ACCLAIM JAPAN		96年8月30日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

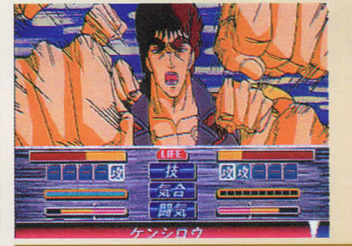




北斗之拳

格鬥漫畫名作《北斗之拳》的AVG版本，遊戲夾雜着冒險選項、間場動畫與指令戰鬥3個部分，在戰鬥中玩者可根據鬥氣存量來決定使用招式，故事方面由負責TV版的編劇重新製作，另外除了故事模式外還有2人對戰模式。

BANPRESTO		96年8月30日	5800日圓
2人	——	——	





天地無用！登校無用

取材自人氣動畫《天地無用》的AVG，有點像OVA故事完全是重新製作，玩法以選擇指令來決定接着而來的發展，所有對白都由TV版的聲優負責，至於登場角色今集新增了3名追緝魎呼的原創人物。

XING		96年9月13日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	——	





RETURN TO ZORK

16年前推出之電腦文字AVG《ZORK》的續編，加入了美麗影象與音效，遊戲畫面是由CG及實寫片段構成，登場人物大多由電影演員扮演，玩法方面在特定場所會出現選項和道具，若選擇錯誤便會GAME OVER。

BANDAI VISUAL		96年9月27日	6800日圓
1人	3 BLOCKS	MO	

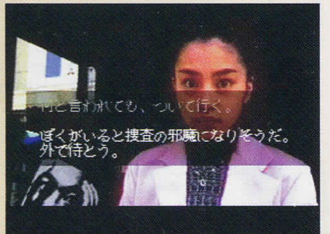



東京SHADOW

原著由《女神轉生》作者西谷史所寫，主角為大家熟悉寶生舞，故事以涉谷街頭所發生的神秘事件作開端，不知為何捲進這些怪事裏的主角隨時會遇到殺機。途中會出現很多分支，玩者要謹慎地作出選擇，否則便很快會被殺。

TAITO		96年9月27日	8800日圓(CD×3)
1人	3 BLOCKS	——	

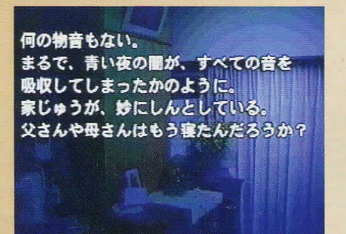




黑之十三

恐怖驚慄文字AVG，顧名思議收錄了合共13個單元故事，遊戲由實寫畫面加上字幕所組成，使用圖片超過3000張，每個故事都有一些分支點，假若選擇錯誤便會導致BAD ENDING，至於玩者最初只能選擇其中4個故事。

TONKIN HOUSE		96年9月27日	5800日圓
1人	1~3 BLOCKS	——	

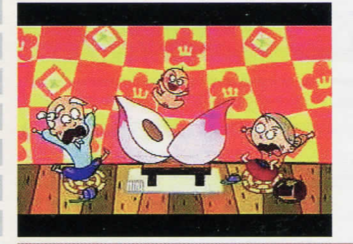




這個！又是 那個？又是 桃太郎

取材自日本童話《桃太郎》，加插了很多喜劇元素，令這經典作品變得極為爆笑，遊戲由靜止畫面選項與動畫兩部分所組成，若選擇有別原著的答案就會出現十分有趣的劇情，另外還收錄了RPG戰鬥與舉旗仔等迷你遊戲。

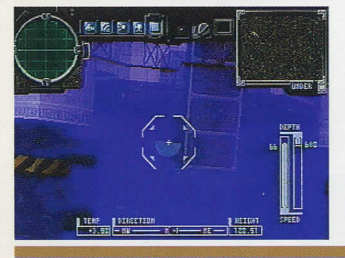
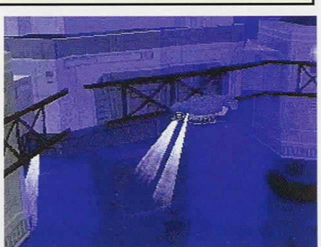
SYSTEM SACOM		96年10月4日	5800日圓
1人	1 BLOCK	MO	




THE DEEP

玩者駕駛名為DRV的高性能深海探測艇，在海底裏執行各種性質的任務，故事以一架運輸機墜進海底作開端，搜索它時會遇到其他人物和事件。

VIRGIN INTERACTIVE		96年10月18日	5800日圓
1人	1~3 BLOCKS	——	

STONE WALKERS

以古瑪雅文明作題材，主角是以講師身份作掩飾的秘寶探索者，遊戲在特定地方會有選項，經過數次選擇後便會強制跳到下一畫面去，因此存在一定難度。

SUNSOFT		96年10月18日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





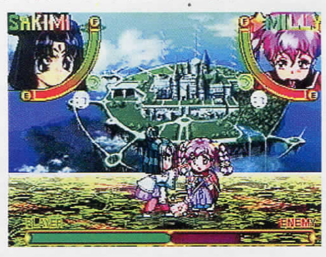
奧林匹斯女戰士

玩者雖然只是一名學生，不過卻在夢境遇到神話裏的美女和怪物，為擊敗敵人主角於是召喚來自4個世界合共20位女神，包括有OL、海盜和見習巫師等。

HUMAN		96年10月25日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

馬上出現完結畫面

啟動電源在出現PlayStation標誌時，保持按着↓和×來按SELECT與R2，這樣便會馬上播放完結畫面，除了有聲優介紹表外還可看到各種圖畫。

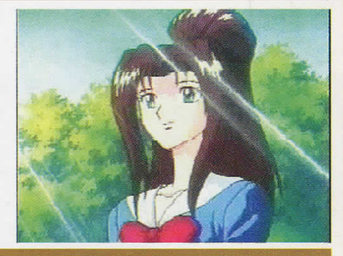



NIGHTRUTH"闇之扉"

以超異常事件為主題的學園AVG，5名主角均是擁有特殊能力的學生，為解開校內發生的怪事而展開調查，故事以一名少女被離奇燒死為開端；和SS版不同它隨GAME附送一隻收錄了製作特輯、角色設定與聲優訪問的CD。

SONNET		96年11月1日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	——	



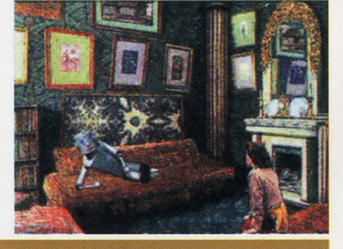


LULU

以居住在圖畫書內宮殿的公主LULU為題材的新式AVG，故事說LULU與乘坐飛碟到來的機械人NEMO會面，跟着一起出發探險為主線。遊戲用上了大量的實寫片段和配音，十足一本活動圖畫書。

東北新社		96年11月1日	4800日圓
1人	——	MO	





鬼屋魔影2

海外版電腦名作《鬼屋魔影》續篇的移植版，基本上是多邊形冒險解謎遊戲的始祖，故事以主角為拯救被擄走的小女孩因而潛入危機重重的鬼屋裏去，玩者除了需要破解各個極度巧妙的謎題外，還要和喪屍們殺過你死我活。

EAV		96年11月8日	5800日圓
1人	5 BLOCKS	——	





VOICE PARADISE EXCELLA

專為聲優擁躉而設的AVG，主角到地球去進行文化文明調查，由於太空船出現問題而被迫降落，再開動它的方法是尋找和開動脈衝相似的「聲優之聲」，因而要協助妖精找出合適人選，方法是替她們調查及安排聲優參與錄音等工作。

ASK講談社		96年11月22日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	MO	

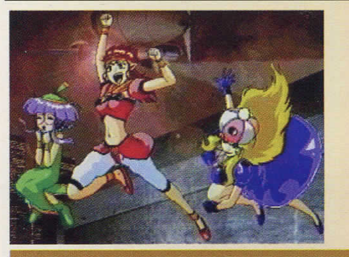




東方珍遊記

以西遊記為題材的AVG，故事說管理天地人3界的兩部電腦原本相安無事，不過其中1部突然發生問題，為維持治安由唐僧率領的互動警察於是出發調查。

NAXAT		96年11月22日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	





偵探神宮寺三郎~未完的報告

紅白機偵探AVG系列新作，遊戲原用過往的系統，玩者可選擇談話、調查和使用等指令，新增之處是可將操作角色轉換以不同角度去觀看事件。

DATA EAST		96年11月29日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

視窗變成半透明

在標題畫面裏，只要按住START來不斷按↓便可。

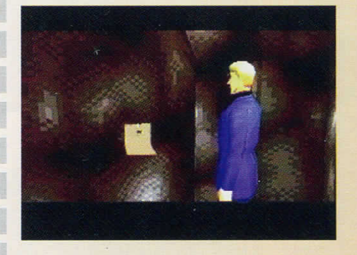




金田一少年之事件簿~悲報島新的慘劇

人氣推理動漫畫《金田一》的AVG版本，舞台為曾經在連載故事中出現過的悲報島，故事則是重新創作，玩法方面玩者要在島上各地點去調查，當殺人事件發生時就要靠這些線索去尋出真兇，若推理錯誤便會GAME OVER。

講談社		96年11月29日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





CLOCK TOWER 2

超任驚慄AVG《CLOCK TOWER》續篇，3D畫面配合高質素音效加強了恐怖感，故事以一名犯罪心理學家對上次慘劇的肇事者剪刀人很有興趣，於是邀請生還者JENNIFER參與研究，就在這時眾人再度陷入剪刀人的世界裏。

HUMAN		96年12月13日	5800日圓
1人	4 BLOCKS	MO	

換衫模式

以JENNIFER或HELEN完成遊戲並取得A級評價的資料啟動遊戲，這樣在標題裏只要按2P的START，那麼登場角色就會換上其他服裝出現。

特別模式

假如能以7名生存者的狀態來完成遊戲，在小冊子畫面內就會追加EXTRA MODE的項目，在此可觀看遊戲設定資料畫面與及聽取音樂。

角色伸長縮短

首先要看過JENNIFER和HELEN合共10款遊戲完結畫面，接着重新開始遊戲若在途中按暫停，畫面最底部就會追加BUYOBUYO這個項目，把它設定為ON後畫面上的角色就會不斷作上下伸縮。

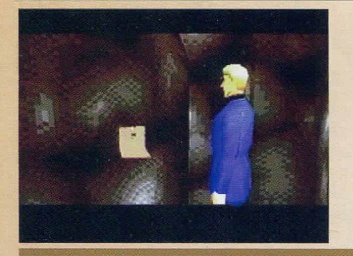




NOT TREASURE HUNTER

為了將埋藏在洞穴的財寶發掘出來的動作AVG，故事為多線發展形式，主角是一名英國紳士，冒險中除了要破解洞內各機關外還要對付怪物。

ACTI-ART		96年12月20日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





ALICE IN CYBERLAND

描寫3名美少女解決網絡問題的AVG，故事發生在近未來被稱為CYBER LAND的電腦網絡系統，遊戲分為學園日常生活及戰鬥兩部分，在地圖畫面選擇目的地去收集情報，有時會發生各種特別事件，至於戰鬥則是以多邊形來表示。

GLAMS		96年12月20日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

聲音測試

選擇設定裏的音效測試功能，將游標移到もどる以外後順序按←、→、↓、←、↑、→、×及△，再移動游標至もどる便可用←、→來選聽音效。

自動機能

在AVG冒險部分中，只要順序按←、→、↓、←、↑、→和△，除了對話選項外所有對白都會自動播放及替換。

畫面停下來

在特別事件中，順序按←、→、R1就可令畫面暫時停下來，另外若在暫停時按住R1則可令畫面逐格播放。

射燈照射下來

在涉谷的卡拉OK事件裏，當樹莉開始唱歌時只要同時按↙、△、○、L2、R1、SELECT和START，就會有燈光從射燈處照射下來。

標題畫面產生變化

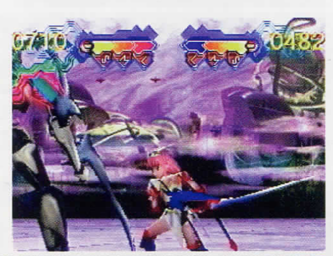
觀看過開場DEMO畫面一定次數後才開始遊戲，就會改變標題目錄裏圖畫的款式，至於觀看次數則分別是1、2、3、64、128和256次。

平時看不到的特別動作

在地圖裏如符合下列條件，就會出現平時看不到的ALICE特別動作。

(1) 在涉谷的地圖內沒有輸入任何指令超過5分鐘。
(2) 在CYBERLAND的地圖內沒有輸入任何指令超過5分鐘。
(3) 從遊戲開始時計算18分12秒＋16/60秒後走到地圖上。
(4) 進行(3)時向下移動
(5) 進行(3)時向左或右移動





歡迎屋2

充滿美式幽默的漫畫風AVG續篇，故事發生在7月4日美國獨立紀念日，主角基頓應叔叔之邀請再次到他家去拜訪，最終目的是解破屋內的陷阱和叔叔見面，畫面同樣是以多邊形構成，至於登場陷阱的設計則依然令人爆笑。

GUST		96年12月20日	5800日圓
1人	1~3 BLOCKS	——	

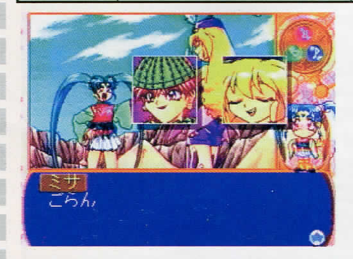




魔法少女PRETTY SAMY PART 1 In The Earth

角色全部來自動畫《天地無用》，舞台改為砂沙美為主的魔法少女世界，全系列共有26話，頭兩話是OVA而接着的是小説，最後4話就在這AVG裏，至於今次則收錄了第23及24話，除一般指令畫面外還有相當有趣的戰鬥場面。

PIONEER LDC		96年12月20日	6800日圓(CD×2)
1人	4 BLOCKS	——	

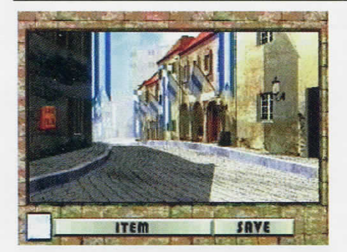




雷朋三世 加利賀圖城~再會

根據劇場版《雷朋三世 加利賀圖城》製作而成的AVG，玩者以觀光客的身份到回復和平的加利賀圖城去探訪，此時被出現在國家的陰謀捲進旋渦裏去，玩法方面除了要和路人交談收集情報外還要拾取道具破解謎題。

ASMIK		97年1月10日	6800日圓(CD×3)
1人	1 BLOCK	MO	





沒有公開的手記

主角是個名叫新堂一哉的自由記者，主要採訪各種奇談異事，由於一群去了旅行的高校生突然失踪，新堂經過調查終於走入一間歐陸式村屋去，在屋內需要光源才可拾取道具，而在冒險期間是會有怪物襲擊的。

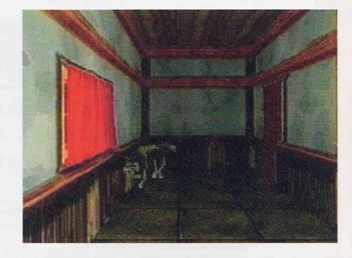
TEAM BUGHOUSE		97年1月17日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	

播片模式

首先將游標移到標題畫面內的NEW GAME，然後順序輸入L2、R1、L1、R2、L2、R1、L1、R2、×，若出現效果音便算成功，這時按○令主目錄出現後以↑、↓來選擇片段，再按○就可觀賞。另外，當無法調校畫面的光暗時，只要輸入指令便可進行調校。

馬上出現完結畫面

首先把游標移到標題畫面內的NEW GAME，然後順序輸入R2、L1、R1、L2、R2、L1、R1、L2、□，若出現「PUPUPU」的效果音便算成功，這時只要按○就能立即看到完結畫面。

恐怖新聞

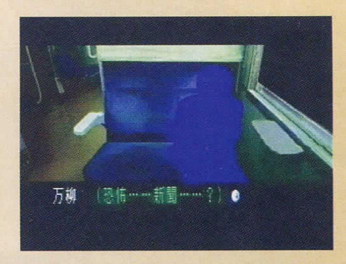
改編自同名恐怖漫畫的聲音小説AVG，主題恐怖新聞是指會預告明天的怪事如有人死亡的靈異報紙，不過閱讀者在看後會縮短100日壽命的，玩者便要在有人陷入危機前作出決擇；整個遊戲共有3章，全部設定為多重結局的。

YUTAKA		97年1月24日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

閱覽號外

接上2P手掣後在選擇遊戲篇章的畫面中，按2P的→便會出現警告文字訊息，這時只要同時按○和START就可進入閱覽恐怖新聞號外的模式，如已通過「黃金百枚」便可進行片段測試，至於「百物語」及「PIANO」則分別是音效測試和聲音測試；留意是假如未能取得該一章最良好的結局，對應號外選項是不會出現的。





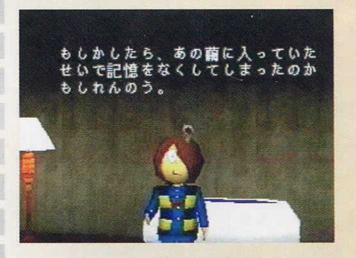
鬼太郎

將水木茂的漫畫《鬼太郎》改篇為全新AVG，收錄了3個完全獨立故事讓玩者選擇，分別有放學後在校園內發生突如期來事件的學校編、主角在森林內迷路的嘰嘰嘰之森編和來自怪異大屋有隱藏了各個謎題之公仔的肉人形編，配上高質過場片段與效果音令氣氛更為陰森恐怖。

BANDAI		97年1月24日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	

觀看片段

在選項畫面中，只要按住△來將十字掣由←起不斷地轉動，就會切換到可自由選擇片段來觀看的畫面。

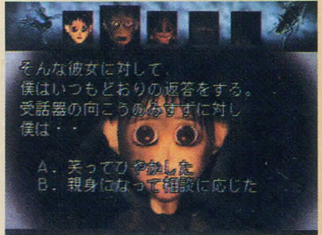




厄痛~詛呪遊戲

之前推出過恐怖世界題材聲音小説《厄 友情談疑》的進化續篇，由《地獄小僧》及《地獄之子守歌》作者日野日出志負責監修，系統和前作一樣是在故事進行途中會出現不少分支點，玩者可將角色轉換成其餘同伴以從各個角度去分析事件，另外選擇不同選項會影響故事發展。

IDEA FACTORY		97年2月7日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

九龍風水傳

香港在回歸中國前夕發生了風水異變事件，本來陰陽調和的九龍城由於陰界衝了到陽界去而導致邪氣四溢，因此香港風水會議便命主角到九龍城去展開調查。這遊戲的特色是整個九龍城由以JPEG制式表達的街道迷宮，加上即時計算的3D大廈迷宮所組合而成。

SME		97年2月28日	538港圓(CD×4)
1人	1 BLOCK	——	





魔法少女PRETTY SAMY PART 2 IN THE JULYHELM

96年12月推出AVG之續篇，所收錄的第25及26集是整個故事的最後兩集，系統方面依然是利用四個指令來進行選擇，較特別的是今次追加了除選項畫面外全部對白會自動進行的錄影帶模式，好像在看OVA一樣。

PIONEER LDC		97年3月14日	6800日圓(CD×2)
1人	2~4 BLOCKS	——	

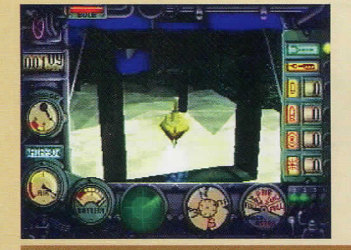




DEEP SEA ADVENTURE

以海洋為主題的AVG，主角從身為海洋學家的父親處得到潛水艇作為生日禮物，不過後來父親卻在調查途中失踪，主角於是出發去尋找他的下落；遊戲分為打探情報和購買道具的村鎮部分與及多邊形潛水艇冒險部分。

TAKARA		97年3月20日	468港圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	——	





爆烈HUNTER

取材自人氣動畫《爆烈HUNTER》的最新AVG版本，主角CARROT的任務是要解開7年前因火災而燒掉的森林的復活之謎，今次除故事為原創外還加插了幾名特別角色，在故事進行中會發生RPG式指令戰鬥。

BANPRESTO		97年4月11日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





DARK HUNTER(上)異次元學園

光榮自《EMIT》後第二隻雙語AVG，故事原作與角色設定分別是栗本薫和上條淳士，題材環繞着學校內所發生的奇異事件，3名主角各有不同的發現，遊戲模式方面有由玩者選擇行動的戲劇模式，與及集中觀看其中一段的學習模式。

光榮		97年4月11日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	





FANTASTEP

充滿童話風格的AVG，故事説一名少年闖進了圖畫書內的不可思議國家去，為拯救住在那兒的居民而到處去收集稱為「花之指環」的寶物，在冒險途中玩者需要作出各種行動，可是選項會因應主角性格的變化而改變。

JALECO		97年4月25日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





THE UNSLOVED

原作來自專門研究超常現象的飛鳥昭雄之AVG，碟內收錄了很多關於UFO及外星人等情報，故事方面主角是在洛杉磯一間新聞社裏工作的馬克，在調查最近發生的年輕女子兇殺案時，竟發現屍體內一滴血也沒有，因而展開深入的調查。

VIRGIN INTERACTIVE		97年5月2日	7800日圓(CD×3)
1人	1~3 BLOCKS	——	





機動戰士高達THE WAR FOR EARTH

OFFICIAL PRODUCT

改編自經典機械人動畫《機動戰士高達》的播片選項式AVG，遊戲畫面由真人演出部分加上質素極高的機械人CG所構成，日語聲優找回TV版的人負責，當遊戲進行到特定場面例如被敵人襲擊便要馬上作出反應，至於可選擇的指令有移動、攻擊、防禦和通訊4種。

BANDAI		97年5月2日	538港圓(CD×2)
1人	——	——	





DARK HUNTER(下)妖魔之森

《DARK HUNTER(上)異次元學園》推出1個月後的續篇，遊戲模式與前作相同，玩者同樣可選擇以英語或日語來進行，至於故事則是由上集的結尾繼續發展下去，真理子得知在校內出沒怪物的目的後，便和蘭與斯路2人一同出發，務求揭開慈現學園所隱藏着的全部真相。

光榮		97年5月30日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	

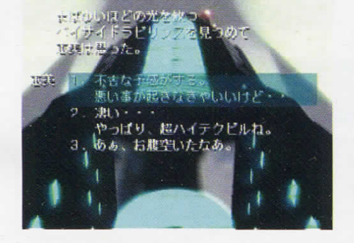




打不開的房間

發生在超高科技高樓大廈內的電子小説式AVG，內容以主角綾川惠美為查明大廈裏10名參與實驗的被驗者不知為何受襲而展開調查，當遇上故事分支時所決定的選項會影響遊戲結局，而且更採用了大量3D片段連結起各個場面。

VISIT		97年5月9日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

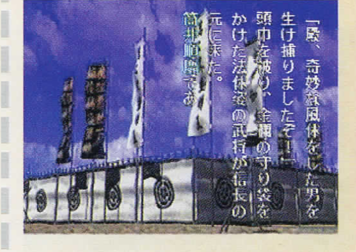




信長秘錄~下天之夢

圍繞着織田信長一生的電子小説式AVG，遊戲分為「信長之生涯編」與及「本能寺之謎編」兩個部分，只要和全部100名特別角色會面就可進入另一個隱藏劇本裏去，至於在故事途中是會出現分支點的，選擇結果會對信長造成各種不同變化。

ATHENA		97年5月30日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





地獄先生

取材自同名人氣動漫畫，玩者為地獄先生阿鳴班內的新插班生，和其他同學一樣當遇上靈異事件時阿鳴都會插手幫忙，系統方面遊戲的進行是以每日作為單位，和同學們交談時反應的不同會影響到接續下來的對話發展，另外還設有精采的戰鬥場面。

BANDAI		97年5月16日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





祖尼狄卡之貓

OFFICIAL PRODUCT

在1959年女主角為尋找右眼藍色、左眼金色的愛貓祖尼狄卡，因而掉進各個時間空間去的多邊形AVG，途中會遇上不少名作的登場人物，系統方面由平時的3D迷宮探險部分與戰鬥部分所組成，玩者需要拾取各種道具來解開難題破關。

TAKARA		97年5月30日	398港圓
1人	2 BLOCKS	——	





微暗

以漫畫《BONO BONO》為題材的另類遊戲，玩者只要和森林內的動物保持友好關係，便可靠牠們拾取各款種子來培育，整體來説雖然並無有設定任何最終目的，不過玩者可在與牠們接觸的同時從遊戲內藏機能來進行性格診斷。

AMUSE		96年6月7日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	





EPS系列 VOL.1~VOL.5

美少女偶像資料性多媒體軟件，全套5隻分別收錄了仲間由紀惠和角田智美等5人的個人記錄——錄影帶片段＋2首出道作歌曲＋1首REMIX版本或卡拉OK＋250幅左右相片，喜歡她們的FANS就不要錯過。

ANTINOS RECORD		96年6月21日	各1900日圓
1人	1 BLOCK	——	





NAMCO博物館VOL.3

OFFICIAL PRODUCT

和上兩集相同，《NAMCO博物館》系列是以讓玩家回顧重溫NAMCO昔日的經典名作為目的，今次收錄了《杜雅加之塔》、《DIG DUG》、《蜜蜂機》、《POLE POSITION II》、《PHOZON》和《食鬼小姐》共6款遊戲。

NAMCO		96年6月21日	398港圓
1人	1~5 BLOCKS	NG	

DURAGA之塔裏關

在博物館內任何一處也可以，先按着L1與R1來將十字掣順時針轉3次，畫面左下方便會有特別顯示，在這狀態下要走進博物館內DURAGA的房間，在入口附近有一面牆壁，只要不斷移動直至畫面右下方的PAC MAN產生「！」反應就按○，當牆壁倒下來後便能進入裏DURAGA之塔的房間，這樣就能玩到紅白機版所收錄的DURAGA之塔裏關。

高速蜜蜂機

首先在《GALAXIAN》的標題畫面按32次SELECT，接着按住SELECT來按START，這樣整個遊戲的速度便會加快。另外，若再次在標題畫面按住SELECT來按START就能回復原來的速度。

蜜蜂機出現殘像

首先在《GALAXIAN》中要取得30000分以上的HIGH SCORE，跟着把DIP SW的6號掣設定為ON，這樣在遊戲中戰機便會帶有殘像。

困難模式

在《GALAXIAN》通過第9關後，選項畫面中便會追加RANK這個項目，可在此選擇難度較高的HARD MODE。

賽道產生變化

在《POLE POSITION II》的測試畫面中，先將DIP SW最左面的掣設定為ON，接着離開測試畫面將游標移到COURSE上按○，這樣在所有賽道裏的設置便會隨意改變。

食鬼小姐登場

首先要達成以下全部條件：在《GALAXIAN》通過10關以上、在《DIG DUG》通過10關以上、在《PHOZON》通過8關以上、在《食鬼小姐》通過5關以上、在《DURAGA之塔》通過全部層數與及在《POLE POSITION II》通過1條賽道以上。只要符合條件的話，就可出現DATA NOTE這個選項，負責現場實況的PAC MAN會變成MS PAC MAN。

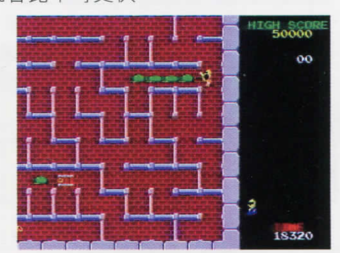
車子爆炸

在《POLE POSITION II》中，衝過終點時剩餘時間如果是16秒以上，那麼在衝線後車子便會爆炸。另外，剩餘時間如果是26秒以上時，就會有四分之三的機會率增加爆炸次數。

快速起步

在《POLE POSITION II》中，比賽開始時只要將排檔以HIGH、LOW、HIGH的次序來開車，加速就會比平時更快。





TIME GAL&忍者疾風

移植自TAITO於十多年前所推出的業務用LD遊戲，以強制播片形式選擇或輸入指令來進行動作冒險，若輸入慢了或判斷錯誤便馬上死亡。在《TIME GAL》裏玩者可在幾秒內選擇下一個回合的行動，而《忍者疾風》則是純綷輸入指令。

TAITO		96年7月5日	6800日圓(CD×2)
1人	——	——	

無限隻模式

先接上2P手掣，然後在標題畫面同時按2P的L1、L2、R1、R2、←和○，接着再按1P的L2、R1、→和START，若聽到有入錢的音效便算成功，這時在DIP MODE的PLAYER項目中只要將游標移到「6」後按→，游標便會切換為「？」，令剩餘人數變為無限。

觀看片段與音效測試

先接上2P手掣，然後在標題畫面同時按2P的L1、L2、R1、R2、→和○，接着再同時按1P的L1、R2、←和START，就可進入觀看片段模式的目錄畫面，另外在這模式中只要按SELECT，便會切換為音效測試模式。





魚樂無窮2 夏之回憶

和前作一樣是完全消閒用的模擬潛水軟件，玩者要操作名為「假日號」的潛水艇於深海裏進行各種活動，例如利用音波與魚類交談和製成漁礁來吸引魚群集結等，今集除設定自動航行系統外還增加登場魚類數目。

ARTDINK		96年7月19日	5800日圓
2人	4 BLOCKS	——	




STUDIO P

95年時推出之PUZ《動畫砌圖》的續編，由以砌圖遊戲為主變成了繪圖工具軟件集，今集玩者除了可製作簡單的3D多邊形動畫、同時發出20音的音樂創作工具和模擬製造粘土壺外，當然可以選擇新增設的6面立體砌圖。

ARGENT		96年8月23日	5800日圓
1人	1~15 BLOCKS	NG、MO、MT	

增加片段

先接上2P手掣，然後在遊戲啟動時按住L2和R2，這樣在動畫砌圖裏的替換[いれかえ]、冰冰轉[くるくる]與拖拖拉拉[ズルズル]3個模式中，合共會有48款動畫可選擇。

壺的表面有人樣

首先選擇製作壺的工具，接着用練土製成粘土後選擇以脫水法來破壞它，重覆這動作5次以上，然後將時間和溫度分別設定為24與500直到燒成為止，這樣壺的表面就會無緣無故出現人面模樣的花紋。

自行繪畫砌圖背景

先接上2P手掣，然後進入動畫砌圖模式，在開始進行砌圖前只要按住2P的R1和L1，就可將繪具工具裏所繪製的圖畫放進砌圖裏去。

特別的音效

先把NEGCON接在2P處，只要完成砌圖遊戲內的冒險模式，就可取得一件特別樂器，按R來發出聲音而扭動則可用來改變音階。




謎　王

利用大量CG畫面的問答遊戲，旅途中失去記憶的主角走進謎王國去，發現百姓們被君主謎王的暴政欺壓，因而踏上以問答決勝負的道路。全部收錄了的問題大約有5000條，內容包含了一般教育知識、藝能、動畫和常識等。

BANDAI VISUAL		96年8月30日	5800日圓
8人	1 BLOCK	MT	

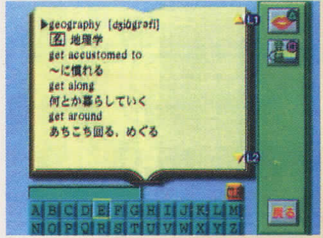
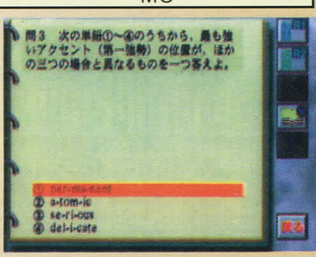




英語之鐵人

目標是提高玩者英語水平，以應付日本大學入學試的教育用軟件，收錄內容包括有常用生字、成語、單字發音和字典等，經過一輪自行學習後玩者要先在預備校測驗中取得合格成績，才能進入正式的課程去再次修練。

SCE		96年9月13日	4800日圓
1人	1 BLOCK	MO	

BRAIN DEAD 13

全動畫式指令AVG，只要輸入錯誤指令或時間失當就會馬上被幹掉，各款不同的死狀相當有趣，假若知道全部解謎法的話就會很快完成遊戲；故事以電器技師蘭斯走入企圖征服世界的古拉博士之怪屋作開端。

COCONUTS JAPAN		96年10月18日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	——	




eexy life EAST END×YURI

日本RAP組合EAST END×YURI的宣傳用音樂軟件，收錄了的內容相當多，包括有試聽已推出大細碟代表作的DISCOGRAPHY、觀看音樂錄影帶片段的VIDEOPLAYER與及短篇電子漫畫DIGITAL COMIC等。

EPIC/SONY		96年10月25日	1900日圓
1人	1 BLOCK	——	







集資料與預測於一身的《競馬最勝之法則》系列第3彈，內藏數據經過更新，連外國產馬及女性騎師的資料也有，當然少不了輸入賽事資料來作預測的功能，另外還有觀看勝出馬平均體重、最高賠率和爆冷出現次數等數據。

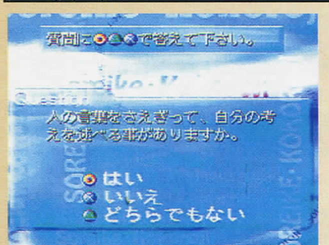
SHANGRI-LA		96年11月1日	6400日圓
1人	15 BLOCKS	MO	

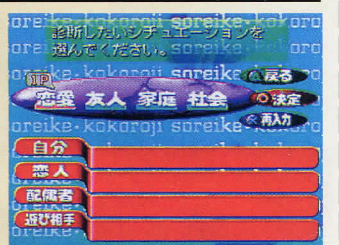



去吧！X心靈學

可作多方面診斷的心理測驗形式軟件，玩者要先回答50條問題來製成個人資料庫，跟着便可選擇以診斷人生、戀愛和事業等7種不同項目的「主題診斷」、最多可作4人同時診斷的「相性診斷」與得知每日運數好壞的「生理韻律線」合共3個類別。

POLYGRAM		96年11月8日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	





NAMCO博物館VOL.4

收錄了幾隻由NAMCO推出之經典作品的懷舊遊戲資料集第4彈，今次有《源平討魔傳》、《PAC LAND》、《ORDYNE》、《ASSAULT》及《伊舒達之復活》共5款名作，此外還有觀賞各遊戲插圖的「圖書館」和聽取效果音與BGM的「劇院」等功能。

NAMCO		96年11月8日	398港圓
2人	1 BLOCK	NG、AJ	

伊舒達之復活裏關

在《伊舒達之復活》的遊戲室前，只要快速地順序按→、←、↑、↓、○就可改變牆壁的顏色，進入後便可以《伊舒達之復活》的裏關進行遊戲。

隱藏宣傳片段

啟動電源後一直保持按着L1和R1，當NAMCO標誌出現時就會播放來自街機版《源平討魔傳》宣傳錄影帶的片段。

取得跳躍鞋

先進入博物館內《PAC LAND》的遊戲室，在房內會發現有怪物出現，只要依着下面的次序來順序按○，便可從妖精手上取得跳躍鞋。次序為：岩石右邊→岩石左邊→岩石中央上方→發現被襲擊的妖精→發現椰子樹上的大力丸→觀看房間中央掉下的大力丸→趕走怪物→從妖精取得跳躍鞋。

ASSAULT PLUS

首先在博物館內進入《ASSAULT》房間左邊的房間，跟着在房內同時按↑、△、L1、R1，若輸入成功女性司令官就會隨着效果音出現，然後在這名角色的前面按○，她就會變成3頭身比例在左邊出現，接着向左望就會發現房間中央物體的上方出現了《ASSAULT PLUS》的字樣，這時只要在該物體前按○便可進入《ASSAULT PLUS》的遊戲室玩。

源平討魔傳選關

在《源平討魔傳》裏首先要進入測試模式，將右邊的DIP SW的5號掣設定為ON，接着開始遊戲在開場示範畫面中會出現一個數字，只要根據下表來輸入就可由對應版面開始遊戲；有☆的代表是平時絕對無法到達的隱藏版面。

編號	版面	編號	版面	編號	版面
01	豐前	21	丹後	41	越中
02	豐後	22	丹波	42	信濃
03	長門	23	攝津	43	駿河
04	周防	24	和泉☆	44	甲斐
05	石見	25	河內☆	45	伊豆☆
06	安芸	26	紀伊☆	46	佐渡
07	出雲	27	若狹	47	越後
08	伯耆	28	山城	48	上野
09	備後	29	大和	49	武藏
10	備中	30	近江	50	相模
11	備前	31	伊賀	51	鎌倉
12	美作	32	伊勢	52	遠江
13	伊予	33	越前	53	地獄1
14	土佐☆	34	美濃	54	地獄2
15	讚岐	35	尾張	55	地獄3☆
16	阿波☆	36	三河	56	殿中☆
17	因幡	37	志摩	57	黃泉
18	播磨	38	加賀	58	京都
19	淡路	39	飛驒☆		
20	但馬	40	能登☆		

鼻子伸長

首先在《PAC LAND》的測試畫面裏，選擇DIP SW將4、5、7、8號掣其中一個設定為ON，這樣PAC MAN的鼻子就會變得和街機版一樣的長度。

接待員的變化

在博物館內先到接待員小町那裏去，畫面右下方的PAC MAN會有反應，向上望並按○後便回復原來的視點，這時小町就會變為人的模樣。

義經出場

首先在博物館內進入《源平討魔傳》的遊戲室，然後移到房間右方的石燈前面，這時畫面右下方的PAC MAN會有反應舉起手指，只要按○義經就會現身並揮動寶劍。

賴朝出現

首先在博物館內進入《源平討魔傳》的遊戲室，然後從房內遊戲機的位置面對出口向上望，畫面右下方的PAC MAN會舉起手指，這時只要按○義經便會出現在牌坊的上面，而賴朝的靈魂也會出現。

傾側的DURAGA之塔

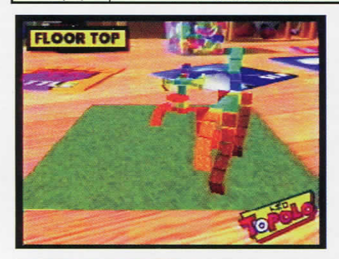
在博物館裏進入《依舒達之復活》的遊戲室後，只要稍等一會兒便會發現背景產生變化，DURAGA之塔會傾斜起來。

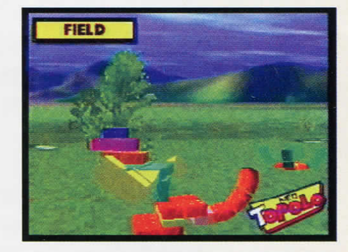



TOPOLO

把各種磚塊拼在一起的另類遊戲，玩者可利用合共6款磚塊砌成被稱為「卡達池」的物體，其形狀可以是一對長腳、圓柱體、機械人甚至是貓狗也行，替它塗上顏色後可在月球表面或的士高等鑑賞版面裏觀看它的活動，亦可在戰鬥版面中和其他「卡達池」對戰。

ARTDINK		96年12月6日	5800日圓
2人	1~7 BLOCKS	——	





DEPTH

另類音樂創作軟件，遊戲將音效、畫面與創造性這3種不同概念揉合在一起，構成一個相當獨特的遊戲形式，玩者以導航員的身份操作着一條海豚，在合共12個版面裏隨着水流和旋律演奏出樂曲。

SCE		96年12月6日	4800日圓
1人	1 BLOCK	——	

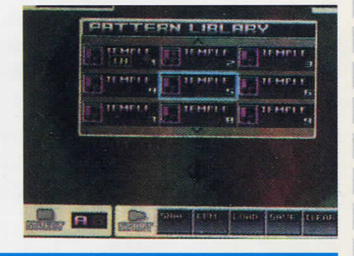
DEBUG MODE

只要在標題畫面快速地順序按↑、↓、←、→、□，若聽到音效就算成功輸入秘技進入DEBUG MODE，毋需通過遊戲全部12關。

黃金海豚

在標題目錄裏，只要順序按↓、↑、→、←+□、START，就可使用和一般海豚不同的金色海豚，不過只能在SILENT SPACE地帶使用。

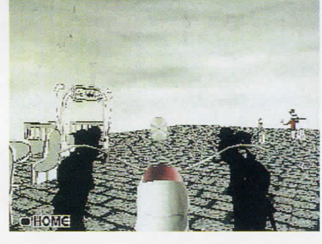




GABALL SCREEN

由小室哲哉監製的音樂性軟件，玩者要到23個世界去尋找四散各處的音樂碎片，把它們重組便會變回完整的音樂。碟內收錄的全部是小室哲哉與久保COZY兩師徒的作品，分別由宇都宮隆、篠原涼子和仲間由紀惠等人主唱。

ANTINOS RECORD		96年12月6日	3200日圓
1人	1 BLOCK	——	





虎膽龍威3部曲

收錄了動作、射鎗與賽車3種玩法的綜合式遊戲，以三集《虎膽龍威》電影作題材，第1集玩者要以拳腳鎗炮來對付佔領大廈的恐怖分子，第2集變成了射鎗遊戲，至於第3集則改為駕駛的士在紐約市內尋找炸彈。

EAV		96年12月13日	5800日圓
1人	1 BLOCK	NG、MO、HB	

16個隱藏指令

在3款遊戲進行途中按暫停後，只要按着R2來快速輸入下表內的指令，便可得到各種各樣的效果。另外，有部分指令是包含了○的，由於按○後就會立即解除暫停，因此必需再按暫停來輸入指令其餘的部分。

遊戲名稱	指令	特殊效果
DIE HARD	→、↑、↓、□	無敵
	→、□、↓、○	手榴彈增至50個
	→、□、□、↓	角色變得肥大
	↓、□、△、↓	敵人被打倒後會在空中轉動
	△10次、→4次	角色縮小
	→、↑、↓、↓、□、→	取得最強武器
DIE HARD 2	↓、□、△、↓	敵人變為骸骨
	→、□、←、○、△、↓	手榴彈與火箭炮增至99個
	○、↓、↓、□、×、□	所有角色變成同一樣子
DIE HARD 3	←○↑↓□→	隻數不減
	←↑←←□↓	遊戲速度變慢
	○↓↓□→	遊戲速度變得更慢
	○○□□↓↓××	TURBO使用次數增至999
	○→↓□△←	使用TURBO的同時會自動跳躍
	○↓↓△×□	所有角色變成同一樣子
	←△→↓	車子變大

取得新款鎗械

首先以DIE HARD 2進行遊戲，接着把在開始時不久後出現的直升機擊落，這樣標準裝備的手鎗就會變成BERETTA，比普通手鎗強2倍攻擊力。



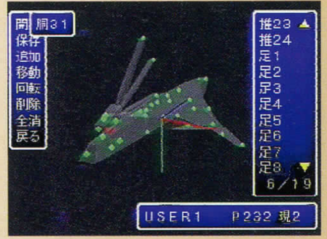


3D射擊工場

憑《RPG創作室》確立遊戲開發軟作路線的ASCII之新嘗試，今次是玩者利用各種素材來製作3D多邊形射擊遊戲，由版面配置、敵人種類、移動軌跡、攻擊方式到效果音都可設定，就連機體也能以不同部件組合起來。

ASCII		96年12月20日	5800日圓
1人	8 BLOCKS	——	



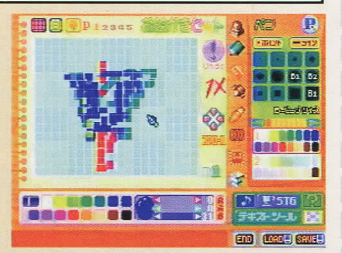


寶魔獵人蘭姆WITH PAINT MAKER

曾經推出過之AVG《寶魔獵人蘭姆》的續篇，遊戲可分為充滿電子漫畫風格的故事模式與及繪畫圖畫用的圖像工具兩個部分，故事模式是前作的延續，至於圖像工具部分則是讓玩者自行設計一些迷你遊戲用圖案。

ASMIK		97年2月21日	4900日圓
1人	3~15 BLOCKS	MO	



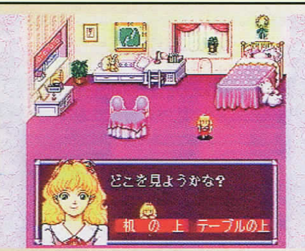


不思議國之ANGELIQUE

很受女性玩家歡迎之SLG《ANGELIQUE》的迷你遊戲集，9名英俊守護聖均代表一款迷你遊戲，有砌磚亦有問答，只要熟識這遊戲一定能通過所有難關。

光榮		97年2月28日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





NAMCO博物館VOL.5

NAMCO懷舊系列最後一輯，和以往相同除移植了幾隻經典遊戲外，還有很多資料如官方刊物封面集、遊戲年表和BGM集等；收錄的遊戲為《龍魂》、《PAC MANIA》、《METRO CROSS》、《BARADUKE》與《VALKYRIE之傳說》。

NAMCO		97年2月28日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

VALKYRIE之傳說的選關

開啟主目錄視窗後，首先進入DIP SW畫面將5號掣設定為ON，接着在入錢畫面按住R1或R2來以十字掣改變左下方數字，便可在下表裏的對應版面開始遊戲，可是卻沒有BGM與及不能續關。

文字	關數
0	1
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7

文字	關數
8	8
9	2
A	3
B	4
C	5
D	6
E	7
F	8

音樂盒的秘密

首先在博物館內進入《DRAGON SPIRIT》的遊戲室，然後走到入口正面龍與雅莉莎公主的音樂盒前面，在這裏只要調查音樂盒前方的掣時，龍便會變回阿姆路的樣子和雅莉莎公主結合。

移動新度拿

首先要調查博物館內《VALKYRIE之傳說》遊戲室中的新度拿，這時新度拿的家便會移動，同樣地若調查VALKYRIE時她亦會移動，而且在調查蝴蝶時她所出現的位置會產生變化。

畏縮的怪物

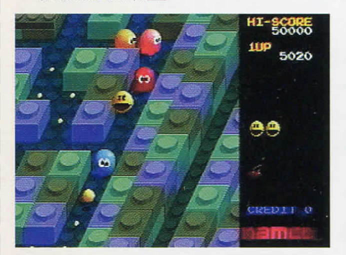
首先在博物館內進入《DRAGON SPIRIT》的遊戲室，然後在調查大力丸時聚集在機內的怪物便會畏縮地向窗口逃走，而到最後當調查剩餘的一隻紫色怪物時它亦會逃跑。另外，在怪物畏縮時只要打開遊戲室的門走出外面，便可看到怪物逃走的樣子。

拯救PACKET

首先在博物館內進入《BARADUKE》的遊戲室，然後調查位於中央的圓拱型膠囊，打開蓋子後便會出現一個籃。另外，在調查一道寫了「IN」的船艙門後就能通往2樓去，並且當在遊戲室內向上望時會發現PACKET在浮動，這時如調查入口右邊的膠囊，就會出現BAGAN或PACKET。假如是BAGAN的話，它便會把浮在房間上空的PACKET吃掉，最後只要調查從天而降的BAGAN便可解放PACKET。

恐怖的珍寶罐

在博物館內《METRO CROSS》的遊戲室中，若不能避開四處移動的珍寶罐，玩者就會被壓扁，另外這裏的跳台與滑板是可和正常遊戲的一樣跳躍或乘坐。





心跳回憶精選集 藤崎詩織

大受歡迎SLG《心跳回憶》之女主角藤崎詩織的個人專集軟件，性質有點像電腦版的《心跳寶石箱》系列，碟內收錄了與詩織2人在春夏秋冬四季約會的特別約會模式、她穿着不同服飾與造型的肖像全集、多達2000款對話的聲音全集與及2首細碟歌曲的MTV。

KONAMI		97年3月27日	2800日圓
1人	1 BLOCK	MO	

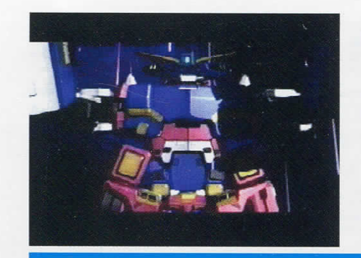




新超級機械人大戰SPECIAL DISC

顧名思義這是SRPG《新超級機械人大戰》的資料性軟件，收錄內容包括了可在超過200台機體裏任意選擇進行對決的自由對戰模式、可觀看各套作品主題曲的卡拉OK模式、原創機械人SRX有關資料的設定資料集與及在新製版圖進行遊戲的贈品地圖模式等。

BANPRESTO		97年3月28日	2800日圓
1人	2 BLOCKS	——	



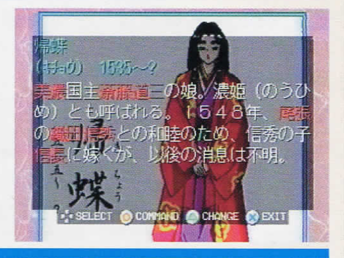


遊戲日本史(上)~革命兒 織田信長

記錄了日本戰國時代梟雄織田信長的生平事蹟的教育用軟件，遊戲由大量介紹故事的動畫片段加上簡單的SLG戰鬥所組合而成，玩者可透過每個事件與及碟內的資料集來認識有關信長的過去。

光榮		97年4月11日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	



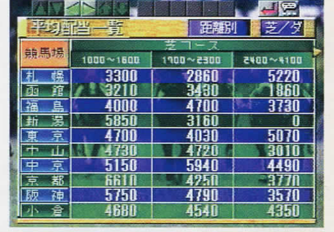


競馬最勝之法則'97 VOL.1 狙擊！萬馬卷！

曾推出過數輯的賽馬預測資料性軟件，和前作一樣只要輸入賽事的距離、參賽馬通常跑法和近績等資料便可由獨特的計算程序作出賽果估計，此外還可選擇查看過往12年內的競走馬、騎手和廐舍等資料。

SHANGRI-LA		97年4月11日	5700日圓
1人	15 BLOCKS	MO	

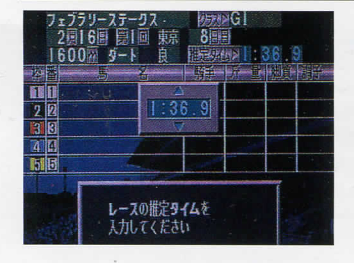




POWER STAKES

較偏向預測的賽馬軟件，收錄了大量現役馬的資料以確保預料結果準確，玩者亦可自行輸入馬匹近績提高命中率，至於以多邊形表達的模擬賽事畫面，在旁述的配合下變得非常真實，此外還可選看去年9場G I比賽的片段。

AQUES		97年4月11日	5800日圓
1人	6~12 BLOCKS	——	





ROCKY × HOPPER

收錄了11款不同形式迷你遊戲的另類競賽遊戲，兩名主角為曾經在資生堂定型泡沫廣告中演出的著名企鵝兄弟，造型可愛的角色配合多邊形畫面令人感到相當有趣，項目方面有跳遠、骰骨搜索、冰上決戰和跳舞等，另外只要接上分線插便可4人同時進行遊戲。

INPRORE		97年4月25日	4800日圓
4人	1 BLOCK	MT	

完成遊戲後的追加項目

只要先選擇以STORY MODE來完成遊戲，在OPTION中就會追加ごほうび這個收錄了合共5款電視廣告的特別選項，此外在FREE MODE裏亦會新增可觀看企鵝跟着音樂跳舞的SHOW TIME與及隨玩者意思而活動的ペンギンハウス。



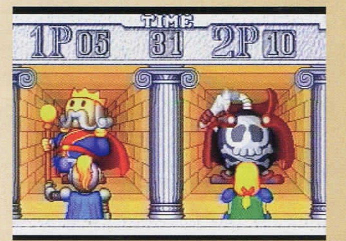


THE心理GAME 2

透過各種形式迷你遊戲與問答題來斷定玩者類別的心理遊戲第2彈，比較上集今次畫面色彩的變化更多，至於可選擇的測試方式有驚慄氣氛的恐怖之扉與2人互相對戰比賽的心理遊戲等共8種。

VISIT		97年5月2日	5800日圓
2人	——	——	





加油！森川君2號

以培育AI機械人PiT為目標的新類型遊戲，開始時PiT甚麼也不懂，玩者需要讓它接觸迷宮內各種環境來進行教育，不過並非直接給予它指示而是讓它在自學過程作出引導，最終能夠憑自己的智慧和經驗來通過玩者無法作出提示的P-ZONE區域，取得總數為8枚的AI晶片。

SCE		97年5月23日	338港圓
1人	5~15 BLOCKS	——	





龍爭虎鬥3

海外大受歡迎的實寫畫面格鬥街機遊戲第3作，直到今集依然保持一貫的血腥風格，登場人物增加至14個，其中部分如SUB-ZERO的造型改變了，操作方面則改進了不少，至於整個遊戲的賣點究極神拳就變得更為華麗。

SCE		96年6月14日	5800日圓
2人	——	——	

？模式

在開場示範畫面(由英文介紹故事的畫面)裏，首先要順序輸入□、×、○、△、L1、L1、L2、L2、L1、L1，接着在COMBAT CUBE MENU畫面中按↑就會出現？模式，在這裏可以設定無限CREDIT、使用隱藏角色SMOKE、FINISH技沒有限制使用時間與及選擇角色後可自由選關等。

設定戰鬥密碼

先選擇VS BATTLE模式，然後在對戰開始前畫面裏輸入下表的密碼，就會獲得各種不同的效果。

效果	指令
SHOOTING GAME	按1P的□6次、△4次、○2次、2P的□4次、△6次、○8次
與SHAO KAHN對戰	按1P的□0次、△3次、○3次、2P的□5次、△6次、○4次
與MOTARO對戰	按1P的□9次、△6次、○9次、2P的□1次、△4次、○1次
與NOOB SAIBOT對戰	按1P的□7次、△6次、○9次、2P的□3次、△4次、○2次
與SMOKE對戰	按1P的□2次、△0次、○5次、2P的□2次、△0次、○5次
體力計消失	按1P的□9次、△8次、○7次、2P的□1次、△2次、○3次
不可使用必殺技	按1P的□5次、△5次、○5次、2P的□5次、△5次、○6次
不可使用COMBO技	按1P的□7次、△2次、○2次、2P的□7次、△2次、○2次
不可使用投技	按1P的□1次、△0次、○0次、2P的□1次、△0次、○0次
不可防禦	按1P的□0次、△2次、○0次、2P的□0次、△2次、○0次

密碼續關模式

在開場示範畫面裏，只要按住L1或R1來快速地由右開始順時針轉兩圈，就可進入密碼續關模式。





拳皇'95

超人氣FIG移植版本，集合了龍虎、餓狼和超能力戰士等SNK角色於一身，今集登場隊伍保持為8隊，加入了由八神庵率領的宿敵隊，新增系統有自由組隊、防禦取消和回避攻擊等，至於PlayStation版則增加了簡易使用必殺技和選聽各種音效的EXTRA模式。

SNK		96年6月28日	198港圓
2人	1 BLOCK	——	

使用2大頭目

在選擇角色畫面裏，當出現「進不進行TEAM EDIT？」[チームエディットしますか？]這條問題時先選擇YES，然後按住START來順序按↑+○、→+□、←+×及↓+△，便能選用2名頭目角色草薙柴舟和奧米加．胡高。

選擇相同角色

在選擇角色畫面，當選擇YES進行TEAM EDIT後只要按住START來順序按↓+△、←+×、→+□和↑+○，就能選用相同角色來編成隊伍。

指定簡易必殺技強弱

在以按L、R這些快捷鍵來使用必殺技的簡易模式中，只要按着○或×來按L1、L2、R1、R2使出必殺技，就可強制規定原本設定為強必殺技的攻擊變成弱必殺技，同樣道理若按住△或□來按L、R則會改為是強必殺技。

跳走勝利畫面

在OPTION畫面裏同時按L1、L2、R1、R2，就會在CONFIGURATION畫面中追加WON DEMO的項目，以用來跳過勝利DEMO畫面。

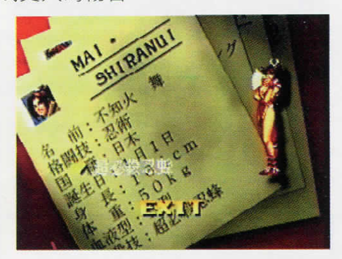
強制防禦不能

使用TERRY時，只要在近距離以站立重拳攻擊後，再放出POWER GEYSER作取消技，這樣對方即使擋格了重拳亦不能防禦POWER GEYSER。另外，使用金家藩時，如在近距離以站立輕拳作攻擊後，再使用鳳凰腳作取消技，同樣地即使擋住了最初的攻擊也會被鳳凰腳踢中，不過當對方在開始時是蹲下防禦的話則算無效。

殺傷力較大的投技

首先以麻宮雅典娜進行遊戲，並保持在可使用超必殺技的狀態，跟着將敵人摔走而在落地前使出超必殺技，再在超必殺技消失前放出CRYSTAL SHOT，這樣的話就能造成更大的傷害。





TOBAL NO.1

SQUARE首隻格鬥作品，遊戲採用1秒60格的高解像3D多邊形來顯示，畫面質素相當高，基本可使用角色共有8人，除了一般故事模式外還設定了帶有RPG要素的冒險模式，途中需要取得肉塊和藥瓶來提升功力，至於遊戲的最大賣點當然是附碟附送的《FF VII》體驗版。

SQUARE		96年8月2日	398港圓(CD×2)
2人	1 BLOCK	——	

使用頭目角色

只要順利通過各個QUEST MODE，便可在選擇角色畫面的欄外選用各頭目角色。當完成EPISODE 1後可得到SNORK，完成EPISODE 2可得到MUFU，完成EPISODE 3可得到UDAN，完成UDAN'S DUNGEON可得到TORI。

改變視點

在TOURNAMENT MODE或VS MODE中，選擇角色時只要按住L2和R2來決定直到戰鬥開始，就會變成以鳥瞰整個擂台的視點進行遊戲。

選擇不同顏色

選擇角色時只要按着↑來作決定，便可使用當相同角色對戰時所出現的另一類顏色。

HOM自殺技

無論以哪個模式進行遊戲，使用HOM時只要在戰鬥中同時按L1、R1、×和↓，這樣HOM便會將手向後一揚，關掉電掣自殺。

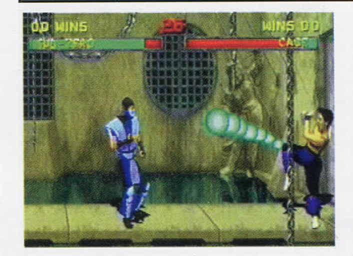




龍爭虎鬥2

殘暴2D格鬥遊戲第二彈，移植度是眾多版本之冠，和前作同樣採用實寫畫面來表示，可選用角色由7人增加至12人，至於究極神拳則增加了如BABYLITY等數款。

ACCLAIM JAPAN		96年8月2日	5800日圓
2人	——	——	





少年街霸2

無論是街機版或家用版《少年街霸2》的評價均超越前作，系統方面雖然取消了輕易使出的CHAIN COMBO，不過改良了ZERO COUNTER與及引入ORIGINAL COMBO，還加入了櫻、元與羅蘭度等5名新人，至於PlayStation版則收錄了像《龍之戰士III》開發畫面等遊戲資訊。

CAPCOM		96年8月9日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用真．豪鬼

在選擇角色畫面裏，先將游標移到豪鬼按SELECT，然後把游標順次序移向豪鬼→ADON→春麗→GUY→ROLENTO→SAKURA→ROSE→BIRDIE→豪鬼→VEGA→DAN→豪鬼，最後按住SELECT來作決定，便可使用比豪鬼更強的真．豪鬼。

隨意使用自動模式顏色

選擇角色時若同時按□＋×或○＋△作決定，並設定以手動模式進行遊戲，就能在手動模式裏以自動防禦專用顏色來玩，按□＋×代表所選角色的顏色是以拳掣決定自動防禦，而○＋△則是以腳掣決定自動防禦。

變成奇怪顏色

首先在訓練模式中要選用DHALSIM或VEGA，跟着在主目錄選擇以NORMAL或RECORDING來進行遊戲，這樣當使出YOGA TELEPOT或VEGAWARP時立即按暫停叫出目錄，然後再以NORMAL或RECORDING開始遊戲就會出現和平常不同顏色的角色。另外，當DHALSIM使出YOGA TELEPOT、VEGA使出PSYCHO CRUSHER或ORIGINAL COMBO時，就會回復原來的顏色。

透明DHALSIM

首先要以街機模式或對戰模式進行遊戲，選用角色為DHALSIM和元(GEN)，接着元要以SUPER COMBO死點咒擊中DHALSIM，就在死點咒的倒數剛好為0時使用YOGA TELEPOT，至於出現位置則在哪處也可，成功的話即使看不見DHALSIM也會出現氣絕的標記，當回復過來後便可以透明的DHALSIM來玩，不過當再次使出YOGA TELEPOT或完結這個回合時透明狀態便會解除。

硬直的勝利畫面

首先選用豪鬼的人要把對方的體力減至接近KO，跟着跳起向對手使用斬空波動拳，着地後當斬空波動拳擊中的一瞬間啟動ORIGINAL COMBO攻擊對手，這樣遊戲便會停止在ORIGINAL COMBO的勝利畫面。





FIGHTING ILLUSION ~K-1 GRANDPRIX

和一般放波出昇的格鬥遊戲不同，這隻以混合着拳擊、空手道與KICK BOXING等稱為K-1的綜合格鬥技為題材，因此打起來往往會比較真實，此外還可創造適合玩者的AI角色來使用，至於利用多邊形顯示和採用MOTION CAPTURE令動作更為流暢。

XING		96年8月9日	5800日圓
2人	5~15 BLOCKS	——	

使用石井師傅

在單打模式或對戰模式中，只要在標題畫面順序輸入△、△、□、×、○便可選用石井師傅。另外，在隊際賽模式中當選擇角色時，順序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、START亦可選擇石井師傅。

HYPER MODE

在標題畫面中，只要順序輸入△、□、×、SELECT、↑、→、↓、SELECT、R1、L1、R1及L1，若出現效果音便算成功，在對戰中當體力降至一定分量時，按↑就會馬上進入HYPER MODE，這時背景就會變得一片漆黑，玩者角色除了會發光外移動時更會帶着擁有攻擊判定的殘像，只需一下就能擊倒對手，不過其他能力卻沒有任何改變。

改變攻擊力

在比賽中先按暫停，然後順序按L2、R1、L1、R1、L2、R1，這樣在畫面的左下方和右下方便會出現代表1P與2P角色攻擊力的數字，以↑、↓來作調整，數字可設定在1和9之間，設定完畢時解除暫停即可。

穿着道着來戰鬥

在標題畫面只要按住L1和R1直至「撲撲」聲出現，就可選用穿着空手道服的ANDY、MUSASI和SAM作戰。

改變視點

在標題畫面只要順序輸入←、↑、R1、R1、R1，便可以2P後方視點進行遊戲。另外，在標題畫面若順序按→、↑、L1、L1、L1，則會是以正上方向下望的視點。

全體對戰模式

先接上2P手掣，接着按住1P與2P的L2和R2來選擇對戰模式，就會變成全體總動員參戰的全體對戰模式，在這模式中戰敗的一方會自動改變角色，另外在暫停時按△亦可改變2P角色。

體力不減

在標題畫面只要順序輸入↑、→、↓、←、↑、→、↓、←、SELECT，就可在不減體力的情況下進行遊戲，但使用這秘技後電腦角色亦同樣是體力不減。

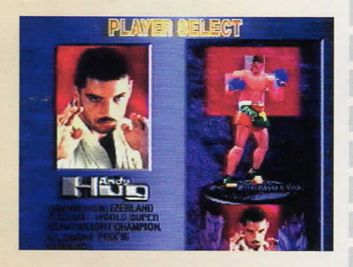
馬上出現完結畫面

先接上2P手掣，然後在開啟電源時按住1P與2P的L1、L2、△、×、←，就會馬上出現完結畫面。

暫停字樣消失

在比賽中先按暫停，然後同時按L2和R2，就可令畫面中央的暫停字樣消失。





侍魂3 斬紅郎無雙劍

日本武士對決格鬥遊戲系列《侍魂》的第3彈，登場角色包括大家熟悉的霸王丸、奈戶留流和加魯福特等共12人，以打倒「鬼」王無月斬紅郎為目的，系統方面除了將角色分為修羅與羅刹兩派之外，還增設了劍客、劍豪和劍聖3種特性不同的等級。

SNK		96年8月30日	198港圓
2人	1 BLOCK	——	

使用壬無月斬紅郎

在對戰模式或單打模式亂入挑戰中，選擇角色時先將游標順着以下的次序來移動：「霸王丸→牙神幻十郎→首斬破沙羅→千兩狂死郎→橘右京→梨舞流留→霸王丸→緋雨閑丸→奈戶流留→服部半藏→天草四郎時貞→花諷丸骸羅→加魯福特→緋雨閑丸」，然後當時間到達03時按住START來按○和×，成功便可使用壬無月斬紅郎。另外，使用斬紅郎後若選用其他人物，斬紅郎便會從畫面消失，玩者要再使用的話便要再次輸入秘技。





RISE OF THE ROBOT 2

個人電腦格鬥遊戲的移植版，全部登場機械人合共有18台，包括人型、恐龍型與戰車型等，造型相當有個性。攻擊方面，除了正常的拳腳招式外，每部機械人均有1招超強威力的「終結攻擊」，更可使用最少1款的發射系武器。

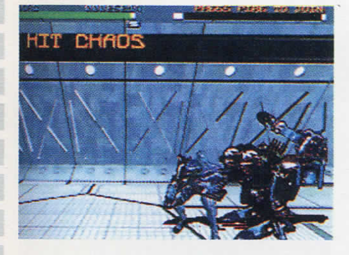
ACCLAIM JAPAN		96年9月13日	5800日圓
2人	——	——	

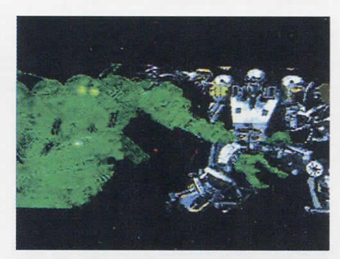
使用頭目

在選擇機械人的畫面裏，只要順序輸入→、→、→、↑、↑、↓、←、←、↓、↓，就能使用最後頭目VICTORIAL。

強制RESET

在戰鬥畫面以外的地方，只要按住SELECT來按START就可返回標題畫面。另外，在戰鬥中按暫停後按SELECT便會出現2個選項，若選擇CONTINUE MATCH就會解除暫停，而QUIT MATCH則會返回標題畫面。





Q版鬥神傳

PlayStation早期立體格鬥遊戲《鬥神傳》系列的另類版本，故事背景經過重新設定，全部人物都變成2頭身Q版，除了EIJI、ELLIS、SOFIA和TRACY外其餘的都是新人，玩法方面相當簡單，至於特點則是在攻擊或被擊中時角色會出現變形效果。

TAKARA		96年9月20日	5800日圓
2人	——	——	

使用VERMILION

在與COM對戰或雙打對戰模式中，只要把游標移向「？」後按住L1、L2、R1與R2來作決定便可。




幻影鬥技

原創家用立體格鬥遊戲，登場角色共有8人，玩法和一般2D格鬥沒有大分別，系統方面玩者需要不斷在鬥技場戰鬥，戰勝對手後便可取得獎金來購買新必殺技，以培育最強人物為目標，此外當角色的技巧能量計到達頂點時，便可使出破綻甚少的連續技攻擊。

BANPRESTO		96年9月20日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用狂戰士與瑪莉

把難易度設定為NORMAL或以上後，只要選用全部角色完成遊戲並看過完結畫面，或者是在不續關下完成遊戲，就可選用狂戰士與瑪莉。

使用哈加尼

看過完結畫面30次後，只要把難易度設定為HARD、對戰局數為3個回合、曾取得5回合連勝與及在沒有續關的情況下完成遊戲，就可選用隱藏角色哈加尼。




超能力大戰

業務用多邊形格鬥遊戲移植版本，系統沿自調整了防護盾能力的改版《超能力大戰EX》，登場角色共有9人，除了呪術師玄真和生化人GATES外全部都有操縱自然力量的超能力，雙方都是被困在一個正立方體內進行戰鬥；除街機模式外家用版增設了交待較詳細的故事模式。

TAITO		96年10月4日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

顯示歌詞

先接上2P手掣，然後在開場歌曲播放前同時按住2P的L2、R2和SELECT，這樣畫面下方便會出現歌詞。

隱藏暫停聲音

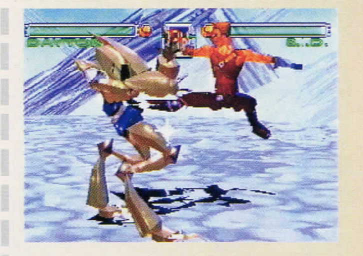
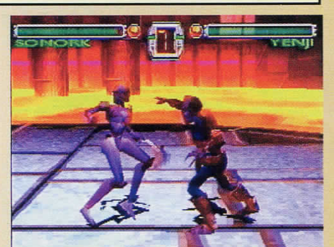
先接上2P手掣，然後選擇以2P對戰模式進行遊戲，接着1P與2P都要選用WONG，在這狀態下按暫停時便會出現來自WONG的「TOKIOYO」叫聲。




CRITICOM

充滿美國風格的立體格鬥遊戲，故事以象徵着和平和權力的「聖石」消失與皇帝被暗殺、令世界陷入戰亂作開端，登場角色共有8人，分別有中世紀騎士和惡魔等，系統方面除設定了破壞力極強的連續技外，還有過關時會提高能力值及學習新必殺技等。

VIC東海		96年10月4日	5800日圓
2人	1~2 BLOCK	——	

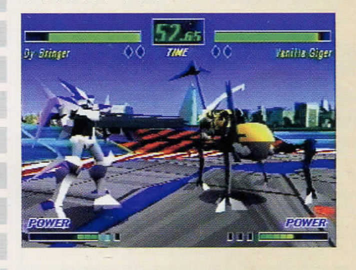
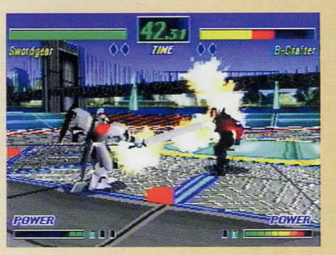
MEGATUDO 2096

使用角色全部都是戰鬥機械的立體格鬥遊戲，眾人各有目標地參加了這個稱為MEGATUDO的機械人格鬥技大會而展開激戰，12部機械人都是以鎗和劍作為基本武器，玩者要視乎情況來轉換所使用武器的種類。

BANPRESTO		96年10月18日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用頭目

不論有沒有改變遊戲設定，只要在不續關的情況下完成遊戲，就可在對戰模式中使用BLOOD ELIMINATOR。另外，若完成遊戲10次便可在對戰模式中使用GUL OGRE。

星鬥士



CAPCOM首隻3D格鬥遊戲，故事發生在殖民惑星ZETA上，一群密碼為「星鬥士」的戰士為了討伐使用等離子力量的BILSTEIN而進行劇戰，系統方面玩者可利用橫斬、縱斬和腳3個掣來組合出各款等離子連續技，其中一款更可在最後使出破壞力甚強的完結技。

CAPCOM		96年10月25日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

使用3大隱藏角色

在街機模式的選擇角色畫面中，先按住SELECT來將游標移向GORE，然後保持按住SELECT來順序按×、○、×、○、□、□、□、△、△、△、×＋○，這樣便可選用BILSTEIN。另外，在這狀態下先按住SELECT來將游標移向HAYATO，然後保持按住SELECT來順序按○、□、△、□、×、□、△、□、○、□、×＋△，這樣便可選用河童KAPPAH。此外，在這狀態下先按住SELECT來將游標移向至BILSTEIN，然後保持按住SELECT來順序按×、□、×、□、×、□，接着按住SELECT把游標移到KAPPAH上並順序按○、△、○、△、○、△、L1＋R1，這樣便可選用BLOOD。

頭腳變大縮小

無論在哪個模式，當選擇好角色後在戰鬥開始時只要按住→、START、○、□，玩者角色的頭和腳就會比平時變大。相反地，若按住←、START、○、□則會令頭和腳變得比平時細。

黑暗戰鬥

在戰鬥前的對手介紹畫面，只要同時按住↓、L2、R2戰鬥就會在漆黑中進行，而到下一場戰鬥時便會回復原來的狀態。

加設牆壁

完成遊戲一次後，在選項畫面裏便會增設WALL這個項目，把它設定為ON時就會在擂台周圍設置看不見的牆壁。

馬上續關

當續關畫面出現時，只要按住SELECT來按START，就可在不轉換使用角色的情況下馬上續關。

改變視點

當勝負決定畫面顯示「K.O.」時先按住○和×，然後在「WINNER」出現時按住△和□來按十字掣便可改變視點。

改變角色樣子

選擇角色時按住↑來作決定。





FIST

由平面格鬥遊戲《制服傳説》所演變而成的3D格鬥遊戲，玩法較像《VF2》，同樣是以PKG 3個掣來操作，登場人物共有8個，其中3位女角是來自《制服傳説》的，另外有數位著名聲優替角色們配音。

IMAGINEER		96年11月22日	6800日圓
2人	1 BLOCK	——	





浪客劍心

根據人氣動漫畫《浪客劍心》所製作的立體格鬥遊戲，故事圍繞着幕末亂世時代主角緋村劍心與另外6人的戰鬥，在故事模式中只要將他們打敗後就會和秘密頭目決鬥，至於角色們的必殺技和攻擊特性是依照原著來設定的。

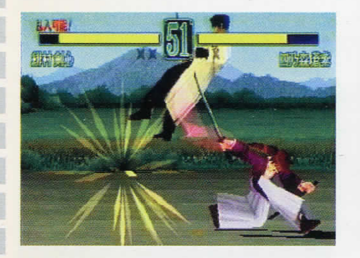
SCE		96年11月29日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用隱藏角色

先接上2P手掣，然後按住2P的←、L1來選擇對戰模式，這樣在選擇角色的畫面中就會加入隱藏人物神谷薰，而完成單打模式後亦可選用他。另外，若以簡易或普通難度來完成故事模式，在對戰模式中把游標移向左之助後按住SELECT來作決定，就可使用拿着斬馬刀的左之助「斬左」。此外，如果按住→和L1來選擇對戰模式，齊藤就會在選人畫面裏出現。

隱藏選項

在標題畫面先選擇OPTION，然後把游標移向設定按鈕的項目按住SELECT來按←，就會變成COOL OPTION的畫面，在這裏可將遊戲中重力設定為只得一半與及全部招式都會進行反擊等特殊設定。





亂馬1/2 格鬥復興

題材來自已連載完畢漫畫《亂馬1/2》的FIG，為了到鬼界島去找尋隱藏鬼之力而展開戰鬥，遊戲畫面與插入片段都是以多邊形所製成，登場角色有亂馬、小茜和良牙等8人，招式方面當氣合計全滿時便可使出最大奧義，另外角色在對陣時若被間竭泉的水淋到就會變身。

小學館PRODUCTION		96年12月6日	6800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用ROUGE

在對戰模式中選擇角色時將游標移到亂馬後，順時針（2P時逆時針）來移動游標，當再移到亂馬時決定便可選用ROUGE。





格鬥恐龍PRIMAL RAGE

當年推出業務用版時與《龍爭虎鬥》分廷抗禮的美式格鬥遊戲，題材圍繞着受到天變地異形響而再度活躍的恐龍之血腥戰鬥，玩者可在7匹造型各有特色的恐龍選擇來使用，除了一般攻擊外較有創意的可算是吃掉路過原始人來回復體力的設定。

TIME WARNER INTERACTIVE		96年12月13日	5800日圓
2人	——	——	

隱藏天罰

在解決敵人之際，可使用極度殘忍的終結技天罰來收拾敵人，不過除了2招基本天罰外，每名角色都有一招獨有的隱藏天罰的，留意當在開始輸入指令時如果同時按下○或△便會變回普通技的。

角色	隱藏天罰	指令
SAURON	GRAVE CRUSHER	□△○×↑↓↑↓↓
TALON	STUN BIT	□△○×→←↑↓
BLIZZARD	REDEMPTION	□△○×↓→↑↓↑
CHAOS	CHEW	□△○×→→→→←
ARMADON	IMPELLER	□○×↓←↑↓
DIABLO	INFERNO	□×○↑↓↑↓↓
VERTIGO	LA BASH KI LI	□△○×←→←↓→

打排球

首先選擇以街機模式中的2人對戰模式進行遊戲，使用角色並沒有限制，接着把對戰版面決定為海邊神殿版面SAURON STAGE，跟着1P與2P任何一方蹲下來將崇拜者踢向對方，無論甚麼攻擊方式也可，而×是最容易成功的。只要在不讓崇拜者跌下來的情況下踢8次，球網和審判便會由畫面中央出現，玩者便可開心地打排球直至崇拜者跌回地面。

保齡球模式

首先選擇以街機模式中的2人對戰模式進行遊戲，雙方都要使用ARMADON來玩，接着在對戰中任何時候雙方要同時使出SPINNING DEATH合共3次，這樣在畫面中央就會出現「BOWLING」，代表進入了迷你遊戲保齡球模式。





HEAVEN'S GATE

擁有諸神DNA之戰士所參與激烈戰鬥的3D FIG，登場角色包括了猩猩、忍者和改造人等共8人，操作方面除了一般拳腳技和必殺技外，還設定了當到達頂點時便可使出強力攻擊的SOUL POWER，此外戰鬥場地四周建造了防止出場的結界，而玩者亦可靠天花版反彈下來攻擊。

ATLUS		96年12月13日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用全部隱藏角色

開啟電源後首先按住○、×、△、□、L1、L2、R1與R2直至標題畫面出現，接着進入對戰模式，在戰鬥開始後按START來暫停，然後順序輸入↑、↓、←、→、SELECT 3次、↓、↑、→、←、SELECT 3次、←、→、↓、↑、SELECT 3次、L1 3次、R1、L1 4次、R1、L1 5次、R1 9次、L1 2次、R1 6次、L1 5次、R1 3次、L1 5次，成功的話畫面下方就會出現「BYSP.R24」，代表可以使用全部隱藏角色。

使用頭目角色

首先要使用SASA、NANASE、HAU、ENGETU其中一名角色，以正常或以上的難易度完成街機模式，這樣便可使用GEEZA。另外，若選擇上述以外角色來完成正常或以上難易度的街機模式，便可使用UNKNOWN。

使用KURARA

在街機模式中，選擇角色時順序按↑、↓、↓、L1＋L2、START，然後把游標移到NANASE後按START就會轉換為KURARA。順帶一提，在這遊戲中平時選擇角色時若按START就可使用2P顏色，但在這狀態下NANASE的2P顏色則會變成隱藏角色KURARA。

使用KYOHYA

在對戰模式中，選擇角色時順序按←、→、↑、↓、R1＋R2，再按START便可選用隱藏人物KYOHYA。

使用DYBYD

在街機模式或硬漢模式中，只要以PREFECT狀態來打敗SASA的話DYBYD便會亂入挑戰，若能把DYBYD擊敗就可選用他。

鏡頭模式

在遊戲進行中先按暫停，然後同時按L1、L2、R1、R2在暫停目錄中便會增加CAMERA這個項目，選擇它後可按十字掣和○、×、△、□、L1、L2、R1、R2、SELECT來改變視點。





ZXE-D

將真實模型接駁上PlayStation的3D格鬥遊戲，隨碟附送4台造形不同的機械人模型，玩者要先把部件組合起來砌成機械人才可正式玩，每台機械人可分為左手、右手、上半身和下半身4個部分，只要打敗電腦角色便可提升各部件的能力，儲存到記憶卡後再和朋友對戰。

BANDAI		96年12月20日	19800日圓
2人	——	——	





SOUL EDGE



為求取得邪劍SOUL EDGE而拼命戰鬥的3D武器格鬥遊戲，各有特色的登場人物共有10個，系統上設定了揮動武器攻擊會自動消耗的武器耐久力與及強力連續必殺技CRITICAL EDGE，除了街機模式外還可選擇練習模式、團體對戰和奪取各角色武器的EDGE MASTER模式。

NAMCO		96年12月20日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

取得究極武器

首先以任何一個角色完成EDGE MASTER MODE，接着看過完結畫面後選回已完成遊戲的角色開始遊戲，這時從最終版面可移動到2個地方去，其中一個是藏有究極武器的，只要到藏有究極武器的版面去取得連勝（一個回合也沒有輸）便可得到，但是若在藏有武器的版面戰敗，角色就會擺出和TIME UP時輸掉同樣的姿勢，而帶着究極武器的敵人會移到另一個版面去。

使用SOUL EDGE

只要選擇最初可選用的全部角色，以初期武器來完成街機模式或TIME ATTACK模式便可選用SOUL EDGE。另外，當總遊戲時間超過20小時，只要讀出已儲存的資料亦能使用SOUL EDGE。

使用成漢明

首先分別要以全部角色來完成街機模式或TIME ATTACK模式，這樣便可使用SOUL EDGE，跟着以黃星京和成美那順序完成街機模式，在選擇角色畫面裏就會出現成美那的父親成漢明。

不同衣着的SOPHITIA

在EDGE MASTER MODE中，首先使用SOPHITIA取得連同究極武器的8件武器，這樣便可選用普通衣服的SOPHITIA。此外，若在EDGE MASTER MODE中以全部角色完成遊戲，並取得全體角色的究極武器（合共80件武器），就可選擇穿着泳裝的SOPHITIA。

使用EVIL SIEGFRIED

在EDGE MASTER MODE中若使用SIEGFRIED取得連同究極武器的8件武器，就可選用取得了SOUL EDGE的EVIL SIEGFRIED。

遊戲中移動視點

首先要把MULTI TAP接到主機上，然後把2個手掣接到A和B，連接A的手掣和平時一樣操作，但連接B的則可用來改變視線。只要按R1和R2便可變換視線，十字掣用來移動鏡頭位置，□和△分別是ZOOM IN及ZOOM OUT。

改變聲音

在標題畫面出現前，同時按L1、L2、R1、R2、↑就會由成美那讀出標題，同樣地若按L1、L2、R1、R2、↓，則會以非常痛楚的聲音讀出標題。

以滑鼠操作

可接上滑鼠來進行遊戲，移動滑鼠代表十字掣，L是A攻擊，R是B攻擊，按住L是防禦，按住R是腳踢，同時按L和R是CRITICAL EDGE，而按住L來按R則是投技。

選擇勝利姿勢

當分出勝負並開始播放重播片段時，只要按住○、×、△、□其中一個掣，就可令角色擺出對應各個掣的勝利姿勢。

決定內褲顏色

在選擇角色畫面裏，當選擇以SOPHITIA或成美那來進行遊戲，只要按住特定的掣直到戰鬥開始便可以改變其內褲顏色。內褲合共有7種顏色，分別可用□、△、○、□+△、△+○、□+○、□+△+○這7種組合來選擇顏色。

隨機決定戰鬥場地

在VS MODE對戰版面通常都有一個特定的出現順序，若在戰鬥開始之前按住SELECT就會隨機決定戰鬥的場地。另外，當把STAGE SIZE設定為20米的時候，只會在EDGE MASTER MODE出現的鬥技場亦會追加在這個隨機模式中。





LIGHTNING LEGEND 大悟之大冒險

發生在世界東面贊保尼王國的多邊形格鬥遊戲，登場角色共有8人，每人都有其戰鬥動機，無論是作畫抑或人物招式都充滿了漫畫感，在故事模式裏只要打敗敵人就有機會取得記念品，裝備後便能學到新招式或改變所穿着的服裝。

KONAMI		96年12月20日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用GIRIGIRI的父親

首先要以全部角色來完成故事模式，接着再選擇故事模式進行遊戲，只要在沒有續關的情況下完成遊戲，在看過完結畫面後GIRIGIRI的父親就會出現，將他打敗後便能選用他。

使用K.O.J.

不計算讀碟與儲存的時間，只要遊戲的實際進行時間超過1小時，再選用GIRIGIRI的父親來進行故事模式，若能在沒有續關的情況下打敗K.O.J.便可選用他。





鬥神傳3



PlayStation人氣3D格鬥系列第三彈，登場角色大幅增至28人，和前作比較最大分別可算是增設了沒有使用材質貼圖的1秒60格模式，此外戰鬥版面四周築起了防止RING OUT的圍牆與天花板，至於戰鬥系統除究極寶技外今集還增加了SOUL BOMB和鬥神連技。

TAKARA		96年12月27日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

使用隱藏技

先接上2P手掣，然後在標題畫面當文字集中在正中央前，分3次輸入下面的指令。(1)順序按1P的R1、L1、L1、L1、R1；(2)順序按2P的L1、R1、R1、R1、R1、L1；(3)順序按1P的R2、L2、L2、L2、L2、R2。當輸入這3個指令後，游標顏色就會產生黃→藍→紅→綠逐次的變化，這時大部份角色在戰鬥中同時按R1和R2就可使用隱藏技。

使用隱藏角色

首先在沒有難易度的限制下選用最初的全部14名角色完成單打模式，這樣便可使用每名角色的對應敵人，即合共可使用28名角色。在這狀態下，若把難易度設定為普通或以上來完成單打模式就可選用SHO；當可使用SHO時，把難易度設定為普通或以上來完成單打模式，若遊戲的總完成次數超過18次時就可選用ABEL；若選用ABEL時以普通或以上的難易度、在沒有續關的情況下完成單打模式就可使用VEIL；若選用VEIL時以普通或以上的難易度、在沒有續關的情況下完成單打模式就可使用NARU。

無限SOUL BOMB

在設定按鈕功能中先將4個LR掣其中一個設定為使用SOUL BOMB，然後在戰鬥時按這個掣放出SOUL BOMB，如果按住這個SOUL BOMB掣來同時按□和×，就可放出無限SOUL BOMB，不過假如在空中使用SOUL BOMB的話畫面就會停止下來。





REAL BOUT餓狼傳說

OFFICIAL PRODUCT

改良自《餓狼3》的人氣FIG，角色包括上集頭目山崎龍二與秦兄弟，加上新人比利．京、和金家藩等共16人，至於系統則把潛在能力定為基本招式，同時亦簡化COMBINATION的使用方法；PlayStation版的原創要素有簡易出招掣與觀看角色連續技示範的THE MASTER ART。

SNK		97年1月10日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	





三國無雙

OFFICIAL PRODUCT

推出了多集《三國志》SLG版本之光榮的格鬥作頭炮，採用3D多邊形畫面加上武器比試造成相當有迫力的效果，系統方面除設定了擋格橫斬及縱斬的防守方式外，還可以反擊用的超必「無雙亂舞」來對付敵人；基本登場角色有關羽、趙雲和周瑜等10人，每人均有其專用武器。

光榮		97年2月28日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

使用3名頭目

在單打模式中，只要分別以夏侯惇、典韋及許褚完成遊戲，就可選用曹操，另外若以關羽、張飛和趙雲完成遊戲就能使用諸葛亮，而在這狀態下假如以全部角色完成遊戲，就連呂布也可使用。

使用信長

首先要在能夠使用3名頭目的狀態，然後在選擇模式畫面快速地順序輸入□、↑、△、↓、×，若聽到效果音便代表成功，這時便可使用織田信長來進行遊戲，至於對戰模式只要在選人畫面按L或R，織田信長便會出現在呂布那一格上。

使用孫尚香

首先要在能夠使用3名頭目的狀態，然後在選擇模式畫面快速地順序輸入←、←、↑、↓、△、□、L1、R1，若聽到效果音便代表成功，這時便可使用孫尚香來進行遊戲，至於對戰模式只要在選人畫面按L或R，孫尚香便會出現在周瑜那一格上。

使用Q版豐臣秀吉

首先要以織田信長完成遊戲，然後在選擇模式畫面快速地順序輸入↓、↓、→、↑、×、△、R1、R2，若聽到效果音便代表成功，這時便可使用豐臣秀吉來進行遊戲，至於對戰模式只要在選人畫面按L或R，豐臣秀吉便會出現在曹操那一格上。





武士道之刃

OFFICIAL PRODUCT

充滿武士風格的3D多邊形武器格鬥，系統非常強調「一擊必殺」，角色對戰時並沒有像一般FIG那樣設定了能源計，通常在一招兩式內便會分出勝負，至於登場角色則有6人，每人可選用打刀、野太刀與單手劍等8款武器，故事方面以主角們在脫離秘密組織「陰」而被追殺作開端。

SQUARE		97年3月14日	398港圓
2人	1 BLOCK	CA	

使用鎗手舒華路．加席

只要在沒有續關與及沒有損傷的狀態下完成百人斬，就能和鎗手舒華路．加席達成契約，在對戰模式中可使用他來進行遊戲。

洞內生死鬥

雖然在對戰模式中是不可在戰場上移動的，不過玩者只要在故事模式移動到洞穴附近時作2P亂入挑戰，接着雙方一起跳進洞內去，就可進行洞內生死鬥。





SABER MARIONETTE J~BATTLE SABERS

根據動漫畫《SABER MARIONETTE J》改編的3D格鬥遊戲，故事說在沒有男性的迪拿茲惑星上住了一群女性人造人，為爭奪與唯一男性間宮小樽約會而大打出手，登場角色連同原創人物共有7人，系統方面在戰鬥前可選定增強她們其中一個部件，如強化手腳就可令攻擊判定變大等。

BANDAI VISUAL		97年3月28日	6800日圓
2人	——	——	

隱藏部件

只要在選擇部件時，順序輸入R2、L2、R1、L1合共3次，就會出現電擊拳頭與及電擊腳踢這兩件隱藏部件。

使用兩名頭目角色

只要在選擇MARIONETTE時，順序輸入L1、R1、L2、R2合共3次，就會出現梅幸和玉三郎這兩名頭目角色。





覺悟之進

取材自同名漫畫的多邊形格鬥遊戲，無論是招式抑或勝利對白都忠於原作，故事方面修習零式防衛術的主角「覺悟」，被超鋼強化外骨架——人類最之刃「零」所包裹着，以超乎想像的力量和敵人對決，至於操作則較一般FIG為簡單。

TOMY		97年3月28日	5800日圓
2人	——	——	





FIGHTERS' IMPACT

業務用3D多邊形格鬥遊戲移植版，登場人物雖然只得8位，不過每名角色都設定了3種流派，除了招式外就連所穿着的服裝都會改變起來，間接來說即是有24人可供選擇，此外還有按連續技的使用來增加攻擊次數的新系統MOTION SLIDE SYSTEM。

TAITO		97年4月25日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

使用HOIHOI

只要選擇主角SOIROH以HARD或以上的難易度完成遊戲，就可使用HOIHOI。

使用RAOUL

只要選擇HOIHOI以HARD或以上的難易度完成遊戲，就可使用RAOUL。

使用FARAHA

只要選擇RAOUL以HARD或以上的難易度完成遊戲，就可使用FARAHA。

使用BARAZOCK

只要選擇FARAHA以HARD或以上的難易度完成遊戲，就可使用BARAZOCK。

角色變得薄如紙張

在標題畫面先按10次→，聽到效果音後進行遊戲角色便會變得薄如紙張似的。

角色變得瘦如竹簽

在標題畫面先按10次←，聽到效果音後進行遊戲角色便會變得有如竹簽似的。

角色變大

在標題畫面先按10次SELECT，聽到效果音後進行遊戲角色就會變大。

角色縮小

若在選人後按住×不放，角色就會縮小。

SILENE背着小熊書包

選擇角色時只要一直按住□和○不放，就會看到穿着粉紅色裙子、背着小熊書包的SILENE。





水木茂之妖怪武鬥傳

由《鬼太郎》作者水木茂負責造型設計的FIG，登場8款日本傳統妖怪包括有大家熟悉的河童、雪女、鴉天狗和鐮鼬等，雖然氣氛怪怪的不過仍設有超必殺技和自動防禦等系統，至於模式則包括了以調查同族被擊倒原因的「物語」與及2人互相戰鬥的「對戰」。

KSS		97年4月25日	5800日圓
2人	——	——	

使用2名隱藏角色

無論以哪個難易度進行遊戲，只要先完成遊戲一次，然後在選擇角色時將標移到「？」上按住L1來作決定，就可使用最後頭目死神，另外，只要在沒有續關的情況下完成遊戲，重新開始遊戲時把游標移到「？」後按住R1來作決定，就可選用女妖[カミラ]。







TOBAL 2

人氣多邊形格鬥續篇，高解像畫面比前作更為優勝，人設依然是由鳥山明負責，基本登場角色增至10人，另外每名角色增加了一招消耗體力而威力很強的奧義，至於上集受到好評的RPG形式格鬥之QUEST MODE則經過了強化，玩者需要向村內各人打聽情報，此外還可捕捉迷宮內出現的怪物來在對戰模式中使用。

SQUARE		97年4月25日	398港圓
2人	1~15 BLOCKS	AC、AJ	

使用並未捕捉過的怪獸

在QUEST MODE以外的全部模式中，先將游標移向一隻看過但並未捉到怪物的上一格（那格的怪物必需已經被捉），然後快速地同時按↓、○作選擇，就可用到這隻未捕捉到的怪物。

變大縮小角色

在QUEST MODE以外的全部模式中，選擇角色時只要按住L2、R2來按○作決定直至進入遊戲，對戰時便可按R2來隨時變大，若按L2則是縮小。

HOM自殺技

在QUEST MODE以外的全部模式中，選用HOM後只要在對戰時同時按L1、R1、↓及△，這樣HOM便會將手向後一揚，關掉電掣自殺。

不開啟目錄來裝備石塊

拾起石塊後，先將角色移動到面對牆壁的位置，然後向牆壁投出石塊讓它反彈回角色身上，就會自動把石塊裝備起來。

超難模式

當取得TOTEM 1st、TOTEM 2nd及TOTEM 3rd這3名隱藏人物後，在重播模式的目錄中便會出現難度超高之S-FIGHT模式的選項。

特別的舞

戰勝對手後只要馬上按住↗和L2，角色就會跳着長達20秒的特別舞蹈。

隱藏角色出現條件

這遊戲收錄了不少隱藏角色的，下表所列出的是除普通捕捉怪物以外的基本隱藏角色出現條件。

角色名稱	條件
MUFU	完成 EASY RANK 的 TOURNAMENT 模式。
NORK	完成 NORMAL RANK 的 TOURNAMENT 模式。
UDAN	完成 HARD RANK 的 TOURNAMENT 模式。
TOTEM 1st	以全部10名基本角色完成 EASY RANK 的 TOURNAMENT 模式。
TOTEM 2nd	以全部10名基本角色完成NORMAL RANK的TOURNAMENT模式。
TOTEM 3rd	以全部10名基本角色完成 HARD RANK 的 TOURNAMENT 模式。
TRIX	以任何一款捕捉怪物完成 EASY RANK 的 TOURNAMENT 模式。
D PURPLE	以任何一款捕捉怪物完成 NORMAL RANK 的 TOURNAMENT 模式。
RED ZEPPEL	以任何一款捕捉怪物完成 HARD RANK 的 TOURNAMENT 模式。
BLACK ATTACKER	沒有續關下完成 EASY RANK 的 TOURNAMENT 模式。
MONO EYE	沒有續關下完成 NORMAL RANK 的 TOURNAMENT 模式。
DARK ELF	沒有續關下完成 HARD RANK 的 TOURNAMENT 模式。
TRI HORN	曾經記錄過 100 次以上的戰鬥。
SPIKE SHIELD	曾經觀看過 100 次以上記錄過的重播畫面。
CHOCOBO	成功通過練習迷宮。
DOG 與 MARK	成功通過遺跡之迷宮。
MARK2	在封印之洞窟最深處利用捕獲石捕捉 MARK2 。
OHMA 與 OHMA2	在魔之祠堂利用捕獲石捕捉OHMA及OHMA2。

藥的合成法則

在QUEST模式中出現的藥全部共有30種，每種均有其以光之三原色（R、G、B）所構成的獨有顏色，至於合成法則就是和兩種原料的顏色有關。舉個例，假如將青綠色藥加上黃綠色藥，根據原理由於青綠色的光之三原色成份是0、127、127而黃綠色的是102、255、25，加起來的總和是102、255、152，查看圖表和這結果最接近的可算是鳶色的成份165、255、127，比較兩者它們的差異是63、0、25，加起來是88，相比其他29種顏色這個差別是最小的，因此結果是：青綠色＋黃綠色→鳶色。下表是全部30種顏色的三原色成份。

顏色	R	G	B
紅	191	26	26
藍	25	51	204
青綠	0	127	127
暗紅	127	51	51
茶	127	51	0
深綠	0	64	0
銀	165	165	178
群青	0	25	76
灰	127	127	127
黃	255	178	0
黃綠	102	255	25
金	204	165	38
褐	63	38	0
琥珀	255	204	140
紺	0	25	127

顏色	R	G	B
黑	25	25	25
檸檬黃	255	255	51
綠	0	127	0
水	51	230	230
紫	114	0	165
橙	255	76	0
黃土	178	127	25
粉紅	229	51	153
櫻	255	153	204
暗褐	165	89	25
白	229	229	229
朱	229	51	0
空	0	153	255
鳶	165	255	127
山吹	255	127	0





120%完美少女

很受歡迎的美少女格鬥遊戲強化版本，依然是各學部的代表為爭取經費而大打出手，和前作比較最大分別可算是故事模式的內容，新設了的AVG場面與及育成要素提高了遊戲性，角色方面連同上集頭目川崎忍在內可選擇11人來進行遊戲，此外還有測試實力用的排名模式。

FAMILY SOFT		97年5月2日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

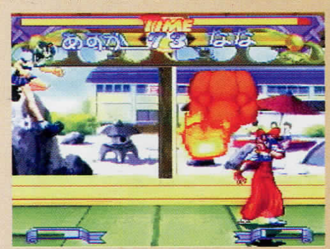
判定顯示

在標題畫面中順序輸入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×和○，在遊戲進行時只要按L1就會出現角色的判定部分，若按L2則會變成慢動作，如果再按一次該掣就會回復正常。

使用2P顏色

選擇角色時，只要按住SELECT來按○作決定，就可使用2P顏色。





痛快！SLOT SHOOTING

玩法較為獨特的射擊型PUZ，在遊戲進行時會有大量方塊從天而降，玩者需要發炮擊中3個相同顏色或形狀的，才能令炸彈出現將畫面下半部堆積着的方塊消去，有時或會出現各款增加分數的特殊道具。

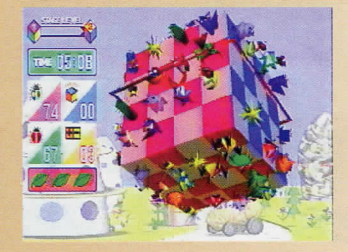
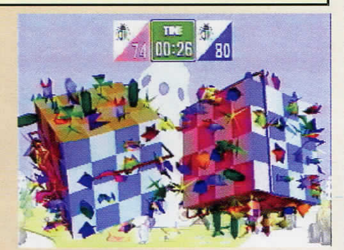
翔泳社		96年6月14日	5000日圓
2人	1	——	




蟲之居所

將由多邊形製成的正立方體表面上16種昆蟲消去為遊戲目標的PUZ，玩者要利用紅線來回轉那個4×4×4立方體的其中一個直行，當2隻相同種類的昆蟲靠在一起便會消失，而在對戰模式則會出現妨礙對手的道具。

GEN SOFT		96年6月28日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

CLOCK WORKS

由《俄羅斯方塊》生父巴茲多諾夫所負責監修的PUZ，玩者需要避開畫面上不斷回轉的時針，以通往終點為遊戲目的。與超任版比較，分別在於可以2人同時進行遊戲，與及可自行設計版面來玩。

德間書店		96年7月26日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

設計版面

在NORMAL MODE先選擇以NEW GAME進行遊戲，接着輸入名字為「MAP」，將游標移到END後按着L1及R1來按○，這樣只要返回標題畫面就會發現在OPTION裏已增加了GAME EDITOR項目。

無敵

在NORMAL MODE選擇NEW GAME後輸入名字為「STR」，將游標移到END後按着L1及R1來按○，這樣便會以無敵狀態進行遊戲。

觀看全部片段

在NORMAL MODE選擇NEW GAME後輸入名字為「AVI」，將游標移到END後按着L1及R1來按○，這樣全部片段便會逐一顯示出來，另外在放映中途按○就會跳到下一個片段去，至於按×則會終止這模式。

選關

在NORMAL MODE先選擇以NEW GAME進行遊戲，接着輸入名字為「R50」，將游標移到END後按着L1及R1來按○，這樣便和正常不同可在最初時選擇所有關數來玩。

剩餘人數為9人

在NORMAL MODE選擇NEW GAME後輸入名字為「9UP」，將游標移到END後按着L1及R1來按○，遊戲開始時剩餘人數就會變為9人。




新型爆彈方塊

這是在數月前發售《爆彈方塊》的續篇，遊戲系統和前作大致相同，只要將火頭方塊、藥引方塊和爆彈方塊連成一起便會造成爆炸。今集所改變的地方是連鎖發生後火頭方塊是不會消失的，而可使用角色亦增至10人。

SKY THINK SYSTEM		96年7月26日	4800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用頭目角色

在故事模式裏先把COM LEVEL設定為NORMAL以上，接着完成遊戲的話便可使用巴羅布國王[キング パロパル]，另外若把COM LEVEL設定為MANIAC時，完成遊戲就能選用最終頭目優奇先生[Mr. ユッキー]。

完結畫面

首先在標題畫面選擇OPTION，然後在MUSIC TEST內順序輸入↑、↑、↓、↓、↑、↓和↓，這樣就會進入完結畫面模式，在此可觀看每名角色的完結畫面與及製作人員名單。



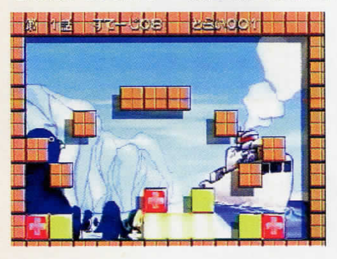
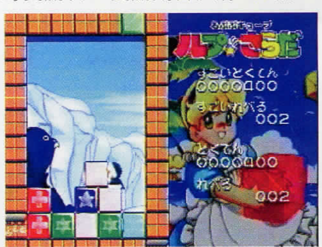

推磚少女

以竹本泉同名漫畫為題材的PUZ，畫面充滿了漫畫感，玩法方面只要將3塊或以上同色磚塊推在一起便會消失，而當版面內所有磚塊消失時就會過關，故事模式分為10章合共100關，此外還可選擇2人對戰的純動作模式。

DATAM POLYSTAR		96年8月30日	4800日圓
2人	1 BLOCK	——	

裏關

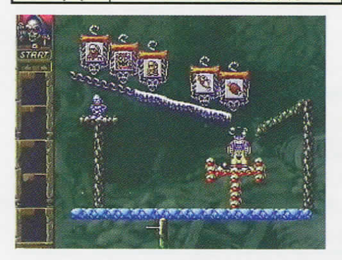
先完成故事模式內所有版面，跟着再以故事模式重新開始遊戲，在說話選擇畫面裏便會增加「內裡的世界」[うらワールドへ]這項目，選擇它後便可到故事一樣但版面設計不同的裏關玩；裏關則合共有100關。

謎魔界村

移植自著名的電腦PUZ《INCREDIBLE TOONS》，不過全部登場角色與解謎用部件都變成充滿《魔界村》系列的風格，玩者要利用版面所提供的部件像滑輪、鐵珠和投石器等，令主角亞瑟成功避開之敵人攻擊或擊退怪物。

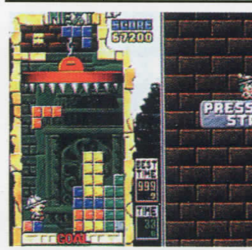
CAPCOM		96年8月30日	5800日圓
1人	1~11 BLOCKS	MO	




俄羅斯方塊PLUS

以《俄羅斯方塊》作基礎的PUZ，加入動作元素令玩法改變了不少，身為考古學家的屈特叔叔到世界各遺跡去探險，玩者要利用方塊來清除擋路的障礙以引導叔叔到終點；除普通模式外還有難題模式與及對戰模式等。

JALECO		96年9月6日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

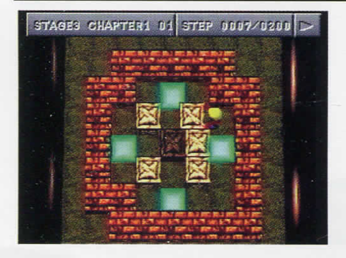




究極之倉庫番

極考智慧的不朽解謎名作《倉庫番》之移植版本，玩法同樣是以最快時間將房內所有貨物推到特定的地方去，原創要素除了有主角到水族館與鬼屋等地方做兼職的故事模式外，還有設定了各式各樣的道具來輔助玩家。

伊藤忠商事		96年9月13日	5800日圓
1人	1~3 BLOCKS	——	





砌圖島~JAPAN GRAFFITI

設定了故事模式之《拼圖世界》的續編，最多可4人同時進行遊戲，在對戰模式中除了正常的速度對戰外，還可選擇玩法有點像黑白棋的三文治對戰，至於今集故事説玩者為了將砌圖同好會昇格變成學部，因而與其餘的學生會員和教師對戰。

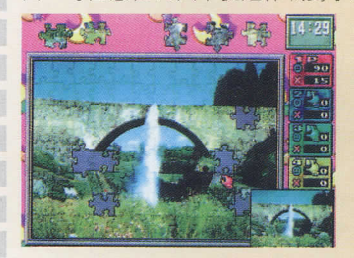
日本一SOFTWARE		96年9月13日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MO、MT	

番長出場

首先要完成「前進吧砌圖同好會」[それゆけぱずる同好会]模式一次，接着再以這個模式進行遊戲，當第3版結束後就會出現分支，這時要選擇與第一次完成遊戲時不同的另一條分支，直到最後打倒頭目遠條，這樣的話番長就會出現挑戰。注意，當第一次完成遊戲時要將記憶卡插入機內，才會自動保存這個遊戲資料。

選關

將隱藏角色番長打敗後便會完成遊戲，接着在LOAD畫面內就會增設「喜歡的舞台」[すきなステージから]這一項，選擇它後可進入選關畫面，可任意在15人中挑選作戰對手來玩。

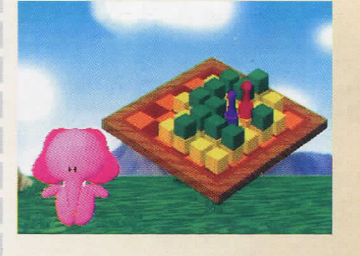
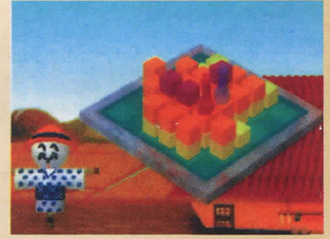




堆磚方塊

以堆放磚塊來強迫對手走進死胡同的鬥智遊戲，玩者雙方各控制着1枚棋子，每回合可在棋盤上移動1格及放置1個磚塊，到自己行時若發現無路可行就可走去上層，由於每格最多只能堆放3層磚塊而玩者是不可走上第3層的，因此只要堆放得宜便能很快困住對手。

PLAY AVENUE		96年9月20日	3980日圓
1人	1 BLOCK	MO	

心跳回憶對戰PUZZLE蛋

移植自業務用版本，玩法和先前推出的《對戰PUZZLE蛋》一樣，只要把3個或以上相同顏色的方塊靠在一起便可將之消失，分別在於登場人物是來自《心跳回憶》；而達成連鎖時會出現的《心跳》名場面是本遊戲的特色。

KONAMI		96年9月27日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

對戰時使用隱藏角色

先接上2P手掣，然後以雙打模式進行遊戲，在選擇攻擊方塊時要按住1P的←和2P的→作決定，接着在選擇對戰局數時要按住1P的↑上與2P的↓來決定，這樣在選擇角色畫面裏就會增加早乙女好雄、伊集院麗和館林見晴3人。

單打模式使用隱藏角色

首先在根性模式中要以全部11名角色完成遊戲，成為可看到11人回憶的狀態，接着在選項畫面將スキップ設定為ON，那麼在單打模式便能選用早乙女好雄、伊集院麗與及館林見晴3人。

單打模式製作機械人

在KONAMI的標誌出現時，順序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，這樣在單打模式選擇攻擊方塊時便會追加平時只會在雙打模式出現的超連鎖大合戰（機械人製作模式）；另外輸入名字時亦會追加「切替」這一項，作用是改變輸入文字為片假名或英文。使用這秘技後，輸入名字時如果切換為片假名輸入「コナミマン」，就會出現「かんたん！」表示根性模式的難度下降；若輸入「こなみまん」的話則會出現「ざんねん！」。

由第7關開始遊戲

首先在標題畫面順序輸入○、○、△、△、○、○、×、△、○、△、△，聽到音樂盒效果音便算成功，這時只要選擇以單打模式來玩，並將遊戲難易度設定為根性，就能由第7關的對手早乙女好雄開始遊戲。

以樹熊方塊來玩

首先把遊戲難易度設定為根性，然後輸入名字為「しりつきらめきこうこう」，留意當輸入5個文字後是會自動消失的，而且游標亦會返回第1格。在輸入全部11個字後選擇決定，畫面上便會出現「ありがとう」，這樣在遊戲中出現的所有方塊都會變成樹熊模樣。

避免BAD ENDING方法

在最後一關假若輸給電腦是會出現BAD ENDING的，避免方法是要預先接上2P手掣，當在將近戰敗之際馬上按2P的START亂入挑戰，然後讓2P立即側輸掉，便可再次進行最後一關。

改變打招呼方式

開啟電源後只要按着SELECT直至打招呼的畫面，就會出現早上打招呼-1，同樣地若按住L1則會是早上打招呼-2，按L2是中午打招呼，按R1是晚上打招呼，至於按R2則是深夜打招呼。另外，向玩者打招呼的角色可由「おきにいり」設定後儲存到記憶卡內。

聽取角色的聲音

無論選用哪名角色，首先要以根性模式完成遊戲取得HAPPY END，就能在回憶模式中看到其回憶，接着在回憶裏最後的圖畫出現時，按着L1、L2、R1或R2來按↑、↓、←、→的其中一個，這樣便可聽到該角色的聲音。

觀看示範畫面

在標題畫面只要按SELECT便可看到介紹遊戲玩法的示範畫面，這時若再按SELECT則會令字幕文字消失以觀看背景畫面。

謎之名稱

在根性模式中輸入名字時若不輸入任何東西，名字便會變成「ばんちょー」，可是若曾經輸入過名字的話，就會變為之前已輸入的名字。

馬上續關

在續關時的倒數畫面裏，只要按SELECT就可不轉角色馬上續關。



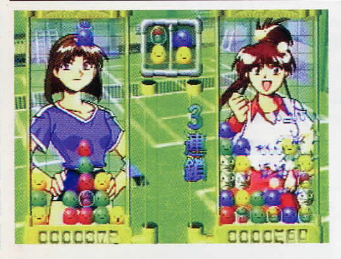


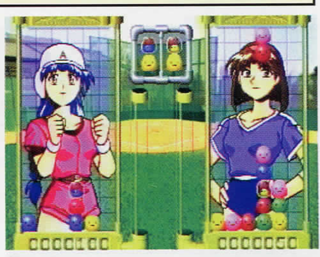
女子高生之放課後……PUKUNPA

PUYO系砌磚遊戲，不同之處是增加了需要消去外殼才能令包圍着的2枚小方塊出現之特別方塊。在遊戲中登場的全部都是代表各個運動學部的可愛女學生，為替自己的學部奪取殊榮，於是和其他學部的女生進行PUZ對戰。



ATHENA		96年9月27日	4980日圓
2人	1 BLOCK	——	

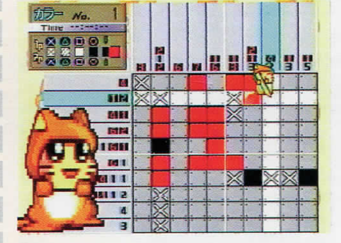


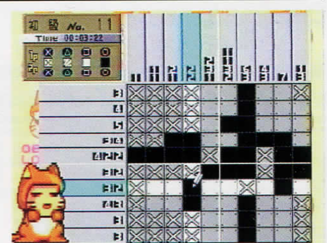


繪圖邏輯2

95年發售《繪圖邏輯》的續編，玩法同樣是憑畫面上的提示，來推斷每個直行或橫行所隱藏的着色方格數目，今集除了普通單色圖外還增設了難度較高的多色圖，此外更可2人同時進行，至於問題數目方面則多達384條。

SUNSOFT		96年9月27日	4980日圓
2人	1~2 BLOCKS	MO	





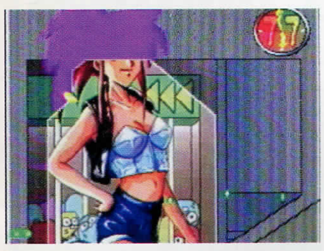
剪影物語

俗稱冽美女的智力遊戲，原創家用版與街機版之差別是毫無暴露畫面，故事說主角借助GAL'S外星人的力量，利用冽美女遊戲來結識12名美少女，至於流程則採用多線式發展，玩者能否達成條件過關會影響分支路線。

KANEKO		96年9月27日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

看得更清楚

在過關後的會話場面中，只要按住SELECT就可令訊息視窗消失，以看得更清楚背景上的圖畫。





KURU KURU TWINKLE

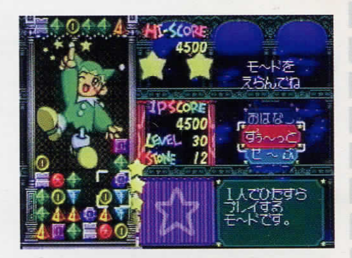
登場角色為造型可愛的兩兄妹與十二星座的PUZ，玩者需要控制一個2×2正方格到寶石群去，按掣將方格內的寶石作上下或左右搬移，以把3個或以上同色的寶石拼在一起消去之，而金屬磚則要6塊橫排在一起才能除去，若有需要可用魔法將寶石大量消去。

TOMY		96年10月4日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

黑鬍子登場

首先選擇以故事模式進行遊戲，選用角色與魔法不限，難易度方面要設定為「むずかし〜」或「はげしい」，在這情況下頭目就會變成第13人黑鬍子[黑ひげ]，只要將他打敗就可使用他來進行遊戲，而這狀態是可保存到記憶卡去。





續自殺仔

推出過不同版本之《自殺仔》續篇，系統和前作並無大分別，版圖數目多達100關以上，新增地方除追加了多重結局外便是4個新遊戲模式，分別是以限定數目的磚塊及炸彈來引導自殺仔過關的智力模式、對戰模式、時間競賽模式和純綷不斷堆積磚塊的堆疊模式。

BANPRESTO		96年10月10日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

變態模式

在遊戲開始時的模式選擇畫面中，只要按住L1和R2來選擇正常模式，就可以難度較高的變態模式進行遊戲。





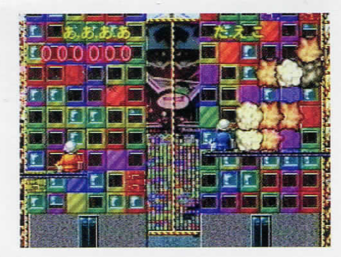
BUILDING CRUSH

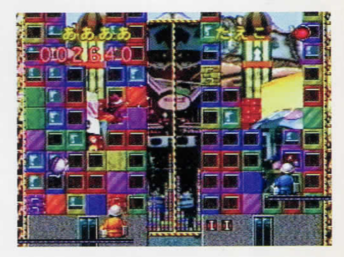
主題是拆樓的新式PUZ，玩者要和對頭公司鬥快將大廈拆毀，方法是用炸彈將5種不同顏色的方塊炸掉，爆炸時若有4個或以上同色方塊靠在一起就會產生連鎖，此外畫面上方不斷有道具或磚頭掉下；留意當窗戶關閉時是法投進炸彈的。

翔泳社		96年10月25日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

觀看完結畫面

首先在標題畫面選擇以VS COM模式進行遊戲，接着報名時選擇「しんきゃら」這項目後再輸入「みさこ□」(□是空白)作為名字，決定[けってい]後無論選用哪個面貌也好都可看到完結畫面。另外，當完結畫面結束後，便會和往常一樣由STAGE 1開始遊戲。





數碼數字世界

由智力雜誌「填字遊戲屋」監修的數碼填字遊戲，收錄問題共有240條，玩法有點像填字遊戲，只要將一堆日文單字放回給了提示的版圖便可，模式方面有將問題根據難易度分為不同等級的練習模式與及較為艱深的尋寶模式，當然這遊戲只適合有一定日語程度的玩者。

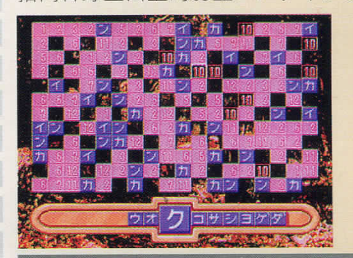
ATLUS		96年11月1日	4900日圓
1人	1 BLOCK	——	

無提示模式

完成とことんデジクロ模式一次後，只要把游標指向目錄畫面上的とことんデジクロ後按住L1及R1來按○便可。

迷你連打遊戲

在お宝ハンティング模式中當開啟全部三十個寶箱後，只要把游標指向目錄畫面上的お宝ハンティング後按住L1及R1來按○便可。





巴明小子侵略記

目的是把造型可愛的侵略者巴明人趕走的射擊型PUZ，巴明人全部共有6款不同顏色，分別是紅、藍、綠、黃、粉紅和淺藍，玩者要利用對應顏色的火箭來攻擊它們，可是若連續攻擊3隻或以上同色的敵人便會帶來反效果，因此便要經常轉換現時裝置火箭的款式。

EAV		96年11月1日	4800日圓
4人	1 BLOCK	——	

3D小旅鼠

大受歡迎PUZ《旅鼠大冒險》的3D版本，玩法基本上與舊作相似，都是要由玩者在9種不同功能的命令之間作出選擇，來引導旅鼠們到目的地去，不過由於變成立體化的關係，因此在解謎時便需要從不同角度去觀察。

SCE		96年11月8日	5800日圓
1人	1 BLOCK	MO	





啫喱方塊通 決定盤

OFFICIAL PRODUCT

曾在各家用機上推出的PUZ移植版，系統源自街機版，玩者可選擇以打敗撒旦為目的的單打模式、與朋友對戰的雙打模式或鍛煉實力用的個人模式來玩，原創要素有由聲優演出的DEMO及《啫喱方塊》大賽冠軍的訪問片段。

COMPILE		96年11月15日	338港圓
2人	1 BLOCK	——	

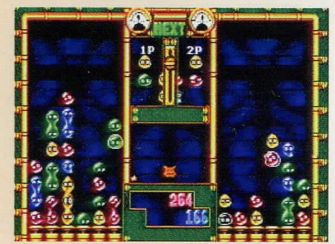
追加OPTION

在開場DEMO出現時順序按↑、↑、□、×、↑、↓、○，接着進入選項畫面將連鎖縛設定為19，就會在遊戲規則中追加隨機選擇一項。同樣地，在在開場DEMO出現時順序按L1、L1、L1、L1、R1、R1、R1、R1、×、×、○，就會在選項畫面中追加設定時間顯示ON/OFF的項目。

蒙面撒旦登場

首先選擇單打模式以正常難度進行遊戲，接着在不續關與及取得超過23萬分的情況下到達「謎之天頂」，便可和隱藏頭目蒙面撒旦決鬥。

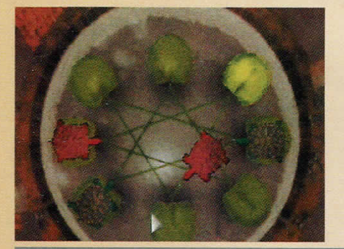


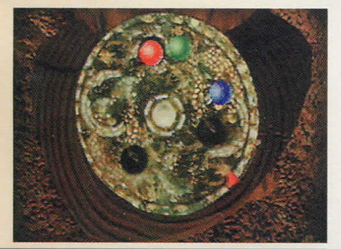


敦煌傳奇

由台灣開發的新類型PUZ，取材自絲綢之路以東的敦煌古代遺跡，遊戲帶有濃厚的AVG元素，玩者需要在遺跡內部進行探索，以破解各種各樣例如神經衰弱（配對）和解暗號等謎題。

PATORA		96年11月22日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	



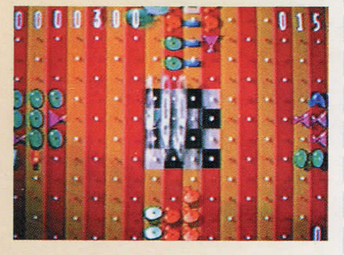


ZOOP

目的是要將四周不斷迫近的敵機消滅，敵機合共有紅、黃、綠與紫4款，玩者只能攻擊和自己相同顏色的敵人，若不慎打中其他顏色的便會遭受反擊，當然會有道具來協助玩者；遊戲共有2種不同模式，每個有99關。

MEDIA QUEST		96年11月22日	4800日圓
2人	——	——	

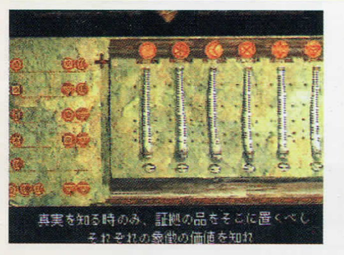


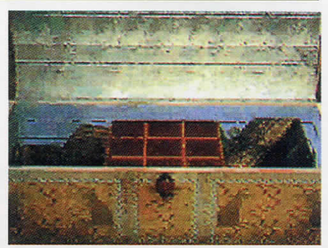


JEWELS OF THE ORACLE

夾雜了冒險要素的PUZ，以建築基礎自希臘文明的傳説都市「勒西斯」為題材，玩者要通過24個極需思考力及想像力、被稱為「基魯斯之門」的艱深謎題，才能取得成為居民的資格，至於畫面則採用了大量美麗的CG來襯托。

SUNSOFT		96年12月6日	5980日圓
1人	1 BLOCK	MO	





超級街霸方塊II X

角色來自《少年街霸2》與《魔域戰士2》的砌磚遊戲，玩者需要先將同色寶石併在一起，然後把該顏色的引爆方塊放到寶石塊旁，就能令方塊消失及產生連鎖；家用版除業務用模式外，還可選擇對戰模式與街頭方塊模式。

CAPCOM		96年12月6日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用豪鬼

不論在哪個模式，選擇角色時將1P的游標移到MORRIGAN，然後按住SELECT來順序輸入↓3次和←3次再按掣作決定便可使用豪鬼；2P則把游標移到FELICIA後按住SELECT來順序輸入↓3次和→3次。

使用火引彈

不論在哪個模式，選擇角色時將1P的游標移到MORRIGAN，然後按住SELECT來順序輸入←3次和↓3次再按掣作決定便可使用DAN；2P則把游標移到FELICIA後按住SELECT來順序輸入→3次和↓3次。

使用DEVILOT

不論在哪個模式，選擇角色時將1P的游標移到MORRIGAN，然後按住SELECT來順序輸入←3次和↓3次（方法和使用DAN相同），當剩餘時間為10秒時按掣作決定便可使用DEVILOT；2P則先把游標移到FELICIA，然後按住SELECT來順序輸入→3次和↓3次。

使用ANITA

在街機模式、對戰模式或專家模式的選擇角色畫面中，將1P游標移到MORRIGAN後按住SELECT來按→2次指向DONOVAN，按掣作決定便可使用ANITA；2P則先把游標移到FELICIA，然後按住SELECT來按←。

使用符

在街機模式、對戰模式或專家模式的選擇角色畫面中，將1P游標移到MORRIGAN後按住SELECT來按→指向LEI LEI，按掣作決定便可使用符；2P則先把游標移到FELICIA，然後按住SELECT來按←2次。

EXPERT MODE

在STREET PUZZLE模式中只要戰勝全部角色便可。



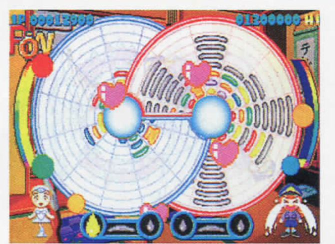


轉轉驚魂

和一般PUZ有點不同，玩者要左右回轉圓盤以調節空位讓外側顏色水滴流進來，當3個或以上同色水滴排成直線或橫線便會消失，全部水滴可分為原色（紅、黃、藍）、混色（綠、紫、橙）和灰色共7種，只要在4秒內令兩種原色水滴消去就會產生令相對混色消失的連鎖。



KOOLKIZZ		96年12月20日	2800日圓
2人	1 BLOCK	——	

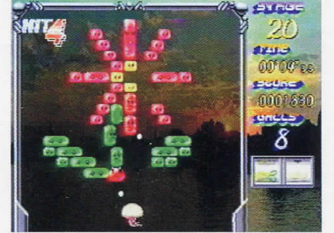


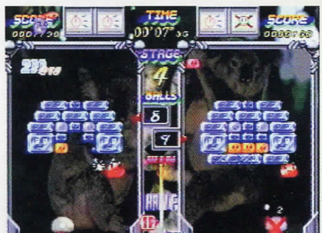


女子健身撞磚

以電視健身節目的4名美女作賣點的撞磚遊戲，玩法純綷是將鐵珠彈去畫面上方擊碎啫喱狀的磚塊，面積較大的磚塊被撞後會分裂成數份，只要將版面內全部磚塊撞碎就算過關，每關都有一幅4名美女的相片，而過了4關後便能看到她們的精采片段。

J.WING		97年1月10日	6800日圓
2人	1 BLOCK	VC	

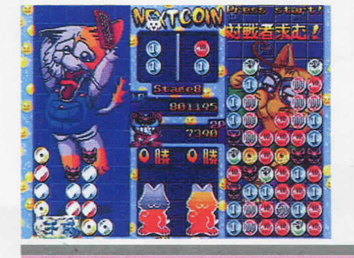




找贖方塊

與一般PUYO系砌磚遊戲有點分別，方塊是由不同面額的日圓所組成，由1日圓到500日圓不等，玩者只要將5枚1圓堆在一起，就會將它們變成5圓，2個5圓變10圓，如此類推，直到2個500圓拼在一起才可令它們消失。

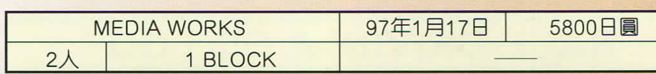
VIRGIN INTERACTIVE		97年1月10日	5800日圓
2人	——	——	





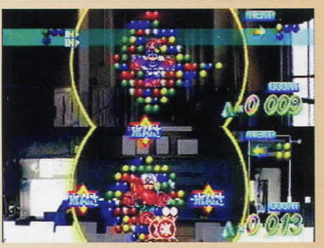
HAUNTED JUNCTION

登場人物來自夢来鳥ねむ所畫的同名漫畫，3名女主角為了集齊7個能達成願望的「聖徒會徽章」而與校園七不思議的學校靈對戰，玩法方面不同顏色的圓球會從四方八面掉向畫面中央，當4個或以上同色拼在一起便會消去，而只要連續3版都消去聖徒會徽章就算打敗對手。



MEDIA WORKS		97年1月17日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	



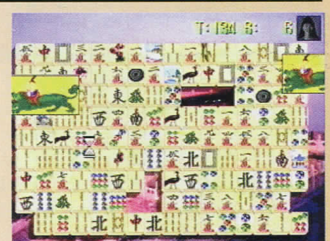


上海GREAT MOMENTS

歷史悠久的麻雀PUZ，畫面作出了強化，今集除了元祖的「上海」外，還新增了「ACTION上海」、「萬里之長城」和「北京」3款新玩法，最有趣的是玩者可自由選擇麻雀牌上的圖案，例如宇宙、SF、戀愛和藝術等。

SUNSOFT		97年1月17日	6500日圓
2人	1 BLOCK	MO	





I.Q.

OFFICIAL PRODUCT

目的是將不斷滾動過來之巨磚消去的PUZ，在多邊形構成的版圖裏玩者要在地板上放置記號，令向前滾動的3種巨磚消失，免被迫出畫面引致GAME OVER，只要利用特殊磚塊的9格大範圍消失能力便能輕易做成連鎖。

SCE		97年1月31日	338港圓
2人	1~9 BLOCKS	——	

使用女性角色

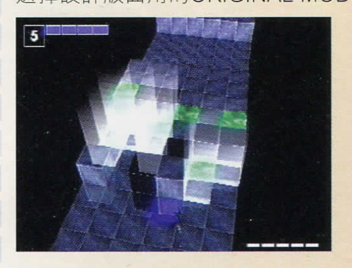
不論難易度與續關次數，只要完成遊戲就能使用穿着紅衣的女子CHERRY。

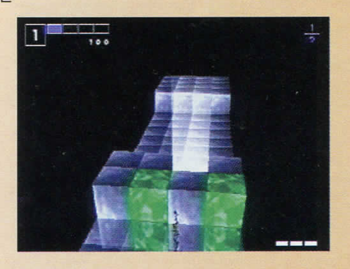
使用狗

首先要在可使用CHERRY的狀態進行遊戲，只要以CHERRY取得超過70萬分兼且獲得I.Q.400分以上，就能使用白色狗SPIKE。

以RULE模式來玩

在遊戲模式畫面裏先選擇RULE，然後當規則畫面出現時按住L1和R1來按○選擇EXIT以外的項目，便可在DEMO版面上進行遊戲。順帶一提，若選擇DEMO 2或DEMO 3都可看到最後一關的DEMO，但使用這秘技後選擇這兩關會突然玩到最後一關，只要通過這關在完結畫面後可選擇設計版面用的ORIGINAL MODE。





RACE DRIVIN' A GO！GO！

移植自街機版本的模擬駕駛遊戲，畫面作出了強化，玩者可在6款不同的車當中選取其一來使用，遊戲目的只是在規定時間內完成賽程，並非和對手鬥快爭冠軍；PlayStation版增加了沒有使用材質貼圖的街機模式。

TIME WARNER INTERACTIVE		96年6月28日	5800日圓
1人	1 BLOCK	NG	

使用敵車

在GO GO MODE的標題畫面中，順序按○、×、□、△、○、△、□、×、○，便可在GO GO MODE裏使用敵車。





CYBER SPEED

以多邊形來顯示的科幻射擊RAC，採用管道式賽道令車子不會衝出跑道，全部車種共有8款，各有不同性能和形狀，可裝備武器有向前攻擊的離子電炮、導向飛彈和後置機雷合共3款，模式方面則有將整季成績統計起來的聯賽、任意選擇賽道的時間競賽和練習模式。

GAGA COMMUNICATIONS		96年8月9日	5800日圓
1人	1BLOCK	——	





HYPER RALLY

題材圍繞着在雪山、農田和泥路各種賽道作賽的越野車，玩者可從4部性能不同的車中選取其1來使用，遊戲模式方面除了自由決定練習路線的TT模式外，還有需要選擇領航員、於4個回合總共12條賽道作計分賽的整季模式。

HARVEST ONE		96年8月30日	5800日圓
1人	1 BLOCK	NG	





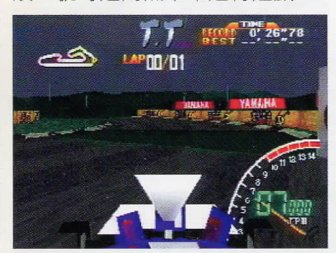
冼拿高卡車

主題為著名車手冼拿與其心愛高卡車的RAC，登場車種的速度和轉向是根據實際性能來設定，至於遊戲模式則包括了以挑戰冼拿為最終目的的賽事模式、對戰模式、資料庫與及記載冼拿生平的冼拿回憶錄。

GAPS		96年9月13日	6800日圓
2人	1 BLOCK	NG、CA	

使用黑車

在TT模式中，只要在全部3個級別9條賽道內取得打破記錄的成績，就可選用黑車來進行遊戲。



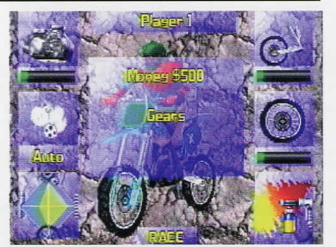


INTERNATIONAL MOTO-X

多邊形越野電單車遊戲，在競賽模式中玩者要先參加125cc級別賽事，完全制霸後便可升格至250cc、350cc與及500cc各組，每場賽事只要取得好成績便能獲得獎金，用來修理及強化車身各部件以應付跟着的比賽。

COCONUTS JAPAN		96年9月27日	5800日圓
2人	3 BLOCKS	CA	





賽車小英豪

60年代日本著名動畫《賽車小英豪》的遊戲版本，內容設定大多根據原作來編排，玩者要控制裝備了7種特殊裝置的跑車，去參加攀山越嶺穿森林的比賽，其中包括了在惡劣地形上行走的皮帶車輪、水底防護罩和夜視裝備等。

TOMY		96年9月27日	5800日圓
1人	1 BLOCK	NG	

增加使用車種

在標題畫面選擇RACE START後無論以哪條賽道進行遊戲，只要在選車畫面按住L1、L2、R1、R2、SELECT、↓來按△，就會追加螞蟻號、射速號、流星號、OGRE與及GR-X這5架車，而且所有車都可選擇以AUTOMATIC或MANUAL來操作，但是這個狀態是不能儲存到記憶卡裏。

改變視點

遊戲中按暫停後順序輸入→5次和←5次，解除暫停時就會增加正上和最後方這2個特別視點，另外重播時同時按L2和R2就會變成正上視點。

黃昏作賽

選擇賽道時，只要按着L1、L2、R1、R2來決定賽道，背景就會變成黃昏的樣子。





C1-CIRCUIT

以別稱「C1號線」的首都高環狀線為賽道之賽車遊戲，各有不同個性的登場車款共有16架，依照排氣量區分為3個組別，玩者需要在低級組別勝出後才能晉級，另外有40種根據真實情況而設定的改裝用配件可作選擇。

INVEX		96年10月4日	5800日圓
2人	1 BLOCK	NG、CA	

鏡子賽道

首先選擇以SCENARIO模式進行遊戲，接着在每條賽道裏只要戰勝全部4～6架敵車的其中1架便可，然後返回遊戲模式選擇畫面選擇TIME ATTACK模式來玩，這樣每條賽道都會追加一條其名稱後面寫着「2」的左右調轉鏡子賽道，但比賽時畫面右上方的賽道地圖是不會反轉的。





WIPEOUT XL

美式立體賽車遊戲，玩者需要駕駛浮游在跑道上的反重力戰車和對手進行速度競賽，除了要互相鬥位走線外還要留心被敵車的炮火擊中，全部賽道共有6條，與前作比較不僅增加了道具和武器的種類，操作方面亦提高了不少。

SCE		96年11月8日	398港圓
2人	1 BLOCK	NG、CA	

3大隱藏指令

只要在目錄畫面按着L1、R1、SELECT來順序按△、△、△、○、○、○，就會追加整體速度提升了不少的隱藏級別PHANTOM，同樣地如按住L1、R1、SELECT來順序按□、○、△、○、□，便可選擇全部隱藏級別與及隱藏賽道，至於按住L1、R1、SELECT來順序按×、×、×、×、○、△、□，則會在選擇隊伍畫面追加隱藏車隊PIRANHA。

改變車身設計

開啟電源後先按住L1、R2、SELECT和START直到標題畫面出現，跟着按START進入遊戲再保持按住L1、R2、SELECT和START，這樣選擇車隊時就會發現跑車車身會變成蜜蜂或蝸牛的模樣。





RAGE RACER



繼兩集《RIDGE RACER》後NAMCO第三隻PlayStation賽車遊戲，以分站格蘭披治賽制形式進行，畫面與新製的CG片段質素很高，玩者駕駛着普通房車由最低級別開始玩，當贏取足夠金錢便可購買性能較高的跑車。

NAMCO		96年12月3日	398港圓
1人	1~3 BLOCKS	NG	

鏡子賽道

無論選擇以哪條賽道或車款進行遊戲，只要保持按住L1、R1和START直至轉換畫面，這樣賽道就會以左右反轉的姿態進行賽事。另外，假如平時是由右邊開始比賽，使用秘技後便會由左邊開始。

隊徽的秘密

在車隊徽號畫面先選擇PAINT，按×把游標移到調色版後按住L1、L2、R1、R2來按SELECT，畫面右方便會出現代表紅色的R、綠色的G和藍色的B各種顏色的項目，表示現在游標位置上顏色的對應數值，以↑、↓來選擇各顏色項目，←、→來選擇調色版內顏色，把游標移到調色版內需要改變顏色的位置後，按住R1或R2來按↑、↓可調整數字來改變對應顏色。

隨機播歌

在選聽音樂的畫面中，若按L2在顯示曲目名稱的地方就會出現RANDOM PLAY的字樣，跟着把游標移到下一首曲目的地方按○，便會自動選擇音樂來播放，至於按R2則可回復正常狀態。

隱藏歌曲

在GRAND PRIX與EXTRA GP這兩個模式的全部11個GP中，只要在其中5個GP獲得冠軍就會追加DEEP DRIVE這首曲目。

車子高速回轉

在選擇跑車或賽道的畫面中，當車子或賽道慢慢地向右轉動時，只要按L1就可加快右轉速度，按R1則改為向左轉。另外，當車子出現時按L2前方車軚便會向右，按R2則是向左。





FORMULA 1



製作非常認真的海外版F-1賽車遊戲，無論是引擎聲音抑或車軚痕跡都做得非常真實，日本版除將遊戲內文進行翻譯外還加添了重新製作要素，遊戲模式方面有格蘭披治模式和街機模式可選擇，此外還有日文實況報道。

SCE		96年12月13日	398港圓
2人	1 BLOCK	NG、AJ、CA	

車軚變大

在RACE QUALIFY畫面裏，按住SELECT來快速地順序按→、↑、△、←、↑、□、△，車軚就會變大。

電單車模式

在RACE QUALIFY畫面裏，按住SELECT來快速地順序按↓、↑、○、△、→、↑、□、△，車身就會變成電單車的模樣。

隱藏賽道

在RACE QUALIFY畫面裏，按住SELECT來快速地順序按←、○、○、△、△、○、↑、→，就會出現隱藏賽道。

改變賽道顏色

在RACE QUALIFY畫面裏，按住SELECT來快速地順序按□、○、↑、→、→、○、×，就會改變賽道的顏色。

英語旁述

在RACE QUALIFY畫面裏，按住SELECT來快速地順序按□、△、○、↑、△、↓、○、○、↓，就會變成英語旁述。

德文旁述

在RACE QUALIFY畫面裏，按住SELECT來快速地順序按↓、↑、←、←、□、○、×，就會變成德文旁述。

法文旁述

在RACE QUALIFY畫面裏，按住SELECT來快速地順序按○、↓、↓、←、○、←、○，就會變成法文旁述。

日文旁述

若曾以秘技更改旁述語言，只要在RACE QUALIFY畫面按住SELECT來快速地順序按△、○、→、○、△、○、→、○，就會變回日文旁述。

隱藏日文旁述

在RACE QUALIFY畫面裏，按住SELECT來快速地順序按○、□、○、←、○、↑、○，就會變成和平時不同、帶有開玩笑成分的旁述模式。

2倍速重播模式

在重播畫面裏，只要按住×就可令重播片段的速度加倍。





SPEED KING

業務用版推出時是體感科幻RAC，舞台為同廠AVG《SNATCHER》的新高比城，參戰車全是高速反重力浮遊車，構造特別與彎位極多的賽道共有4條，至於模式則有以取得第1名為目的的速度模式等4種。

KONAMI		96年12月13日	5800日圓
1人	1 BLOCK	NG	





首都高賽車外傳SUPER TECHNIQUE CHALLENGER~滑行王之道

由滑行王土屋圭市與改車高手坂東正明監修的賽車遊戲，玩者要在1年內和20名對手進行對戰，勝出後可購買新車與強化配件，以應付全年舉辦3次滑行駕駛大賽，成為冠軍後向着12月在築波舉行的全年總合大會進發。

MEDIA QUEST		96年12月20日	5800日圓
1人	1~3 BLOCKS	——	



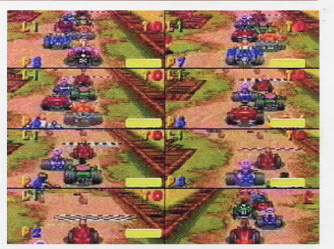


街頭賽車EXTRA

相當受歡迎的《街頭賽車》續篇，8台性能各有不同的跑車全部一律為高卡車，賽事中各輛車是可以互相攻擊的，賽道共有24條，道具方面有短暫加速用的TURBO、獎金用的星星和取得數秒後會自爆的計時炸彈等5款，而最吸引的是可在同一畫面上進行8人對戰。

UBI SOFT		97年1月10日	5800日圓
8人	1 BLOCK	MT	





RACING GROOVY

1對1多邊形賽車遊戲，性能完全不同的車款共有8架，賽道方面有圍着孤島上亞熱帶森林的JUNGLE、街頭高速公路交錯的HIGHWAY與穿梭歐洲各歷史建築物的ALPINE合共3條，除了和電腦比賽的一般模式外還可利用對戰線進行通訊對戰。

SAMMY		97年1月10日	5800日圓
2人	1 BLOCK	NG、CA	

特別車1

首先選擇RACE MODE中的JUNGLE COURSE進行遊戲，把難易度設定為HARD後使用特別車以外的所有車款在比賽中取勝，這樣便可使用特別車SPEED DRIVER。

特別車2

首先選擇TIME TRIAL MODE中的HIGHWAY COURSE進行遊戲，把難易度設定為HARD後使用特別車以外的所有車款在比賽中取勝，這樣便可使用特別車FREAK PANTHER。

特別車3

首先選擇RACE MODE的ALPINE COURSE進行遊戲，把難易度設定為HARD後只要在賽事中把亂入挑戰的特別車OUTSIDE PURPLE擊敗，便可使用這架特別車；留意必需使用特別車以外的其他車款。





RAY TRACER



玩法與同廠舊作《CHASE H.Q.》相似的RAC，玩者是未來世界追捕隊伍的一分子，為阻止武裝暴走集團BLACK KAISER的惡行而駕駛跑車進行攔截工作，4名登場車手各有所長，系統方面每關都要在指定時間內跟到敵車並將之擊破才能過關，若有需要可使用硝化物來突然增速。

TAITO		97年1月17日	398港圓
1人	——	NG	

使用隱藏車

在CHASE MODE中先將難易度設定為NORMAL或以上，然後要在沒有續關的情況下使用最初可選擇的全部4架車完成遊戲，這樣便可使用頭目車VESTAL，跟着再以上述條件選用VESTAL來完成遊戲，就能使用隱藏頭目車B-VESTAL。





峠MAX最速DRIFT MASTER



賽道取材自實際存在山道以多邊形表達的RAC，風景與難度完全不同的賽道共有5條，包括有箱根、六甲、北海道、HILL CLIMB與及原創的東京灣岸，可選用跑車有21架，模式除了全部15章要和競敵們對戰的故事模式外，還有2人對戰、TT模式和練習模式。

ATLUS		97年1月24日	398港圓
2人	1~6 BLOCKS	NG	

使用全部車種

在選擇跑車級別時，將游標移到CLASS A後同時按L1和△，然後把游標移到CLASS B同時按L1和△，再把游標移到CLASS C同時按L1、R1和△，這樣便可選用所有車種，不過在故事模式中無效。

隱藏車種

在選擇跑車級別時，只要將游標移到各個級別後按住△來按○，就可令隱藏車種出現。在CLASS A裏TYPE-RS會變成開蓬款式，而CLASS B和CLASS C則分別是裝上了TYPE-180車頭的TYPE-SIL與及設有太陽式車頂的TYPE-NZ。

設定BGM

在賽事進行中先進入暫停目錄畫面，接着把游標移至CD PLAY後按R1，這樣便可用←、→來選擇REPEAT ONE、REPEAT ALL及RANDOM這幾種播放音樂方式音樂。另外，在暫停目錄畫面裏，把游標移至CD PLAY後按△就會變成隱藏的目錄畫面，KINKON是設定有沒有速度警告的音效，ENGINE、CAR SE和CD-DA是調節各種音效的音量。當再次重覆這操作時，就會返回暫停目錄畫面。





BURNING ROAD

強硬派多邊形賽車遊戲，登場4架的都是厚裝甲式跑車，可隨時轉換的視點有5個，3條難度不同的賽道在雪道、水池及泥地這些惡劣場地上進行，途中會有大鐵罐等障礙物阻擋着去路，遊戲模式方面除了在全部3條賽道比賽爭取成績的冠軍模式外還有練習模式。

VIC東海		97年1月31日	5800日圓
2人	1 BLOCK	NG、CA	

逆走賽事

首先在標題畫面選擇PRACTICE來進行遊戲，當開始比賽後在通過最初的CHECK POINT之前立即調頭，在經過起步點時就會出現RACE LEADER的字樣，所有敵車都會倒轉來行繼續進行比賽。





DESTRUCTION DERBY 2



完全以破壞為樂的撞車比賽遊戲第2彈，畫面尤其是車身的損壞部分表現得更為細緻，模式方面可分為像普通賽車那樣在全部7條賽道上進行速度比賽、參賽車互相破壞鬥搶位的競賽模式，與及在一個圓形大鬥車場上舉行20架跑車互撞直至剩下最後勝利者的破壞模式。

SCE		97年2月21日	398港圓
2人	1 BLOCK	NG	

可在全部賽路作賽

首先選擇以WRECKING RACE模式或是以STOCK CAR RACE模式內的CHAMPIONSHIP進行遊戲，接着輸入名字為「MACSrPOO」，只要在返回最初的目錄畫面再選擇STOCK CAR RACE模式內的PRACTICE，就可在全部賽道作賽。





Q版賽車2

所有參賽車均為Q版車的RAC《Q版賽車》續篇，玩法依然是不斷參加賽事賺取獎金來改車及換車，今集的登場車種比上集多出20款以上，賽道方面連水底與地下鐵都有被收錄，至於操控今次改良了轉彎時可作滑行，而在Q版車鎮中玩者需要找出隱藏商店來購入強化部件。

TAKARA		97年2月21日	398港圓
2人	1 BLOCK	NG	

使用特別標誌隱藏車

首先要分別在WORLD GRAND PRIX、SPRINT RACE與及SUPER

GRAND PRIX裏的所有賽事取得頭3名的成績，接着到CHORO Q TOWN中的城頂最上層去，順序輸入△、口、→、←後若聽到音效便算成功，這時只要到謎之店購買車身[ボディ]，就會有多一架印有「ファミ通PS」標誌的隱藏車ジャマカー可以購買。

隱藏賽道、商店與賭場

只要在WORLD GRAND PRIX中取得一定程度的冠軍次數，就會自動變成另一個模式SUPER GRAND PRIX的。這時，在SPRINT RACE中會追加一條新賽道CYBER。接着在SUPER GRAND PRIX中取得第1名後，到街上逛時若向自己的房子左邊行就會發現一座高台，往上衝便可找到謎之店，而這時亦可進入位於自己房子右邊那2間賭場。

PAINT SHOP 2

首先在自己的房子向右轉，然後在一條充滿路障的路口前加速直衝，就可利用一座山彈到對面的一條小路去進入PAINT SHOP 2。





全日本GT選手權MAX Rev.

將發售車種改裝成參賽跑車之GT賽事遊戲化，登場車手包括有著名的土屋圭市和近藤真彥等共42名，除多邊形畫面外無論音效或其他設定都相當真實；隨GAME附送的資料碟收錄了96年度GT賽的各參賽隊伍、車手、參戰車、賽道、比賽片段和賽車女郎等大量寶貴資料。

KANEKO		97年2月28日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	NG	





拯救24小時

目的是以最快速度進行拯救工作的RAC，遊戲以近未來作舞台，由於不斷發生的罪案與災害令很多無辜居民受害，擔任指揮官的玩者於是帶領私營拯救隊到區內巡邏，當緊急事件發生時便迅速趕到現場去，而行動途中裝甲車的損傷程度與評價等因素都會影響酬金數目。

CENTRAL SYSTEMS		97年3月14日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





洛克人賽車

CAPCOM人氣動作系列《洛克人》10周年紀念作之一，改為以較卡通化的賽車形式推出，登場人物有洛克人、布魯士和ICEMAN等10位，當打敗對手後可取得其配件強化自己跑車，只要戰勝其餘9名對手就可和DR.WILLY決鬥。

CAPCOM		97年3月20日	398港圓
2人	1~3 BLOCKS	——	

DR.WILLY部件的秘密

先在格蘭披治模式取勝，這樣基地賽道便會出現，勝出這條賽道後就可到WILLY要塞賽道和DR.WILLY對戰，這時只要打敗DR.WILLY就可取得他的部件，若重覆上述方法便可繼續獲得其他配件，而所得配件數目是可增加對戰模式與TT模式中之賽道種類的。若取得1個配件，在角色選擇畫面中便加入了DR.WILLY；取得2個配件會增加基地賽道；取得3個配件會增加WILLY要塞賽道；取得4個配件會增加原創的宇宙賽道。

衝入飛天捷徑

先選擇以任何一條空中賽道進行遊戲，當行到大約二分一個圈的位置時就將車靠左撞過去，不久便會找出一個可以衝破的缺口走入捷徑。





ANDRETTI RACING

由一度活躍於INDY CAR與F-1的車手MARIO ANDRETTI監修的多邊形賽車遊戲，可選用STOCK CAR或INDY CAR參賽，除了以10條真實賽道作為舞台的巡迴賽模式外還可選擇練習模式、對戰模式或介紹各種資料的學習模式。

EAV		97年3月28日	5800日圓
2人	1 BLOCK	NG、CA	





MAX RACER

觀感有點像滑水的未來速度競賽遊戲，特性不同的戰車共有5款，當防護盾損耗至0時便要棄權，賽道有市集街道、洞窟及與山谷共3條，至於模式則有全部14架車一起作賽的RACE和挑戰最佳時間的TIME ATTACK。

PD		97年4月18日	5800日圓
1人	1 BLOCK	AJ、NG	

隱藏車×2

首先要在EASY、MEDIUM和HARD 3條賽道全部取得第1位，這樣隱藏賽道CHAMPIONSHIP便會出現，若在這條賽道勝出便可使用敵車HIZONDE，同時會出現另一條隱藏賽道REVERSE CHAMPIONSHIP，只要再在REVERSE CHAMPIONSHIP取勝，就能選用性能強勁的隱藏車ACIER。




HASHIRIYA~狼群之傳說

以活躍於陡斜山道的飛車高手作為題材的多邊形賽車遊戲，在故事模式中可選用的10名角色雖各有不同背景，有兄弟亦有死對頭，不過目的同樣是為了在比賽中奪得冠軍，此外還可選擇TT模式、自由作賽模式與及練習模式。

日本物產		97年4月18日	6800日圓
1人	1 BLOCK	NG	

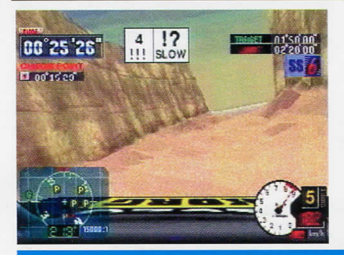




DAKAR'97

將只有半數參賽車能夠走畢全程的達喀爾比賽遊戲化，登場車款全部都是真實越野四驅車，玩者需要根據領航員的即時提示與畫面上的不同顯示來駕駛，賽道有充滿非洲色彩的山岳地帶、砂漠區、熱帶草原和綠洲等6種。

VIRGIN INTERACTIVE		97年4月25日	398港圓
1人	——	AC、NG	




首都高賽車R

《首都高賽車》系列新一輯，畫面和前作比較更為真實，系統上同樣是先戰勝對手取得金錢，然後調教各部件以作強化，賽道方面連同舊有2條加上新增的大阪環狀線及大阪灣岸線合共4條，此外還追加了部件損耗度的設定。

元氣		97年4月25日	398港圓
2人	2 BLOCKS	NG、CA	

爆機後的全部贈品

只要完成故事模式，就可在練習模式使用新追加的隱藏賽道WEST CIRCUIT，同時在各模式裏可使用性能超高的隱藏特別配件。此外，和土屋圭市之最終決戰勝出時的狀態，是會影響所獲得的追加隱藏跑車款式，如果在決戰之前曾經戰敗過任何一場，就可得到跑車GENKI-SP1；若只在最終決戰輸過給土屋圭市，就可得到較強的跑車GENKI-SP2；若以一場也未輸過的狀態完成遊戲，就能獲得最強的隱藏車DODA-S30。

金錢增至9999000

接上2P手掣後在標題畫面順序按2P的↑、△、↓、×、→、□、←、○、SELECT及START，進入故事模式後可增加金錢至9999000。

取得全部通常配件

接上2P手掣後在標題畫面順序按2P的→、→、↓、↑、↑、←、↓、←、○及△，進入故事模式後可得除特殊配件外的全部通常配件。

隱藏配件出現

接上2P手掣後在標題畫面順序按2P的↑、↓、↓、↑、←、→、←及→，進入故事模式後可購買原需要完成遊戲才會出現的特別配件。

闊熒幕模式

比賽開始前按住L1及R2直至賽事開始，畫面就會變成闊熒幕比例。





衝越巔峰RUNNING HIGH

近未來超高速跑步遊戲，身穿裝甲的選手為爭取總冠軍而在3條賽道奔馳，能力和性格不同的參賽者有6名，操作和一般RAC相似，不過除了加速與剎掣外還可用拳頭轟擊對手；主題曲由日本頗著名RAPPER m.c.A.T.主唱。

SYSTEM SACOM		97年4月25日	398港圓
1人	1 BLOCK	——	

馬上使用全部隱藏人物和賽道

在標題畫面裏，只要順入↓、↓、↑、↑、←、→、←、→，若聽到音效便算成功，這時可以選用所有隱藏人物與及隱藏賽道。

3個爆機後出現的神秘贈品

先以全部角色完成所有賽道並取得第1位，就會出現隱藏賽道ASTEROID。接着再以6名角色完成這賽道並取得第1位，就會出現隱藏頭目MILITARIOUS與全部賽道的逆走模式。跟着選用MILITARIOUS分別完成正常與逆走共8條賽道，就能選用4名隱藏人物MAXIM、THUNDER、MARY和BABY。

播放音樂CD

在遊戲中先按暫停，接着打開機蓋拿走遊戲CD，再換入音樂CD關上機蓋，那麼解除暫停後在遊戲繼續進行時便會播放玩者所選擇的音樂了，不過記着在比賽結束後要換回遊戲CD。

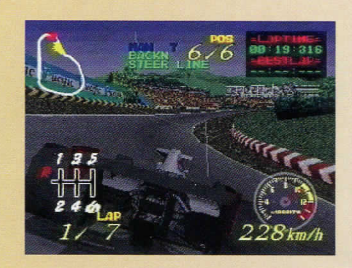




FORMULA CIRCUS

集模擬與賽車於一身的F-1遊戲，着重較講求準確性的車身設定包括車軚、定風翼、引擎和懸掛等7個部分，除正常地作賽外還可改由電腦代替駕駛，適合對賽車有研究的玩家，此外多視點設計令人有像觀看直播的感覺。

日本物產		97年5月2日	5800日圓
1人	1 BLOCK	NG	





DEFEAT LIGHTNING

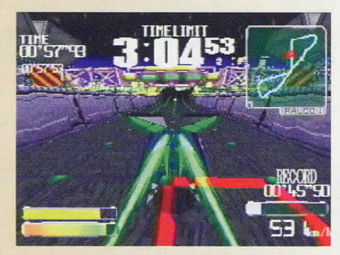
近未來機械人速度競賽，6名主角參加了沒有規則的比賽，為奪得錦標而將對手一一擊倒，賽事中玩者需要操作機械人在3分鐘內盡量取得高分，只要將球帶到目的地便可得分，不過對手們亦會用盡辨法來加以阻止。

DCRUISE		97年5月23日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

改變機械人顏色

在故事模式或訓練模式中，只要在選擇角色時按住SELECT來按□、△或○作決定，連同基本顏色每名角色都會有4種顏色可作選擇。





INDY500

取材自美國著名賽事的賽車遊戲，很着重各種實際設定如賽前調教配件、天氣變化和臨場意外應變等，當路面情況改變時便需要更換車軚種類，汽油用盡或車身損壞就要駛入修理站，此外還可作上下分割畫面2人對戰。

TOMY		97年5月23日	5800日圓
2人	1~9 BLOCKS	——	

六大隱藏要素

只要符合下表的條件，就可得到各種隱藏效果。

隱藏效果	達成條件
隱藏賽道	在初期的3條賽道全部取得第1位
隱藏車	在每條賽道取得第1位，連同隱藏賽道合共有4架隱藏車
特別引擎	在PARK賽道取得短距離最多圈數第1位
特別車軚	在PARK賽道取得中距離最多圈數第1位
防撞車	在INDIANA賽道取得長距離最多圈數第1位
老爺車	不論哪條賽道，只要以HARD的難易度取得第1位

重播時移動鏡頭

重播時按住SELECT來按START或○以外的任何掣便可移動鏡頭。





RUNABOUT

業界名人內藤寬之CLIMAX的賽車作品，並非一般純鬥速度的遊戲，在每關取得目標物品或完成指定任務後便以最快速度衝到終點去，途中會有各式各樣的障礙阻延玩者，若未能在限定時間內到達目的地、燃料用盡或遭受到一定程度損壞便會GAME OVER，至於登場車款連同隱藏車則超過20架。

YANOMAN		97年5月23日	398港圓
1人	1 BLOCK	NG、AC	

全部隱藏車出現條件

除了4架基本車外，玩者可經過特定條件來取得其餘隱藏車的。

隱藏車	取得條件
SIR	通過DOWN TOWN賽道
NSR	通過DOWN TOWN賽道
GTR	通過SEA SIDE賽道
BUS	通過SEA SIDE賽道
DAM	通過METRO CITY賽道
LIM	通過METRO CITY賽道
GTS	通過DOWN TOWN賽道時，破壞總值超過$1,000,000
FD7	4分鐘內通過DOWN TOWN賽道
ELS	通過SEA SIDE賽道時，破壞總值超過$2,500,000
GT1	4分鐘內通過SEA SIDE賽道
360	通過METRO CITY賽道時，破壞總值超過$2,500,000
GT1	4分鐘內通過TAC賽道
TRD	在SEA SIDE賽道中以超過180km/hr通過起步大直路並完成賽事
RSP	在SEA SIDE賽道中以超過230km/hr通過起步大直路並完成賽事
19A	以0破壞值通過DOWN TOWN賽道
PLC	以0破壞值通過SEA SIDE賽道
TNK	以0破壞值通過METRO CITY賽道
DSH	收藏在METRO CITY賽道中超級市場的飾櫃內





DEKA 4驅~TOUGH THE TRUCK

主角是擅於在各種險峻崎嶇地區上作賽的四驅車，性能各有不同的車款共有6種，除了可選擇雪山、森林、峽谷、火山地帶、沙漠與山路6條賽道外，玩者還可在比賽前設定場地環境，例如在沙漠上出現狂風暴雨等。

HUMAN		97年5月30日	398港圓
1人	1 BLOCK	——	





KING'S FIELD III

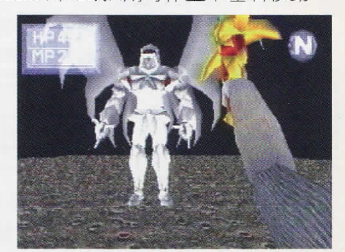
PlayStation少數ARPG的第三集，今次故事說國王好像變了質一樣，百姓因而生活得非常艱苦，主角於是便出發去討伐國王。畫面質素及音效方面比前作提高了，而由於敵人特性有別所以需要各種戰法去應付。

FROM SOFTWARE		96年6月21日	6300日圓
1人	3 BLOCK	——	

放大道具

在裝備畫面裏，當武器或道具顯示時按SELECT和△就可把它左轉，SELECT和□是右轉，若按住SELECT和L或R則可作上下左右移動。





波洛古羅斯物語

取材自動畫名作的RPG，畫面與角色造型較為幼兒向，迷宮和城鎮是以實物大小來製作，戰鬥方面會直接在地圖上進行SLG形式戰鬥，故事方面以惡鬼魔王搶走了智惠王冠，王子比杜羅於是出發去將它尋回作開端。

SCE		96年7月12日	5800日圓
1人	1~15 BLOCKS	——	

取得強力武器

使用這秘技可取得白騎士的專用隱藏劍。首先要進行遊戲直至白騎士成為同伴，接着便到波洛古羅斯城下町那間興建了2層的房子，當調查2樓的大劍時會出現選項，這時只要選擇「持っていく」便可取得「つわもののつるぎ」。這件武器的攻擊力是80，會減低速度10點而沒有特殊能力；另外由於當到達第3章是無法取得它的，因此盡可能要早點得到。

怪物圖鑑暴動

打開怪物圖鑑之後，假如保持一段時間甚麼也不做，那麼圖鑑左右兩方的怪物便會跑出來互相戰鬥，有點像熒幕保護程式。





女神異聞錄PERSONA

《女神轉生》系列最新一輯，為迎合一般玩家需要因而調低了難度，迷宮首次由3D通道與2D斜向視點冒險畫面組成，故事主角全都是高中生，為了將邪惡勢力消滅而引發出心裏的PERSONA力量，比較以往各集今次無論是畫面、戰鬥場面到音效都相當有水準。

ATLUS		96年9月20日	6800日圓
1人	2 BLOCKS	——	

封神具合體時學習想學的魔法

雖然在封神具合體時玩者是無法加入可繼承魔法的道具，但是在其中11種指定使用SPELL CARD的場合是可利用秘技來繼承魔法，方法是將希望繼承魔法的道具放到封神具的上方，這樣在合體時便會自動繼承這種魔法，另外若加入魔法石以外的其他道具亦可追加到特殊效果。

跳過合體場面

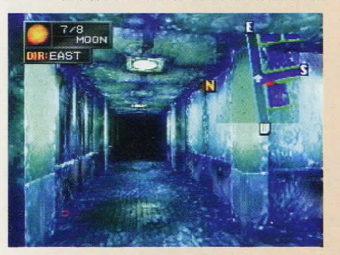
在VELVET ROOM進行惡魔合體時，當出現「このペルソナで良いですかな?」這句對白如果按住START來作決定，就可跳過合體場面，除非發生合體事故。

免費回復SP

當進入迷宮後，只要在樓梯之間的兩格平地作前後移動，便可在毫無怪獸出現的情況下無限回復SP。

出現怪聲

在賭場內破解CODE BREAKER之際同時按L2和R2就會出現怪聲。





傳說之OGRE BATTLE

多線故事SRPG《傳說之OGRE BATTLE》的次世代版本，遊戲採用實時進行提高對戰略的要求，地圖、編隊和戰鬥時的畫面大為改良，尤其是多邊形戰場可讓玩者從不同角度觀看，最重要的當然是追加了每版中途儲存功能。

ARTDINK		96年9月27日	5800日圓
1人	2~14 BLOCKS	——	

隱藏版面

首先在標題畫面選擇NEW GAME，然後輸入名字為「ファイアクレスト」，就可到隱藏版面進行遊戲，這版玩者可以在開始時使用PRINCESS這類強力角色。

戰鬥測試

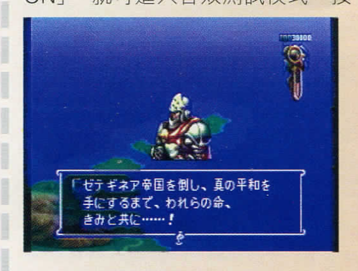
先接上2個手掣，接着在全地圖畫面切換到隊伍編成畫面時，按着2P的L1、L2、R1、R2、SELECT、START來按1P的START，當警告訊息出現後便會開始戰鬥測試模式，在這模式中按←、→是選擇MY UNIT或ENEMY，↑、↓是選擇部隊，L1和L2是選擇地形種類，R1和R2是選擇戰鬥時間，設定完畢後按START便會以剛才的選項進行戰鬥測試。另外，按×是可切換戰鬥測試模式與隊伍編成畫面，而由於進入這模式後是無法返回正常遊戲內，因此若要離開就一定要按RESET或關上電源。

改變地圖視點

當地圖出現時若按SELECT 11次，就會聽到升級時的音效，接着只要按住SELECT來按掣就可從各個角度來觀看地圖，按△或×可改變角度，至於□或○則可作回轉。

音效測試

首先在標題畫面選擇NEW GAME，然後輸入名字為「MUSIC／ON」，就可進入音效測試模式，按↑↓作選擇後可按○來收聽。





王宮之秘寶TENSION

尋寶探險式ARPG，主角是名叫TENSION的不可思議生物，身為寶物獵人的牠在居住的隱藏之里WILD ROAD收集情報，跟着便到洞窟去發掘寶物，戰鬥方面採用回合制，由於迷宮地圖每次都會改變，所以玩多幾次也不會厭。

VAP		96年9月27日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	



SPECTRAL TOWER

採用嶄新系統的RPG，主角的能力及職業由開始時輸入的8個數字決定，塔內有不少擋着去路的陷阱與敵人，需要找出鎖匙才能通往上一層，戰鬥方面以擲骰來分勝負，當出現特定點數時就能使出CRITICAL HIT。

IDEA FACTORY		96年10月4日	5800日圓
1人	1~2 BLOCKS	——	

最強之劍

當手中有2塊光之石[光る石]、2塊魔法磨刀石[まほうのといし]與及2塊天魔石時，先將光之石放在魔法磨刀石上使用，便可製成發光磨刀石[ひかるといし]，接着將天魔石放到發光磨刀石上使用，就會造出天魔之錫[天魔のしゃく]，之後再將天魔之錫放到發光磨刀石上使用，最後就會製成天魔劍·流星了。

替換必殺技

在調查上次遊戲中角色的屍體時，只要按住特定的掣便可將自己的必殺技和死屍的互相交換，L2是指令欄上段，R1是指令欄中段，而R2則是指令欄下段。

隱藏上級職密碼

忍者：50-3273，猴子：142-2210，風水師：89-7900，夢之住人：177-5965，空手道師傅：146-3240，隱者：145-7446，阿瑪遜女戰士：92-3242，賭徒：120-3162，鬥氣戰士：103-3802，用心棒：203-6043。





VANDAL HEARTS~失落的古代文明

重視劇情多於系統的幻想式SRPG，故事圍繞着隸屬於國家護民廳的主角一行人與對立國防省的鬥爭，戰鬥方面版圖以多邊形製成，遊戲特點是很多時需要啟動機關來協助同伴到達戰場各處去，此外當角色提升至若干等級時便可轉職，玩者要根據實際情況來決定職業。

KONAMI		96年10月25日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	





ARC THE LAD II

早期人氣SRPG續篇，系統大致保持不變，今回主角是村民和家人被殺的艾洛克，在冒險的旅程中結識到不少同伴，後來更遇到上集主角艾古；遊戲賣點除了由管弦樂團負責BGM外，當然是可用回上集資料來玩的特別劇情。

SCE		96年11月1日	5800日圓
1人	2~6 BLOCKS	——	

千夜子[ちょこ]成為同伴

首先要以上集千夜子成為同伴的遊戲檔案開始遊戲，接着進入古利亞島[クレニア]內的時之森林時，順着上、下、右、右、左、左、上、上的次序來移動便可到達杜古古村[トココ]。當走進位於村左上方千夜子的家時，跟她的父親說想留宿，這樣在第二天早上便會被千夜子帶到森林外，此時若她停步站着的話就必然會有說話聽到，在她進入森林時只要跟着行過去，那麼在森林出口她便成為同伴。另外，假如沒有上集的遊戲檔案，在進入古利亞島前必須要在阿拉拉杜斯遺跡[アラトス]地下迷宮50層處打敗千夜子，不過這方法是無法令她覺醒的。

捷珀[ヂークベック]的秘密

先通過也古斯島[ヤゴス]上封印之遺跡裏捷珀向偉路瑪博士[ヴィルマー]呈報的事件，接着繼續遊戲。當再和偉路瑪博士說話捷珀就會成為同伴。捷珀並沒有等級設定，只可從博士的武器增強能力，另外在戰鬥中所獲得的經驗值，透過偉路瑪研究所內的機械便能和其它角色分享。

飼養狗隻

首先要完成印第哥斯獵人工會[インディゴスハンターギルド]的「調查印第哥斯地下水道」[インディゴスの下水道調べ]和「荒廢了的鬼屋」[廃虚の幽霊屋敷]這兩件工作，跟着在再次進入工會時就會出現「尋找彭先生的狗」[バーンズさんの犬捜し]這份工作，只要把這件工作完成便可在返回艾洛克[エルク]的屋舍時養狗。這時麗莎提出要為狗命名，將她的提議全部否決後艾洛克就會隨便說了「茶太郎」這名字，再者若麗莎是以拿着2個狗糧的狀態和牠說話便能教導牠，教導順利的話狗便會學到3種技藝。

烏托村[ユド]隱藏寶箱

在烏托村裏是有2個隱藏寶箱的，一個是裝備後會提升防禦力的長老的纏布[長老のはちまき]，它放置在養狗村民家中地下室左下方，沿着隱藏秘通前進便可找到，至於另一個是裝備後提高反擊能力的反擊大手帕[反撃のバンダナ]，它放置在村子西面的村民家中，從上面進入便可找到。

發生隱藏事件

先要以上集的遊戲檔案開始遊戲，直至進行到在印第哥斯的酒吧將古魯拿[グルナグ]打倒為止，經過這事件後就會展開在羅馬尼亞[ロマリア]秘密研究所內艾古[アーク]一行人與敵人戰鬥的事件，接着當發展到艾洛克在白色屋內將近死去時，艾古就會一個人走去追亞狄路[アンデル]。

珊蒂[シャンテ]熱唱

首先要進行到在小巷裏被珊蒂救助的事件發生，當修[シュウ]成為同伴後便到印第哥斯的酒吧，這樣平時沒有人的舞台珊蒂就會狂熱唱歌，不過若修成為同伴後便到宿屋休息或在唱歌中途走出酒吧事件便會結束。

疾風大手帕

首先通過發生在阿路蒂亞機場[アルディア]大堂內的戰鬥，然後在進入飛行船前和被俘虜作為人質的女子說話，對方為表感謝因而把裝備後提升防禦力的疾風大手帕[疾風のバンダナ]送給你。

遊戲中止
遊戲途中無論何處先進行自由戰鬥以外的戰鬥，故意要令主要角色全滅而我方怪獸獲勝，這樣在戰鬥後隨之而來的事件就不會發生，而且更會顯示「戰鬥中發生錯誤」，無法繼續進行遊戲。由於這個秘技若不關斷電源是不能RESET的，因此要預先儲存資料才可嘗試。

珊蒂入浴
首先遊戲要進行到在古利亞島救助古魯加[グルガ]的女兒，接着和她道別後便走出宿屋到外面去，這時只要走入宿屋右邊的房間，在浴室前按○便可令珊蒂入浴。

隱藏地圖
到達莎魯霞砂漠[サルバ]後便往地圖中央的右下方行，這樣便能走入隱藏地圖，在這裏有一個寶箱，裏面放了擁有黑暗屬性和毒化效果的ハイパーファング。

店員發怒了
無論在哪間商店，只要面對着商品後按○，這樣店員就會說「請不要用手觸摸」[手を触れないで下さい]，如是者重覆幾次後店員便說「沒有東西賣給你」[あなたに売れる物はありません]，結果以後甚麼也不能買。

隱藏強化配件
在羅馬尼亞地區古蘇鐵之町[クズ]的工會裏，先分別完成「廢鐵大洞穴的恐怖氣體」[クズ鉄の大穴恐怖のガス]與及「把怪獸引出來了！？」[モンスターがあふれ出てくる！？]這兩個事件，接着向工會計算清楚工資後再往廢鐵大洞穴去，這時只要調查地圖左上方牆壁上的洞時，便可取得Pホールドフロント。





里見之謎

故事以漁業城鎮特提逸瑪拿發生了數次天變地異事件作開端，這時諾奴教團趁機擴張勢力，找到了日壺的主角於是踏上傳說英雄之途，遊戲非常重視戰鬥的處理速度，只要按特定按鈕就能攻擊敵人，毋需作各種不同選項。

SUNTEC JAPAN		96年12月6日	5800日圓
1人	1~3 BLOCKS	——	





藍森林物語~風之封印

曾推出3DO版的多線RPG，移植後進行了大幅改良，玩者可選擇各有不同的故事與背景的男主角或女主角來玩，遊戲特點除了可自行設定主角性格外，戰鬥中是需要先擺出架勢才能使用各種技倆。

RIGHT STUFF		96年12月6日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

隱藏遊戲結局
以ヴァルエルス進行遊戲直至他成為シュライン的部下為止，不久後為了修行因而和木人戰鬥，玩者要和木人連續戰鬥256次以上。假如去找シュライン通常被委託的事件就不會發生，改為試驗修行的成果，這時當出現「不喜歡?」[嫌か?]要選擇「不是」[いいえ]，至於「真的戰鬥?」[本気で闘いますか?]則要答「是」[はい]，只要戰勝他就可看到隱藏結局。

4倍經驗值
在輸入序章的密碼時，當主角是ヴァルエルス就輸入「セツナイオモノ」，如果是ラクジット時則輸入「ノコサレタココロ」，這樣在戰鬥結束後所獲得的經驗值會變為4倍，至於金錢則是2倍。

高速戰鬥
在開始時的畫面中，把游標移至「遊戲完了」後同時按L2、SELECT、×，若在決定時有音效樂發出便算成功，這樣的話當再開始遊戲時戰鬥中的動畫會比平時快，如要消除這狀態只要進行同樣的操作便可。





WILD ARMS

集合了各種元素的RPG，故事以人魔大戰結束後1000年魔物復活作開端，3名帶着坎坷命運的年輕人肩負討伐魔族的重任，平時移動以2D來表達，戰鬥則是由多邊形製成，除可裝備不同屬性的守護獸外還能使用超強的FORCE技。

SCE		96年12月20日	398港圓
1人	1~15 BLOCKS	——	

隱藏迷宮
首先遊戲要進行到通過大混亂城[パンデモニウム]的事件，接着到各埃奧祠堂[エルゥのほこら]去不斷進出傳送器，這樣的話會隨機發生錯誤將玩者送到隱藏迷宮的地獄界[アビス]，在這裏可取得很多寶物。

記憶之遺跡
首先到達記憶之遺跡的入口，接着在入口處被問及密碼，只要輸入「フルカネルリ」便可進入記憶之遺跡，在這裏可取得クレストグラフ與及めがみのアンブレラ，但留意若沒有淚之水晶是不能入門的。

艾露美娜[エルミナ]復活
首先當艾迪哈度[アーデルハイド]完全復興後，先通過艾格迪加[アークティカ]的事件，跟着到艾迪哈度城的酒吧裏取得可將夢幻宮封印解除的除魔棒[ディスペラード]，然後利用除魔棒把夢幻宮周圍的8個封印，順着西北、西南、東南、東北、西、南、東、北的次序解封便可進入夢幻宮，這樣便會發生已死的艾露美娜之復活事件。

自由在海上移動
取得機械人阿斯哥路[アースガルズ]後，先乘坐它面向下方站在海邊盡頭，接着叫出地圖後立即按×取消，這時若能踏前一步走出海便算成功；留意若走上陸地後便不能再走回海上，有可能會令遊戲無法繼續下去。





新SD戰國傳 機動武者大戰

以SD高達眾多版本當中的戰國傳系列作為題材的SRPG，玩者可在3個武者選擇其中1人作為主角與敵方對決，系統採用劇本制，在每場戰鬥展開之前都可到村莊去購買道具，至於戰鬥則較像《超級機械人大戰》系列。

BANDAI		96年12月20日	5800日圓
1人	1~4 BLOCKS	——	

觀看廣告

在標題畫面同時按L1、L2、R1、R2和△可看到SD高達的廣告。





BASTARD！！

來自同名漫畫的RPG，故事乃全新製作，以主角D.S.自失憶後尋找愛人作開端，登場角色包括了四天王等25人，特別事件除以文字交待外還會用3DCG影像和高質素畫面，戰鬥方面只要2人以上便可使用威力特強的一體技。

SETA		96年12月27日	6800日圓
1人	2~4 BLOCKS	——	

高速戰鬥

戰鬥進行時當全部角色輸入完指令後，只要保持按住R1和○或×，便可令畫面上文字的顯示速度加快，同時亦省略全部戰鬥效果的畫面。

打不開的門

在第5章的蓮塔裏是有一扇打不開的門，只要完成遊戲一次看過完結畫面便可打開它，裏面收藏了一個隱藏迷宮的。

連續攻擊

職業為忍者的角色，假若以除去鎧甲與副武器的狀態來進行戰鬥，在1個回合內就可作出2次或上的連續攻擊。

阿比奇魯的奥義

阿比奇魯[アビゲール]的奥義阿比奇魯炸彈，通常是對1個敵人有效的，而有1/16的機率是對敵方全體產生效果。





黃昏之ODE

以存在着帶有魔力之歌曲的世界作為舞台的幻想式RPG，故事很有音樂色彩，遊戲流程與操作方式均屬於傳統類型，特別之處是玩者要替角色們所使用歌魔法填寫歌詞的「古代歌曲系統」。

TONKIN HOUSE		96年12月27日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	





新超級機械人大戰

集機械人動畫之大成的《超級機械人大戰》最新章，和過往不同今次登場的機械人全是以真實比例出現，新機械人方面有WING GUNDAM、大空魔龍、V型電磁俠與原創的3合1超兵器SRX等，遊戲分為地上編及宇宙編。

BANPRESTO		96年12月27日	6800日圓
1人	3~13 BLOCKS	——	

隱藏地圖

先完成地上編或宇宙編並把資料儲存，接着以另一路線進行遊戲，當完成遊戲被問有沒有多一個完結資料時，只要答「はい」便可進入隱藏地圖。

希羅[ヒイロ]加入隊伍

在宇宙編第29話或第32話裏，希羅所駕駛的WING GUNDAM會被乘坐着拖連傑斯[トールギス]的積古斯[ゼクス]打敗，跟着在第34話當我方任何一台機體被積古斯打敗時，希羅便會再次出現成為同伴。

漢尼路[ハイネル]加入隊伍

在地上編第19話當發生ジャンギャル之攻擊事件時要選擇防禦，接着在第20話將駕駛V型電磁俠[ボルテスV]的健一移到漢尼路旁邊，只要連續進行3次「說得」便可令他成為同伴，但若在説服途中反擊便會失敗。

亞莉比[アレンビー]加入隊伍

首先在地上編第28話開始後，選擇「和亞莉比作個了結」[アレンビー決着をつける]，這時多蒙[ドモン]便會和亞莉比一對一決鬥，戰勝後在第32話她會再次出場，假如能在2回合內將多蒙移到她的旁邊説服她便會成為同伴。若在第28話選擇了「追趕玲」[レインを追いかける]，這樣玲[レイン]便會取而代之成為同伴。

雷登[ライディーン]強化

在地上編第25話只要將雷登移到地圖左上方座標（13，09）可取得ゴッドボイス，另外把它移到座標（10，13）則會強化ゴーガンソード。

使用V-MAX

在地上編第25話中，如宇宙飛龍被死鬼隊攻擊，第33話開始力士拿便可使用V-MAX；若大空魔龍沒有被擊中的話則會出現力士拿Mk-II。

使用V2 ASSAULT（BUSTER）GUNDAM

在通過宇宙編第21話時，如果三隻輸送船也沒有被擊落，在宇宙編26話V2 ASSAULT GUNDAM便會出場；另外只要有其中一隻輸送船被擊落的話，就會變為取得V2 BUSTER GUNDAM。

製造地圖兵器

只要將V2 GUNDAM的光の翼、WING GUNDAM的バスターライフル、ダンクーガ的ダイガン與及ゴッドガンダム的爆熱ゴッドフィンガー的等級提升至最高，就會變成同名的地圖兵器。





FINAL FANTASY VII



超人氣RPG系列《FF》第7集，移師至PlayStation後不論是以CG構成的地圖畫面或是過場片段都有極高的質素，戰鬥採用即時計算多邊形來顯示，至於使用召喚獸或魔法時的超水準表現更令人嘆為觀止，新系統方面有需要反覆戰鬥來提高熟練度的MATERIA系統；故事以一群正義之士對抗過分使用星球資源的神羅組織發展開去。

SQUARE		97年1月31日	468港圓(CD×3)
1人	1~15 BLOCKS	——	

ALL 7 FEVER

戰鬥中當我方其中一名角色的HP為7777時，畫面上就會顯示「オール7 フィーバー」，這時該角色的所有攻擊都會有7777破壞力，假如戰鬥結束前都沒有改變過HP這角色會不斷作出這種攻擊，至於在戰鬥結束時角色的HP就會變成1。

挑戰裏BATTLE

當黃金圓盤再度開放後，只要符合下列3個條件：(1)玩者的等級要到達一定程度；(2)曾經要在鬥技場內連勝8人；(3)要取得ULTIMA WEAPON[アルテマウエポン]，這樣的話便可在鬥技場內進行難度更高的裏BATTLE戰鬥。

速度變成255

只要在同一角色上裝備2個雙重道具[Wアイテム]的MATERIA，其速度就會變為255。

被敵人偷襲的對策

當遇到敵人偷襲出現「バックアタック」的訊息時，先按L1和R1逃走，就在角色變成逃走姿勢時立刻放開L1及R1，這樣的話背向敵人的我方角色便會掉轉方向回復正常。

3倍破壞力的魔法

首先要令屏帳[バリア]這MATERIA成長至可反射使用魔法[リフレク]，接着把全體化[ぜんたいか]這MATERIA和攻擊魔法MATERIA組合起來裝備，這樣的話在戰鬥中我方全體都會變成リフレク的狀態，只要使用全體化攻擊魔法就可在1次魔法下做成3次破壞力，但是ULTIMA[アルテマ]、重力系和隕石系的攻擊魔法是不可使用這秘技。

滑雪遊戲TT模式

首先遊戲要進行到黃金圓盤重開加入了滑雪這款迷你遊戲，接着在初級賽道中取得70分或以上便算合格，開始後不久便會在左側出現道路，可進行中級賽道比賽，同樣地若取得70分以上就算合格出現上級賽道，再在上級賽道取得70分以上合格便可。再次進行這遊戲時，只要取得開始後不久所出現的黃色氣球，就可進行沒有障礙物的TT模式，假如在TT模式中的全部賽道裏取得上級評價，開始後不久便會出現白色氣球，取得它後速度會加快一點。

改變陸行鳥騎師

在黃金圓盤內的陸行鳥賽跑中，登記及選擇賽道後偶然地隊中同伴會說「自己都想騎」[自分も乗りたい]，這時只要答「可以」[いいよ]就可由這同伴取代古蘭特進行賽事。

學習陸行鳥撞擊

首先要裝備敵之技[てきのわざ]這MATERIA來學習LEVEL 4自爆[レベル4自爆]，接着在陸行鳥牧場購買3個ミメットの野菜，然後裝上陸行鳥靠近這MATERIA四處移動，直至遇到等級為4之倍數的陸行鳥，當牠出現時先使用3個ミメットの野菜，然後再使用LEVEL 4自爆，這時陸行鳥就會使出陸行鳥撞擊[チョコボックル]這一招，若有裝備敵之技MATERIA便可學會這一招。

彈鋼琴

逃出米特伽[ミッドガル]後，當進入卡姆[カーム]的宿屋2樓時，過去的尼布咸[ニブルヘイム]回憶畫面便會開始。走入迪花[ティファ]的家裏時，聽到「你入過我的家嗎？」[私の家にも入ったの？]時要選擇「呀……」[ああ……]，接着走上2樓，在進入迪花的房間被問及「你進過我的房間嗎？」[私の部屋にも入ったの？]時要答「呀……」[ああ……]。調查房內的鋼琴時被問及「彈過我的鋼琴了嗎？」[私のピアノを弾いたの？]，只要選擇「有點兒」[ちょっとだけ]的話古蘭特便可彈琴。另外，當選擇「胡亂地彈」[ギンギンに弾いた]時迪花就說「你彈過甚麼呀？」[……どうやって弾くんだったかな？]，這時若答「忘記了」[忘れた]彈鋼琴的方法便會出現，若答「記得了」[おぼえている]彈琴方法就會消失。順帶一提，假如彈奏出特定旋律時會有隱藏訊息出現。

模仿最佳用法

裝備了模仿[ものまね]這MATERIA的角色在使用LIMIT技時，其他兩人要按△掣跳過，直到輪到使用這LIMIT技的角色行動時，只要選擇模仿便可在LIMIT技能量計未滿的情況下再使用LIMIT技了。另外，在鬥技場上若使用LIMIT技來向對手作最後一擊，即使對着下一名對手亦可以模仿使用LIMIT技的。

陸行鳥體力回復

在陸行鳥牧場[チョコボファーム]先用10000基魯購買チョコぼう，捕捉陸行鳥後便到黃金圓盤[ゴールドソーサー]去參加陸行鳥賽跑，在比賽進行中只要按住R1和R2便能慢慢回復體力；順帶一提，將操作設定為自動後使用這秘技可更有效地回復體力。

輕易戰勝基族[ギ]頭目

在瀛寰峽谷[コスモキャニオン]和基族首領ギナタタク對決時，只要使用回復系道具或魔法便可產生很大破壞力，若使用フェニックスの尾或エリクサー這類復活道具就能一下子擊倒他。

決定姿勢

首先遊戲要進行到發生在尊隆[ジュノン]目送勞法活士[ルーファウス]的事件，在這事件的尾聲當勞法活士說話時，只要按十字掣、×、△或口其中一個掣古蘭特會做出各種對應姿勢。

觀看房間內部

首先在華爾街市[ウォールマーケット]內的蜜蜂之館打聽到迪花的事，接着和古留根尾之館[コルネオの館]的看更談話，然後在男扮女裝的事件開始時向街南的男人取得蜜蜂館會員卡[蜜蜂の館会員カード]，進入蜜蜂館後可偷看右側的2間房，這時由於太暗所以看不清楚，但只要打開目錄畫面後再解除操作，房內就會變得光亮起來看得很清楚。

RED 13憤怒了

首先遊戲要進行到由尊隆乘船到蘇海岸[コスタ・デル・ソル]的事件，在RED 13離開隊伍的狀態下到街童踢球的地方，這時RED 13仍在午睡中，只要調查足球的話古蘭特便會把球踢射向RED 13。

神羅大廈電視的秘密

首先從神羅大廈[神羅ビル]的正面進入走上2樓，接着由大堂走入房間向道具店的店員說要買東西，這時電視前的2人便會消失，只要調查這架電視就可看到神羅公司的各個廣告。

由艾雅莉斯之死開始遊戲

先以DISC 2來啟動遊戲，當出現選擇模式畫面時打開PS的CD蓋，然後換入DISC 1並選擇NEW GAME進行遊戲，便會播放這隻碟結尾時艾雅莉斯死去一幕的片段作為開場片段。

等待中的陸行鳥

逃出米特伽後，不要立即到卡姆反而到陸行鳥牧場去，只要在這裏購買陸行鳥靠近[チョコボよせ]的MATERIA來裝備便可捉到陸行鳥，接着乘坐陸行鳥到達米斯里魯礦山[ミスリルマイン]入口降落，這樣通常一落鳥便會逃走的陸行鳥卻會在這兒等待着。

倍增GP的機會

在黃金圓盤內的投籃遊戲中，只要連續10次投籃成功便會出現DOUBLE UP的機會，成功的話GP便會倍增，如果失敗了即使得分是多少也只會得1 GP。

大蛇回避法

在陸行鳥牧場南面的潮濕地帶中，會出現大蛇[ミドガルズオルム]

的影子，只要在它靠近時儲存，然後RESET繼續剛才的進度，就可在大蛇消失了的狀態繼續遊戲。

音樂消失

首先遊戲要進行到神羅大廳67樓看見謝洛巴，接着事件完結後在畫面內繼續移動直至遇上敵人，那麼遇到敵人後便會在沒有BGM的情況下展開戰鬥。

復活

在瀛寰峽谷基族的洞內，只要隊中有戰鬥不能的角色，當移向陷阱的針時死了的角色會復活過來，但是隊伍全體的HP就會變成1。

陸行鳥回轉

首先在陸行鳥牧場內購買チョコぼう，接着捕捉陸行鳥後把牠移向チョコぼう，這時在畫面出現陸行鳥時只要按L1或R1便可回轉陸行鳥。

莫古示範滑雪

在滑雪遊戲的TT模式中，當出現莫古的示範動作時，按START便可改變設定。

鬥技場3人參戰

在鬥技場模式中先從戰鬥逃走，然後在畫面轉暗時立即手動RESET（同時按L1、L2、R1、R2、START、SELECT），返回標題畫面後選擇一個在地圖畫面內儲存的檔案繼續遊戲，接着當碰上普通敵人展開戰鬥時會突然變為鬥技場的畫面，顯示着「エンカウントエラーです」，儘管連續勝出8個回合也不會取得任何金錢和經驗值的；如再次從這裏逃走的話就會馬上變成GAME OVER。





龍騎士4

電腦人氣SRPG的普及移植版，負責人設的是竹井正樹，故事描述勇者的兒子大和翔和其同伴與魔族的戰鬥，與電腦版的差別除了大幅度刪去色情部分外還有新角色出現，至於遊戲的進行方式可分為在村鎮內收集情報及找尋同伴，與及在戰場上實行小隊制的模式戰鬥。

BANPRESTO		97年2月7日	6800日圓
1人	1~3 BLOCKS	——	

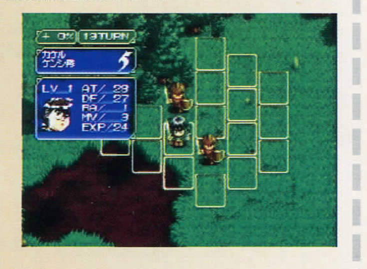
控制敵人

在離開村莊或街道的讀碟畫面中，只要按住×、L1、R2、SELECT畫面就會轉暗，接着當進行部隊配置時，若按住○、L2、R1、START在敵人行動時便可控制敵人的部隊。

客串角色登場

當遊戲進行至到達了デスバレーの村後，將カケル移至村的左上方時，就會出現超任版《龍騎士4》的原創角色ウェンディ，不過只會出現她的畫面與及可跟她對話，對故事是沒有直接影響的。





三國志孔明傳

光榮歷史SRPG《英傑傳》系列第二彈，主角是三國時代的智將諸葛孔明，故事由他被劉備三顧草蘆開始，和前作相同需要達成每版的勝利條件才可過關，而某些版面會出現決定戰術選項，不同決擇會影響那版的玩法。

光榮		97年2月14日	7800日圓
1人	3 BLOCKS	——	





ULTIMA UNDER WORLD

海外電腦人氣RPG《ULTIMA》系列的外傳移植版，和過往不同這外傳改為以主觀視點進行的3D迷宮式ARPG，在迷宮內除了要應付充滿殺意的魔物外，還要從居民處打探各種情報；故事方面說主角為拯救公主因而闖入了一經進入便無法逃離的迷宮ABYSS。

EAV		97年3月14日	5800日圓
1人	7 BLOCKS	——	





惡魔城DRACULA X~月下之夜想曲

《惡魔城》系列次世代機種第一彈，故事乃PC-E版《血之輪迴》的延續，和過往不同今集主角是吸血鬼德古拉的兒子，為將剛復活的父親再次封印而踏上戰鬥之途，另外設定了經驗值、武器和魔法等項目，還有需要取得變身為霧、操縱劍魔或妖精等用途的魔導器才可過關，大大提高了遊戲性。

KONAMI		97年3月20日	5800日圓
1人	1~15 BLOCKS	——	

取得AXEARMOR

完成遊戲後以這個完結檔案再進行遊戲，假如輸入名字為「AXEARMOR」，就會在開始時多了一件AXE ARMOR。

使用舊主角來玩

完成遊戲後以這個完結檔案再進行遊戲，只要輸入名字為「RICHTER」，就可使用舊主角RICHTER進行遊戲，除了鞭和特殊武器外他是不能使用其餘武器的。

保留最強武器

完成遊戲後以這個完結檔案再進行遊戲，先輸入名字為「X-X！V''Q」，然後行到有3匹狼的房間盡頭，將身上的裝備除下（劍、斗蓬和頸鏈除外）令自己的防禦力降至11，這時回頭任由中間那匹狼攻擊（體力不可少於25），那麼主角便會被轟至穿過死神之間。

自由會話模式

先完成遊戲一次，接着到藏書庫去與圖書館主人談話，就會追加自由會話這個項目，在此可以選擇遊戲中參與演出8名聲優的訊息，操作方法是用十字掣選擇聲優，按○或□來聽取訊息。

增加神秘的魔劍

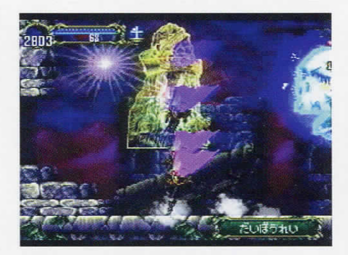
當劍魔的等級提升至LEVEL 50，便會發現道具表上會增加多一把魔劍。

超幸運名字

完成遊戲後以這個完結檔案再進行遊戲，只要輸入名字為「X-X!V''Q」，主角的幸運便會增加至99＋20，不過卻減低了其他各項能力值。

增加體力

首先要取得浮身靴，跟着到圖書館主人下方的那間房裏去，只要在房間左上角的縫隙使用大跳躍碰向圖書館主，HP上限就會增加。

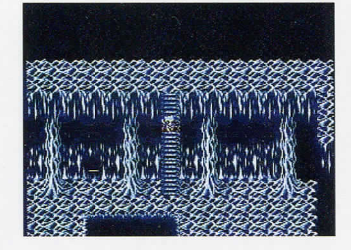




FINAL FANTASY IV

超任時代著名RPG的廉價懷舊版，是《FF》各集中首次進行即時戰鬥，無論系統、操作、畫面甚至音效都忠實地移植過來，增設了DASH和以主機作暫時儲存來加快遊戲節奏，此外更有重新製作的OPENING與ENDING CG片段；故事以聖騎士西斯魯等人為對付搶奪水晶的戈魯貝沙而展開戰鬥。

SQUARE		97年3月21日	338港圓
2人	2 BLOCKS	——	





ALUNDRA



充滿了動作與解謎要素的ARPG，故事以主角阿倫度拉在遇上船難後流落到一條村莊，發生連串和夢境有關的事，為了揭開背後所隱藏的謎而到洞窟與及惡夢裏去和魔物們決鬥。操作方面除了可利用魔法劍、鏈球與弓箭等武器攻擊外，還需要以跳躍和投擲等動作來解破各種難題。

SCE		97年4月11日	398港圓
1人	1 BLOCK	——	





翼之勳章

結合了RPG與STG兩方面元素的新類型遊戲，主角是一名太空人，由於發生意外所以被迫降落在另一個星球上，為協助當地人民擊退來犯的敵國軍隊而駕駛飛空船出戰。遊戲由2D故事和3D射擊兩部分所組成，聽取情報與購入裝備後便要操作飛空船和敵人進行3D空戰模式的戰鬥。

SCE		97年4月18日	5800日圓
1人	1~4 BLOCKS	AJ	

贈品模式

只要先完成遊戲一次，那麼在讀取資料畫面中已完成遊戲的檔案就會變成贈品模式的選項，在這贈品模式中玩者可選擇觀看動畫片段或是聽取各種音效，而由於空賊篇與軍隊篇的動畫片段是不同的，因此需要完成全部兩章才可觀看全部的片段。





大冒險DELUXE

曾在SS推出過的強化移植版本，主角的父親因在航海途中遇難，所以為了討伐危害世界的魔物而揚帆出海，在遊戲進行時除了要到各海岸去以貿易來賺錢外，還要和四處出沒的海盜船交戰，此外更要到各魔物巢穴去消滅鎮守的頭目，解放被支配的村落。

SOFT OFFICE		97年4月18日	5800日圓
1人	1~5 BLOCKS	——	

怖いのなんて誰だっていっしょさ。

FEDA 2

人氣SRPG續篇，戰鬥系統與畫面都經過強化，至於玩法則和前作基本相同，故事方面以上集獲得自治權的阿魯加迪亞共和國在8年後東西分裂，主角受到指示後便出發執行任務，過程中漸漸發現背後所存在的秘密。

YANOMAN		97年4月18日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	





聖痕之祖卡

取材自同名漫畫的多邊形SRPG，主角為協助屬於光與暗的2名孖生姊妹而出發尋找合共24個「聖痕」，玩者可在全體地圖內選擇進入村鎮購買武具或到森林等地去和魔物作戰，至於戰鬥則是實行回合制，在限定行動力內可在版圖內自由移動，另外每人都可使用充滿個性的必殺技。

TAKARA		97年4月25日	5800日圓
1人	2~12 BLOCKS	——	





PAL~神犬傳說

由雨宮慶太負責監修的傳統式RPG，主角是一隻名叫PAL的狗，為保護主人免被捉走而被殺死，這時牠被召到神之國去接受七福神的試煉，最後成功通過試煉轉生成人踏上拯救主人之途。遊戲中設定了不少有趣系統，其中包括有利用各種材料來製造美味食物(道具)的烹任系統等。

東北新社		97年4月25日	6800日圓
1人	1~3 BLOCKS	——	





TILK~碧海來的少女

帶有濃厚故事性的SRPG，故事以一群居住在小島上少年們的冒險作開端，當遇到神秘少女小琪後便向着尋找秘寶的目標進發，畫面方面採用較有動畫感的形式來表達，戰鬥系統則有點像同廠的《古大陸物語》，至於新增地方有當相性良好的角色走在一起便會提高攻擊力或自動回復等，此外還可利用各種地形效果。

TGL		97年4月25日	5800日圓
1人	6 BLOCKS	——	





RIOT STARS

遊戲背景為中世紀時期，以應付敵國侵攻卡拉因王國組織了宮廷軍，身為最弱小一隊指揮者的主角為抵抗敵人而奮力作戰，戰鬥中當儲滿力量之石便可使用破壞力極強的超級攻擊，隊伍編制方面玩者可在合共128種角色中自由組合，另外可在每版之間替部隊升級或轉職。

HECT		97年5月2日	6800日圓
1人	2~8 BLOCKS	——	

增加金錢

在遊戲開始時只要輸入名字為「わにさん」，就可將所持金錢增加至10000 JEWELS。





NEORUDE

解謎成分較高的新類型RPG，操作上玩者並非直接控制畫面內3名角色，而是用滑鼠或手掣將游標指向特定位置按掣，以給予各種指示去引導他們通過迷宮內的謎題，例如身為戰士的TIL在遇到魔法文字時，便要將角色轉換為另一人ARIA才能讀到訊息，至於戰鬥則是以實時進行。

TECHNO SOFT		97年5月9日	6800日圓(CD×2)
1人	2 BLOCKS	MO	

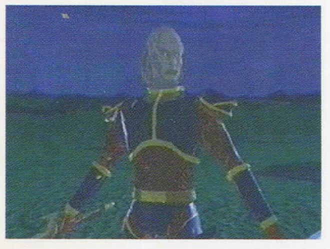


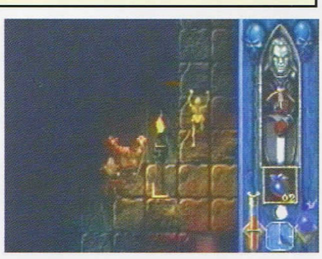


KAIN THE VAMPIRE~最後之選擇

主角是一名在旅途中被盜賊所殺的貴族，死不瞑目下便帶着極度怨恨和憤怒到地獄去，後來他在妖術士的詛咒下重生，為了報仇與解除詛咒而踏上冒險之途，除了以劍技和各種魔法對付敵人外，有時還需要變成狼或蝙蝠來作移動，另外由於成了吸血鬼所以要靠吸取人血維生。

BMG JAPAN		97年5月30日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





草原戰士

遊戲時代背景為人類文明的黎明期，玩者是亞洲中部草原地帶的遊牧民族，在只有5人的部族裏除了要耕種過活外，還要應付其他部族所引發的戰爭，此外每年的春夏秋冬還會發生各式各樣的特殊事件。

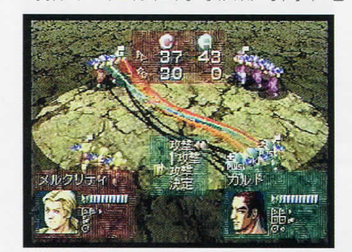
GUST		96年6月21日	6800日圓
4人	1~3 BLOCKS	MT	

選擇劇本

在目錄畫面選擇START後在作最後決定時按住L1、L2、R1、R2來決定，便可自由選擇劇本1至劇本6，如按△作決定就能選擇裏劇本。

取得其他指令

在目錄畫面裏如果同時按下L1、L2、R1、R2、×和↓，成功的話便可聽到遊戲開場時所出現的聲音，接着在サミティ畫面中按START，各指令就會一個一個由左邊連起，當左面的指令消失時右面便會出現新的指令，這樣任何時候都可簡單地取得所需要的指令。





NEO PLANET

以保護環境為首要大前題的都市建造式SLG，玩者可從5個各有不同背景的星球裏選擇其中1個來開發，透過3間資金、產業評價與環境政策相異的財團進行各種建設，由位宅、商業、娛樂到生態保護和污染處理都要兼顧。

MAP JAPAN		96年7月5日	6800日圓
1人	12 BLOCKS	MO	





GOTHA II天空之騎士

故事環繞着巨大浮遊城戰事的SLG，擁有獨特的世界觀，身為皇國軍王子的玩者為了保衛寶貴的水源，因而與反亂軍掀起戰幔，遊戲採用回合制過關形式，只要將敵方全部殲滅便可，遊戲會因應故事分支而出現多線劇情。

光榮		96年7月12日	468港圓
1人	3 BLOCKS	MO	





ANGEL GRAFFITI

由《橙路》的松本泉擔任人設之戀愛育成SLG，主角是一名高校2年生，為了在餘下2年的高校生活中追求到心儀女孩子而努力，登場女孩共有5人，若玩者和她們約會就需要做點兼職來賺錢，至於特殊事件像學園祭和情人節等則和同類遊戲一樣。

COCONUTS JAPAN		96年7月26日	6800日圓(8800日圓)
1人	2 BLOCKS	MO	





刻命館

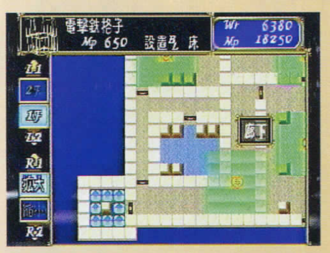
帶有強烈中世紀風格的SLG，主角是個被陷害、因而把靈魂出賣來復仇的王子，為了將企圖入侵的敵人捕捉與殲滅因而設置各式各樣的陷阱，最終目的是阻止魔神復活，另外玩者的行動是會影響故事結局的。除了設置陷阱外，玩者還可以擴建大屋和放置捉來的怪物來對付敵人的。

TECMO		96年7月26日	5800日圓
1人	9 BLOCKS	——	

音效測試

只要在播放開場片段時順序按L1 8次、↑8次、L2 4次，便會變成「魔鬼見習使EVE的音樂室」，在這裏可用十字掣來選擇各項目，按○便能進行演奏，按START則會返回片段去。





NOEL

獨創一格的模擬戀愛遊戲，玩者要在8月至12月內透過新穎的視像電話系統，不斷和3名女孩子溝通建立良好關係，直到聖誕節和喜歡的女孩一起渡過。和她們談話時需要清楚對手的喜好與心理狀況，以選擇出適當的話題，而由於全部對話都是隨機出現而且沒有字幕，因此玩者要有一定的日語根基才適合玩。

PIONEER LDC		96年7月26日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	MO	

增加通話時間

首先選擇指令欄內的通話時間顯示計，確定通話時間結算日所剩餘的日數，假如剩餘日數為1以上時就繼續進行遊戲，以時間控制器將時間調節至0，由於是0的關係所以便會執行SHUT DOWN，這時要把遊戲中斷。跟着重新開啟電源繼續遊戲，就會發現通話時間會變成比原來多55分鐘的100分鐘。

視像郵件出現條件

只要在下表時間和3名女孩通話，就可收到她們在體育祭與遊樂場的視像郵件。可是，玩者只會收到每款視像郵件各一次，例如在10月15日找岡野由香通話取得體育祭的視像郵件後，16日時再找清水代步是不會收到郵件的，雖然片段相同不過文章內容當然有所分別。

體育祭	日期	遊樂場	日期
清水代步	10月16日	清水代步	10月25日
岡野由香	10月15日	岡野由香	10月24日
佐野倉惠王	——	佐野倉惠王	10月24日

跳走開場片段

在遊戲開始時的讀碟畫面中，只要按住L1及R2，就能跳過DISC 2的開場片段立即進行遊戲。

加速時間流動

通常來説時間只能逐分鐘跳動，若按住○或□則可作每10分鐘的設定。

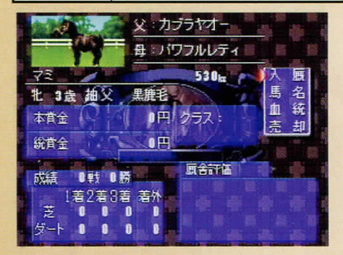




KING OF STALLION

目標是取得全部G I錦標的競走馬育成SLG，採用了JRA於96年開始的新賽制，即是説追加了秋華賞與NHK一哩杯等一級賽，另外全部登場的種牡馬都是以實名出現，玩法方面玩者由手持300萬日圓與一匹牝馬開始，利用手上僅餘的錢來配種取得良血仔馬。

日本物產		96年7月26日	6800日圓
2人	8~9 BLOCKS	——	





信長之野望RETURNS

移植自WINDOWS版的同名遊戲，系統與80年代時的《信長之野望》並無分別，所有登場角色都是以CG MODELING繪製而成，大大加快了遊戲執行速度與增加畫面色數，此外還追加了特殊事件的靜止畫和使用CD音源。

光榮		96年8月2日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	



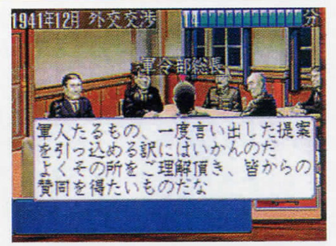


提督之決斷II

取材自太平洋戰爭的海軍戰略SLG，玩者可選擇使用日軍或美軍，每日的戰鬥由移動艦隊到適當位置的移動命令、與及搜索附近敵人來攻擊的戰鬥命令所組成，至於預算軍資金則需要在月頭的會議中説服閣僚取得；故事模式方面依照史實戰況合共收錄了13個劇本。

光榮		96年8月23日	10800日圓
2人	4~12 BLOCKS	——	





戰　亂

舞台為日本戰國時代的戰術SLG，玩者可從7個具有代表性的戰場如川中島、姊川和小谷城等選取1個來玩，目的是用其中1個陣營來將對手殲滅。遊戲以實時來執行，而部隊視野的疲倦度、時間和氣候等因素都會影響戰果。

ANGEL		96年8月23日	5800日圓
1人	5~13 BLOCKS	——	





CRW鎮暴特勤隊

具有相當高戰略性的SLG，以近未來社會作遊戲舞台，玩者是防衛廳特殊情報機關的總指揮，被委派去執行對付敵方部隊的非正式任務。遊戲以實時來執行，除了要適當地調派4種不同特性的戰鬥裝甲外，還需要顧及地形高低差探索敵人位置作出攻擊。

ACCLAIM JAPAN		96年8月30日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





小貓小狗WONDERFUL

飼養貓狗的電子寵物軟件，玩者可選擇在綠蔭庭園或室內等4處養育一頭小貓或小狗，然後對牠餵食物、逗牠玩或播放音樂以達到和牠良好溝通順利成長，待牠長大後可和其他朋友的寵物交配產出後裔，近乎真正養寵物。

BANPRESTO		96年8月30日	4800日圓
1人	1~15 BLOCK	——	




蛭子能收之大穴競艇

以競艇比賽為主題的模擬遊戲，玩者是一名賽艇選手，在基本模式裏目標是在1年內取得被稱為SG賽事之最高水平比賽全部冠軍，除基本技術外所抽選的摩打和螺旋葉亦很重要，至於賭搏模式則是輸入賽事資料來進行預測。

SETA		96年8月30日	6800日圓
1人	2~3 BLOCKS	——	





魔法少女FANCY COCO

將娜達迪王國小公主COCO培育成人的美少女育成SLG，玩者是國家教育部的工作人員，需要在5年內對COCO進行魔法、知識、武術與禮儀等11個科目的教育，此外在特定場合可購入一些洋服或道具來提高COCO的能力值。

POW		96年9月13日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

觀察對手狀態

在狀態顯示畫面若按着□來按R1，就會出現各對手現時的狀態表，每按R1就會跳到下一個角色，如果按住□來按L1則會倒轉觀看的次序。

刪除對白

在選擇卡片畫面裏，只要同時按L1、L2、R1、R2、○和×，就能刪除卡片戰鬥中的全部對白。





愛天使傳說WEDDING PEACH

以動畫《愛天使傳說》為題材的育成遊戲，玩者可從3名轉身為中學生的愛天使選取1人進行遊戲，在3年學校生活中替她們提升各種能力，除了假日活動外就是選擇適合其性格的服裝，若衣着不合心意便會產生不良影響。

KSS		96年9月27日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

仔細觀看能力值

在主畫面內選擇「のうりょく」後只要同時按L2及R2，就會出現平時圖表所顯示的能力值與及平時不會顯示的各項能力數值，若再按L2和R2時則會變回原來的能力畫面。

改變角色

在標題畫面先進入選項，然後在音效測試一欄按R1，這樣的話每當按R1時便會順序出現百合、雛菊和桃子3名角色的圖像。

聲音測試

在標題畫面進入選項後在音效測試一欄同時按L2和R2，就會變成聲音測試模式。在這個模式中畫面上會顯示數字和對白，用←、→來改變數字可按○聽取相對數字的對白，這時若同時按L2和R2則會返回音效測試。





TURF WIND'96~武豐 競走馬育成遊戲

日本賽馬界之寶武豐粉墨登場的賽馬遊戲，玩者身兼馬主、生產者和調教師三職，需要妥善管理手上馬匹，以取得全部一級賽錦標為目標。與一般的育馬遊戲不同，在這遊戲中全部50名騎師與2000隻競賽馬都是以實名出現。

JALECO		96年9月27日	6800日圓
1人	5~15 BLOCKS	——	





GALLOP RACER

揉合了育成與競賽的SLG，畫面利用多邊形顯示，在整季模式中身為騎師的玩者要經常出賽賺奬金，以購入出色競走馬來贏取各項錦標，最終目的是奪取凱旋門賞，此外還可選擇任意挑選一頭名馬出賽的練習模式。

TECMO		96年9月27日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	

選擇作賽對手

首先在標題畫面選擇PRESEASON，接着隨意選擇任何一匹馬來策騎，然後在選擇賽事畫面中按住SELECT來按○，這樣就會出現作賽對手的選擇畫面，玩者最多可選擇11匹。

再進行比賽

首先在標題畫面選擇PRESEASON進行一次比賽，跟着再選擇PRESEASON並決定策騎馬匹，然後在選擇賽事畫面中按住START按○，這樣除了玩者的馬匹外其餘參賽的都會和上次一樣。

簡易RESET

在遊戲進行中只要同時按L1、L2、R1、R2、SELECT和START，便會快速地返回標題畫面。





史萊姆育成

培育不同款式史萊姆為遊戲目的之SLG，負責設定史萊姆造型的是科幻大師士郎正宗，登場種類超過100款，其中包括了熱血型、爬行愛好型和醉酒型等，史萊姆在誕生後會慢慢減短壽命，要靠附加各種元素產生融合來延續生命。

東北新社		96年10月4日	5800日圓
1人	6 BLOCKS	——	

增加場地

在選擇場地的畫面中，先同時按L1、L2、R1及R2，然後慢慢地順序按R1、R2、L2、L1，輸入成功的話遊戲場地便會增至12個，這時只要按L1或R1便可切換到第5~第8個與及第9~第12個遊戲場地。





光榮賽馬2 PROGRAM'96

人氣競馬SLG最新作，玩者要利用開始時的2億日圓，在30年內不斷購入和生產良血馬贏取錦標，以在馬圈取得高評價為目標，至於系統則和前作《光榮賽馬2》一樣，今集只是將馬匹資料和賽際更新，以配合JRA於96年起實行的新制。

光榮		96年10月4日	468港圓
4人	5 BLOCKS	——	



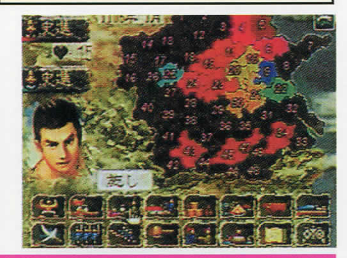


水滸傳 天命之誓

以中國著名小說《水滸傳》為題材的SLG最新一輯，玩者要從林沖、魯智深、史進等10名梁山泊好漢當中選取1人來玩，目的是討伐叛朝亂國的高俅；碟內除了遊戲本身還收錄了登場人物的相關資料庫，非常充實。

光榮		96年10月4日	398港圓
7人	2 BLOCK	——	





結婚~MARRIAGE

把SS版《結婚》大幅改良的SLG，主角變成一名普通白領階層，《卒業》的5名女孩是主角的同事，遊戲目的是在上班賺錢之餘還要分配時間去追女仔和進修，最終和心儀女孩結婚，留意《卒業M》5名男角是妨礙玩者的對手。

小學館PRODUCTION		96年10月10日	6800日圓
1人	1~5 BLOCKS	MO	



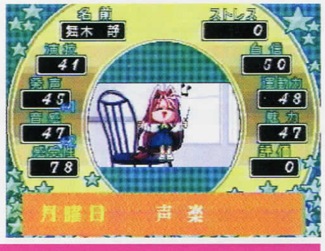


女主角之夢

遊戲舞台為藝能界的美少女育成SLG，玩者是女主角舞木靜的負責導師，為了將她訓練成一個出色的藝人而進行各種教育，在3年受訓期間她要面對另外4名競爭對手，當能力值提升至一定程度後便能參加試鏡投身藝能界。

MAP JAPAN		96年10月10日	6800日圓
1人	2 BLOCKS	——	





娛樂之殿堂KING OF PARLOR

有別於其他SLG的柏青哥店建造模擬遊戲，依難度可分為故事模式及專家模式，其中專家模式是在3年內將店舖收益與人客數目增加到成為區內第1位，至於方法有選擇柏青哥機種類、舖內每部機擺位和景品款式等。

TEL研究所		96年10月18日	6800日圓
1人	2~10 BLOCKS	——	

改變持有金錢

在故事模式中，只要把大廈名稱輸入為「パーラームムちゃん」開始遊戲，畫面上就會出現「拾到3億日圓的寶藏！」的訊息，持有金錢便會增加3億日圓；同樣地若輸入「パーラー山本君」亦可增加1億日圓的資金。另外，若只能完成全部4個故事模式，就可選擇以難度較高的專家模式進行遊戲，如輸入大廈名稱為「デモンズシード」開始時則會減少2億日圓。





AUBIRD FORCE

戰場為宇宙空間的立體艦戰SLG，全部艦隻與戰機都是由多邊形製成，每關的作戰目標都不相同，這關成功率的高低會直接影響到下一關的作戰內容。遊戲採用3次元座標系統，艦隻在移動要同時輸入水平和垂直座標。

BANDAI		96年10月25日	6800日圓
1人	4 BLOCKS	——	

部隊等級變為99

遊戲開始時先輸入艦長名字為「すごくえらいひと」，接着在作業畫面過後把名字改變為「へんしん」，這樣艦長就會變為LEVEL 99。此外，在MISSION 02以後的船塢畫面中，先選擇RENAME將機師的名字改為「すごくえらいひと」，過關後再改為「へんしん」，那麼他也會變為LEVEL 99。





童夢之野望

一級方程式賽車模擬遊戲，玩者是童夢車隊的幕後工作人員，需要視乎當日天氣與濕度等因素來調教車身各部分如懸掛和定風翼等設定，完成後再找車手進行測試，務求在鈴鹿賽車場取得好成績，此外還可進行2人對戰。

OZ CLUB		96年10月25日	6800日圓
2人	3 BLOCKS	——	

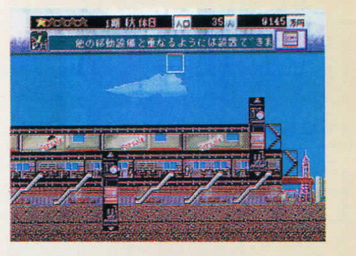




THE TOWER BONUS EDITION

很受歡迎的都市建造式SLG，玩者是一幢大廈的主人，為了將大廈發展得有聲有色吸引更多住客，因而需要好好利用手頭上的2億日圓興建各種設施，和同類遊戲不同由於地皮面積是固定的，所以只能不斷向高空發展。

OPENBOOK 9003		96年11月1日	6800日圓
1人	3~15 BLOCKS	——	





春風戰隊V-FORCE

充滿OVA感覺的美少女科幻SLG，雙CD共收錄了近60分鐘精采動畫，主角葵氏3姊妹為迎擊侵略地球的宇宙戰艦而駕駛新型戰機作戰，玩者只需達成指定條件便能過關，不過武器有彈數限制，所以要替她們回復補給。

VING		96年11月15日	5800日圓(CD×3)
1人	1 BLOCK	——	

隱藏MENU

接上2P手掣後在地圖模式中按住×來取消部隊目錄，接着在按住L1、L2、R1、R2的情況下同時按2P的SELECT和START，這樣的話只要同時按L2和SELECT就可令隱藏MENU出現，除了會顯示各部隊的狀態外，玩者還可選擇將同伴的耐久值改為1、敵人的耐久值變為1與及馬上過版。





怪獸戰記

象棋式怪獸戰略SLG，畫面以多邊形來表達，遊戲目的是將對手陣營完全殲滅，和奕棋不同的是由於每枚棋子所代表怪獸的能力與攻擊方式並非相同，版圖裏有不少用來對付敵人的陷阱，而怪獸升級後亦會提高戰鬥力。

PRODUCE		96年11月15日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

自動模式

在對戰模式當2P在決定最後一名角色的位置時，只要按住2P的START和L2便可由電腦取代1P操作，若按2P的START和R2則會代替2P。

完結畫面

在標題畫面只要同時按L1、R1、×和↓便可觀看遊戲完結畫面。





永遠之旋律ETERNAL MELODY

MEDIA WORKS繼《WIZARD'S HARMONY》後另一美少女育成SLG，主角不知為何掉進另一個世界去，為尋找返回原本世界所需的魔寶而進行冒險，玩者從9名女孩中選擇其中3人作為同伴，在洞窟探險時是會以棋盤形式進行的，此時還會有兩隊懷有相同目標的人來妨礙。

MEDIA WORKS		96年11月22日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	





皇龍三國演義

為SLG上級者而設計的遊戲，移植自電腦版《龍王三國志》的強化版本，和上集《昇龍三國演義》同樣採用實時進行系統，登場武將多達700人，戰鬥方面增加了2個部隊共同作戰的功能，此外它非常着重武將們的職位調派，與一般講求能力至上的三國志遊戲截然不同。

XING		96年11月29日	5800日圓
1人	14 BLOCKS	MO	





模擬動物園

和《模擬城市》這類遊戲轅出一轍，玩者的身份一名動物園經營者，為了吸引更多市民進場參觀而廢寢忘餐，最終目的是將動物園推至世界首位，除了園內各項設施的佈置會影響入場人數外，飼養動物的種類亦是其中一個因素，至於登場動物數目為150種。

SOFTBANK		96年11月29日	5800日圓
1人	15 BLOCKS	MO	



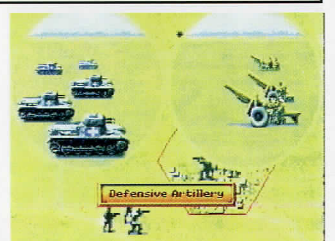


PANZER GENERAL

一致好評的海外獲獎作品移植版，以二次大戰德軍與其他陣營的戰鬥作題材的戰略SLG，登場兵器全部都是當時的實際產物，至於競賽模式合共收錄了39個劇本，玩者只要連續勝出5場戰役便可，另外由於那時雷達並非很發達，所以在遊戲中要留心被視野以外的敵人偷襲。

XING		96年11月29日	5800日圓
2人	8~14 BLOCKS	——	





TFX

電腦模擬飛行遊戲移植版，原是英國空軍機師的地上練習用軟件，無論是飛行空間面積、天氣變化和視野狀況等都非常考究，至於家用版則有依照國際局勢所編寫像營救索馬利亞難民和消滅毒販總部等的劇情模式；除普通版外還有連同專用操制器IMAGEGUN的特別版發售。

IMAGINEER		96年11月29日	7800日圓(13800日圓)
1人	1 BLOCK	AJ、IG	



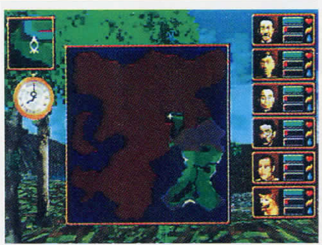


DESERTED ISLAND

無人島探險式SLG，可選擇美國、英國或日本等4國其中1個的探險隊到無人島去調查，把島上埋藏着的動植物和礦物等與及地圖記錄下來，至於調查路線則是以海岸作為起點，因為一定時間後部隊會因體力下降、空肚和疲勞令能力減低，所以要設立妥善的支援補給路線。

KSS		96年11月29日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	





FIRST QUEEN IV

描述夢幻世界戰亂的戰略SLG第4集，基本系統和電腦版相同，身為一國之君的玩者為剷除操縱魔物的敵人因而舉兵出戰，以實時進行的戰鬥最多可作100人同時參戰，若有需要便可施放魔法來攻擊，除戰鬥外還要和鄰國建立外交關係、購買武器和傭兵與及在村內搜索寶物。

呉SOFTWARE工房		96年12月6日	5800日圓
2人	4 BLOCKS	——	

雷達經常顯示

在標題畫面裏，只要順序輸入↑、↓、←、→、L1、R1、□和△，遊戲進行時畫面右邊就會保持出現雷達。

DASH移動

在標題畫面裏，只要順序輸入↓、L1、△、R1、↓、→、→、←、□和△，遊戲進行時按住□來移動便可DASH。

使用初級兵

在標題畫面裏，只要順序輸入L2、R1、↓、□、→、←、R2、△和L1，便可在兵士待機所裏找到初級士兵來登錄。





STAKES WINNER~G I完全制霸之道

NEO GEO業務用版推出時很受歡迎的全動作賽馬遊戲，玩者為了令馬匹成為日本第一名馬而要不斷出賽爭取勝利，到了家用版還增設育馬SLG模式，而這個SS移植版更比NG CD版多出48隻種牡馬與繁殖牝馬。

SAURUS		96年12月6日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

增加所持金錢

在選擇模式畫面中，快速地順序按→、→、↓、↓、↓、←、←、←、←、↑、↑、↑、↑、↑、SELECT，假如聽到馬的叫聲就算成功，這時只要選擇以GAME START來進行遊戲，就會以比平時高出10倍的1億日圓開始。

隱藏牝馬・牡馬

只要在牝馬的輸入密碼畫面中輸入「せいきくすのつのだたじまよしとあんどみないまさとこじまやすおえいじゆたか」，就能選擇隱藏牝馬。同樣地，若在牡馬的輸入密碼畫面輸入「しかとくにひひとしかつはしげひきくさひがしぴごとゆたかおかべすたあまつき」，就能選擇隱藏牡馬。





真愛物語TRUE LOVE STORY

主角是名一個月後便要轉校的高校2年生，在僅餘日子要提高所喜歡女孩的好感度從而提出告白，和一般強調能力值的SLG不同，玩者要善用在學校和她們談話與假期裏約會的內容選擇，正確的話便能令她們留下深刻印象；另外選擇不同季節開始遊戲會改變女孩們約會的場所。

ASCII		96年12月13日	5800日圓
1人	2 BLOCKS	——	

隱藏訊息

開場畫面結束後，當畫面變白時按L1、R1或R2會出現隱藏訊息。





M~告訴你

利用交換日記來增進感情的戀愛育成SLG，玩者的身份是一名高校2年生，為了在3月內追求到心儀的女孩子而進行各種鍛煉。登場女孩共有3人，至於誰會成為交換日記的對象，就要經過遊戲開始前的心理測驗才知道。

NEXUS INTERACT		96年12月20日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





模擬城市2000

瘋魔全球的都市建造式SLG《模擬城市》續篇移植版，畫面由正視點變成斜向顯示，玩法同樣是將簡陋的村鎮發展成為工商業發達的大型都市，比較下今次增加了像地下水道和地下鐵等設施，至於故事模式則全部共有17個。

ARTDINK		96年12月20日	5800日圓
1人	2~8 BLOCKS	MO	

債券毋需繳付利息

在預算項目的主畫面中，只要按着△來順序按L1、L2、L1、L2、R2、R1、R2、R1，便可令債權利率變為0%，在這情況下即使發行債券也毋需繳付利息，但已發行的未償還債權的利率則會維持不變。

顯示地圖

在3D駕駛模式中，只要快速順序按R1、R2、R1、R2、R1、R2，畫面上就會顯示半透明的大型地圖，若想取消則要快速順序按L1、L2、L1、L2、L1、L2。

顯示機艙

在3D駕駛模式中，只要快速順序按R2、L2、R2、L2、R2、L2機艙就會出現，若想取消則要快速順序按R1、L1、R1、L1、R1、L1。

控制直升機

在3D駕駛模式中，只要快速順序按→、←、→、←、→、L2、R2、START、START，就可令自己的飛機變成直升機，在不理會路道的情況下移動。至於直升機的操作方法，↑、↓是移動的上下視點，←、→是左右旋轉，L1、L2是控制前進後退，R1、R2則是控制上昇下降。





BLOODY BRIDE今時今日的吸血鬼

吸血鬼找尋新娘子的戀愛育成SLG，主角是一隻化身成人類到高校生活的吸血鬼，在三年間要和3名持有很高「白金鬥氣」的女孩子做朋友，最終目的是迎娶其中1人到魔界去。每周只有假期才能活動，除了和她們約會提高好感度外，還需要鍛煉自己以應付魔物的戰鬥。

ATLUS		96年12月27日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	





大航海時代II

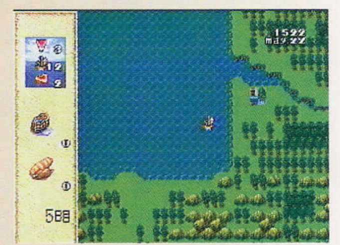
移植自同名之電腦版SLG，以16世紀初歐洲開始掀起航海冒險熱潮作故事背景，玩者可從冒險家、海盜、商人和貴族後裔等6名角色中選取其一來玩，每人都有獨立的遊戲目的，玩者需要靠打敗海盜或發現財寶才能提高代表等級的「名聲」。

光榮		96年12月27日	6800日圓
1人	5 BLOCKS	——	

搶奪金錢

首先到工會去接受「借金取立」的委托，接着便往ヴェネチア銀行去聽取追收債項的對象，回收債項後馬上到銀行將這筆金錢結存起來，之後再到委託工作的工會裏去説出「あなたを信用した私が馬鹿でした」，雖然信賴度下降不過卻可將錢據為己有。由於在遊戲開始時信賴度是0，因此以這方法去奪取金錢也沒有關係，至於在酒場是可打聽到借債人的情報。





VIRTUAL GALLOP騎手道~南井克巳

由日本著名騎師南井克巳監修的賽馬SLG，身為騎師的玩者決定種牡馬與繁殖牝馬後便可以生產出來的仔馬參賽，比賽畫面由多邊形製成，需要掌握步速、走位和體力等因素才能取勝，此外亦收錄了南井克巳的有關資料。

SUNSOFT		96年12月27日	6300日圓
1人	1 BLOCK	——	

測試模式

首先在標題畫面選擇NORMAL GAME後以NEW GAME進行遊戲，跟着在輸入騎師名字時輸入「南井克巳」，這樣便可進入測試模式，在這裏可利用↑、↓來選擇BGM、聲音、片段各個項目，按←、→選擇號碼，按○會播放對應號碼的選項，按×則會返回標題畫面。





CITY BRAVO！

較重視經營的都市建造SLG，玩者是開發企業的社員，為替公司在特定地區興建遊樂城或賭場等豪華建設，因而對區內進行各種發展，最初開發地點只是一片荒蕪，當住宅、工商業和道路網等一應俱全便可興建目的建築物。

ALTRON		97年1月10日	6800日圓
1人	15 BLOCKS	MO	





CIVIZARD~魔術的系譜

世界文明進化SLG《CIVILIZATION》的演變版，系統保留了原作精髓，至於舞台則變為幻想世界中魔導師之間的種族決戰，雖然角色和戰鬥與前作有點不同，不過依然要進行各種都市發展與擴大領土工作。由於敵人配置及遊戲版圖每次均不同，所以玩起來很有新鮮感。

ASMIK		97年1月17日	5800日圓
1人	7 BLOCKS	——	





F-1 GRAND PRIX 1996車隊育成

並非親自落場作賽而是擔任車隊老闆的運營SLG，為取得理想成績而給予各種指示，包括分配資金聘請車手、尋找贊助商、選擇車殼與引擎和賽前調校等；特別之處是得到FOCA提供資料，連已引退的「博士」保魯斯也能用到。

COCONUTS JAPAN		97年1月17日	6800日圓
1人	1~2 BLOCKS	——	





美少女夢工廠~夢見妖精

人氣育成SLG《美少女夢工廠》的家用原創版，玩者身為女孩養父8年內要讓她接受各種教育和工作，以提高每方面能力成為公主，和前作相同保留了宿敵的挑戰事件，至於過程中所接受工作與課程的不同會影響結局發展。

SCE		97年1月24日	398港圓
1人	3~15 BLOCKS	MO	

改變名字

只要輸入下表文字作為女孩的名字（姓氏）或名前（名字），就會自動改變為特定的名字。舉個例，如女孩的名字是@テロリスト而名前是@アイコンマスタ，那麼女孩的名字和名前則分別會是江田與及美穗。

輸入文字	名字	名前
@テロリスト	江田	惠一
@アイコンマスタ	土屋	美穗
@コギャル	神保	優貴乃
@ポリゴンくん	小林	大輔子
@うなるウクレレ	本間	香奈
@しそちょう	白石	英子
@ヘビメタ	石川	ジョニ子
@モモたん	朝比奈	淳子
@おやびん	赤井	孝美





三國志V

光榮著名歷史SLG系列《三國志》最新一輯，採用了前作的擔當官制度，國內政務如開發治水、外交同盟與軍事訓練等都需要不同武將負責，除此之外亦改善了戰鬥遊戲系統，增設了火計和妖術等共32種特殊能力，家用版還有原創的一問一答式輔助機能和多邊形戰鬥畫面。

光榮		97年2月14日	9800日圓
1人	4 BLOCKS	——	

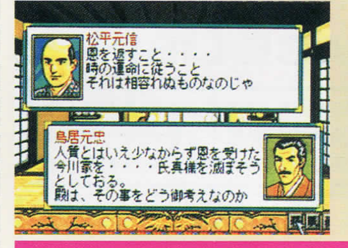




天下制霸

描述德川家康之崛起與衰落的戰略SLG，帶有豐富的RPG元素是因為玩者需要在街上和百姓們不斷交談，從而得知下一個目的地、道具位置與有名武將的所在地等情報，此外還有講求鶴翼和方圓等8種部隊陣式的合戰場面。

IMAGINEER		97年2月21日	6800日圓
1人	2 BLOCKS	MO	

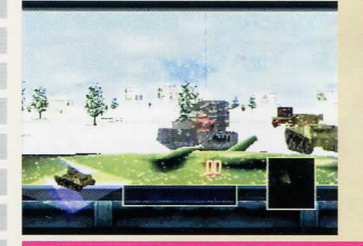


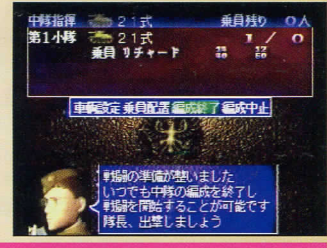


鈍色之攻防 32人之戰車隊

戰車戰術SLG，在1929年架空國家優羅狄艾由於部分軍官不滿君主立憲制而掀起叛亂，為守護女王戰車隊於是四出逃亡戰鬥，系統除了戰陣前編定隊型與攻擊路線外還有3D射擊戰鬥場面；登場的68款戰車皆為實際車種。

SHANGRI-LA		97年2月28日	6400日圓
1人	3~9 BLOCKS	——	

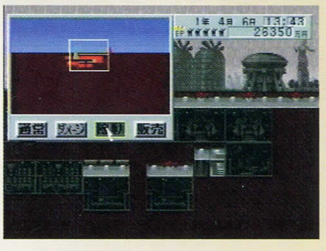




秘密基地AZITO

類似一般建造式SLG，不過舞台改為地底世界，玩者手持10億日圓為預防怪物來襲而興建設備齊全的秘密基地。建造了司令室及動力室等設施後便要研究兵器來生產賺取金錢，跟着開發機械人和怪人擔任防衛工作。

ASTEC 21		97年2月28日	5800日圓
1人	15 BLOCKS	MO	





WORMS

頗像《旅鼠大冒險》的戰略SLG，主角是一群懂得使用各種武器的蚯蚓，至於遊戲目的玩者只需把畫面上全部敵人消滅。遊戲版面包括有森林、沙漠、火星和糖果世界等10個，至於地形則是隨機地每次製造出來。

I'MAX		97年2月28日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	




螺旋之相剋NAGE LIBRE

守護村鎮的女神像被偷走後引發魔物出現，5名美少女於是肩負起拯救眾人的使命而戰鬥，玩者需要解決地圖內的目標敵人才能過版，除了純計卡片數字的普通攻擊外還設有加強攻擊力的誕生石系統與朋友範圍系統。

VARIE		97年2月28日	5800日圓
1人	2 BLOCK	——	



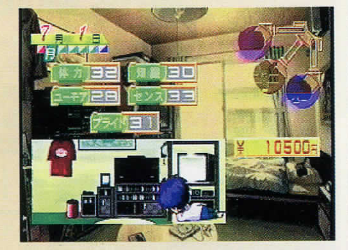


REFRAIN LOVE

主題圍繞6名大學生之友情與愛情的SLG，玩者是3名男主角的其中一人，在半年內要和感情相當要好的3位女孩建立良好關係，最終以向最喜歡的一人告白作為目標，而遊戲中會有不少視乎能力值的特別事件發生。

RIVERHILL SOFT		97年3月14日	6000日圓
1人	2~6 BLOCKS	——	





三國志RETURNS

光榮歷史模擬遊戲系列《三國志》第一集的重新製作版本，遊戲系統基本上保持不變，與舊版不同的地方是加插了臨場感十足的開場片段、重做登場武將的容貌和提高畫面質素等，此外更新增了軍師的助言。

光榮		97年3月20日	6800日圓
8人	3 BLOCKS	——	




SD高達G世紀

《SD高達》戰棋系列最新一輯，MS全是由CG MODELING製成，登場機種超過150款，從最舊式RX-78到最新款GUNDAM X都有，玩法和前作《SD高達G NEXT》相似，除將升級制度方面改為提升機師的等級外，還增加了需要順序攻略全部8個地圖的世紀模式和純戰鬥的動作模式。

BANDAI		97年3月20日	468港圓
4人	5 BLOCKS	MT	

特別名字

在部隊表畫面裏，只要在名字選擇的一欄輸入下列名字，就會有各種不同的效果。

機師名字	功效
シン・マツナガ	階級為大尉
リュウ・ホセイ	LEVEL 3，階級為大尉
カツレツキッカ	NT為70
フラウ・ホウ	LEVEL 1
ハロ	LEVEL 1
シャクティ	NT為90
B・ジョーカー	LEVEL為ACE 2
J・I・ダイヤ	LEVEL為ACE 2
K・エース	LEVEL為ACE 2
Q・T・スペード	LEVEL為ACE 2
キラルメキレル	LEVEL 5

機師名字	功效
リリーナ	LEVEL 1，階級為大將
リョウ・ルーツ	LEVEL 5
デフ・スタリオン	LEVEL 5
ランドール	LEVEL 5
ガンス	LEVEL 5
ゴットン・ゴー	LEVEL 1，NT為0
ダニー	LEVEL 4
デル	LEVEL 3
デューン	LEVEL 3
ロンメル	LEVEL 4

部隊資料改變模式

在ACTION BATTLE模式中，先選擇地球淺灘作為地形，然後以ユニット軍裏的デスネイビー作戰，只要在決定時按住L1、R1來按START，便會進入部隊資料改變模式。

隱藏地圖

在世紀模式中只要在完成遊戲時所持資金超過80萬，便可進入隱藏地圖。至於在未滿80萬的場合，只要在完成遊戲後製作人員名單出現時，同時按↑、×、L2、R2便可。

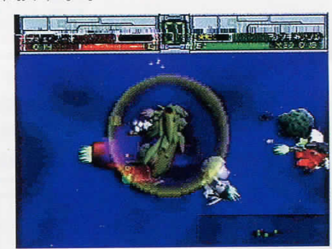
改變壁紙

在選擇模式功能的選項畫面裏按L1或R1。

改變視窗位置

將游標指向情報視窗後按住×來按十字掣。

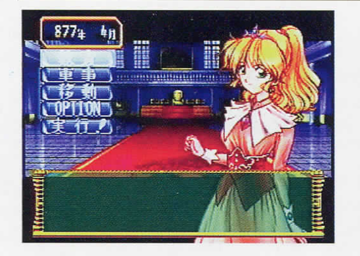




QUEENS ROAD

為挑選統一整個伊芙洛斯大陸之領袖大女王，大陸上5個和睦共處的國家均會找專人對年幼公主進行培訓，除一般的教育外還需要接受大規模集團式戰鬥的鍛煉，以應付名為QUEENS ROAD的決鬥，另外由於戰鬥是採用半自動制，所以頗重視玩者的戰術運用。

ANGEL		97年3月20日	6800日圓
1人	2 BLOCKS	——	



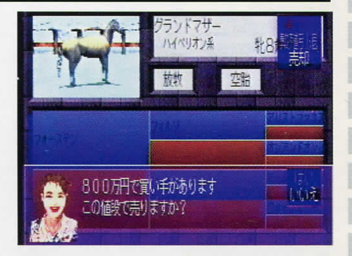


3D競走馬育成BREEDING STUD

着眼點同時放在牧場和廐舍兩處的競走馬育成SLG，遊戲開始時玩者只得1500萬日圓、一隻繁殖牝馬和一隻2歲仔馬，經過適當的配種與及對各匹仔馬的訓練，盡量靠勝出賽事贏取獎金來購入更高質的馬匹，最終目的是將名下優駿送到外地去參賽揚名世界。

KONAMI		97年3月27日	5800日圓
1人	3 BLOCKS	——	





心跳美少女棒球

棒球訓練與戀愛兩方面同時進行的育成SLG，玩者是某高校女子棒球部的監督，在1年內要對10名隊員進行各種鍛煉，藉以引發她們的長處與及改善弱點，當到一定時候便可投出魔球，至於目標是打敗排名第一的學校取得全國冠軍，此外更可在假日和她們約會提高好感度。

XING		97年3月28日	5800日圓
1人	3 BLOCKS	——	

一開始便有高能力值

在遊戲開始時，只要分別輸入監督的名前及名字為「千田」與「誠行」，大部分球員的能力值便會變得很高，不過3名主力選手野野原、牧野和瀧澤則會稍為變弱。





BOYS BE‥‥‥

世界觀來自同名漫畫的戀愛SLG，雖然人設由原作者擔任不過故事與登場角色皆為原創，遊戲目的方面身為高校2年生的主角要和女孩們不斷約會，以在畢業前取得心儀女孩的初吻達到最完滿結局，遊戲途中會出現影響好感度和故事分支的對話選項；登場女孩共有10人。

講談社		97年3月28日	5800日圓
1人	3 BLOCKS	——	

查看女孩子的心情

在遊戲正常畫面裏，當游標在剛熄掉的一瞬間只要同時按L1、L2、R1和△，就會出現女孩子的各項狀態值與及評價值；留意指令輸入要求非常嚴格的。





便利店時代

移植自人氣電腦SLG，遊戲以實時進行，玩者是一個便利店連鎖集團的負責人，為了把公司業務拓展擴張成為同業中的第一位，因而利用各種市場策略去經營店鋪，由商品需求、設定價格、營業時間以至店鋪位置和裝修格局都會影響到生意額（秘技請參閱SS版）。

HUMAN		97年3月28日	5800日圓
1人	14 BLOCKS	——	





提督之決斷III

太平洋海戰SLG系列第3彈，玩者同樣可自由選用美軍或日軍，作戰前都要透過會議向政府取得軍資金來生產武器，和上集比較戰鬥場面有很大幅度的改良，艦隊和航空隊各自在海上與及空中分開作戰，提高了對戰術方面的要求，至於故事模式則有以史實作題材的7個劇本。

光榮		97年3月28日	9800日圓
1人	5 BLOCKS	——	





STAND BY SAY YOU！

帶有很重模擬成分的AVG，玩者是名聲優與音響監督千葉繁的弟子，某日他突然遇到麻煩事，因而將製作中動畫大作《INTERRUPT GAL》之重任交給你，為完成它於是用盡各種辨法來和聲優們溝通，與及指揮後期音響製作。

HUMAN		97年4月11日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





戰鬥國家・改

現代軍事戰鬥SLG的強化版本，系統以前作為基礎，保留了在部隊最大行動力內玩者可隨意給予指示的行動力系統，與及當敵方踏入射程範圍時便會自動攻擊的迎擊系統，此外還強化了武器選擇畫面和部隊移動路線的顯示，模式方面增設了故事性濃厚發生在假想大陸的競賽模式。

SCE		97年4月11日	5800日圓
3人	3 BLOCKS	——	

發現隱藏機種

在標題畫面中先將游標指向生產型編集一項上，然後按住L1、L2、R1、R2來作決定，再查看コーサー生產編集就會發現NO.25的F-23、NO.36的A-12與及NO.45的YaK-141這3款超級戰機。





ANGELIQUE SPECIAL 2

以俊男為約會對象之戀愛育成SLG《ANGELIQUE》續篇，故事方面同樣是主角與宿敵二人為爭奪候任女王寶座，因而鬥快把謎之球體內的聖獸育培成長，男性角色方面除了上集登場的9名守護聖外，今次還增加了6名協助玩者的美男子。

光榮		97年4月11日	7800日圓
1人	1 BLOCK	——	



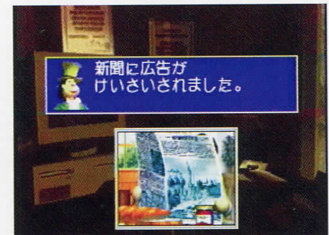


新主題公園

相當受歡迎之遊樂場建造SLG續編，遊戲目的是將遊樂場發展成為世界第一位，遊戲模式方面有需要達成指定條件方可過關的故事模式與及自由建造的標準模式，今集改變了的地方除了有日夜四季變化外，還增加了煙花大會和夜間巡遊等特別事件。

EAV		97年4月11日	5800日圓
1人	4 BLOCKS	——	





QUOVADIS

由美樹本晴彥擔任人物設定，遊戲主要由故事AVG部分與及宇宙艦戰SLG部分所組成，雖然曾推出過SS版不過這次卻改變了不少地方，例如大幅度刪剪AVG篇幅令遊戲進行得更為流暢，至於模擬戰鬥方面多邊形戰鬥畫面和RCM隨機戰鬥方式等新增地方提高了刺激性。

GLAMS		97年4月18日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





ELFIN PARADISE

主題環繞着可愛妖精們的育成SLG，玩者是一名美術系學生，某日被5名妖精委托將妖精蛋養育成人，和普遍同類遊戲一樣除了和她們保持良好關係外還要顧及美術課程成績、做兼職賺錢和朋友們引發的事件等，至於主角畢業後的出路和與妖精的關係是會導致多重結局的。

ASK講談社		97年4月25日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	





STAKES WINNER 2~最強馬傳說

繼上集《G I完全制覇之道》後推出的續篇，同樣是移植自業務用作品，相比下今次在系統上作出不少變化，除可在開跑前購買道具外還可學習新必殺技和會有挑戰對手等特殊事件，模式方面有街機版、海外版和育馬模式3種。

SAURUS		97年5月9日	5800日圓
2人	1~15 BLOCKS	——	

增加種牡馬數目

只要在育成模式中輸入密碼「でんせつのめいばふつかつ」，就會增加24匹質素極高的種牡馬。

一開始擁有1億5千萬

在標題畫面中，只要順序按←、←、→、→、↑、↓、↑、↓、R1、L1、SELECT，進入育成模式後可令資金增至1億5千萬。





SIM TOWN

改編自《模擬城市》的兒童向版本，兩者進行方式基本相同，除畫面變得較漫畫化外還大幅減低政治及金錢要素，興建房屋等設施只需木材和水分，新增地方有來自泳池和水族館等處的迷你遊戲與及全部8個劇本的故事模式。

IMAGINEER		97年5月16日	5800日圓
1人	4 BLOCKS	MO	





瑪莉工作室

為通過畢業試成為鍊金術士，成績乃魔法學園歷來最差的瑪莉得到學園出資去開設店舖，在5年時間盡量研究製作各種奇妙道具，至於製作原料種類、數目和日數等則各有分別，而某些原料更需要到村外與怪物戰鬥才可取得。

GUST		97年5月23日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	



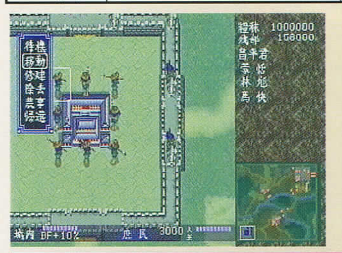


秦始皇帝~THE FIRST EMPEROR



以秦始皇統一中國為題材的SLG，刪除了人材登錄等內政元素改為着重即時戰鬥，除需要調派人手去保護兵糧外還要重建激戰過後殘缺不堪的砦壘穀倉。

SHANGRI-LA		97年5月30日	468港圓
1人	3~9 BLOCKS	——	





EBEROUGE戀愛物語

移植自電腦的育成SLG，舞台是一間魔法學校，主角在5年內要接受各種課程和與身邊的女孩約會，最終以學成能拯救世界的創造魔法與追求到喜歡的女孩子。

TAKARA		97年5月30日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	——	





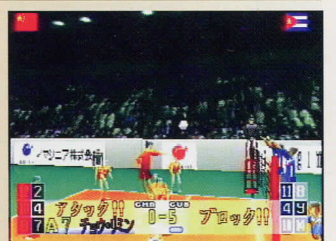


V-SPIKE

PlayStation首隻排球遊戲，畫面以全多邊形來顯示，登場的全部8支隊伍都是由男子球員所組成，可選擇的視點共有3個，模式方面分別有世界聯賽、錦標賽和自由比賽3種。玩法非常簡單，只要趁排球閃出紅光時擊球便可。

IMAGINEER		96年6月7日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	





NBA LIVE'96

非常仔細的多邊形籃球遊戲，比賽畫面採用活動視點，設定了的球例包括有10秒規則與侵犯球員等，至於特殊技巧如個人的假動作到團體用的DOUBLE TEAM與緊逼防守均可使用，此外像盜球等發生時畫面會顯示有關該項目的數據。

EAV		96年6月14日	5800日圓
8人	1~7 BLOCKS	MT	





SEABASS FISHING

由釣魚高手村越正海做導師的多邊形模擬釣魚遊戲，所有魚桿和魚餌都是依照實物來設定的，玩者可選擇在一定時間內釣海鱸鬥多的競賽模式、自由自在地享受釣魚樂趣的自由模式與及學習實際用餌釣魚法的入門模式共3種。

VICTOR		96年6月21日	6800日圓
1人	2 BLOCKS	——	





VR高爾夫球 光榮的FAIRWAY

適合初學者玩的高爾夫球遊戲，登場角色共有6人，每位的擊球能力、技巧與運氣都不同，玩者可選擇較適合自己的來使用。畫面方面由於球手是以多邊形所製成，因此在重播片段中能做出各個不同視點，而遊戲模式合共有4個。

KONAMI		96年6月21日	5800日圓
4人	1~4 BLOCKS	——	





HYPER阿特蘭大奧運會

以96年阿特蘭大奧運會為題材的多邊形競技遊戲，全部參賽國家共有12個，可進行項目包括了100米、跳遠、推鉛球、標槍、110米欄、三級跳、持桿跳、跳高、擲鐵餅、鏈球和100米自由泳共11種，除了挑戰全部項目的基本模式外還有集中鍛鍊一項的煉習模式。

KONAMI		96年6月28日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT、HS	

穿着比堅尼泳裝參賽

在選擇所進行的項目時，先將游標移向「100米游泳比賽」這一項上，然後順序輸入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○、×、○，成功的話運動員就會穿着比堅尼泳裝參賽；留意當按下第1次×時便會立即決定參賽項目，因此在畫面轉黑時要繼續按下其餘的指令才可。

重播模式

首先在任何一個項目裏創出新世界記錄，接着在標題畫面選擇REPLAY後決定想觀看的項目，這樣的話只要在重播畫面開始時按R1，就能切換至自由操作鏡頭角度的模式。至於鏡頭的操作方法，十字掣是控制鏡頭所面對的方向，×和○是ZOOM IN、ZOOM OUT，L1是改變被拍照的人，L2是切換操作模式。

移動視窗

在比賽進行中先按暫停，然後按着L2、R2、△來按↑或↓，這樣便可移動世界紀錄的視窗。同樣地如在暫停時按住L2、R2、×來按↑或↓，就能移動顯示合格的視窗。

地鼠出現

在跳遠或三級跳項目中，假如選手所做出的成績為連續3個數字(即1.23m、3.45m或5.67m)，地鼠就會在沙池中出現。

UFO出現

在標槍項目中不論有沒有FOUL也好，只要以最高速度和投擲角度把槍拋出去，若鏡頭能夠追到槍身便能看到標槍擊中UFO。

輕鬆勝出跨欄賽

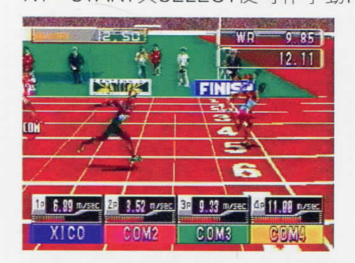
在跨欄項目中，只要同時連按○或□(跑步掣)與及×或△(跳躍掣)，選手便可在無視配合起跳時間下跳過所有木欄。

確認世界紀錄

在標題畫面裏只要按住L2和R2來按△，就能在毋需等待一段時間的情況下觀看世界紀錄一覽表。

手動RESET

在各個競技項目標題畫面以外的場合，只要同時按1P或2P的L1、R1、START與SELECT便可作手動RESET。





TOTAL NBA'96

全部球員均以實名登場的NBA籃球遊戲，球員能力依照真實情況設定，操作方法十分簡單，像入樽、擱射或凌空入樽等動作都能輕易做到，遊戲模式方面除了普通的街機模式外，還有在比賽中球員會疲倦的模擬模式。

SCE		96年7月5日	5800日圓
8人	1 BLOCK	MT	

進行明星賽

只要在EXHIBITION目錄畫面裏順序按R1、R1、R2、R2、L1、L2、L1、L2，就會出現ALL STAR戰這個項目，選擇它便可進行集合東西岸球星的明星賽。

看見女子啦啦隊

半場休息時若同時按L1、L2、R1、R2，畫面上的顯示就會消失，這時便可清楚觀看背景上的啦啦隊。

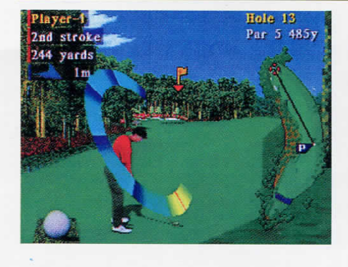


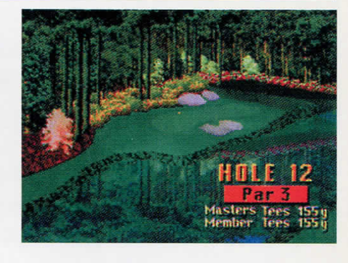


MASTERS新遙遠的AUGUSTA

著名高爾夫球遊戲系列《遙遠的AUGUSTA》的首隻PlayStation版本，整個球場是依照AUGUSTA球場以多邊形所製成的，因此場內的高低起伏地形都會忠實地出現，操作方面則為了適合初學者而大為簡化，至於遊戲目的是贏取各項大滿貫錦標。

SOFTBANK		96年7月12日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT	





THE OPEN GOLF HISTORY OF TURNBERRY

由綽號「黑豹」之名球手加利．派里雅負責監修的高爾夫球遊戲，以TURNBERRY球場作為比賽舞台，遊戲模式方面玩者可在歷史模式中參加過去3屆的全英公開賽，此外亦可從加利的示範畫面裏學到球場內各個洞的攻略法。

BANPRESTO		96年7月19日	5800日圓
3人	1 BLOCK	——	





真實足球

多視點式足球遊戲，可選用多達44支國家隊，模式方面分別有親善比賽、世界聯賽、世界盃和練習合共4種，玩者可自由設定如越位、換人、比賽時間和風向等客觀條件，而在練習模式中可學到各種特別技巧。

NAXAT		96年7月19日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	





WORLD STADIUM EX

對應NEGCON的棒球遊戲，玩者按掣的力度能夠對投球速度作出微妙變化，此外還可作出5階段不同幅度的揮棒動作，除依照95年數據設定了實名隊伍外還可選擇4支架空球隊，遊戲模式方面有普通公開賽、整季聯賽與及可自製原創球員的「分身君」模式。

NAMCO		96年7月26日	5800日圓
2人	1~6 BLOCKS	NG	

輕易通過迷你遊戲

在讀碟時出現的迷你遊戲中，若保持按着L1、R1、△、↓、SELECT，球員就能放出雷射光，這樣便可簡單地收集球場內全部壘球。

全體選手最好狀態

首先使用迷你遊戲中快速拾球的秘技，當把全部20個球回收後便按×跳起，假如畫面顯示合共取得21個球便算成功，這時全體選手都在變成最好狀態，不過這秘技是無法在聯賽模式中使用的。

隱藏球場

首先在迷你遊戲中拾取20個球以上，接着在選擇球場時要按住L1或R1來選擇XEVIOUS STADIUM，這樣便可在外野的狹窄河川球場進行遊戲。

使用同一球隊

在選擇球隊畫面裏其中一方要先決定所使用的隊伍，跟着另一方在選擇隊伍時只要按住L1、L2、R1、R2其中一個掣來作決定，就可選用同一球隊。

戰績便利顯示法

在聯賽模式中當讀入資料檔案後，只要把游標移到「觀看戰績」一項並按START，目錄畫面的背景便會變成淺藍色，這時便會出現玩者球隊的打擊者TOP 10和投手TOP 10的排名表。

投手資料詳細顯示

無論在哪個遊戲模式，只要在投手能力表出現時按L1、L2、R1或R2，便能看到他的擊球能力。

簡易決定陣容

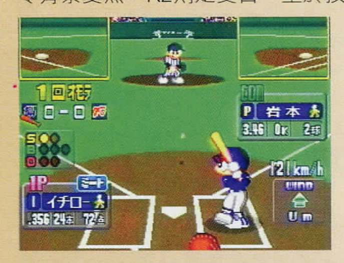
在公開賽模式中當要編排出場陣容時，同時按L1及R1便會由電腦根據球員的能力與狀態來自動決定出場陣容。

夜間作賽

先在標題畫面等待一會兒，當看過夜間作賽片段後標題就會變暗，以這狀態來進行遊戲便會變成夜間作賽。

球場回轉

選擇球場時只要同時按SELECT和START，就可令背景消失來回轉球場。按R1會加快右回轉的速度，按L1會加快左回轉的速度，按住L2可令背景變黑，R2則是變白，至於按SELECT和START就可回復原狀。

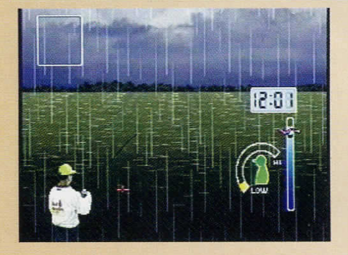




LAKE MASTERS

進行釣魚比賽的模擬釣魚遊戲，共可選擇錦標賽與造湖兩個不同遊戲模式，在錦標賽模式中玩者要在4個不同的湖參加8個釣魚大會，至於造湖模式則是自行製造一個湖出來，購入喜歡的裝飾物來作佈置，以吸引更多客人來釣魚耍樂。

NEXUS INTERACT		96年8月2日	6800日圓
2人	3~9 BLOCKS	——	





SLAM JAM'96

縱向NBA籃球遊戲，由「魔術手」莊遜與「天鈎」渣巴負責監修，登場隊伍包括有新成立的灰熊和暴龍合共29隊，至於球員的動作則相當豐富，有後手傳球、鈎手射球和ALLEY-OOP等，相當認真。

BMG VICTOR		96年8月9日	4800日圓
4人	5 BLOCK	MT	

隱藏隊伍

在主目錄畫面裏，只要順序輸入←、→、↑、↓、R1、L1、□、↓，就可使用隱藏球隊LEFT FIELD。另外，在這狀態下若再次順序輸入←、→、↑、↓、R1、L1、□、↑，就可使用另一支隱藏球隊MONSTERS。





TOURNAMENT LEADER

以蘇格蘭作為舞台的全多邊形高爾夫球遊戲，登場的4個球場均為原創，裏面的地形設定相當仔細，有旁述員作即時現場報道，再加上各個不同角度的視點令臨場感大大增加。

VICTOR		96年8月23日	5800日圓
4人	1 BLOCK	——	





COOL BOARDERS



PlayStation首隻高山滑雪遊戲，除着重速度外還需要很高的跳台技巧，難度不一的賽道全部有3條，滑雪板方面依據性能可分為速度型、穩定型及技巧型3大類別合共6塊，此外玩者亦可選擇自己喜好的服裝參賽。

UEP SYSTEM		96年8月30日	398港圓
1人	1~13 BLOCKS	——	

增加滑雪板

在各條賽道只要TIME、TRICK、TOTAL 3個項目全部都取得第1位，就會在選擇滑雪板畫面追加新的滑雪板，初級賽道的是FREE STYLE，中級賽道是ALL ROUND，至於高級賽道則是ALPINE。

追加賽道

假如在初級、中級和高級3條賽道全部取得第1位，便會在選擇賽道畫面裏追加有很多很急的斜坡與及斷牆等的隱藏SPECIAL賽道。

隱藏角色

首先要在初級、中級和高級賽道裏的全部項目取得第1位，隱藏的SPECIAL賽道就會出現，接着在SPECIAL賽道中TIME、TRICK、TOTAL 3個項目要取得第一位，便可選用隱藏滑雪板ALPINE'S SPECIAL BOARD。這樣的話選擇滑雪板時只要先將游標移向ALPINE'S SPECIAL BOARD，然後按住↑和△來按○，就可以隱藏角色雪人SNOWMAN進行遊戲。

製作人員名單

首先要以接上2P手掣的狀態下完成遊戲一次，同時要製成沿途過程示範資料GHOST DATA，接着在標題畫面選擇OPTION，這時只要按着2P的SELECT來選擇REPLAY，就可觀看製作人員名單。

改變旁述聲音

在標題畫面進入OPTION後按SELECT 55次，若聽到音效便算成功，這樣DJ的聲音就會比平時變得高音。




SMASH COURT

推出過不同版本的NAMCO網球最新作，承襲了過往幾集優良的操作性與速度感，畫面方面利用多邊形顯示使球員動作更為流暢，至於最吸引玩家的當然是那些造型有趣的登場角色，與及自行興建球場的網球會模式。

NAMCO		96年9月6日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT	

使用隱藏角色

當標題畫面顯示時，只要按住L2、R2和SELECT來順序輸入△、×、□、○、×、△、○、□、□、○、×、△、○、□、△、START，就會在選擇角色畫面裏追加4名隱藏角色。

大頭模式

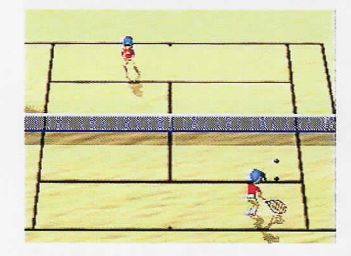
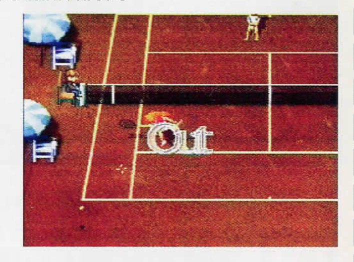
在選擇遊戲模式畫面中，首先同時按□、△、×、○來進入選項畫面，接着在保持按住4個掣的情況下將游標指向BGM一欄，這時只要按→就會聽到擊球的效果音，再返回選擇模式畫面開始遊戲就會變成大頭模式。

製作人員介紹

在標題畫面裏只要按SELECT 5次後按START，就會出現以多邊形來表達的球手圖像與及製作人員的介紹。

極大損傷

當球手身體被網球擊中時，便會頓時倒在球場上，另外若男性選手的胯間被網球擊中便會大叫，連忙倒地按着胯間。

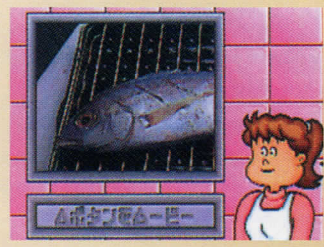
釣魚傻瓜日誌

將連載於小學館《BIG COMIC ORIGINAL》漫畫裏的同名作品遊戲化，由兩名原作者擔任監修，再加上《釣魚周刊NEWS》提供協助製作而成，遊戲以釣魚鬥多或鬥重來進行，登場角色大多來自原著，所以玩起來相當有親切感。

小學館PRODUCTION		96年9月13日	6800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用手指

在主目錄畫面按SELECT就可令手指形的游標出現，這時將它移到電視機按扭後按○螢幕上便會出現畫面，同樣地把游標移到窗戶後按○就可打開窗戶觀看外面的風景；只要按SELECT便回復原狀。

VIRTUAL PROWRESTLING

全部50多名選手以多邊形製成的摔角遊戲，利用了MOTION CAPTURE技術使動作更真實，操作方法非常簡易，只要按十字鈕加一兩個掣的組合就能使用必殺技，另外還設定了當到達頂點時可提高攻擊力的精神力指標。

ASMIK		96年9月13日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

使用隱藏角色・1

在公式戰模式中戰勝頭5名對手後將第6個出現的隱藏摔角手打敗，就可選用該隱藏摔角手，至於這名角色是根據玩者的所屬團體而不同。

所屬團體	隱藏摔角手
INTER AMERICAN	SHOTGUN BOY
帝國 PROWRESTLING	MONSTER BULLDOG
DEAD OR ALIVE	TEDDY LANG
NEO STRONG PROWRESTLING	STRONGEST 鬥鬼
WRESTLE UNIVERSE	MR.GOD
ROUKARU PROWRESTLING	THE MASQUERADE

使用隱藏角色・2

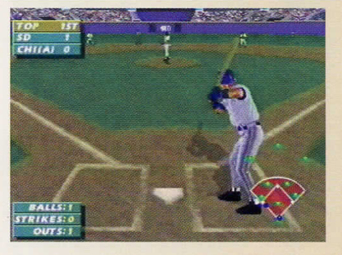
在公式戰模式中，只要以輕量級或重量級摔角手勝出全團體的所有賽事(在全部比賽需要使用同一角色)，就會出現輕量級或重量級的隱藏團體SUPER Jr.及SUPER HEAVY，接着再戰勝這個團體內的6名選手，就可使用另外兩名隱藏人物SUPER JAGUAR和ANDY THE GIGANT。




BIG HURT BASEBALL

取材自美國職業棒球聯盟MLB、由芝加哥白襪隊4號球員法蘭・杜馬斯監修的棒球遊戲，全部28支隊伍和球員都是以實名登場，遊戲模式共有6種，最特別的是球員需要經過熱身運動才能令狀態提至最頂峰，非常真實。

ACCLAIM JAPAN		96年9月13日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

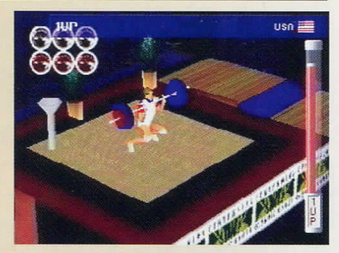



炎之15種目 阿特蘭大奧運

最多可8人同時進行的運動競技遊戲，畫面以多邊形來表達，收錄了100米、擲鐵餅、三級跳、持桿跳、舉重、劍擊、射擊與箭術等合共15個項目，玩者可選擇練習模式、專攻單項成績的挑戰模式、進行全部項目的街機模式和與世界各國強豪競賽的奧運模式。

COCONUTS JAPAN		96年9月27日	5800日圓
8人	1~15 BLOCKS	MT	





BOTTOM OF THE NINES

遊戲系統沿自同是KONAMI的《實況POWER FULL職棒》系列，畫面以多邊形來表示，隊伍資料根據美國職棒聯盟MLB，全部700名選手都是以實名登場，旁述方面則改為英語，至於遊戲模式當然有《實況職棒》大受歡迎的集訓模式。

KONAMI		96年10月25日	5800日圓
2人	3 BLOCKS	——	





FISH EYES

難度相當高的釣魚遊戲，釣魚地點由於利用真實片段作連續播放，配合着流水與周圍的效果音仿如真的在清幽環境下垂釣，即使在水底裏也是採用實寫畫面，和一般以多邊形製作的釣魚遊戲完全不同，除此之外玩者可將戰利品放回家中魚缸飼養。

PACK IN SOFT		96年10月10日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

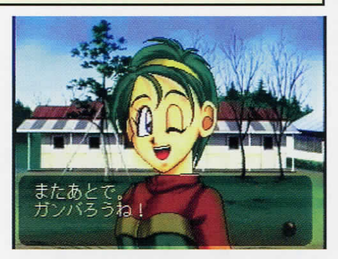



JOCKEY ZERO

帶有育成元素的競走馬策騎遊戲，玩者是一名新人騎師，通過騎術訓練學校的課程後便正式投身賽馬界，由於經驗尚淺的關係因此便需要不斷出賽，提高了知名度後就有資格參加各項G I大賽，至於取勝竅門則是了解馬匹的性格和腳質，從而作出相應的策騎方式。

RIGHT STUFF		96年11月1日	5800日圓
1人	3 BLOCKS	——	

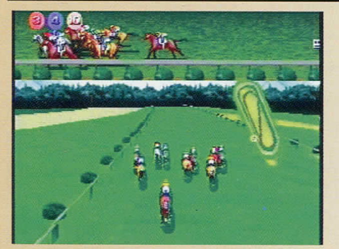




LEADING JOCKEY HYBRID

超任版《LEADING JOCKEY》兩集的強化續篇，包含了競賽與育成要素，以勝出世界最高水平賽事凱旋門賞作為目標，系統方面和前作大致同，賽制根據96年JRA新制制定而成，出賽馬匹方面每場現增至18隻，今集的最大特色是可用對戰線進行2人對戰。

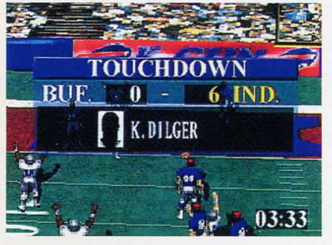
HERVAST ONE		96年10月10日	5800日圓
2人	2 BLOCK	CA	




TECMO SUPER BOWL

全部參賽隊伍與球員都是來自NFL實名登場的美式足球遊戲，玩者可將球員自由交換轉會來製成喜好陣容，模式方面有進行整季所有賽事以取得參加決賽SUPER BOWL資格的常規賽模式，與及作單獨一場2人對戰比賽的季前練習模式。

TECMO		96年11月8日	6800日圓
2人	11 BLOCKS	——	





奧運足球

取得阿特蘭大奧運會版權的足球遊戲，因此球場都是以實名出現，可選擇球隊共有33隊，多邊形製作的球員配合自由更改視點機能和賽前環境設定令遊戲生色不少，至於模式方面則有採用實際賽制的奧運模式、純粹連踢6場的街機模式與及進行單循環比賽的聯賽模式等。

COCONUTS JAPAN		96年11月8日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT	




拳聖KING OF BOXING

具育成與格鬥兩方面元素的多邊形拳擊遊戲，可選擇以育成模式或普通2人對戰模式來玩，在育成模式玩者要先設定新人拳擊手的個人資料如性別、面相、身高體重、屬性和基本能力值等，由排名第31位起步直至取得首位為止，途中可從教練的屬下學取必殺技。

VICTOR		96年11月15日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	




J LEAGUE實況WINNING ELEVEN'97

95年夏天推出的《J LEAGUE實況WINNING ELEVEN》的強化續篇，系統沿自前作，旁述員改由前川崎讀賣監督松木安太郎擔任，隊伍及球員資料均為最新版本，今集除改善了畫面視點外還增設球員狀態這個影響其能力值的因素，此外球員的動作和表情非常真實。

KONAMI		96年11月22日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	




NBA POWER DUNKERS 2

多邊形NBA籃球遊戲第二彈，操作非常簡單，只要按1個掣就能作出各種動作，球員資料以最新版本為準，除了一般對戰外還增設了需要進行全部82場常規賽的整季模式，若取得好成績便能晉身最後16強參加季後賽爭奪冠軍寶座，另外還可自行製作原創球員。

KONAMI		96年11月29日	5800日圓
8人	1 BLOCK	MT	

使用明星隊

在標題畫面裏，只要保持按着L1、R2、START和SELECT直到畫面轉換，就可選用東岸與西岸的明星隊作隊。





V-TENNIS 2

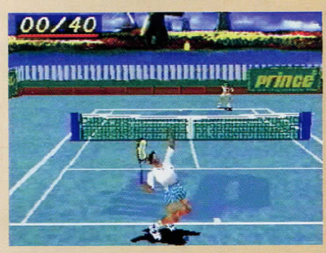
頗受歡迎的立體網球遊戲續篇，畫面由於使用了MOTION CAPTURE技術和大幅增加了多邊形數目，因此球員動作更為真實流暢，至於模式則有以爭取成為世界第一位的世界循迴賽模式，與及自行設定球員資料、和專用CPU對手比賽分配各項能力值的BUILD UP模式。

TONKIN HOUSE		96年11月29日	5800日圓
4人	2 BLOCKS	MT	

高速發球

在比賽中當輪到玩者發球時，只要按○或△把球拋起後再同時按L2、R2、△來擊球，就會發出比平時快得多時速達到50公里的球。





SUPER FOOTBALL CHAMP

移植自96年2月推出業務用版本的足球遊戲，畫面採用橫向來表示，可選用的世界各國球隊合共有30隊，玩者可在8名實力較高的皇牌球員中選取1人來用，至於遊戲模式分別有世界錦標賽、地區冠軍賽、普通對戰和12碼競賽合共4個。

TAITO		96年11月29日	5800日圓
8人	1 BLOCK	MT	

面孔與腳巨大化

選擇皇牌球員時若按住L2和△來按○，這樣在比賽進行中按下L2球員的頭部便會變大，同樣地若按着R2和×來按○選擇皇牌球員，在比賽中只要按R2球員的腳就會變大；這兩個秘技可以同時使用。



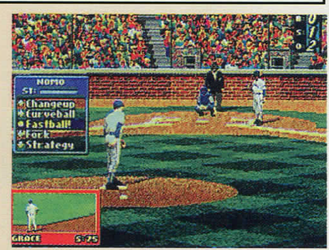


HARD BALL 5

在美國很受歡迎的棒球遊戲移植版，超過800位實名選手以實際數據登場，設定了英語實況、球場狀況和球員受傷與否等項目，模式方面包括了進行1場比賽的MULTI PLAY、需要完成全部常規賽以參加決賽的LEAGUE PLAY、專門練習用的打擊練習、投球練習與及全壘打大賽。

SPS	96年12月13日	5800日圓
2人	2~15 BLOCKS	——





PEBBLE BEACH之波濤PLUS

《MASTERS新遙遠的AUGUSTA》的續篇，系統基本上和電腦版相同，新增了開場與2段球場介紹的實寫片段，在此可看到比賽場面和球場各處的風景，此外視點變成電視直播那樣，至於模式連同PlayStation版原創的「SOFTBANK OPEN」合共有7個。

SOFT BANK	96年12月13日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT





鬥魂烈傳2

人氣多邊形摔角遊戲《鬥魂烈傳》的續篇，畫面比上集更為細緻流暢，增加了登場摔角手的數目，此外更可選擇2對2的隊戰模式或錦標賽模式來玩，招式方面分為互相剋制的打擊技、關節技與投技3大類；插上記憶卡可將整場比賽的過程錄下來慢慢觀賞。

TOMY	96年12月20日	398港圓
4人	1~15 BLOCKS	MT

使用8名隱藏人物

在標題畫面只要在顯示文字消失之前，順序輸入下表指令便可選用相對隱藏人物。

摔角手名稱	指令
安東尼奧豬木（強化型）	△、SELECT
重量級服裝的雷加	○、SELECT
坂口征二	×、SELECT
虎面王	□、SELECT
飛馬小子	L1、SELECT
田中秀和旁述員	L2、SELECT
馳浩	R1、SELECT
猛虎服部	R2、SELECT

1秒60格模式

首先按住↗、L1、L2、R1、○、□、SELECT、START來啟動遊戲，接着當迷你目錄出現時把游標移到比賽形式內的單人比賽上，只要按住L1、L2、R1、R2來按START，就會在沒有擂台以外背景的1秒60格模式作賽。

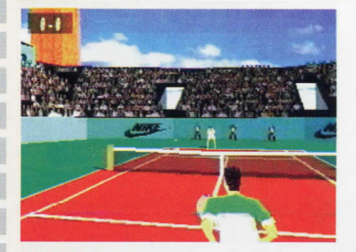




森柏斯網球

長期站於網球界頂峰的森柏斯所公認的網球遊戲，多邊形畫面配合MOTION CAPTURE技術令球員動作更為真實，此外擁有AI學習能力的電腦選手令玩法不會流過分於公式化，至於模式則有以挑戰森柏斯為目的的錦標賽模式、最多可4人進行的普通比賽和爭勝模式。

VIRGIN INTERACTIVE	97年1月10日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT





NHL POWER PLAY'96

最多可6人對戰的多邊形冰上曲棍球遊戲，全部球員都是以實名出現，加上英語旁述及任意變換視點的重播機能令遊戲更為吸引，除了26支正式NHL隊伍參與的整季模式外還有以球員代表國家所構成的世界巡迴賽模式。

VIRGIN INTERACTIVE	97年1月10日	5800日圓
6人	1 BLOCK	MT



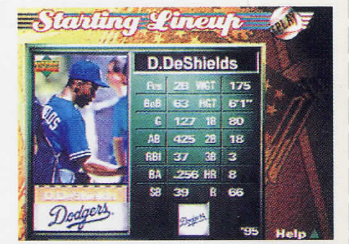


TRIPLE PLAY BASEBALL

推出過足球系列《VIRTUAL STADIUM》的EAV之棒球作品，實名登場的球員來自美國棒聯及MLB兩大團體，球手能力取自95年資料，模式方面除單場模式和明星賽外還有全壘打競賽；此外更收錄了全部選手的個人肖像圖。

EAV		97年1月17日	5800日圓
8人	5 BLOCKS	MT、CA	





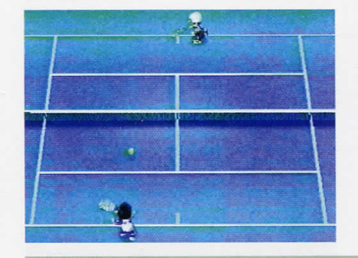
LOVE GAME'S哇哇網球

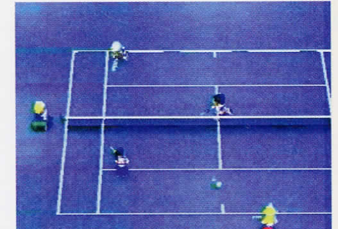
全部均是Q版球員的網球遊戲，雖然畫面有趣不過製作卻相當認真，球場數目超過20個，模式方面有需要玩者設計原創球員、在比賽中不斷使用各種技巧來提高能力以取得冠軍的故事模式，與及最多4人同時進行的對戰模式。

TEARS		97年2月14日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT	

隱藏角色與球場

完成故事模式後可在對戰中選用6名隱藏角色與及5個特別球場。





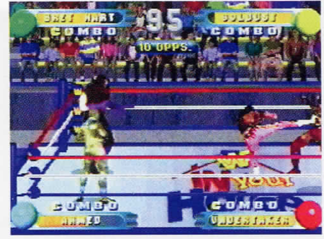
WWF IN YOUR HOUSE

實寫畫面表達的摔角遊戲，最多可4人同時對戰，登場的10名摔角手全部是來自全美最大的職業摔角團體WWF的，每人均有獨特的個性，有正派選手亦有極度兇狠的壞分子，擊敗對手後可像《龍爭虎鬥》那樣輸入FINISH技。

ACCLAIM JAPAN		97年2月21日	5800日圓
4人	——	MT	

5大隱藏指令

在遊戲中按暫停後順序輸入下列指令，當出現紅光便算成功獲得不同效果。若按←、←、↑、↓、R2就可令對手無法動彈；按↑、↑、L1、L2、↓可增加攻擊力；按↓、↑、L2、→、←會減低攻擊力；按R2、L2、R2、L2、R1會變成無敵狀態；按R1、L2、R2、L2、→可令連續技能量計加得更快。





打吡騎師R

由玩者擔任騎師的競走馬育成SLG，曾推出過超任版本，系統基本上與前作大致相同，全多邊形競賽畫面提高了真實程度。遊戲初期玩者只能替自己馬房參加普通賽事，當贏取了一定場數後便可四處找良駿來策騎。

ASMIK		97年2月28日	5800日圓
1人	5 BLOCKS	——	





NBA JAM EXTREME

大受歡迎的籃球遊戲《NBA JAM》最新一輯，全部NBA隊伍與球員都是實名登場，玩法方面依然是2對2形式，視點則由過往的橫向2D平面改為以立體來表示，至於今集的變更點除了可選用大頭模式外，還設定了犯規制度。

ACCLAIM JAPAN		97年2月28日	5800日圓
4人	1~15 BLOCKS	MT	

隱藏球隊

在遊戲開始後的密碼輸入畫面裏，只要順序輸入「JBP」、「MAY」、「17」，就可使用笑哈哈與透明人等合共17支隱藏隊伍。

隨機選擇隊伍

選擇隊伍時只要按住↑來按R1，游標就會四處移動自動選擇球隊。





太空也入樽SPACE JAM

遊戲取材自米高．佐敦與賓尼兔所合演的同名電影，由籃球比賽和5款迷你遊戲組合而成，玩者需要在迷你遊戲中取得好成績，以提升佐敦與隊友們的能力，來應付和宇宙人進行的3對3籃球比賽。

ACCLAIM JAPAN		97年2月28日	5800日圓
6人	——	MT	





NBA LIVE'97

備受好評之多邊形籃球遊戲續篇，以實名登場的球員其資料是取自97年球季的更新版本，動作方面需要掌握攔截和盜球時間才能提高防禦的機率，至於在製造原創選手功能玩者要替登錄球員設定個人資料與基本能力值等數據，而他們是可在任何一個模式中使用的。

EAV		97年2月28日	5800日圓
8人	5 BLOCKS	MT	





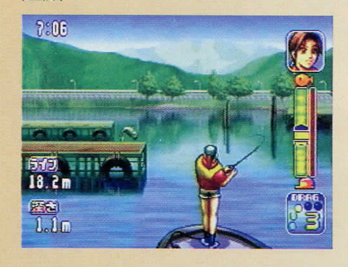
FISHING甲子園II

高校生釣魚競賽遊戲續篇，登場魚類與背景以多邊形製成，提高了畫面的真實感。玩者可在27名高校生中選取其中3人組隊，參加共4個回合的釣魚比賽，在頭三局只要取得好成績，就能晉身至8小時內鬥釣魚多的最後決戰。

KING RECORDS		97年3月14日	6800日圓
2人	1 BLOCK	——	

選關

在開始遊戲時的隊伍名稱輸入畫面中，先輸入頭5個字為「すぺしやる」，然後若想由第2關開始就輸入「一」，第3關與第4關則分別輸入「二」和「三」，而第7個字則輸入「゛」，玩者就可由輸入數字的版面開始遊戲。





3D BASEBALL~THE MAJOR

遊戲取材自美國職棒聯盟MLB，全部700名球手均以實名登場，其中包括了大家熟悉的野茂英雄，另外全部4個在遊戲中出現的球場都是真實存在的。球員以多邊形所製成，再加上MOTION CAPTION技術令其動態更為生動。

BMG JAPAN		97年2月28日	5800日圓
2人	2 BLOCKS	——	



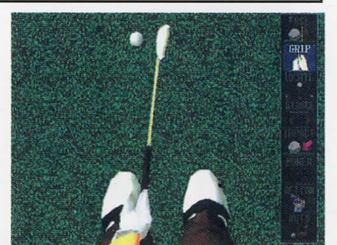


BIG CHALLENGE GOLF

把東京讀賣鄉村俱樂部搬到家中的高爾夫球遊戲，忠實地移植球場內的地勢起伏，系統方面遊戲流程由場地畫面及擊球畫面兩部分所組成，非常着重球手雙腳距離、持棒方式和擊球角度等項目，十分適合喜愛這種運動的人玩；此外更有解釋大量專用名詞的資料庫。

VAP		97年3月14日	6800日圓
4人	1~4 BLOCKS	——	





PGA TOUR 97

去年得到好評之PGA TOUR認可高爾夫球遊戲最新版，TPC SAWGRASS與SPANISH BAY這兩個著名球場的地形均被忠實地移植過來，畫面方面球手動態以實寫畫面來表達，旁述由現任高爾夫球節目主持負責，至於遊戲模式有58位職業球手實名登場的錦標賽模式與練習模式等5種。

EAV		97年3月21日	5800日圓
4人	2 BLOCKS	——	





STREET GAMES'97

美版速度競賽遊戲之續篇，和前作不同今次可選用的移動工具有滑雪板、爬山單車、滾軸溜冰鞋與及滑板4種，每個項目有3個不同的比賽場地，規則方面和一般賽跑有點分別，玩者可隨便攻擊擋着去路的人，此外還設定了短時間內增強能力的道具，至於特性不同的選手則有10名。

SCE		97年4月11日	5800日圓
2人	1~3 BLOCKS	——	





真實高爾夫球

最多可4人參與的多邊形高爾夫球遊戲，利用了MOTION CAPTURE技術來表現球手動態，至於遊戲模式方面則分別有職業賽、業餘賽和練習賽等8種，而球場內地勢的微細起伏、風力強弱與濕度等因素都會影響比賽。

NAXAT		97年4月11日	5800日圓
4人	1~5 BLOCKS	MT	





PLAY STADIUM 2

去年推出棒球遊戲的續編，畫面利用多邊形來表達令動作更為真實，球員不單是以實名登場就連揮棒方式都被忠實地搬進遊戲裏，當然追加了選手資料、新建成球場與及新款制服等資料，除一般的遊戲模式外還增設了並非親自操作球員而是間接作出各種指示的監督模式。

BANPRESTO		97年4月11日	5800日圓
2人	1~4 BLOCKS	——	

開始時有20億資金

在TEAM EDIT功能的獲得球員畫面中最初只得15億日圓時，若同時按L2、R2、SELECT、START就會變為成20億日圓。

小朋友隊伍登場

在TEAM EDIT功能的選擇球隊畫面中，只要同時按L2、R2、SELECT、START便可選擇可愛的小朋友隊。

投球機器登場

首先在練習模式中打擊練習進行時按暫停，接着把游標移向「投手」一欄上同時按L1、R1和□，解除暫停後便會出現投球機器。

把球場放大縮小

在選擇球場畫面或聯賽模式的球場顯示畫面裏，按L1及R1可將球場放大和縮小，另外按住L2或R2來按↑、↓則能夠上下回轉球場。

吉祥物走來走去

在主目錄畫面選擇球隊時按住↑或↓便可令吉祥物公仔走來走去。





甲子園V

以到甲子園去參加全國大賽爭取冠軍為題材的棒球系列第5集，採用多邊形畫面提高了動作流暢度，玩者可在合共4089間高校中選擇，在比賽前的訓練裏需要矯正投手的投球姿勢、擊球手的揮棒動態與及設定每週的練習內容，藉以進行強化提高實力，此外更可製作原創球員。

魔法		97年5月16日	5800日圓
2人	2 BLOCKS	——	

改變視點

當玩者是守備那方時，在投手把球投出之際只要按住SELECT來按L1、L2、R1、R2、↑、←、↓、→、□、△、×或○其中一個掣，就可改變現時畫面的視點。

消除疲勞

當隊中球員經過猛烈的訓練後變得非常疲倦時，只要在練習比賽或地區大會出場參戰，比賽過後其疲勞度就會變為0。




NHL POWER RINK'97

來自北美地區相當受歡迎之冰上曲棍球，登場隊伍與選手都是以NHL實際資料而設定的，玩者可攻擊另一方的控球選手以作搶球，有時更會轉到1對1的亂鬥畫面，至於模式方面則有隨意組成隊中成員的普通賽模式和在1年內進行全部常規賽以爭取決賽權的整季模式等4種。

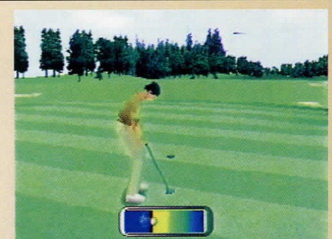
SCE		97年5月30日	5800日圓
8人	1~4 BLOCKS	MT	




日本職業高爾夫球協會監修DOUBLE EAGLE

由日本職業高爾夫球協會監修的SPT，畫面以全多邊形來顯示，登場球場包括有著名的東京讀賣鄉村俱樂部等5個，為顧及初學者需要而將操作設定得較為簡單，模式方面有收錄了4個實名大會的PGA錦標賽與及可選擇能力不同的角色以成為獎金王為目標的賞金戰模式等4種。

SUNSOFT		97年5月30日	6800日圓
4人	2 BLOCKS	MT	

SD高達OVER GALAXIAN

玩法取材自射擊名作《蜜蜂機》，只要將畫面內所有敵人消滅便可過關，登場角色全部變成Q版高達和渣古等，和《蜜蜂機》不同的地方除了玩者可自由改變視點外，還設定了強化道具和2人對戰機能。

BANDAI		96年6月28日	4800日圓
1人	1 BLOCK	——	

增加選項

在故事模式的選項畫面中，只要按住L1、L2、R1來按R2，就會出現平時不能設定的5個隱藏項目。

特別音效

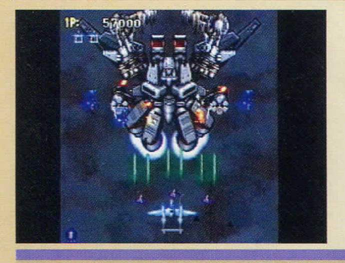
在GALAXIAN REMIX模式的選項畫面中，假如SELECT的按下次數為單數，這樣在遊戲內所出現的效果音就會產生變化，同樣地若按下的次數為雙數的話便會回復原狀。




STRIKERS 1945

彩京1995年的優異作品，遊戲以二次大戰結束作背景，和《戰國ACE》與《GUNBIRD》等一樣所有頭目都懂得變型的，至於玩者則可選用P-38、P-51、SPITFIRE、Bf-109、零戰與震電6款名機出戰，家用版更收錄了原創的CG片頭。

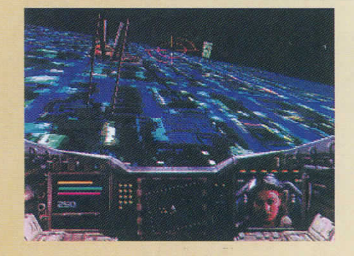
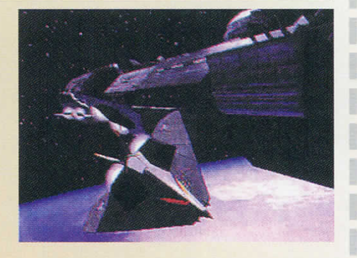
ATLUS		96年7月19日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	




衝擊波戰機

曾推出3DO版本的美國立體射擊遊戲，玩者身份是隸屬於宇宙空母的空軍機師，為了保護地球免受到外星人的侵襲而奮力作戰，遊戲實行任務制度，需要達成指定條件方可過關。

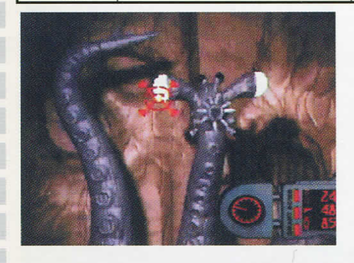
EAV		96年7月26日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

CREATURE SHOCK

曾推出個人電腦版與SS版的美式立體射擊遊戲，故事發生在22世紀瀕臨滅亡的地球，人類為探索新星球來居住而駕駛太空船出發，不久後由於和它的聯絡斷絕了，因此便派出主角單人匹馬到太空船去調查，結果展開和奇異生物的戰鬥。

DATAEAST		96年8月23日	5800日圓(CD×2)
1人	——	——	



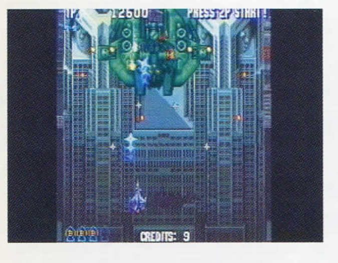

SONIC WINGS SPECIAL

已推出過街機版與NG版的人氣STG，為了消滅活躍在世界各國的恐怖分子而戰鬥，這一集是以《SONIC WINGS 3》為基礎加上頭兩集的其中數關所混合而成的，登場戰機多達10架，至於版數方面則總共有18關，玩者會隨機地進行其中9關。

MEDIA QUEST		96年8月30日	6800日圓
2人	1 BLOCK	——	

增加使用戰機

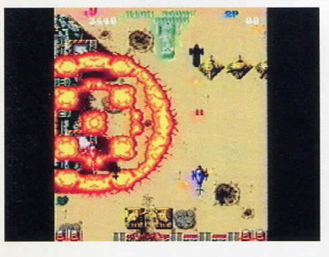
不論難易度與續關次數，首先要選擇角色的第2部戰機來完成遊戲。當選擇角色畫面裏所有右邊角色已完成遊戲時，玩者便可選用2名新角色。




東亞PLAN射擊BATTLE 1

收錄了經已倒閉、專門推出射擊遊戲之東亞PLAN的三隻經典遊戲，而且全都是以直升機為題材，分別是《TIGER HELI》、《究極TIGER》與其海外版《TWIN COBRA》，玩者可設定畫面以直向或是橫向來顯示，此外還有原創的CG片段。

BANPRESTO		96年8月30日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	




鋼鐵靈域

遊戲系統沿自《REVERTHION》的3D對戰射擊遊戲，玩法經過了不少改動，由遠距離射擊戰變成手持劍刃進行接近戰，此外加入了滑行和飄浮等動作，令遊戲變得更像FIG，另有還可作同畫面2人對戰。

TECHNOSOFT		96年8月30日	5800日圓
2人	——	——	

無限續關

在GAME OVER出現續關畫面時，只要按着R1和R2來按START，便可在不減CREDIT數目的情況下續關。

使用閻元

在2P對戰模式中，選擇角色時先按住L1、L2、R1、R2不放，然後移動到是雷與美咲之間便會出現最後頭目閻元。

在頭目版面對戰

在2P對戰模式中，選擇對戰版面時先按住L1、L2、R1、R2不放，然後移動到雷的版面與美咲的版面之間，就會出現最後頭目閻元的版面。

超低空必殺技

在輸入必殺技指令時，假如在按□之前按○就可使出超低空必殺技。舉個例，當是雷使用真空牙時，正確的指令是↑、↓、↑、□，但若輸入↑、↓、↑、○、□，那麼在跳起後不久便會使出真空牙，另外可利用按下□的時間來調節使出必殺技的高度。

隱藏技

(1)使用豪亂時，只要順序按↑、↑、○，就會使出令敵人麻痺的BOOST ATTACK。(2)使用麗羅時，只要順序按→、←、→、△，就會由左右兩側拔出閃空手裏劍，若按↑、↓、←、→、△，就會在一瞬間消失變成無敵。(3)使用美咲時，當放出五芒符時按×就會發射全護符，若按○則會切斷護符。(4)不論哪一名角色，只要快速地順序按↑、←、→、↓、↑、△，就可使出儲力攻擊。

自動選擇

在選擇角色時只要按SELECT，電腦就會替玩者在8名角色中自動作出選擇；另外在2P對戰模式中，選擇對戰版面時按SELECT亦會自動作出選擇。

簡易RESET

在遊戲中只要按住SELECT來按START，就會自動RESET返回生產商標誌的畫面。

設定按鈕

在遊戲中先按暫停，然後按SELECT就會進入設定按鈕畫面。

選擇顏色

選擇角色時若按START來作決定，就可以2P顏色進行遊戲；另外在2P對戰模式中，選擇角色時只要按住L1和L2來按○或□作決定，就可選用CPU戰時中頭目的專用顏色。





WING COMMANDER III

移植自電腦版的宇宙空戰STG，以未來銀河系基路拿人與地球人的戰鬥作故事骨幹，玩者是宇宙空母戰鬥機隊的隊長，先在AVG部分接受到司令部的作戰指示，四處打聽情報後便出發去執行各種不同性質的任務，至於每關作戰成功與否會影響跟着發生的故事。

EAV		96年9月13日	7800日圓(CD×4)
1人	1 BLOCK	——	

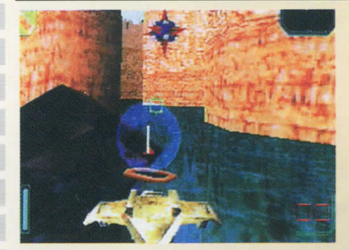


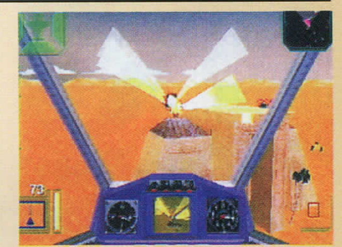


AIR ASSAULT

國際統合軍為了阻止擁有不少蘊含強大能量之物質「紅水銀」的邪惡大王古拉古佔領地球，因而遣派仍是試作階段的超高性能戰鬥機AIR ASSAULT潛入敵陣搶走「紅水銀」，遊戲畫面以多邊形顯示，玩者可將飛機作360度全方向飛行，很有模擬飛行的感覺。

SCE		96年10月4日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





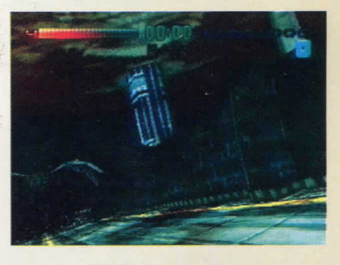
FINALIST

困獸鬥形式3D射擊遊戲，玩者駕駛着名為B-1 CRAFT的氣墊船，到某地去阻止敵人開發究極殺人兵器，敵方基地由複雜迷宮所製成，過關條件是要在指定時間內到達黃色地帶，氣墊船最多能夠裝備8種武器，而消滅敵人和貨箱後可能會出現補充彈藥。

GAGA COMMUNICATIONS		96年10月4日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

馬上過版

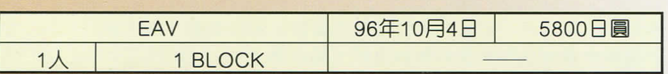
當遊戲進行時，只要按START暫停後再按SELECT便可馬上過版。



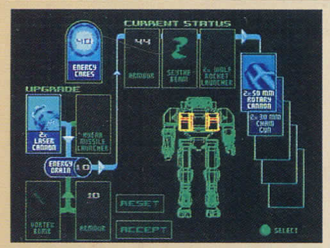


KRAZY IVAN

背景為21世紀初的美版3D射擊遊戲，主角是前陸軍少佐IVAN，為了將俄羅斯、法國與沙地阿拉伯等5處的異星生物殲滅因而駕駛名叫「鋼鐵哥薩克重裝甲」的最新武器出戰，除了要善用各款特性不同的武器外，玩者還需要懂得對敵人的攻擊敏捷地作出反應。



EAV		96年10月4日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

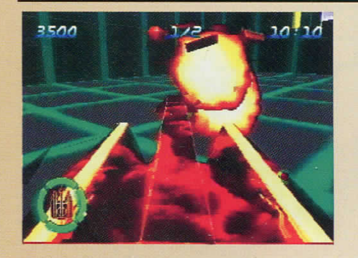




突擊戰車ASSAULT RIGS

在虛擬真實的空間中駕駛戰車與敵方周旋的立體射擊遊戲，玩者的目的是要在指定時間內收集迷宮裏所有寶石過關，當受到敵方戰車或砲台攻擊就會減低防護盾的能量，若所有能量用盡或時間一到便馬上GAME OVER，另外只要替戰車裝備新武器就會改變車身外觀。

EAV		96年10月4日	5800日圓
2人	1 BLOCK	CA	





LONE SOLDIER

美版立體射擊遊戲，主角是協助地球防衛軍的獨行戰士漢克，為了擊退侵略地球的外星人而手持機關鎗與火箭砲等重型武器拼命作戰，整個遊戲有森林、山岳、城鎮和外星飛船合共4關，至於每關則由4至5段所組成。

VIRGIN INTERACTIVE		96年10月4日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

狀態完全回復

在遊戲進行中先按暫停，然後順序按→、↓、○、△、↑、→，那麼在解除暫停後便可回復使用中武器的彈藥數目、手榴彈數目與及損傷值；這個秘技可不斷使用。

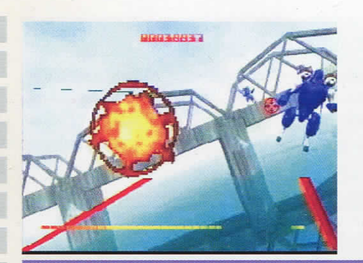




CHAOS CONTROL

強制播片式立體射擊遊戲，玩者毋需操作乘坐着的戰機，只要將游標瞄準到畫面上各敵機作出攻擊便可，若損傷達一定程度便會爆炸。故事以2050年地球被謎之外星人襲擊作為主題，在每版之間會播放美式動畫片段。

VIRGIN INTERACTIVE		96年10月4日	3800日圓
1人	——	MO	





新衝擊波戰機

3D射擊遊戲《衝擊波戰機》的續編，操作方式和前作相同，故事以上集7年後地球從戰火中回復過來、派遣無人探測船到太陽系各惑星搜索作開端，由於在火星上找到外星人的踪跡，主角於是便駕駛愛機F-177出擊，至於過場CG片段方面依然健在。

EAV		96年10月18日	4800日圓
1人	1 BLOCK	——	





首領蜂

移植自95年街機縱向STG的家用版本，以敵方子彈極多見稱，各具特色的戰機有3架，至於大彈性質則是根據所選用武器種類而決定；整個遊戲合共有5關，只要完成2周目後便可和最終頭目決鬥。

SPS		96年10月18日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	





DEATH WING

全方向式3D射擊遊戲，玩者駕駛着名為加魯達的最新式戰鬥機在宇宙空間和敵人周旋，移動方面可根據玩者的意思來自由行動而並非強制捲軸，可使用的武器合共有4種，至於每關解決頭目後就會出現2條不同路線選擇。

CYBERTECH DESIGN		96年10月25日	5800日圓
1人	1 BLOCK	AJ	

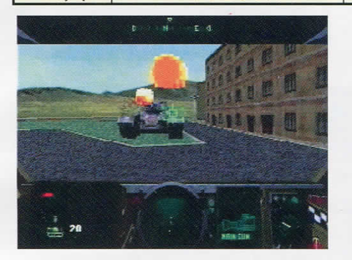




SHELL SHOCK

帶有RPG要素的立體射擊遊戲，玩者所駕駛的是一台裝甲戰車，在接受任務後便要將敵軍驅逐和消滅，完成可取得獎金當作酬勞，跟着便用它來添置新武器或強化戰車，以應付下一場戰鬥。

EAV		96年10月25日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





性感沙鍋曼蛇

繼《極上沙鍋曼蛇》後又一爆笑射擊遊戲，這隻業務用移植作品玩法和前兩作近似，只是增添了每版的達成要求，以改變下關劇情的新元素。有部分登場角色改變了，雖然如此不過亦無損遊戲的趣味。

KONAMI		96年11月1日	4800日圓
2人	1 BLOCK	——	

增強火力

首先在遊戲中按暫停，然後順序輸入↑、↑、↓、↓、L1、R1、L1、R1、×、○，便可增強戰機的火力。另外，若能以達成過關要求的狀態下通過一版，就會增加一次使用這增強火力秘技的機會。

減低火力

首先在遊戲中按暫停，然後順序輸入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，或輸入↑、↑、↓、↓、L2、R2、L2、R2、×、○，畫面上就會出現「OH MY GOD」，代表戰機的火力會減至最低。





BELTLOGGER 9

班底來自《KILEAK THE BLOOD》的3D射擊遊戲，玩者要駕駛人型戰鬥兵器到資源探索殖民星BELTLOGGER 9去調查最近的異變事件，迷宮由若干層數組成，需要找出鎖匙才能通往下一層，而在特定場合會收到我方同伴訊息與及有高質素CG片段播放，大大加強了投入感。

元氣		96年11月15日	6300日圓
1人	1 BLOCK	——	

操作地圖視點

在指令畫面選擇MAP後當地圖出現時便要按SELECT，便能以十字掣來觀看地圖上各個位置，在這狀態下再按SELECT就會以移動後位置的視點作全地圖回轉顯示。

瞬間移動指令

首先要在90分鐘內完成遊戲並將資料儲存到記憶卡內，然後把手掣接到2P後重新開始遊戲，跟着在地圖畫面內按SELECT以十字掣來移動視點，這狀態下只要按着2P的L1和R1來按1P與2P的START，就可進行瞬間移動。

特別目錄

首先要在90分鐘內完成遊戲並將資料儲存到記憶卡內，這時在標題畫面內便會追加SPECIAL一項，在這目錄中玩者可隨意選擇由喜歡的版面開始遊戲，另外亦可觀看或聽取在遊戲出現的全部片段、音樂和音效。

飛行模式

首先要在90分鐘內完成遊戲並將資料儲存到記憶卡內，然後把手掣接到2P後重新開始遊戲，這樣只要按着2P的L2和R2來按×，就可進行機械人在空中自由移動的飛行模式，跳躍掣是前衝，視點向上是上升，視點向下是下降。

改變難易度

在標題畫面當PRESS START BUTTON出現時，只要按住／、×和□來按START開始遊戲，就會以難易度非常低的懦弱模式進行遊戲；若在標題出現的同時快速地輸入L1、R1、L2、R2、□、×、△、○，就會變成難易度超高的困難模式。

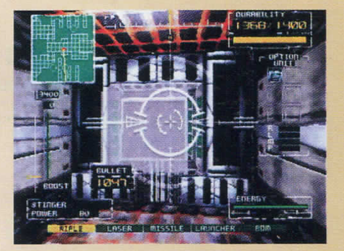
爆炸計時器初期化

首先要插上記憶卡並且把手掣接到2P，接着在完成遊戲一次後把資料儲存到記憶卡內，這樣的話在遊戲中只要按住2P的SELECT來按START，便會令爆炸計時器初期化。

馬上返回標題畫面

在遊戲進行中只要按住L1、L2、R1、R2、SELECT來按START，就會馬上返回標題畫面。





哥布拉COBRA THE SHOOTING

寺澤武一原作的人氣動漫畫遊戲版本，玩法主要以射擊為主，再加上各種具有特色的版面如水底迷宮冒險和直升機飛行等組合成合共18關，畫面全部以多邊形製成，在射擊版面中玩者可像原著那樣操作能改變彈道的魔幻鎗，此外還有名聲優擔當演出。

TAKARA		96年11月22日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

選關

首先在模式選擇畫面裏以NEW GAME進行遊戲，然後在讀碟時同時按着↑、×、L1和R2便可選關。





AIRGRAVE

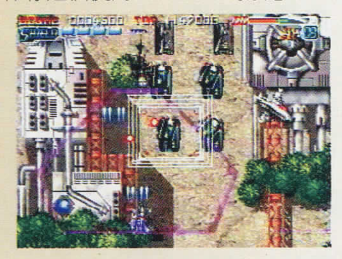
傳統縱向射擊遊戲，隸屬於飛行部隊BLUE NIGHT的玩者受到艦長之指令而參與各場戰役，全部可選用機師共有4人，每位都有獨特過人之處，攻擊方面除了一般武器外遊戲還設定了自動瞄準攻擊系統，只要把索敵雷達網包圍着敵人便可一次過擊中它們。

SANTOS		96年11月29日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

使用ZENOSIS

在選擇角色畫面裏，順序輸入↑、↓、↓、←、←、←、→、→、→、→後再按SELECT 5次，若聽到效果音便算成功，這時只要將游標移到右端後再按→便可選用ZENOSIS，留意當每次使用這架戰機時是需要重新輸入秘技。另外，不論遊戲難易度和續關次數，只要以平時可選擇的全部4架戰機分別完成遊戲，就可保存這個使用ZENOSIS的狀態。





幻影時光射擊遊戲

取材自70年代動畫《幻影時光》系列的縱向STG，不過所控制的並非正義一方而是那三名經常戰敗的惡黨，可選用的邪惡機械共有6部，收集了一定數目的骷髏後機械人就會變形，而在全部7版的遊戲中要將歷代正義機械收拾，另外聽着來自TV版主題曲的BGM會玩得很投入。

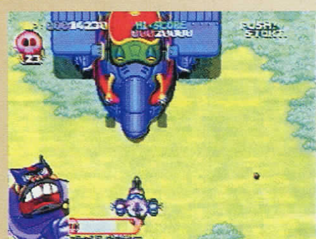
BANPRESTO		96年11月29日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

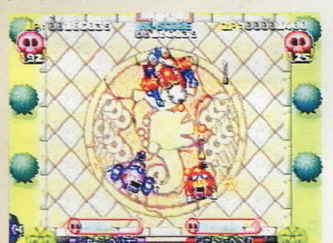
增加局數

在選項畫面裏先把難易度設定為2，然後在不論續關次數下完成遊戲，就可在選項畫面中將CREDIT數目增加至50。

選關

在選項畫面裏先把難易度設定為3，然後在不論續關次數下完成遊戲，當再次開始遊戲時在選擇戰鬥機械的畫面中便可按L1、R1來選關，而且更是一開始就能使用全部戰鬥機械的狀態。

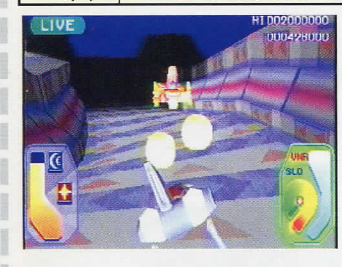




EXTRA BRIGHT

玩起來動畫感相當高的多邊形縱向STG，為阻止位於宇宙要塞裏暴走中的電腦發射足以消滅整個宇宙的黑洞炮，主角帶同3名美少女領航員的其中1人駕駛戰鬥機出發，遊戲版面由起伏不平的道路組成，玩者可替戰機裝備2種副武器作戰，另外每版之間會有動畫播放。

ASCII		96年12月6日	5800日圓
1人	2~4 BLOCKS	——	

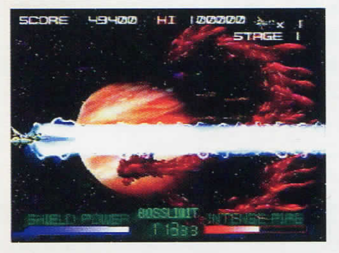




GAIA SEED

傳統橫向射擊遊戲，玩者駕駛着名為「阿德馬斯」的自行修復型戰略兵器作戰，整個遊戲共有7關，系統方面採用能源制，當戰機受到損傷只會扣掉能源，經過一定時間便會自動回復，另外若INTENSE FIRE能量到達頂點時就可發射破壞力極強的激光。

TECHNO SOLEIL		96年12月13日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——	

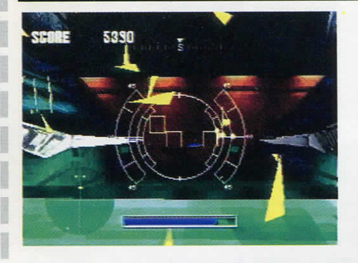




加利洛斯GALEOS

目的是破壞敵方機動要塞的3D射擊遊戲，全遊戲合共有7關，可選擇以機倉視點或機後視點來玩，系統方面玩者駕駛着戰機在一塊廣大的空間裏戰鬥，憑着雷達顯示去把每關的頭目殲滅，至於攻擊除了主武器外還可使用超級雷射、重力炸彈和導彈這3款威力強大的副武器。

ATLUS		96年12月20日	5800日圓
1人	——	——	





實況多嘴沙鍋曼蛇

《沙鍋曼蛇》系列最新一集，不過先前並沒有推出過街機版，而是移植自超任的強化作品。登場角色共有8款16個，遊戲方面同樣以攪笑見稱，不論敵人造型與背景設計都非常幽默，至於最特別之處是設有即場旁述機能，與及其他像分數和時限等特別遊戲模式。

KONAMI		96年12月20日	4800日圓
2人	1 BLOCK	——	

特別版面
在正常遊戲模式的目錄畫面中，順序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、□、L1、○、R1、□、○，便可以特別版面進行遊戲。

使用隱藏角色
在正常遊戲模式的目錄畫面中，順序按←、→、←、→、□、○、↑、↑、↓、↓、L2、R1、L1、R2、○、□、←、→，就能選用隱藏角色。

選用相同角色
在正常遊戲模式的目錄畫面中，順序按←、←、→、→、↑、↓、↑、↓、←、←、→、→、↑、↓、↑、↓、L2、R1、L1、R2、○、□，便可2人選用同一角色進行遊戲。

選關
在正常遊戲模式的選項1畫面中，順序按□、□、×、○、○、×、L1、R1、↑、↓、↑、↓，就會出現選關的項目。

選擇遊戲周數
在正常遊戲模式的選項1畫面中，順序按↓、↓、↓、↓、↑、↑、↑、↑、→、→、→、↓、↑、←、←、←、□、○，便會出現選擇遊戲周目次數的項目。

無敵模式
在正常遊戲模式的選項1畫面中，順序按×、×、×、×、□、×、○、×、×、×、×、○、×、□、L1、R1、□、×、○合共2次，便會出現選擇變成無敵狀態的項目。

無限局數
在正常遊戲模式的選項1畫面中，順序按R2、R2、L1、L1、L2、R1、L2、R1、□、×、○、←、→，就會出現無限局數的項目。

增加局數
在正常遊戲模式中，先在遊戲進行時按暫停，然後順序按↓、↓、↓、×、○、×、○、△、□、△、□、↑、↑、↑、←、→、←、→、←、→，就可將CREDIT數目增加至9。

增加至9隻
在正常遊戲模式中，先在遊戲進行時按暫停，然後順序按↑、↓、←、→、□、□、←、→、□、○、↑、↓，就可將剩餘戰機數目增加至9隻。

遊戲中變成無敵
在正常遊戲模式中，先在遊戲進行時按暫停，然後順序按○、□、○、□、○、R1、L1、R1、L1、R1、△、×、△、×、△合共2次，就可將戰機變為無敵。

難易度為等級8
在正常遊戲模式的選項2畫面、OMAKE-1模式或OMAKE-2模式的選項畫面中，只要順序按↓、↓、↑、↑、→、←、→、←、○、□、□、○，就能選擇以難易度LEVEL 8來進行遊戲。

增加火力
在正常遊戲模式中，先在遊戲進行時按暫停，然後順序輸入△、△、×、×、□、○、□、○、L2、R2、L1、R1，就可增強戰機的火力一次。

改變BGM
當遊戲進行到第2關時，只要在暫停後順序按L1、L1、R2、R2、R1、L2、R1、L2、←、↓、→，BGM就會變為人聲版本。

自爆
在正常遊戲模式中，先在遊戲進行時按暫停，然後順序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、×、○，便會令戰機立刻自爆。




DARIUS外傳

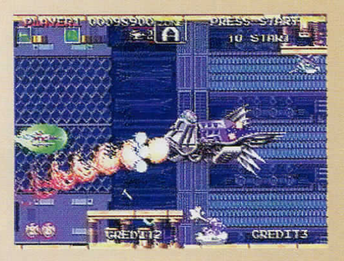
橫向射擊遊戲系列《DARIUS》的第3彈，保持一貫傳統所有頭目都是參考自海洋生物，系統方面以前作為基礎，每關過後都會出現選關分支，玩者只要通過7關便能完成遊戲，而新設的黑洞爆彈提高了遊戲性，此外更增加了原創的開場與完結CG片段。

BEC		96年12月20日	5800日圓
2人	——	——	

連射模式
在標題過後的目錄畫面中，按住L1來順序輸入△、○、×、□、△、○、×、□、△。

CREDIT增加至8個
在標題過後的目錄畫面中，按住L1和R1來順序輸入△、□、×、○、△、↑、←、↓、→、↑。

最高難易度
在標題過後的目錄畫面中，按住R1來順序輸入↑、→、↓、←、↑、→、↓、←、↑，就會在OPTION內追加難易度最高的ABNORMAL等級。

STAR WARS REBEL ASSAULT 2

佐治魯卡斯名下LucasArts的電腦3D射擊遊戲移植版，取材自《星球大戰》系列，畫面與過場片段的質素很高，故事發生在《帝國反擊戰》及《武士復仇》之間的時候，主角在幽靈宙域裏巡邏時遇到貨物船的求救，跟着便捲入了帝國軍的戰火之中。

BPS		96年12月27日	5800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	——	




MIGHTY HITS

對應光線鎗的射鎗遊戲，性質和《PUZZLE & ACTION》大為相似，畫面用色與物件造型非常有漫畫感，可選擇來玩的迷你遊戲超過20款，在指定時間內需要完成最低要求才算合格過關，需求玩者的連射力、記憶力和判斷力等能力。

ALTRON		96年12月27日	5800日圓
2人	1 BLOCK	MO、HB	

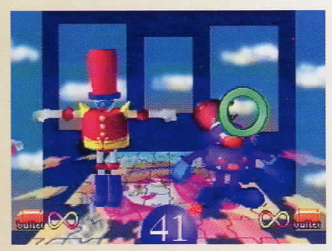
選擇遊戲難易度與選關

在OPTION畫面中順序輸入□、×、×、□、□、□、×、×、×、×，便會追加SELECT這個項目，將它設定為ON後進行遊戲，在開始時便可按↑↓來選擇難易度和進行選關。順帶一提，在使用HYPER BLASTER的場合，只要將發射擊與特殊擊分別當作□和×便可。

連射模式

在選擇遊戲版面的畫面中，只要順序按□和×、□和×、□和×、START，便可在遊戲中按住×來按□變成連射。順帶一提，在使用HYPER BLASTER的場合，只要將發射擊與特殊擊分別當作□和×便可。





BLACK DAWN

以武裝直升機為題材的美式立體射擊遊戲，由於身為特殊部隊「BLACK OPERATION」之一員，因此便遵照命令去將火力強大的恐怖分子消滅，途中會出現待救的人質、燃料和武器等道具。直升機的操作方式共有4種，可因應玩者的熟練度而作出改變。

VIRGIN INTERACTIVE		96年12月27日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





RAY STORM

人氣業務用縱向射擊遊戲移植版，以高質素的多邊形畫面來顯示空中與地面的高低差，全部共有8關，系統方面增加了緊急時使用的特殊攻擊，除了上集的戰機外還可選用較重視LOCK ON LASER的新機，模式分別有足本移植的街機模式和經過重新編排的特別模式。

TAITO		97年1月10日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

13隻戰機模式

首先要以ARCADE MODE或EXTRA MODE完成遊戲，這樣在CONFIGURATION內便會追加STAGE SELECT的項目，把它設定為WITH後當重新開始遊戲時便可選關。若在兩個模式都已經完成遊戲，CONFIGURATION內就會追加13 PLAYERS ORDER MODE，這時只要把STAGE SELECT設定為WITHOUT和把PLAYER STOCK設定為13，便能以13架戰機開始遊戲。

分數確認模式

只要以13隻戰機模式來完成ARCADE MODE或EXTRA MODE，就可選擇以敵方出現數目、擊落敵方數目和鎖定擊落敵方數目來評定玩者等級的分數確認模式。





MetaPhList- μ.x.2297

重視故事的創新縱向科幻射擊遊戲，雖然是縱向可是玩者需要按L1和R1來將戰機回轉瞄準敵人，武器可分為普通子彈、雷射和導彈3種，每種都有5階段的成長，而當擊落敵人便會提升戰機的防禦力；特別之處是可在2P插上滑鼠來回轉照準。

A.D.M.		97年1月31日	6300日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	MO	

火力增強

在標題畫面裏將游標移到START、EXPERT或CONTINUE其中一個後，只要按住↑、L1、L2、SELECT來按START，就可令戰機在最強火力的狀態下進行遊戲。

戰機縮小

在標題畫面裏將游標移到START、EXPERT或CONTINUE其中一個後，只要按住↑、R1、R2、SELECT來按START，就可令戰機縮小。

改變照準形狀

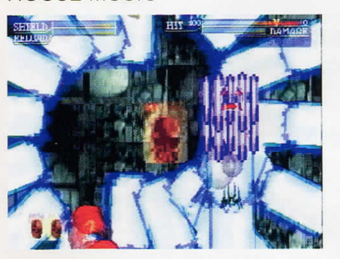
開啟電源後當生產商標誌出現時，只要按住SELECT、R1和R2便可改變照準的形狀。

音效測試

開啟電源後當生產商標誌出現時，只要按住L1和R2便可進入音效測試模式，在這裏按R1和R2來選擇曲目編號，可聽到音樂的編號是由52到78。

HOUSE MUSIC模式

在標題畫面裏將游標移到START、EXPERT或CONTINUE其中一個後，只要按住↑、△、SELECT來按START，就可將遊戲中的BGM變成HOUSE MUSIC。





STAR WARS DARK FORCE

美版電腦遊戲的移植版，玩法屬於《DOOM》系的3D射擊，實際上是與《星球大戰》三部曲並沒有直接關係的外傳，故事說身為反亂同盟軍諜報員的主角潛入死亡星去盜取設計圖，每關都有特定過關條件，而在過場時會有關於故事的實寫片段播放。

BPS		97年1月31日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	




TOP GUN FIRE AT WILL !

世界觀與電影《壯志凌雲》同樣是描述美國空軍，玩者要駕駛F-14戰機來完成各個艱辛的任務，每個任務由說明狀況、戰鬥與及戰後報告3個部分所組成，只要被擊落或用盡燃料便算任務失敗，至於視點則有戰機狀態較清楚的機艙視點和視域較廣闊的機後視點。

MEDIA QUEST		97年2月14日	5800日圓
1人	1 BLOCK	AJ	





HARMFUL PARK

很有漫畫色彩的橫向STG，故事以超巨大遊樂場突然宣布獨立要塞化並改名為HARMFUL PARK，把場內的遊人當作人質捉走，於是一名女科學家便叫其孖生女駕駛新開發的機動兵器出發。玩者可在4款來自食物的武器進行轉換，以應付取材自遊樂園設施的全部6關。

SKY THINK SYSTEM		97年2月14日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT	

測試模式

在OPTION畫面中，只要將游標指向EXIT後順序按R1、R2、L1、L2、R1、L2、○，就能進入可自由選關與及觀看完結畫面的測試模式。





魔氈MAGIC CARPET

著名海外電腦遊戲的移植作，玩法有點像模擬飛行遊戲，玩者是一名以魔法飛氈作為移動工具的年輕魔法使，為了令失去平衡的世界回復原狀，於是便四出消滅怪物，收集被稱為「馬那」的魔法石；遊戲全部共有24關。

EAV		97年2月14日	5800日圓
1人	1~15 BLOCKS	——	




STAR FIGHTER 3000

同時需要玩者的飛行技術與團體合作性之3D射擊遊戲，背景為3037年宇宙戰機STAR FIGHTER 3000為阻止星球間之死鬥而出擊，每關都有一定的作戰目標，包括有破壞敵方設施或保護友軍戰機等，除要對付來犯的敵方戰機外還要編訂隊中7架僚機與母艦的陣式等。

IMAGINEER		97年2月21日	5800日圓
1人	1 BLOCK	AJ	




GUNSHIP

3D直升機射擊遊戲，登場機種及武器都是來自實際產物，作戰舞台為波斯灣沙漠區與歐洲中部森林地帶，戰鬥分為日間及夜間進行兩種，由於視界不同的關係因而對戰術很有影響，至於模式則有純破壞目標的街機模式和由模擬飛行開始慢慢接受各種性質任務的主要遊戲模式。

MEDIA QUEST		97年2月21日	5800日圓
1人	1 BLOCK	AJ	




WING OVER

《戰區88》原作者新谷薰負責人設的空戰遊戲，主角隼零一與同伴們組隊參加名為AIR COLOSSEUM CIRCUS的模擬空戰比賽，性能不同的機種包括有零戰、SPIT FIRE及F-16等合共29款，玩者需要將機上部件如機翼、引擎和雷達等改裝令戰鬥力增強。

PACK IN SOFT		97年2月21日	5800日圓
2人	2 BLOCKS	AJ、IG、CA	





SOVIET STRIKE

操作着重火力阿帕奇直升機的美版空戰遊戲，玩者可將直升機作180度迴旋移動配合浮遊升降及後退等特殊技巧來和敵人作戰，故事方面在蘇聯解體後由於一名神秘人取得大量的化學武器，因此便遣派空軍精英去執行各個不同任務，務求解除神秘人對世界的威脅。

EAV		97年2月28日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





MACROSS DIGITAL MISSION VF-X

OFFICIAL PRODUCT

取材自動畫《超時空要塞》的多邊形STG，玩者是駕駛韋基利的統合軍機師，為擊退敵人而在宇宙、高空或街上執行任務，需要因應戰況而進行變身，此外還有美樹本晴彥設計的美少女偶像與及消耗必殺技點的絕招等要素，至於機種由最舊的VF-1到最新的VF-22共有6款。

BANDAI VISUAL		97年2月28日	468港圓
1人	2 BLOCKS	AJ	

DEBUG MODE

首先在遊戲內任何一個地方儲存，接着回到標題畫面選擇CONTINUE，在決定要讀取資料的畫面裏先按住SELECT不放，然後按着○來決定要讀入的資料（保持按着大約10秒），當畫面全黑時先放開○，跟着在依然按住SELECT的情況下順序按○、×、□、△、○、×、□、△，如輸入秘技正確就可進入DEBUG MODE。

觀看韋基利戰機模式

首先讀入任何一個經已完成遊戲的檔案，在戰機畫面裏按△後儲存時選擇空白的一格，這時便可觀看各款多邊形韋基利戰機的變型畫面與及使用特殊攻擊的樣子。

回復導彈數目

在遊戲進行中，只要按住2P的SELECT來順序按○、○、○、○、○、○、○、△、□、×，就可立刻回復導彈的數目。

回復必殺技點

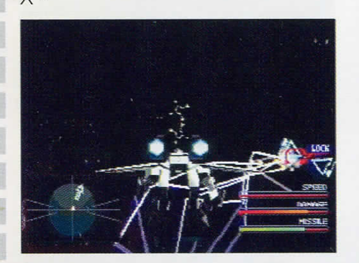
在遊戲進行中，只要按住2P的SELECT來順序按□、□、□、□、□、□、□、△、○、×，就可立刻回復必殺技點。

轉換視點

在遊戲進行中，只要按SELECT將視點改變為後方視點，便可利用2P手掣來切換目前的視點：↑↓是將戰機作上下回轉，←→是將戰機作左右回轉，△×是上下垂直移動，□○是左右水平移動，L1／R2是將視點拉近戰機，L2／R1是將視點推遠戰機，START是變回原來視點。

在最後一版使用VF-X

在最後一版只要選用第一款戰機VF-1X-PLUS，就會自動變成VF-X。

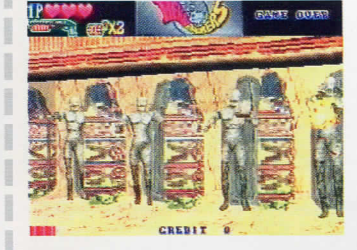




亨利冒險家

KONAMI業務用射鎗遊戲的移植版，玩者是以發掘古代文物為工作的探險隊員，為了取得2枚被稱為「引導之瞳」的寶石而往謎之古代遺跡去，途中會出現大量怪物、屍體與怨靈擋着去路，解決方法是以手上的散彈鎗將它們轟得四散。

KONAMI		97年3月7日	5800日圓
2人	——	HB、MO	





AREA 51

對應光線鎗的立體射鎗遊戲，移植自海外相當受歡迎的業務用作品，故事發生在被稱為AREA 51的美國某秘密軍事基地，玩者要把入侵AREA 51的異星生物和被它們寄生了的喪屍兵消滅，而遊戲的最終目的是將AREA 51毀滅。

SOFT BANK		97年3月20日	5800日圓(7800日圓)
2人	——	HB	





超級機械人射擊

登場機械人皆在《超級機械人大戰》活躍之3D射擊遊戲，包括有v GUNDAM、翼霸和真·三一萬能俠等7款，故事乃重新創作，除使用的機體外在每關還要選擇另外3架NPC，最精采的當然是採用TV版聲優與在每關開場和結束時播放的CG片段；此外還推出了連同5個Q版機械人公仔的限定版。

BANPRESTO		97年3月21日	6800日圓(9800日圓)
1人	——	——	




3D鐵板陣

將不朽縱向射擊名作《鐵板陣》全系列收錄在一起的懷舊作品集，由第一代《鐵板陣》到最新的《3D鐵板陣》全部4款，無論是畫面質素、畫面比例、音效到難易度都被忠實移植過來，另外還有原創的CG開場及結局片段。

NAMCO		97年3月28日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	

使用三島平八及PAUL

在標題畫面只要按住1P的←、○、×與及2P的→、○、×來一起按START，就可使用速度極慢的三島平八和速度極快的PAUL進行遊戲。

使用黑鳥

在標題畫面裏，只要按住L1、L2、R1、R2、SELECT來按START，就可使用黑鳥來進行遊戲。

瘋狂模式

在《鐵板陣ARRANGEMENT》中只要符合以下條件就可進入難度超高的瘋狂模式。首先在第1關開始時到右邊連射子彈直至出現隱藏訊息，接着要找出這關內的2個SOL，最後在第2關開始時到左邊去連射子彈直到出現訊息，就會進入敵人配置、種類及子彈速度與平時不同的瘋狂模式。

進入特別地區

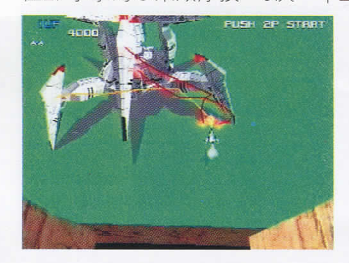
在《鐵板陣ARRANGEMENT》中完成全部16關並且看過制作人員名單後，只要符合特定條件便會進入特別地區繼續遊戲：若能在不續關下完成正常版面內全部16關就可進入EXTRA AREA 1；如果在通過EXTRA AREA 1前能夠保持一隻不死就可進入EXTRA AREA 2；假如能令正常版面內全部16關的所有SOL出現，就可在通過EXTRA AREA 2之後進入EXTRA AREA 3。

DEBUG模式

在《鐵板陣》的標題畫面按住×及○來按START。

標題印在畫面上

CREDIT為0的狀態下，在《鐵板陣》或《超級鐵板陣》的標題畫面按住2P手掣的○來順序按→9次、↑2次、↓9次。





雷電DX



以高難度與遊戲性見稱的縱向STG《雷電》系列第三作，家用版基本上以業務用版作為基礎，加上原創要素製作而成，分別有難度較低為初心者而設的練習模式、以前作《雷電II》頭5關稍作調整的初級模式與及當到達一定條件時便可進入隱藏第9關的上級模式。

SEIBU開發		97年4月11日	398港圓
2人	1~9 BLOCKS	——	

遊戲的贈品選項

不論戰機數目、爆彈設定與及續關次數，只要符合下表的條件，在SPECIAL MENU裏便會追加新的贈品選項，而下表「上級版面」所提及的所有關數是連同隱藏版的；另外在完成上級版面後所追加的雷電DX小事典中，選擇它後按←、→可觀看各種說明與操作方法。

贈品選項種類	出現條件
在AUDIO CONFIG中可選聽VIPER-PHASE 1之曲目	選擇BGM MODE裏的NEW RELEASE後進行遊戲1次
在SPECIAL MENU中增設遊戲重播機能	進行遊戲1次
在SPECIAL MENU中可觀看由高手示範的練習版面重播畫面	完成練習版面
在GAME CONFIG中可選擇難易度為ARCADE 2	以ARCADE難易度完成任何一個模式
在GAME CONFIG中可選擇難易度為ARCADE 3	符合上述條件後，以ARCADE 2難易度完成任何一個模式
在GAME CONFIG中可選擇難易度為ARCADE 4	符合上述條件後，以ARCADE 3難易度完成任何一個模式
在GAME CONFIG中可將上級版面的腕前判定模式設定為ON／OFF	以ARCADE 4難易度分別完成練習、初級和上級版面的所有關數
在GAME CONFIG中可設定與街機版進行速度差異的GAME SPEED	GAME CONFIG出現JUDGEMEN項目時，將它設定為OFF後進行遊戲1次
在GAME CONFIG中可設定玩者戰機速度的MOVE SPEED	在JUDGEMENT設定為OFF後完成上級版面所有關數
在SPECIAL MENU中可選擇和全部登場頭目對戰的SPECIAL STAGE	完成練習、初級與上級版面所有關數
在SPECIAL MENU中可觀看雷電DX小事典	完成上級版面




DISRUPTER



《DOOM》系立體射擊遊戲，主角是一名擁有特殊精神力的戰士，為了將目標破壞完成任務於是單人匹馬潛入敵方建築物內，和機械兵與宇宙生物進行戰鬥，除了能使用隨處拾起的武器外還可用精神力來殲滅敵人。

INTERPLAY		97年4月11日	398港圓
1人	——	——	

強力指令×4

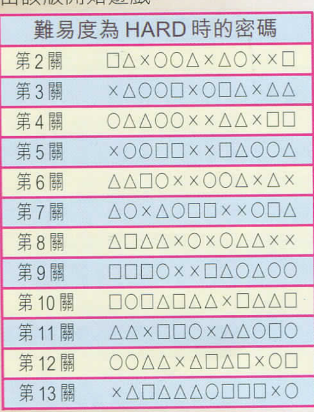
在地圖畫面裏只要按住L1和R1來輸入下表指令，就可獲得各種效果。

指令	效果
×□△△×○△×	彈藥數目與精神力變為最大
△××○×△□□	體力回復
○○□○△××○	無敵
□△□□○□○△	完全裝備所有武器與精神力

選關密碼全集

只要輸入下表的密碼，就能馬上由該版開始遊戲。

難易度為 NORMAL 時的密碼	
第2關	□△×○○△××○□×□
第3關	×△○○××△○○×△△
第4關	○×△□○○×△×△□□
第5關	×○△○□×××○○○△
第6關	△×○○××□○○×△×
第7關	○○×△△○□××△□△
第8關	○□△△×○×○×△××
第9關	□×○○××□△○△○○
第10關	×○○△□×△□□△△□
第11關	○△××○○××△○□○
第12關	○□△○×△×△○×○□
第13關	×××○○△○×○□×○



難易度為 HARD 時的密碼	
第2關	□△×○○△×△○××□
第3關	×△○○□×○□△×△△
第4關	○△△○○××△△×□□
第5關	×○○□□××□△○○△
第6關	△△□○××○○△×△×
第7關	△○×△○□□××○□△
第8關	△□△△×○×○△△××
第9關	□□□○××□△○△○○
第10關	□○□△□△△×□△△□
第11關	△△×□□○×△△○□○
第12關	○○△△×△□△□×○□
第13關	×△□△△△○□□□×○





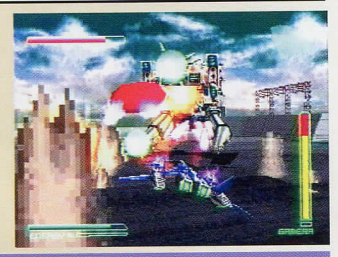
加米拉2000

OFFICIAL PRODUCT

特撮片《加米拉》的3D射擊版本，採用強制捲軸主觀視點來進行，為奪回被搶走的DNA玩者以戰鬥機在加米拉的協助下和敵人周旋，攻擊方式有戰機的子彈、加米拉的離子火球與及旋轉攻擊3種；每版之間都有實寫片段播放。

大映		97年4月25日	398港圓
2人	1 BLOCK	——	





地球保衛戰NANOTEK WARRIOR

OFFICIAL PRODUCT

未來多邊形STG，為拯救被佔領的殖民星主角駕駛太空船去消滅看守的巨大頭目，每關由殖民星管道內外側組成，除要應付直衝而來的敵人還要閃避各種障礙物，當受到攻擊或被撞中後就會扣去能量，到0時戰機便會爆炸。

VIRGIN INTERACTIVE		97年5月9日	468港圓
1人	——	——	

隱藏版面及戰機

只要輸入密碼「×□×□□○×△×」，便可使用攻擊力較強的隱藏紅色戰機在特別版面進行遊戲。





BLAM！MACHINE HEAD

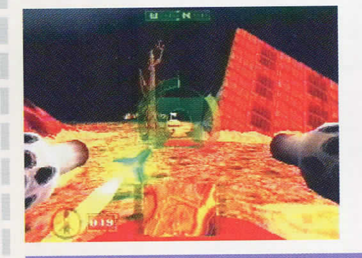
OFFICIAL PRODUCT

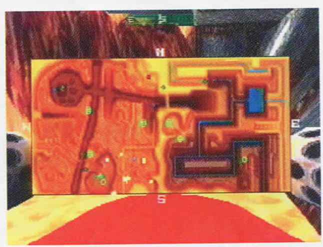
主觀視點的3D射擊遊戲，玩者操作的是一台裝備了機鎗的裝甲戰車，遊戲途中可消滅敵人來拾取其他武器如導彈和重型機關炮等。每個版面由幾個不同任務所組成，需要完成全部任務方可過關。

VIRGIN INTERACTIVE		97年5月23日	398港圓
1人	——	——	

隱藏指令×3

在標題畫面裏，只要順序輸入L1、△、L1、L1、L1、△、△、△、△、L1、L1、△、△、L1、△、L1、△、△、△、△就可用R1和R2來選關，若輸入△、L1、L1、L1、△、L1、△、△、L1、△、△、△、L1、L1、L1、L1、L1、△、△、L1就會以無限體力的狀態進行遊戲，而輸入△、△、△、△、L1、△、L1、L1、△、L1、△、L1、L1、△、L1、△、L1、L1、L1、L1則可在遊戲開始時使用所有武器，並且彈藥數目無限。





皇牌空戰2

OFFICIAL PRODUCT

超人氣空戰遊戲續篇，無論畫面與音效的質素都經過大幅提升，玩法和前作大致相同都是實行任務制，難度不一兼且存在着分支的任務數目達到30個以上，登場戰機超過20架，取得方法除直接購買外某些是需要在任務中擊落指定戰機才可，當然和NAMCO普遍遊戲一樣收錄了極高水準的CG片段。

NAMCO		97年5月30日	398港圓
1人	1 BLOCK	AC、AJ、NG	

改變地圖顯示角度

在行動選擇畫面裏，按SELECT便可把地圖作3階段切換的顯示。

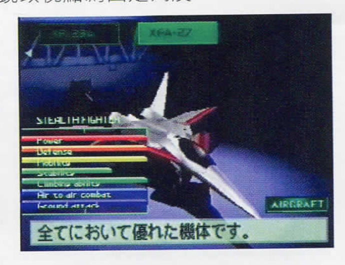
將模型反轉

使用ANALOG JOYSTICK時，只要在KEY CONIFG畫面按SELECT就會把模型反轉來表示。

固定鏡頭角度

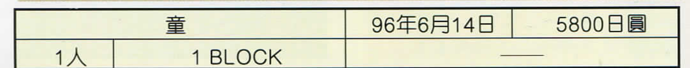
在重播畫面中，按□就會改變鏡頭視點為固定角度。



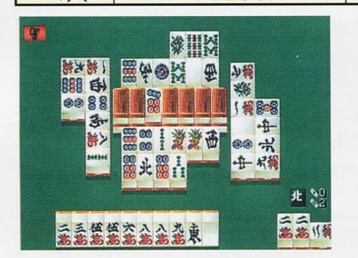


麻雀戰術 安藤滿職業之亞空間殺法

由職業雀士安藤滿負責監修的麻雀教室遊戲，集理論與實踐於一身，玩者可先在講義模式中學到他花上30年所鑽研出來的「亞空間殺法」技術，接着和安藤所率領的麻雀魔道隊比試，從中增強自己的雀藝。



童		96年6月14日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

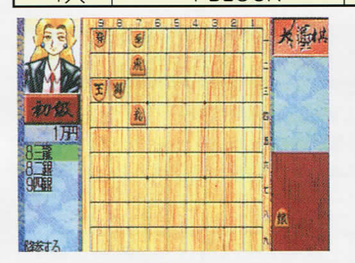




極大道棋

日本將棋賭博遊戲，玩者只要擊敗對手就可贏取大筆金錢，遊戲模式共有3個，分別是純粹練習的練習模式、解決殘局難題贏錢的道場模式與及分為初級、中級和上級的大道棋模式，在大道棋模式中玩者要將10名對手打敗才可晉級。

每日COMMUNICATIONS		96年6月21日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





新幸運騎士

取材自小說《幸運騎士》的大富翁式遊戲，棋盤上佈滿了農田方格，玩者要先種植各款不同種類的植物，待收成時從所獲得農作物的數量與種類來決定手上食堂的規模，至於故事方面全部共有7個，會發生的特別事件超過200款。

MEDIA WORKS		96年6月21日	5800日圓(6800日圓)
4人	1 BLOCK	MT	

增加使用角色

首先要完成全部7個地圖，接着以NEW GAME進行遊戲，只要選擇將遊戲資料儲存至這個已完成遊戲的檔案上，就可選用2名新角色。

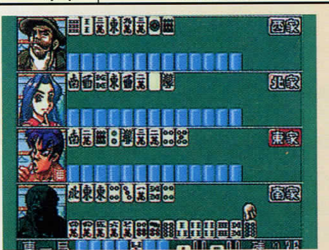




井出洋介名人之新實戰麻雀

由東大畢業的名雀士井出洋介名人監修的4人麻雀遊戲，除了一般的對局和練習模式外，還有為了成為職業雀士而在10年內不斷鍛煉自己的放浪記模式；登場的16名角色皆有其獨特的動畫表達方式，相當有趣。

CAPCOM		96年6月28日	4800日圓
1人	1 BLOCK	——	





SANKYO FEVER DOWNTOWN劇場

對應專用控制器的柏青哥機模擬遊戲，登場機台包括了相當受歡迎的「DOWNTOWN劇場」與及2部參考機種「FEVER DOWNTOWN」的不同版本，全部都可作仔細研究分析，此外只要符合指定條件就可玩到一部隱藏彈珠機。

TEL研究所		96年7月5日	5800日圓
1人	1~5 BLOCKS	NA	

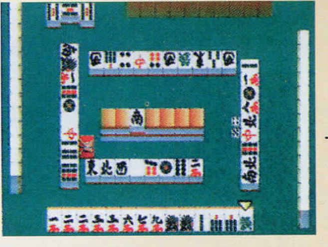




本格麻雀 徹萬SPECIAL

被日本職業麻雀聯盟承認的正統4人麻雀遊戲，對手們的實力非常高超，思考速度亦快，很適合麻雀造詣比較高的人玩，此外玩者是能夠設定麻雀規則和保存遊戲進度的。

NAXAT		96年7月19日	14800日圓
1人	1~4 BLOCKS	——	

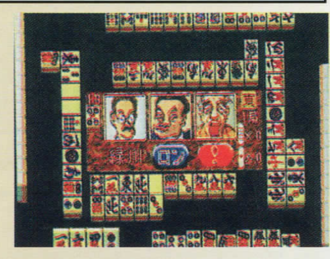




出世麻雀大接待

正統4人麻雀遊戲，不過和一般純粹耍樂或脫衣的麻雀不同，這遊戲的目的是要靠麻雀來升官發財，玩者首先由普通社員做起，在和上司們的不斷較量下逐漸晉升職位；除了故事模式外還有2個普通模式可選擇。

KING RECORD		96年8月23日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

小島武夫 麻雀帝王

人氣職業雀士小島武夫負責監修的正統麻雀遊戲，玩者要到古怪的雀莊去和其他對手切磋麻雀技藝，規則方面可以自由設定，此外更可在日本職業麻雀聯盟認可的初段試驗模式中接受各種麻雀測試，合格的話便可把密碼寄到聯盟去登記。

GAPS		96年8月30日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	



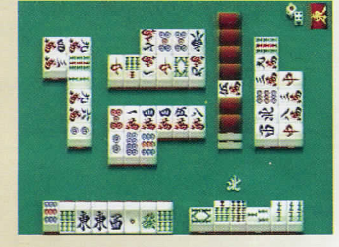


職業麻雀 極PLUS

在其他機種很受歡迎的正統4人麻雀遊戲，登場雀士全部都是來自3個職業團體：日本職業麻雀盟、日本麻雀最高位戰和101競技聯盟，玩者除了可在練習模式中培養及鍛鍊自己的雀煉藝外，還可在賭博模式與職業戰模式挑戰各高手。

ATHENA		96年8月30日	4980日圓
1人	1 BLOCK	——	





月下之棋士~王龍戰

以連載在小學館「周刊BIG COMIC SPIRIT」裏《月下之棋士》作題材的將棋遊戲，玩者可選擇依照原著來玩的「王龍戰編」、與主角師匠對局學棋的「爺爺修行編」、閱覽已儲存棋譜的「無定跡！編」和自由決定對手的「宿命對決編」。

BANPRESTO		96年9月13日	5800日圓
2人	2 BLOCKS	MO	

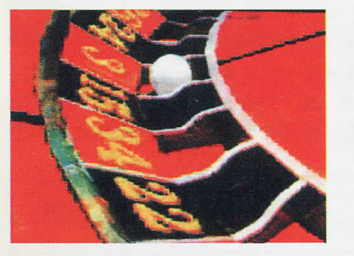




SUPER CASINO SPECIAL

可4人同時進行的賭博遊戲，全部説明與選項均以英文來顯示，玩者可自由選擇百家樂、21點、輪盤、電子樸克牌、角子老虎機、KENO和LET IT BET合共7種遊戲來玩，至於模式方面則有自由模式與和對手鬥贏多錢的排名模式。

COCONUTS JAPAN		96年9月13日	5800日圓
4人	1 BLOCK	——	




必殺柏青哥STATION

移植了大一商會與藤商事等8台人氣機種的彈珠遊戲，可對應專用控制器來玩，遊戲模式分別有實時進行到各彈珠店去玩的「必殺柏青哥」、設定了各種道具的AVG故事模式「SUDARA野望」和進行由NIFTY-Serve贊助的1年競賽模式「NIFTY挑戰」等。

SUNSOFT		96年9月13日	6800日圓
4人	1~4 BLOCKS	NA	




美少女雀士II LIMITED

由園田健一擔任人設的《美少女雀士》第2集，依然保留了各款威力十足的道具與神經衰弱迷你遊戲，和街機版比較刪除了較為暴露的脱衣場面，在故事模式中玩者要先擊敗另外4名美少女雀士，待她們入隊後便找強敵作最後決戰，此外還有幾個贈品模式可選擇。

JALECO		96年9月20日	7800日圓(CD×3)
1人	1 BLOCK	——	

美少女雀士由紀登場

使用美少女雀士由紀進行遊戲的方法共有2個，首先是以取得4名同伴兼全員變身的狀態下完成遊戲，看過真正結局後再開始遊戲，在選擇

對手畫面的右邊便會出現美少女雀士由紀的新選項；至於另一個方法則是在標題畫面按住L2來順序輸入○、×、□、△、○、×，若聽到「THANK YOU」的音效就算成功。

美優里房間完成

首先以DISC 2來啟動遊戲，接着在開場畫面的歌曲播放時，按着L2及R2來順序按×、□、×、□、↓、↑、○、△、×、□、×、START，若聽到「THANK YOU」便算成功，這時可到美優里的房間裏去觀看她扮演遊戲中的全部角色。

立刻勝利

這秘技可在DISC 1或DISC 2使用，在對局中只要同時按L2、□及○，玩者便會立即變成十三不搭，並且可在神經衰弱版面中翻牌9次，但是這秘技輸入的要求非常嚴格，在發出音效等強制動作進行時是不會接受指令輸入的。

重新配牌

在同伴選擇模式的對局畫面中，只要同時按L2、R2、△便會重新配牌，同樣在自由對戰模式中同時按L2和△也可重新配牌。

完成CG集

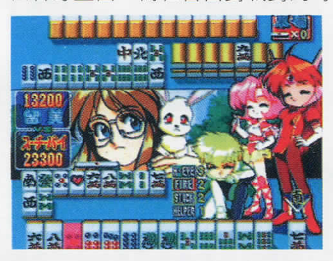
首先以DISC 3來啟動遊戲，跟着在標題畫面按住L或R（L1與R2或L2與R1也可）來順序按○、×、START，若聽到「THANK YOU」的話就會變為完成CG集的狀態。

出現完結畫面

首先以DISC 1啟動遊戲，接着在標題畫面出現時按着←來快速地順序按L2、R2、L2、R2、L2、R2、L2、START，成功的話在開場示範畫面過後便會連續播放6款結局畫面，這時按START便會跳到下一段畫面去。

簡易RESET

在遊戲進行時只要同時按L1、R1、SELECT與START，就會返回生產商標誌的畫面裏去，不過在同伴選擇模式中對局時輸入這秘技會返回目錄畫面，而在自由對戰對局時則會返回選擇角色畫面。

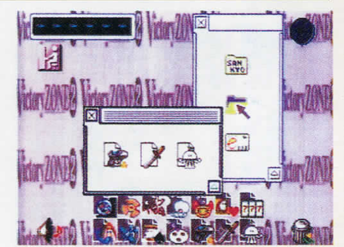




VICTORY ZONE 2

收錄了3台以SCE遊戲為題材的原創彈珠機種，它們分別是「ARC THE LAD DX」、「CRIME CRACKERS GP」和「MUU MUU星人SP」，至於實名的SANKYO機種則有11部，目錄畫面很有電腦桌面的感覺，此外玩者可自由調整命中大獎的機率。

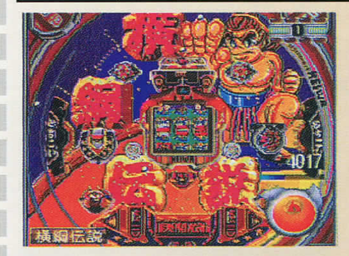
SCE		96年9月20日	5800日圓（8700日圓）
1人	1 BLOCK	NA	



很喜歡柏青哥

在遊戲中出現的9部人氣機種均是來自大生產商「平和」的彈珠機模擬遊戲，遊戲模式方面分為仔細研究每部機表面各枚鐵釘位置的研究模式，與及直接選擇其中一部機來玩、在指定時間後觀看成績的實戰模式。

SETA		96年9月20日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	





POWER RANGER PINBALL

以美版特撮片《POWER RANGER》作為題材的波子機遊戲，登場的原創機組共有11架，全部都是根據有關故事來設計，玩者在每關需要達成特定條件才可令該版頭目出現，將它消滅後就能過關，至於遊戲中出現的敵人與頭目都是以多邊形製作的，動作相當流暢。

BANDAI		96年9月27日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	



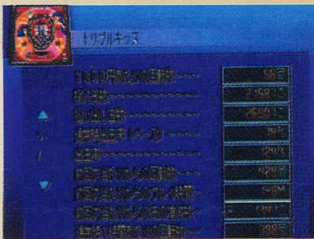


VR模擬柏青哥之夢

由KONAMI推出的彈珠機模擬遊戲，登場6款機種均是來自著名商廠的作品，和一般彈珠機相同可自由調節機面每枚鐵釘的角度，除正常模式外更設定了以問答題來測試玩者知識的判定模式、解釋專用詞彙的解說模式及記錄了遊戲進行時間和收支的解析模式。

KONAMI		96年10月18日	5800日圓
1人	1 BLOCK	NA	





爆裂HUNTER麻雀SPECIAL

取材自人氣漫畫《爆烈HUNTER》的麻雀遊戲，登場角色合共有18人，每人都根據原著設定了能在劣勢下作一發逆轉的變身技，模式方面共有3個，其中故事模式是關於三名主角為追尋偷走守護七牌的犯人而和疑犯進行麻雀對決。

BANPRESTO		96年10月25日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

跳過麻雀部份

在故事模式中，當對白場面切換至麻雀部分時，只要按住L1、R1、←和○，便會當作自動勝出繼續進行遊戲。





PINBALL FANTASIES DELUXE

在海外受到一致好評之個人電腦波子機遊戲的家用移植版，畫面採用垂直向下望的正視點來顯示，各有特色的波子機枱共有4架，只要達成特定條件就可令另外4架機出現。

VAP		96年10月25日	5800日圓
8人	1 BLOCK	——	

追加額外波子機枱

在標題畫面裏順序輸入↑、→、↓、←、START，若聽到「LET START」便算成功，這時在選擇波子機枱畫面中會追加4部額外的機枱。



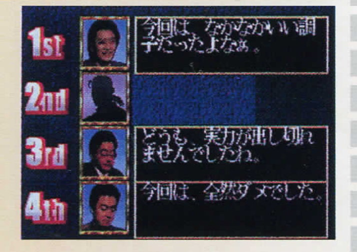


本格4人打 藝能人對局麻雀

取材自日本CX系深夜電視節目的正統4人麻雀遊戲，沒有設定任何道具可使用，玩者可從10名投身藝能界的人選擇其中3人作為對手對局，過程充滿了娛樂性，至於遊戲目標便是成為最強的雀士。

VIDEO SYSTEM		96年10月25日	6800日圓
2人	1~4 BLOCKS	CA	





CHESS MASTER

於不同年代機種推出過的國際象棋遊戲，和舊有版本不同畫面是以多邊形來顯示，在普通電腦對戰模式中玩者可從12名實力由低至高的對手選擇進行比賽，此外還有2人對戰和自由設定局面等模式。

ALTRON		96年11月1日	6800日圓
2人	1 BLOCK	——	





麻雀大會II SPECIAL

在不同機種上曾經推出過的《麻雀大會》之最新版本，同樣採用普通麻莊和麻雀大會兩級賽制，23名登場人物如關羽、豐臣秀吉和水戶黃門等都是歷史名人，由於他們的面貌是以多邊形製成，因此喜怒哀樂等表情都能表現出來。

光榮		96年11月29日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	





DX億萬長者遊戲

大富翁棋類遊戲，背景為江戶時代、遊樂場與近未來等具有不同特色的棋盤合共有10種，擲骰後可在停下的空格上購買該塊地，若其他人踏進於此便需要繳付費用，此外還有各種不同的股票可買。

TAKARA		96年12月6日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT	

DEBUG MODE

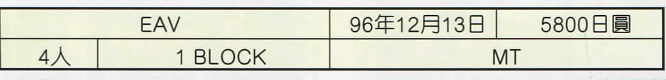
首先在遊戲進行時選擇OPTION內的「系統」功能，接着將游標移到「訊息」一欄後保持按住右不放，等一會當聽到音效時繼續按着右來同時按△和○，這樣在OPTION的最下方便會追加DEGUG這一項，利用它可自由地增加金錢及抽選喜歡的卡來使用。





Q版主題公園

將《主題公園》演變成大富翁式棋盤遊戲，雖然目標同樣是盡量吸引客人進場，可是方法卻由自行選擇位置興建設施改為擲骰決定命運，版圖合共由8款特別方格組成，除了建設方格外還有好運、衰運、增加客人和惡魔等方格，玩起來會有另一種風格。



EAV	96年12月13日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT



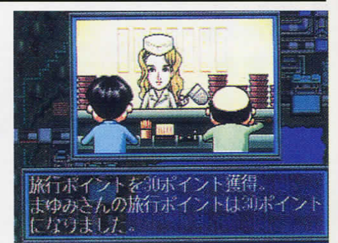


DX日本特急旅行遊戲

環繞各日本旅遊名勝為主題的棋類遊戲，玩法有點像《桃太郎電鐵》，不過並非靠不斷購入物業股票來鬥賺得多錢，而是盡量多去被稱為「旅行點」的日本名勝，至於發生在「旅行點」的事件全部都是以實寫畫面出現。

TAKARA	96年12月20日	5800日圓
5人	2~5 BLOCKS	MT





超人積亞斯

取材自電影版《超人積亞斯》的棋類遊戲，玩者要替保護地球的超人積亞斯不斷收集積亞斯能量來增加其力量，沿途方格除了增加和減少能量外，還有特殊事件、迷你遊戲和與怪獸對戰的方格，當把實贊星人打倒後遊戲便會結束，此時收集較多積亞斯能量的一方便是優勝者。

東北新社	96年12月20日	5800日圓
5人	1 BLOCK	MT



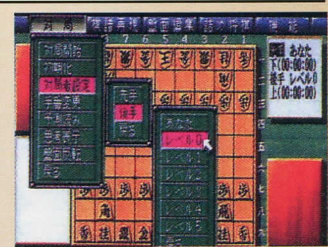


永世名人II

95年9月時推出之《永世名人》的續篇，和前作同樣有預測機能，電腦能夠在玩者決定下一步之前推算各個可能性來作出對策，藉以縮短思考的時間，此外亦收錄了不少殘局和設有玩者對局的記錄。

KONAMI	96年12月20日	5300日圓
2人	3 BLOCKS	MO





邏輯麻雀 創龍

自行設計對手思考方式的正統麻雀遊戲，玩者除了可把原創雀士當為局中對手外，還可利用記憶卡與朋友的原創雀士進行對戰，製作原創雀士的思考方式非常簡單，只要分別輸入它的基本打法、立直頻率、吃牌意欲和喜歡做那種牌等各種特性便可。

日本一SOFTWARE	96年12月20日	5800日圓
1人	1~15 BLOCKS	——

改變相貌

只要按着□、△、×、○來啟動遊戲，故事模式中皇士郎與羅拔．夏理斯的樣貌就會變成《砌圖島》中飛鳥和晶二人的樣子。另外，若按着↑、△、L2、R2來啟動遊戲，那麼在自由對戰模式中代理人就會變成飛鳥的樣子。





GO II PROFESSIONAL對局圍棋

非常有特色的圍棋遊戲，玩者能夠進行各種設定，可因應自己實力而決定共分為12級的思考等級和電腦對戰，此外除了通常使用的十九路盤外，還可選擇面積較小的九盤或十三路盤來玩，另一方面不同款式的棋子與棋盤各有6種，以古典樂作為BGM的共有7款。

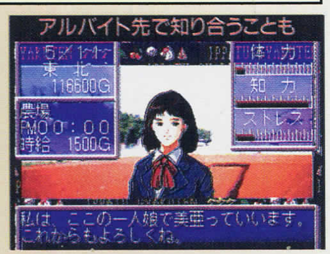
每日COMMUNICATIONS	96年12月27日	6800日圓
2人	2 BLOCKS	MO

一發逆轉~賭王傳說

為了成為一流的賭徒，玩者於是便到日本各處去修行，途中會遇到不少女性，遊戲以1年內贏取大筆金錢和追求美女為目的。可參與的賭博項目共有5種，分別是跑馬、柏青哥彈珠、單車競賽、角子老虎機和賽艇。

POW		97年1月10日	5800日圓
1人	3 BLOCKS	——	

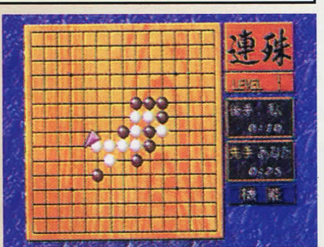




遊戲之達人2

集合了東西文化各種棋類遊戲《遊戲之達人》的續篇，今次可選擇玩的包括有將棋、圍棋、連珠、麻雀、國際象棋、PLACE與及BLACK GAMMON共7種，模式方面除了能設定電腦等級的自由對戰模式外，還有以挑戰全部7種遊戲的達人戰模式。

SUNSOFT		97年1月10日	8900日圓
2人	4 BLOCKS	MO	

同級生麻雀

改編自人氣電腦AVG《同級生》的4人麻雀遊戲，在故事模式中主角要以麻雀來追求14名美少女，系統上有點像原作，只要在指定時間到達女孩們的出沒場所就可找到她們進行麻雀約會，對戰除了玩者和女孩外還會有兩個情敵參戰，若勝出的話便可增加其好感度。

YUMEDIA		97年1月17日	6800日圓
1人	1 BLOCK	——	

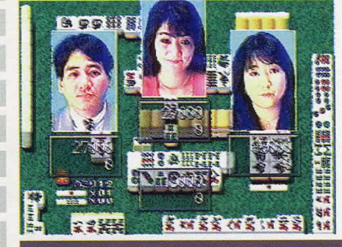
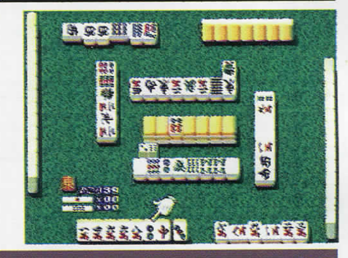




職業邏輯麻雀 牌神

編排思考應對程序來製作原創雀士的麻雀遊戲，玩者可根據情況需要而選擇較簡單的簡易邏輯模式或正統的邏輯製作模式來設計，除了食糊翻數多少、會否宣告立直或臨陣狀態外還有雀士的本質可作設定，模式方面有和16名職業雀士互相對局的防衛戰及自由對戰的公開對局。

AQUES		97年1月31日	398港圓
2人	2 BLOCKS	——	

西陣柏青哥天國VOL.1

登場的5款機種皆來自西陣的彈珠機模擬遊戲，畫面與音效非常真實，鐵釘位置和機中央的液晶部分都經過忠實移植，至於模式除了普遍彈珠遊戲均設有的研究模式外，還有以挑戰柏青哥塔最頂層為目標的故事模式，玩者需要在每層贏取足夠數量的鐵珠才可晉級。

KSS		97年1月31日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	

隱藏視窗

將游標移向目錄視窗的「各種設定」後，按着L1、L2、R1、R2來按○便可打開隱藏視窗，在這裏玩者可設定「速度」、「鐵珠種類」、「鐵珠大小」、「暫停」、「出珠數」合共5個項目。「速度」是用來設定遊戲的進行速度，「鐵珠種類」是鐵珠的模樣，「鐵珠大小」是鐵珠的大小，「出珠數」是每次發射鐵珠的相隔時間，至於把「暫停」設定為「有」時按START便可暫停遊戲。

增加資金

將游標移向目錄視窗的「各種設定」後，按着L2、R2和SELECT來按○就可增加資金，這時可按十字掣來改變資金的萬位數字，而L1與R2則是十萬位。




激烈柏青哥玩家

集合了柏青哥機與角子老虎機於一身的遊戲，登場的8款機種全部都是移植自真實機體，玩者可選擇以專門研究各部機中獎機率的攻略．研究模式、充滿AVG和戀愛元素的故事模式或是回轉率計算模式來玩。

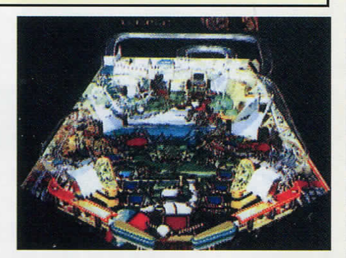
POW		97年2月21日	5800日圓
1人	1 BLOCK	——	




HYPER 3D PINBALL

採用高解像畫面的波子機遊戲，登場主機台共有6款，至於各款獎分項目如MULTI BALL都被忠實移植下來，除了正常的2D正上視點外玩者亦可選擇以3D視點來玩，另外在特定時候畫面會自動放大來顯示。

VIRGIN INTERACTIVE		97年2月28日	398港圓
4人	1 BLOCK	——	

拉斯維加斯之夢2

故事性很強的賭博遊戲續篇，曾推出過超任版，模式方面分別有玩者逗留在拉斯維加斯裏的THE GALAXY賭場1星期、以贏取100萬美元為目標的競賽模式，與及可4人進行的自由模式，至於收錄了的6款賭博遊戲是21點、老虎機、樸克牌、KENO、輪盤和CRABS。

IMAGINEER		97年2月28日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MO、MT	





角子老虎機完全攻略UNIVERSAL公式GUIDE VOL.1

較側重攻略的角子老虎機遊戲軟件，登場的4台機組像CRANKY CONDOR和CC ANGEL等皆是生產商UNIVERSAL的人氣作品，遊戲會記錄合共所進行的局數與及中獎次數等數據資料，模式方面有鍛煉用的學習模式和遮着其中一行以提高難度的「一千日圓遮眼晴」模式。

日本SYSCOM		97年3月14日	6800日圓
1人	3 BLOCKS	——	

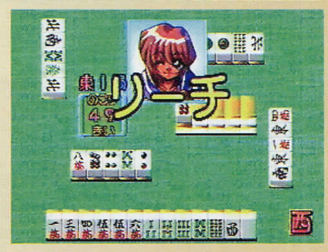



CROSS ROMANCE戀與麻雀與花札

將麻雀和花札兩種玩法相異的遊戲收錄在一起，在充滿戀愛元素的故事模式裏玩者可在地圖上各處移動，當遇到對手後便會展開麻雀對局，最終目的是贏取高校生麻雀大會冠軍，至於花札牌則只可在自由對戰模式中選擇，達到指定條件便可選看美少女的CG集。

日本物產		97年3月28日	6800日圓
1人	2 BLOCK	——	



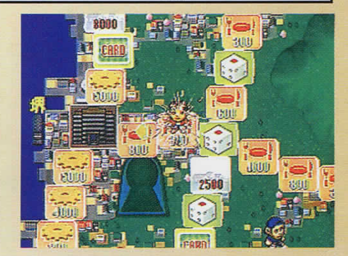


浪速之商人

由縱向STG《通天閣》之製作人員所負責的棋類遊戲，同樣是以大阪作為主題，玩法方面和《桃太郎電鐵》有點相似，4名玩者要在指定時間內鬥賺取金錢作遊戲目的，除了最快走到目的地可獲得大筆獎金外，途中亦會發生不少賺錢或蝕錢的事件，此外亦可使用各種卡片來阻延對手。

SME		97年3月28日	5800日圓
4人	2 BLOCKS	MT	





VOICE IDOL COLLECTION~POOL BAR STORY

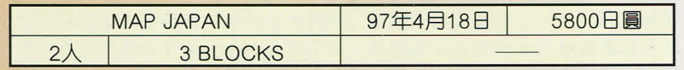
由歷史悠久的桌球遊戲《SIDE POCKET》之生產商DATA EAST所推出，遊戲系統與前者大致相同，玩者可和8名女聲優進行比賽，只要勝出就能觀看她們的片段，至於遊戲模式方面包括有NINE BALL、ROTATION和BOWLLIARD等6種。

DATA EAST		97年4月18日	6800日圓(CD×2)
1人	1 BLOCK	——	



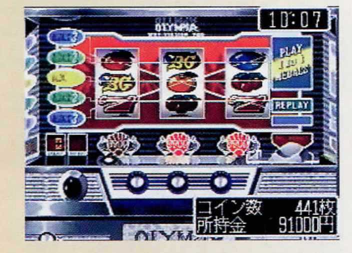

OLYMPIA·山佐 模擬角子老虎機II~實戰！美少女攻略法

多邊形角子老虎機遊戲續篇，收錄了來自OLYMPIA與山佐等生產商的8台人氣機種，模式方面有到市內各店舖去根據機種款式、兌換率與中大獎機率等因素去進行挑選，會有實寫女孩登場的實戰模式，和電腦或另一名玩家互相對戰的對戰模式，與及適合初心者選用的入門模式。



MAP JAPAN	97年4月18日	5800日圓
2人	3 BLOCKS	——

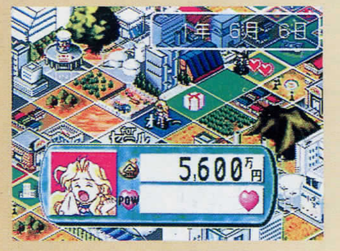




富貴小子

玩法和普遍同類大富翁式遊戲相似，擲骰移動後會踏進不同性質的方格上，引發起各種各樣的事件，遊戲以賺取最多金錢作為目的，進行時間可設定為1年~10年，為了賺錢玩者要利用攻擊卡片來妨礙其他對手，至於特性與攻擊方法不同的登場女孩共有5人。

TGL	97年4月18日	5800日圓
4人	1 BLOCK	MT





PARLOR！職業柏青哥實機模擬遊戲

收錄了人氣柏青哥機種「CR大工源先生」與及「CR GINGIRA PARADISE」的模擬彈珠遊戲，無論是鐵珠移動方式抑或機面液晶部分都忠實地移植過來，至於模式方面有記錄了實戰中各種數據的攻略模式，與及在7日內盡量贏取高分決定排名的炎之7日模式。

日本TELENET	97年4月25日	5200日圓
1人	1~3 BLOCKS	——

達成狀態一覽

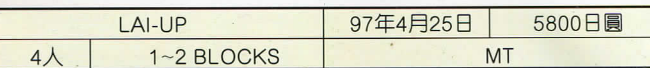
在攻略模式內的機種選擇畫面中，只要按住SELECT來按START作選擇，就會進入可查看所選擇機種全部項目之達成狀態的REACH GALLERY模式。





秘・寶・王

另一款大富翁式棋盤遊戲，主角是以發掘秘寶為工作的寶物獵人，在金字塔與阿特蘭堤斯等遺跡所構成的版圖內找尋秘寶賺取報酬，限制時間一到擁有最多金錢的人就是勝利者，和另外3名對手爭奪寶物時可使用道具來阻延他們，至於遊戲特色方面玩者可聘請助手來幫忙。



LAI-UP	97年4月25日	5800日圓
4人	1~2 BLOCKS	MT





CAROM SHOT

PlayStation首隻全多邊形桌球遊戲，能選擇以NINE BALL、ROTATION、EIGHTBALL與及3種CAROM GAME共6款玩法來進行，玩者可將視點切換到不同角度觀看，至於模式有挑戰7名強敵兼在比賽中賭博的故事模式，與及以最快時間完成全部5關的時間模式。

ARGENT	97年4月25日	5800日圓
2人	1 BLOCK	——

隱藏角色登場

在標題畫面中，只要順序輸入↑、△、←、→、□、○、↓、×，這樣在POCKET GAME模式內的電腦對手選擇畫面裏，便會加入故事模式的頭目角色BELLNALDO、隱藏頭目AZTECO星人與及玩者角色的RICHARD，另外可在2人對戰模式中選擇各隱藏角色的相對版面。

完結畫面

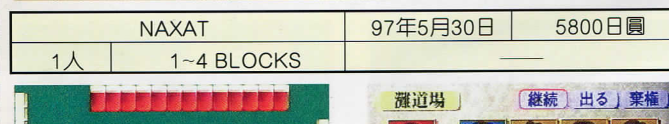
在標題畫面按10次SELECT後順序輸入↓、↑、□、L1和R2，這樣便可觀看製作人員名單。



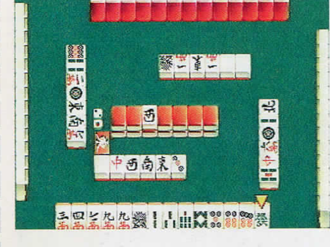


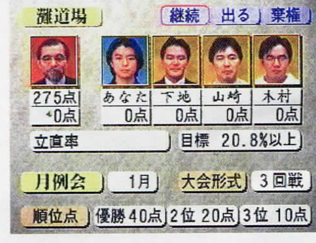
日本職業麻雀聯盟公認 道場擊破

和普遍麻雀遊戲相比有與別不同感覺的作品，在主題道場擊破模式中玩者要到5間規則相異的麻雀道場去挑戰，以打敗擁有極高實力的場主作為目標，此外還有研究模式和記錄模式可作選擇；登場雀士共有20人，至於那5名道場主人是真實存在的職業雀士。



NAXAT	97年5月30日	5800日圓
1人	1~4 BLOCKS	——






SEGA
saturn
SEGA
SEGA SATURN
POWER
ACCESS

必　殺

取材自日本頗受歡迎連續劇的橫向動作遊戲，故事以江戶時代作為背景，為了解開像村民無故失踪等神秘事件，玩者於是在僱主的指示下，在4名角色中選取2人，將幕後操縱着事件的惡黨剷除。

BANDAI VISUAL		96年6月28日	5800日圓
1人	全年齡	——	

增加續關次數

當1P與2P被敵人解決時，在畫面還未轉換之前只要同時按X、Y、Z，就可增加續關的次數。

隱藏BGM

在OPTION畫面中，把游標移到聲音設定一欄後同時按L、R、START，就可選聽遊戲的隱藏BGM。





NiGHTS

PROJECT SONIC繼《超音鼠》系列後另一傑作，玩者可利用MULTI CONTROLLER的ANALOG特性來操作NiGHTS，做出各種花式飛行動作，以優美的移動身法來消滅敵人。和充滿速度的《超音鼠》不同，《NiGHTS》彌漫着夢幻般的氣氛，無論誰人看到也會喜歡。

SEGA		96年7月5日	5800日圓
1人	全年齡	MC	

地圖回轉

在DREAM DATA的畫面裏，只要按L就可令地圖作左回轉，按R是右回轉，至於同時按L和R則可令地圖停下來。





SS炸彈人

曾經在各機種推出過不同版本的《炸彈人》，這次SS版是其第16彈。今集遊戲基本系統不變，除增設了合共19段的段位認定模式與及最多10人同時對戰模式外，還可乘坐小龍迪拉去對付敵人。

HUDSON		96年7月19日	6800日圓
10人	全年齡	M6	

選關兼最強裝備

在標題畫面中只要同時按L、R、↖和A，便會以最強狀態由第一關開始遊戲，如按L、R、↖和B就是第2關，按L、R、↗和C是第3關，按L、R、↗和X是第4關，按L、R、↑和Y是第5關；另外在標題畫面上同時按X、Y、Z就會解除這效果。

隱藏角色

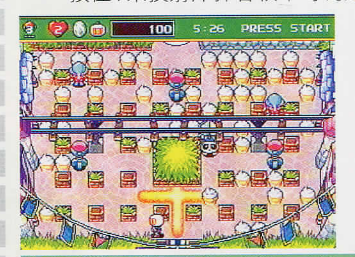
選擇以戰鬥模式來進行遊戲，將游標移到「MATCH PLAY」後按住L及R大約1秒鐘，出現效果音便代表輸入正確，可選擇持有炸彈手套的MANTO和持有溜冰鞋的優奈這2名隱藏角色。

改變版面款式

在戰鬥模式中當選擇戰鬥版面時，只要按住X、Y及Z約1秒鐘，若出現效果音便代表輸入秘技成功，這時按↑或↓可選擇早、午、黃昏3種不同時間進行比賽（一般情況是早上）。此外，若在1P手掣插上HUDSON所推出之S-BON JOYCARD，然後到OPTION畫面裏去將慢動作掣調至Hu POSITION，等待5秒後出現效果音便可將慢動作功能還原，這時返回戰鬥模式就可選擇早、午、黃昏及晚上4種戰鬥時間，此外更可選擇電腦以最高等級4來玩。

特殊技巧

按住Y來投射炸彈會較平時為遠。





吞食天地II赤壁之戰

《FINAL FIGHT》系橫向動作遊戲，故事以三國時代作背景，登場角色有關羽、張飛、趙雲、黃忠與魏延5人，為了將曹操的野心粉碎而奮戰到底。SS版雖然無法像街機版那像3人同時進行，不過已毋需像PlayStation版那樣在遊戲途中讀碟。

CAPCOM		96年9月6日	5800日圓
2人	全年齡	——	

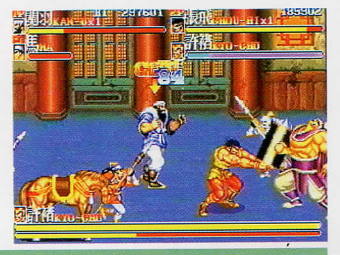
特別裏關模式

在標題畫面出現PRESS START時順序輸入R、Y、L、X、A、B及R，如果標題文字變成藍色的話就算進入特別裏關模式。在裏關各角色除了可在跳躍時按↓+A作空中投與在疾跑時可使用必殺技外，還可使用新增的超必殺技，張飛以外4人的指令是↓、↑、↓、↑+A，至於張飛的則是↑、↓、←、→+A。

隱藏武器

在第7關第4節裏，只要攻擊剛開始時畫面的左上方就可以得到聖劍EXCALIBUR。另外，在第8關第6節的頭目地區中，若攻擊畫面的右上方便有機會出現像正宗或菊一文字的日本刀。





EARTHWORM JIM 2

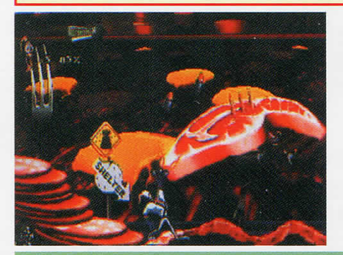
傳統美式橫向動作遊戲，主角為搖動頭部可當作揮鞭的蚯蚓阿占，為了拯救被壞人西歌羅所捉走的公主，於是便帶同各款鎗械，到各個星球冒險去；整個遊戲合共有10關。

TAKARA		96年11月1日	5800日圓
1人	全年齡	——	

10大隱藏指令

在遊戲途中先按暫停，然後輸入下表的指令，就能獲得該指令的特殊效果；留意是假如要使用取得其他武器的指令，就要先裝備機關槍以外的武器才可，而當武器用完之時再輸入指令就能再取武器。另外，在隱藏選項這功能裏，A與C是改變選關和SOUND TEST的數字，START則是作決定。除了隱藏選項外，其餘指令是可以一起使用的。

指令	效果
↓、Y、Z、Z、←、→、↓、Y	隱藏選項
↓、A、←、←、X、↓、↓、→	體力完全回復
↓、A、↓、↓、X、Z、←、B	JIM 不死
X、B、→、←、→、C、X、A	JIM 還餘 9 隻
X、←、A、X、A、←、B、→	2000 發機關鎗子彈
Y、Y、↑、Y、←、→、↑、A	100 發導向飛彈
C、Z、Z、B、Y、←、Y、←	100 發超級離子鎗
C、↑、↓、X、B、↓、Z、↑	10 發泡泡鎗
↑、↓、A、Z、C、↑、←、X	10 發火炎砲
↓、C、Z、Y、↓、C、Z、A	3000 發三手指鎗





花小路大作戰

採用QUARTER VIEW的動作遊戲，主角是來自同廠FIG《豪血寺一族2》的古羅菈、其妹綺羅菈與被魔法變成大貓的古利，為了拯救夢幻世界而出發挑戰魔族。在遊戲途中若幫助小動物就會出現強化道具，另外取得寶物便能變身加強攻擊力；全部合共有5關。

ATLUS		96年11月15日	6800日圓
2人	全年齡	——	



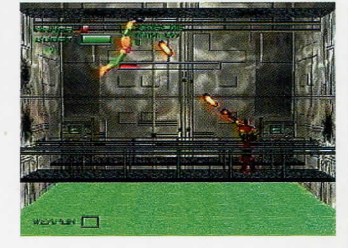


IRONMAN／XO

以人氣甚高的美國漫畫人物IRONMAN和XO作為題材的橫向ACT，登場人物無論敵我雙方都是用實寫畫面來表達，除了指令必殺技外遊戲還設有空中浮遊攻擊和前後同時攻擊等特殊動作；全遊戲有7個任務合共20關。

ACCLAIM JAPAN		96年11月22日	5800日圓
2人	全年齡	——	





TRYRUSH DEPPY

以美國Q版的士DEPPY作為主角的傳統橫向動作遊戲，版數方面由紐約到洛杉磯全部合共有五關，除DEPPY外其餘角色皆可憑其外表看出性格，至於每關都有能增加局數的3D老虎機遊戲可以玩。

日本CREATE		96年11月22日	5800日圓
1人	全年齡	——	

新增選項

完成遊戲後，只要在選項畫面裏將游標指向EXIT按↓，就會追加2個新項目，其中ENDING一項是觀看遊戲的所有完結片段。

電光COMBO

只要取得電光（SPARK）這件無敵道具，便能直接撞倒敵人角色。假如在無敵時把敵人、氣球或圍牆等物件破壞，畫面右下方SPARK的數字就會增加，當增加至13時便會增殖1隻。

老虎機之超級模式

在遊戲途中的橫街窄巷或是新增選項內的老虎機中，如能收集4000張NEON STAR獎票就可進入超級模式裏去，在這模式若取得1個「7」標誌就可增加500張獎票，而取得1個「礙事」標誌則減少500張。





Christmas NiGHTS

大受歡迎之《NiGHTS》的冬季限定版本，充滿了聖誕節的氣氛。遊戲方面雖然只得一版，不過是以4種不同形式來表達，再加上如超音鼠模式與播片等特別贈品模式，是所有NiGHTS迷的上佳聖誕禮物。

SEGA		96年11月22日	1500日圓
1人	全年齡	MC	

以REALA來玩

先在時間設定畫面把日期設定為4月1日，在此情況下便可使用NiGHTS的死對頭REALA來玩，如能以他打敗頭目過關便算OK，這樣的話禮物畫面就會追加REALA CARD一欄，往後只要選擇這張卡就算在4月1日以外的日子亦能使用REALA，若在聖誕節期間使用這卡則可以REALA來玩聖誕特別版面。





電腦戰機VIRTUAL ON

世嘉AM 3研非常受歡迎的機械人對戰ACT移植版，可選用的機體共有8台，每部均有獨特的造型與特性，玩者需要善用各種武器和操作技巧來戰勝手，最特別的地方是對應專用控制桿TWIN STICK，憑它可做到近似街機版的感覺。

SEGA		96年11月29日	5800日圓
2人	全年齡	TS	

中頭目JAGUARANDI使用法1

在選項畫面中先把遊戲難易度設定為HARD，然後在不論續關次數的情況下完成街機模式，在完結畫面過後只要選擇以街機模式或對戰模式進行遊戲，那麼便可在選擇角色時將游標移向RAIDEN的右邊，以選用中頭目JAGUARANDI。

中頭目JAGUARANDI使用法2

在標題畫面裏先按住↓來按L、R，若聽到效果音便算成功輸入秘技，只要選擇以街機模式或對戰模式進行遊戲，那麼便可在選擇角色時將游標移向RAIDEN的右邊，以選用中頭目JAGUARANDI。

特別完結畫面

在完結畫面裏的製作人員名單出現時，假如按任何一個方向掣超過100次，就能看到救助艇把VIRTUAROID帶返地球的特別完結畫面。

使用TEMJIN與RAIDEN的練習機

在標題畫面裏先按着↑來按L、R，若聽到效果音便算成功輸入秘技，這時只要以街機模式或排行模式進行遊戲，TEMJIN和RAIDEN就會變成在示範畫面裏操作說明出現時的練習機模樣，而不是正常的機體。此外，在對戰模式中玩者是可選擇使用練習機或正常機的。

特殊攻擊GLIDING RAM

在使用TEMJIN時，當所有武器能量計器都到達全滿狀態之際，只要在跳躍途中同時輸入「向前」與「雙手攻擊」，TEMJIN便會使用以光束劍衝前刺向對手的GLIDING RAM。

特殊攻擊S.L.C.DIVE

在使用VIPER II時，當所有武器能量計器都到達全滿狀態之際，只要在跳躍途中同時輸入「向前」與「雙手攻擊」，VIPER II便會變為飛行狀態以S.L.C.DIVE撞向對手。這招特殊攻擊在俯衝時是完全無敵的，就連RAIDEN的雷射亦對之無效。

特殊攻擊MEGA SPIN HAMMER

在使用DORKAS時，當所有武器能量計器都到達全滿狀態之際，只要同時輸入「右回轉」與「雙手攻擊」，DORKAS便會使用將鐵球回轉攻擊對手的MEGA SPIN HAMMER。

改變視點

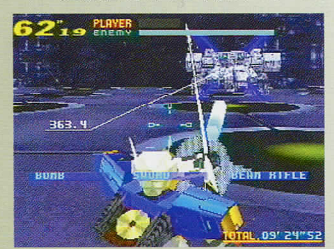
在遊戲途中只要同時按X、Y、Z，就會在正上方、側面、放大與正常這4個視點中輪流轉換，可是若用TWIN STICK來玩便無法輸入這秘技。

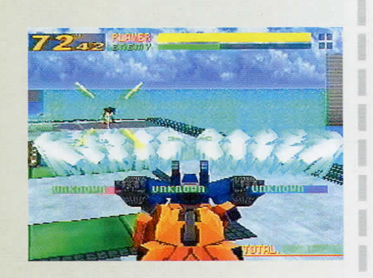
使用2P顏色

在標題畫面裏，當選擇以街機模式或排行模式進行遊戲時，只要按住L來作決定就可使用2P顏色。

令暫停字樣消失

遊戲暫停中同時按X、Y、Z。





VATLVA

以擊倒對手為目的之戰車對戰式遊戲，登場人物共有6名，每人均有充滿特色的「戰車」如巴士、小型飛機和飛碟等，玩者要把各款不同性質的武器裝備在車身，以求更有效率去消滅敵人。

VICTOR		96年12月13日	5800日圓
6人	全年齡	M6、RC、MV	

使用3名頭目級角色

無論使用那一款戰車，只要以取得B級執照的狀態完成故事模式，在下場比賽便可使用隱藏角色GELL BATES，以這角色來完成故事模式就會出現另一名隱藏人物DORRY YATES，再選用她來完成故事模式就能使用最後頭目GATO YAMADA。這3名隱藏角色在哪個模式都可使用，當然也能夠自由進行改造。

特定日子的讀碟畫面

在特定的日子裏，當選擇以對戰模式進行遊戲，決定版面後讀碟時會出現平時看不到的隱藏畫面，分別是1月1日至1月4日的新年、2月14日的情人節、7月25日至8月15日的暑假、8月16日至9月1日「已完成功課嗎？」與及12月24日至12月25日的聖誕節。

擾亂敵方

對戰中縱使自己的戰車遭受到破壞，在只剩下駕駛員的狀態玩者仍能控制駕駛員來協助同伴與及擾亂敵方，方法是以十字掣來移動駕駛員，同時按L和R就會伏在地上完全無敵，其餘按鈕是跳躍。除了可搶奪版圖上的補給物資外，玩者還可在充滿火舌的版面中燒着自己移近敵人以作傳送火炎。





GRID RUNNER

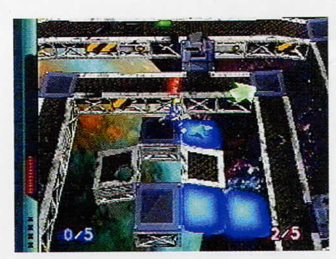
目標是鬥快取得所有旗幟的立體動作遊戲，遊戲舞台設定在宇宙界，雖然每名玩者只能取走屬於自己顏色的旗，可是卻能夠施放各種魔法來阻慢對手的速度；2P對戰時是會將畫面分開上下兩半玩的。

VIRGIN INTERACTIVE		96年12月27日	5800日圓
2人	全年齡	——	

改變玩者角色

選擇LOAD GAME裏的ENTER PASSWORD功能，跟着輸入完成全部15版的密碼「AY→X→↑↓Y→↓」，返回標題畫面後便可在2人對戰模式裏的世界選擇畫面中選取GRID RACER，進行以車來玩的特別對戰模式。



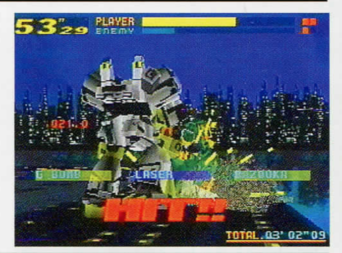


電腦戰機VIRTUAL ON FOR SEGANET

XBAND對戰專用的SS版《VIRTUAL ON》，2名玩者只要同時擁有MODEM，就可透過電話線進行對戰，至於新元素方面除了可自由選擇機體顏色外，其餘的便跟普通版一樣；連同MODEM的版本售價是15800日圓。

SEGA		96年12月31日	2800日圓(15800日圓)
2人	全年齡	TS、MD	



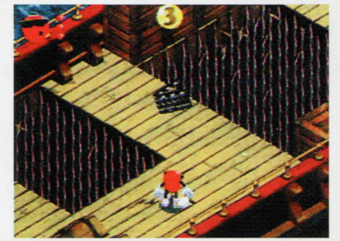


SPOT GOES TO HOLLYWOOD

以7-UP汽水宣傳用角色SPOT作為主角的QUARTER VIEW動作遊戲，舞台是荷里活電影世界裏的各種佈景，有海盜船、寺院廢墟和地下礦坑等，至於SPOT的基本動作是發射熱彈攻擊和跳躍，只要取得特定道具便可強化武器威力。

VIRGIN INTERACTIVE		97年1月10日	5800日圓
1人	全年齡	——	

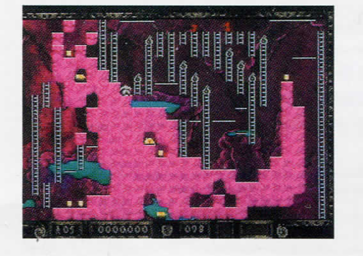




LODE RUNNER EXTRA

《LODE RUNNER LEGEND RETURNS》的續篇，玩法與以前各個版本相同，都是要先將版面內全部金塊取走，然後利用樓梯逃到下一關去，相比上集今次增加了新道具；版面數目方面除了單打的110關外還有專為雙打設計的20關。

PATORA		97年1月10日	4800日圓
2人	全年齡	——	





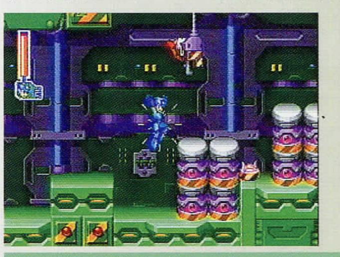
洛克人8

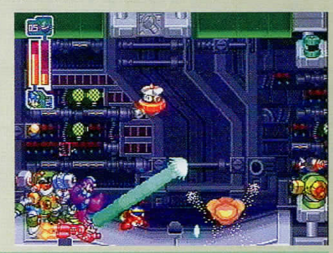
人氣橫向動作遊戲系列續篇，玩法與前幾集大同小異，與《洛克人X3》不同的是主角變回元祖洛克人，同伴方面除了愛犬RUSH外還有布魯士與科路迪從中協助，今集較為特別的地方是有一名叫DUO的宿敵登場。

CAPCOM		97年1月17日	5800日圓
1人	全年齡	——	

觀看全部動畫

把游標移到目錄上的BONUS MODE，若按住L和R來按START，就會追加アニメーション這個用來觀看遊戲內所有動畫的項目。





心靈呪殺師 太郎丸

遊戲的背景為元祿時代，為了把活躍於江戶的鬼怪收服，能使用不思議能力的美少年「太郎丸」與謎之修行僧「圓海」於是便出發去討伐它們。和一般平面ACT不同，就是畫面上會經常出現放大回轉等特別效果，相當吸引。

TIME WARNER INTERACTIVE		97年1月17日	5800日圓
2人	全年齡	——	

排行模式

無論選擇1P或2P來玩，只要以普通難度或以上來完成遊戲，在目錄畫面的最下方便會出現RANKING MODE的選項，此乃日本呪殺師協會所認定之段位檢定模式，以1隻鬥取高分為目標。

改變角色的顏色

在選擇角色的畫面裏，只要按住↑來決定使用角色，就會出現跟平常不一樣顏色的太郎丸和圓海，不過在雙打模式中先輸入秘技的一方是不會改變顏色的，另外中途參加者亦不能更換顏色。





DYNAMITE刑事

曾以ST-V系統推出業務用版的多邊形動作遊戲，海外版名稱是《虎膽龍威》，視點會因應需要而自動改變。男女主角為了消滅佔領摩天大廈的恐怖份子把總統的女兒救回，因而潛入大廈裏去和惡黨搏鬥，除了拳腳連續技外玩者亦可使用各種武器來對付敵人。

SEGA		97年1月24日	5800日圓
2人	全年齡	——	

大量增加敵方戰艦

在標題畫面只要按住X來選擇DEEP SCAN，敵方戰艦便會大量增加，藉此可提加較多的CREDIT。。





盜墓者TOMB RAIDERS

去年最受歡迎動作遊戲之一，全部畫面都是利用多邊形製成，因此角色動作與迷宮地形都能完善地表現出來。遊戲以世界各地的古址遺蹟作為舞台，加入了大量解謎要素，主角莉娜除了要攀山潛水、手持雙鎗和各種猛獸搏鬥外，還要找尋隱藏着的秘密。

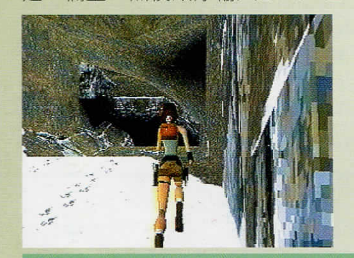
VICTOR		97年1月24日	5800日圓
1人	全年齡	MC	

裝備全滿

首先要完成遊戲一次，接着重新開始遊戲並在通過最初版面後馬上儲存，這樣的話由下一關起會以擁有全部武器和無限子彈的狀態開始遊戲。

跳關

按START進入目錄畫面後，先按↓2次把游標移到EXIT TO TITLE這一欄上，然後順序輸入Z、Y、Z、Y、X、X、X就會立刻跳關。





BUG TOO！！

95年尾推出之3D動作遊戲《BUG》的續篇，以昆蟲在各不同世界裏冒險為目的，遊戲最大特色是可移動至畫面內部，今集除角色由1個增加至3個外還設定了疾走機能，至於版面方面今集有埃及、宇宙、水底、霧中和萬花筒等，全部都是色彩繽紛燦爛的。

SEGA		97年1月31日	5800日圓
1人	全年齡	——	



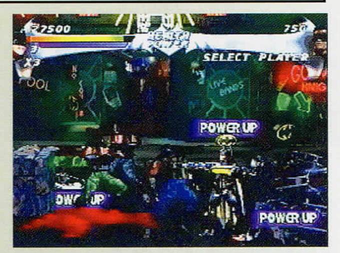


蝙蝠俠不敗之謎

海外業務用橫向ACT的家用移植版本，以電影《蝙蝠俠》第3集作為題材，玩者可選用蝙蝠俠或羅賓去對付敵人，最終目標是守衛葛咸城。遊戲除了有各款來自電影的華麗特殊攻擊外，攻擊HIT數的設定亦非常有趣。

ACCLAIM JAPAN		97年2月14日	5800日圓
2人	全年齡	——	

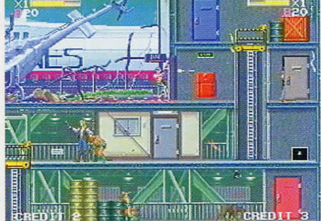




ELEVATOR ACTION RETURNS

需要不斷乘坐升降機來逃出生天的名作《ELEVATOR ACTION》之續篇，遊戲系統與玩法改動了不少，登場角色共有3人，其能力及爆彈判定都不相同，除增加可使用鎗械的種類外，每關還加插了頭目戰；另外只要打爆機一次便可玩回前作。

VING		97年2月14日	5800日圓
2人	全年齡	——	





重裝機兵LEYNOS 2

曾在MD和超任上推出《重裝機兵》之最新篇，與前兩集比較玩法的改動並不大，今次除了可更換各款性能不同的機體及武器，以應付各種戰鬥需要外，畫面表達方面更採用放大縮小機能，在特定場面下會改變畫面的顯示方式。

NCS		97年2月21日	5800日圓
1人	全年齡	——	

蒙面人登場挑戰

先完成遊戲一次並把資料儲存起來，接着開始2周目直至進入MISSION 3，當在競賽大會取得冠軍時名叫ASSAULT MAN的神秘蒙面人便會亂入挑戰。他的實力相當高，可使用3種不同武器攻擊的。





METAL SLUG

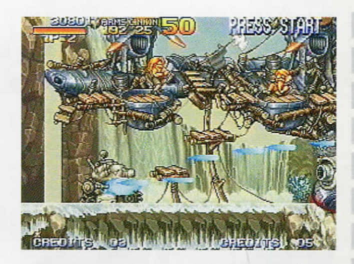
於96年推出過NEO GEO版本的橫向射擊ACT，主角是潛入反亂軍的特殊工作人員，利用鎗械、手榴彈和萬能戰車METAL SLUG來破壞敵方設施。除正常模式外SS版還收錄了鬥快擊毀頭目的針對攻擊模式、SURVIVAL模式和圖畫觀看模式。

SNK		97年4月4日	5800日圓(7800日圓)
2人	全年齡	RA專用	

與SOFIA教官的對話

首先要在戰鬥學校模式中製造一個個人資料，然後再選擇這個模式來玩，當SOFIA教官最初的對白出現之際按START她便會因應玩者的階級而作出相對對話。

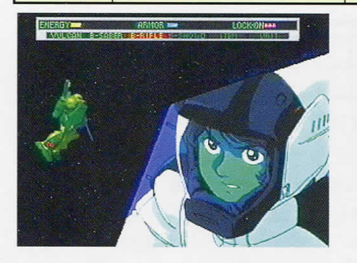




機動戰士Z高達前編 ZETA之鼓動

取材自同名動畫片集的橫向ACT，這次前編的尾聲說主角加美尤剛取得Z高達。登場的MS與MA全部是以CG MODELING所製成，系統方面和先前推出的《機動戰士高達》一樣，同是將每關分開幾節來進行，途中會播放各名場面的TV版片段。

BANDAI		97年4月25日	6800日圓
1人	全年齡	——	





魔法草蜢

多邊形橫向動作遊戲，有不少地方會改變視點來表達，例如向畫面內部移動或繞着大樹行等，男女主角為了拯救充滿危機的夢之樂園而進行冒險。二人各有長處，男主角古拉姆懂得回轉攻擊，至於女主角吉比則能夠作二段跳。

BANDAI		97年4月25日	6800日圓
1人	全年齡	——	

選關

只要輸入密碼為「ENIIAKBK」或「AIACBJG」，就可自由選關。





鬼馬小靈精

登場人物全部來自同名電影，帶有強烈的PUZ元素，玩者需要控制名為CASPER的小幽靈，在鬼屋內破解難度各異的不同性質謎題，若它被敵方幽靈襲擊或碰到火炎便會受傷，至於回復方法便是吃蘋果。

EAV		97年4月25日	5800日圓
1人	全年齡	——	

替CASPER加速

在道具畫面同時按R和B便可。





烏　鴉

取材自同名電影的血腥暴力格鬥遊戲，主角借助了烏鴉的力量復活，為了將壞事做盡的惡黨消滅而和他們搏鬥。遊戲合共有8關，包括了酒吧、輪船及墓地等電影場景，除了拳腳連續技外玩者可拾起地上的酒樽、刀或手鎗來對付敵人。

ACCLAIM JAPAN		97年4月25日	5800日圓
1人	18歲以上推獎	——	

不死

首先在標題畫面裏選擇續關，接着輸入密碼「□○△○○○△□△□」，那麼烏鴉就會以一點能源也沒有的狀態進行遊戲，可是不能取得任何回復系道具。

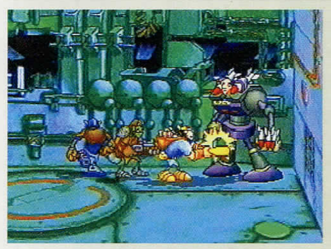


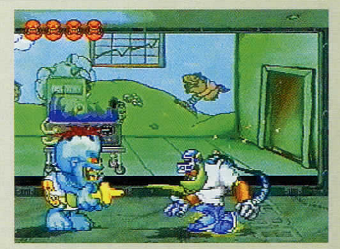


THREE DIRTY DWARVES

很有美國漫畫風味的動作遊戲，主角為3名手持着鳥鎗、壘球棍及保齡球樽的矮人，每人都有近身攻擊與遠程射擊兩種攻擊方式，目的是到各個陰暗殘舊的地區去和敵人作戰維持和平，遊戲除設計了不少頗考心思的難題讓玩者去破解外，還會遇上相當有趣的迷你遊戲。

SEGA		97年5月30日	5800日圓
3人	全年齡	M6	





行兇寫真

採用真人實寫畫面的文字式AVG，整隻遊戲合共有3條主線，玩者需要先完成第1個結局才能令另外兩條支線出現，此外還可替登場的3名美少女拍攝照片；故事說身為攝影師的玩者在人跡罕至的伊豆地區工作時遇到兇殺案而開始的。

IMAGINEER		96年6月14日	6800日圓
1人	18歲以上推獎	——	

改變主角名稱

先接上2個手掣開機，接着以沒有菲林的檔案來選擇「從新開始」，當畫面出現「這樣子可以嗎？」[これでよろしいですか？]時，按住2P手掣的L及R來以1P作答「是的」[はい]，玩者便可改變主角的名字。

音效測試

先接上2個手掣開機，然後在標題畫面出現時同時按2P的L、R、B和Y，如果畫面上出現一個2位數字便進入了音效測試模式。上方及下方的數字分別以↑↓和←→來選擇，按A是決定。





月花霧幻譚

利用了大量CG畫面的次世代典型AVG，無論是作畫抑或過場播片均充滿着詭異的感覺。故事以主角弗烈特被霧之街的主人哥頓捉走開始，原來他對弗烈特額頭上那個能引導至傳說之「月之街」的紋章感到興趣，後來弗烈特從監牢逃脫……

SEGA		96年6月28日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	





觀看隱藏片段

先以救助了莫斯、露絲母子、漢拿和麥克5人的狀態完成遊戲，然後在完結畫面中的更換CD訊息出現後放入凶兆編的CD，接着在標題畫面順序按X、Y、Z、A、B、C、L和R，便可看到廣告畫面內的隱藏片段。隱藏片段共有5套，會隨機改變播放的片段。

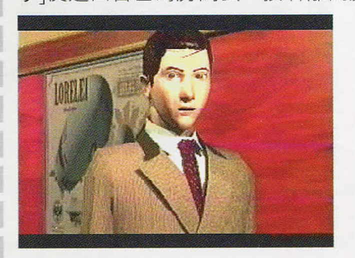
時空偵探DD

這隻立體AVG的主角名叫鳴神雷藏，是一位在西曆2238年於東京經營時空偵探的男子，由於被客人委托到1939年的德國，找尋失踪多時的古魯特．拉雲博士，於是雷藏便登上處女航行的飛船LORELEI去調查。

ASCII		96年7月26日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	

觀看沐浴場面

在遊戲序盤當聽到「即將是交替時間了。」[そろそろ交代の時間です]便返回自己的房間去，接着離開房間進入4號室後在浴室前面按↑。





同級生if

竹井正樹擔任人設的電腦超人氣美少女AVG移植版，由於並非X指定的關係，所以大大刪除了H畫面。和電腦版比較，除增加了女主角櫻木舞的妹妹櫻木京子、堀真純和高野綠3人外，重新繪畫的遊戲畫面與高解像顯示是SS版的特色。

NEC INTERCHANNEL		96年8月9日	7800日圓
1人	18歲以上推獎	SM	

另一個標題畫面與DEBUG模式

先按住X、Y、Z、L和R來啟動遊戲，然後在生產商標誌出現時按實手掣全部按鈕，就會出現與平時不同的標題畫面。接着，在開始遊戲後當畫面出現「アイコンで～して下さい」時按START 2次，這樣的話畫面會顯示出數字及英文字母，按A與C可改變字母，而十字掣則可以改變數字：M代表金錢，H代表月日，T代表時間。

主角變身

首先要以看過任何一名女孩最佳結局之狀態進行遊戲，然後到因業婆婆之家去10次，合共支付10000日圓，這樣的話在地圖畫面上主角便會變成最佳結局女孩的樣子。

秘密之家

從工地前面的那條路往左邊行，直到由上至下並排的三間房子，若從中央那間的左邊向右行的話就可走到屋頂去，在第四間白色房子可得到許多關於遊戲的有用情報。

便利移動技

在地圖畫面移動時，若按住A、C或R來移動便會比平時行得快，如果按住L的話則會較慢。還有，在地圖畫面只要按START就會把地圖縮小，接着將游標移向目的地後按A或C，主角會自動走向那裏去。



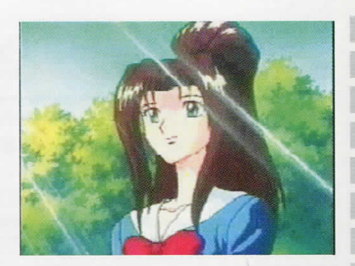


NIGHTRUTH #01"闇之扉"

以超異常事件為主題的學園AVG，5名主角均是擁有如超能力或魔法等特殊能力的學生，為解開校內所發生的怪異事件而展開調查；第1集的故事是以一名少女被離奇燒死為開端。

SONNET		96年8月9日	6800日圓
1人	18歲以上推獎	——	





神秘的世界

取材自同名動畫的AVG，故事說主角水原誠不知何故地掉進了異世界EL-HAZARD裏的洛舒達利亞國，為了找尋返回原本世界的方法而進行冒險，途中結識到不少美少女同伴，因而發生不少有趣的事。

PIONEER LDC		96年8月9日	6900日圓
1人	全年齡	——	

隱藏模式

先將遊戲中露因[ルーン]、菜菜美、伊夫利達[イフリータ]、陣內、雅莉利[アレーレ]、四神官、狄巴[ディーバ]和誠8個結局全部完成，接着以這狀態選擇重新開始遊戲，便會追加CG模式、音效模式與及觀看片段模式這3個特別功能。



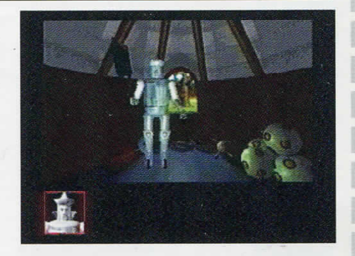


黃磚路

以CG MODELING來製作的AVG，故事來自耳熟能詳的童話《綠野仙蹤》，為了替鐵皮人、稻草人和獅子達成願望而進行冒險，玩者要利用游標指向畫面來行動，最特別是會發生RPG般的戰鬥場面。

ACCLAIM JAPAN		96年8月30日	5800日圓
1人	全年齡	——	



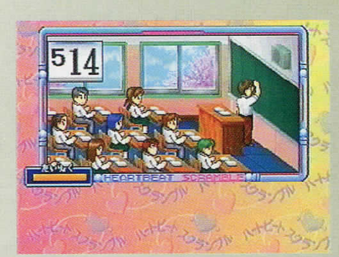


HEARTBEAT SCRAMBLE

可算是《同級生》與《心跳回憶》的混合版，遊戲以實寫畫面來表達，玩者是一名高校1年生，在3年高校生活裏會和身邊的6名美少女交往，最終以追求她們遊戲目的，事件方面有學園祭、大掃除和DOUBLE DATE等。

IMAGINEER		96年9月6日	6800日圓
1人	全年齡	——	





POLICENAUT

集冒險與射擊於一身的科幻AVG，監督是以《METAL GEAR SOLID》和《SNATCHER》聞名的小島秀夫。故事以主角莊尼芬在經過一次意外後，冷凍睡眠25年後竟發現當年好友原來是敵人，於是便展開一場火爆的生死鬥。

KONAMI		96年9月13日	6800日圓(CD×3)
1人	全年齡	VG、SM	





LULU

以居住在圖書書內宮殿的公主LULU為題材的新式AVG，故事說LULU與乘坐飛碟到來的機械人NEMO會面，跟着一起出發探險為主線。遊戲用上了大量的實寫片段和配音，十足一本活動圖畫書。

SEGA		96年11月1日	4800日圓
1人	全年齡	MC、SM	





偵探神宮寺三郎 未完的報告

紅白機時代偵探AVG系列最新一集，遊戲沿用過往數集系統，玩者需要選擇談話、調查和使用道具等指令，新增之處是可將操作角色轉換為神宮寺或助手洋子以不同角度去觀看事件，至於今集出現的破關迷你遊戲有飛車和賭樸克牌等幾款，令單調的遊戲增加了趣味。

DATAEAST		96年11月29日	5800日圓
1人	全年齡	——	

改變飛車場面中的車輛

當飛車場面開始前的片段播放完畢並開始讀碟之際，只要按住L、R、C和←直至飛車場面出現，那麼所操作的跑車會變成一架飛機；若所按住的是L、R、A和→，跑車則會變成MINI COOPER。

美麗姊妹的特別畫面

遊戲開始後，首先到淀橋署中先接受熊野有關搜查大麻的委託，返回事務所的通道後四周觀望3次，直至可進入霞酒吧[バーかすみ]為止。接着，在朝日興業事務所聽取情報後，吸食從歌舞伎町所取走的香煙，然後再往霞酒吧去購買マルボロ香煙。最後，經過拘留所之會面後返回自己的辦公室去，選擇吸食香煙6支以上、望窗1次與及望枱3次，這樣的話找到優待券的神宮寺只要再到霞酒吧去，便可看到兩姊妹之中愛情度較高一位的畫面，至於愛情度則是玩者與姐妹間由對答所影響的數值；此外，如在投擲飛鏢中取得300分或在21點中贏取100個籌碼，亦可增加這個數值。





CAN CAN BUNNY首映日 多謝版

於去年推出的美少女AVG之廉價版本，移植自人氣電腦遊戲系列第4集，內容和舊版完全一樣，以七福神到訪主角家裏後他與6名女孩所發生的故事作主題。

KID		96年12月13日	3900日圓
1人	X指定	SM	



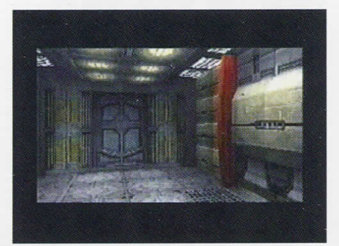


DISC WORLD

英國出品的少數AVG，雖然畫面頗為精美，不過玩法和一般AVG並無太大差別，同樣是需要利用手上的道具去解開眾多謎題；故事以為了討伐惡龍的主角在英國展開冒險作開端。

MEDIA ENTERTAINMENT		96年12月13日	5800日圓
1人	全年齡	SM	





ENEMY ZERO

WARP繼《D之食桌》後另一AVG傑作，以女主角羅菈與謎之外星生物的困獸鬥作為主題，全遊戲都彌漫着科幻驚慄的感覺，迷宮方面與《D》不同的是利用即時計算多邊形所製成，最特別的是玩者需要靠聽着雷達的必必聲，來確認敵人的位置。

WARP		96年12月13日	6800日圓(CD×4)
1人	全年齡	MC	

令貨物庫的敵人消失

在遊戲途中先不要取走菈娜房間裏的VDS，接着乘升降機到地下往柏加房間之前的倉庫去，這樣無論在地下倉庫內進行甚麼行動也不會有敵人，但只要返回1樓的話敵人便會出現。

觀看羅菈淋浴

首先以普通模式完成遊戲一次，跟着便選擇以困難模式來開始遊戲，那麼在羅菈的房間附近按A便可看到她的淋浴場面。

困難模式

只要以普通模式完成遊戲，便可在難易度選擇畫面裏設定以困難模式進行遊戲。

隱藏訊息

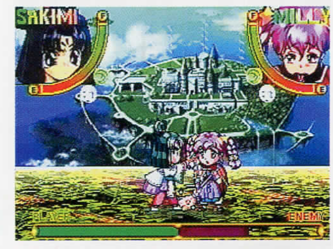
當主機內藏時鐘的日期為12月25日至1月1日之間啟動遊戲，由標題畫面到讀碟時會出現隱藏訊息。

奧林匹斯女戰士

由現實世界與夢境所交織而成的美少女AVG，玩者雖然是一名學生，不過在夢境中會遇到奧林匹神話裏的美女和怪物，為了擊敗敵人主角於是便召喚來自4個世界合共20位女神，包括有OL、海盜、生物學家和見習巫師等。

HUMAN		96年12月20日	5800日圓
1人	18歲以上推獎	——	





CAN CAN BUNNY首映日2

著名9801電腦美少女AVG系列的最新續篇，這次SS版是與電腦版同步開發的，玩法沿用上集的一貫方式，雖然刪除了大量過激H畫面，可是增設了配音、高解像顯示與高質素畫面已令遊戲非常吸引，除此以外電腦版很受歡迎的角色小弁天亦會在今集登場。

KID		96年12月20日	7500日圓(CD×2)
1人	18歲以上推獎	SM、MC	





NIGHTRUTH #02"MARIA"

以超常現象為題材的AVG《NIGHTRUTH》系列第2彈，操作系統沿用前作，今次主角變成女學生舞璃亞，遊戲舞台移到海外地區去，為了解開米利些里斯號之謎等3件詭異事件而展開調查。

SONNET		96年12月20日	5800日圓
1人	全年齡	——	




鬼太郎 幻冬怪奇譚

作畫技巧及故事與原作不盡相同的全新《鬼太郎》冒險遊戲，遊戲系統較接近電子小說，在氣氛恐怖的畫面及音效襯托下，玩者會自然地投入遊戲世界內。不論在故事中途或戰鬥進行時，只要選擇錯誤就會導致GAME OVER。

BANDAI		96年12月27日	6800日圓
1人	全年齡	——	




銀河公主傳說優奈REMIX

曾經推出過PC-ENGINE版的美少女AVG，負責人設是《機動戰士ZZ高達》的明貴美加，SS版不論畫面與動畫片段都經過大幅度強化。故事以光之救世主優奈在銀河公主選舉中獲勝開始，為了將暗黑女王擊倒而出發，將被封印的3台分身取回。

HUDSON		96年12月27日	6800日圓
1人	全年齡	——	

贈品模式

先在1P插入S-BON JOYPAD，然後在OPTION畫面把手掣上的慢動作掣調較到Hu POSITION等待1秒鐘，再把它調較至正常狀態等待1秒鐘，就可進入特別的贈品模式裏去，在這兒可欣賞遊戲中各種圖畫及音效，CPK和SS代表圖畫，而ACM則是音樂效果；至於操作方法A和C是決定，B是取消。

戰鬥時最高能力

在戰鬥畫面中先選擇進行攻擊，然後在決定攻擊模式時按住Z來作決定，這樣的話無論選擇了哪種攻擊模式其攻擊力、防禦力與回避等數值均會提升至最高點，但這秘技在場戰鬥只可使用1次。





天地無用！登校無用

取材自人氣動畫《天地無用》的AVG，遊戲系統與故事以PlayStation版為基礎，玩法同樣是選擇指令來決定接着而來的發展，登場角色方面有今集新增了3名追緝麵呼的原創人物，至於SS版則追加了新片段和附送一隻贈品CD。

XING		97年1月17日	8800日圓(CD×3)
1人	全年齡	——	





EVE burst error

移植自95年推出的電腦AVG《EVE》，除強化了畫面和增設配音外，還加插了原創動畫片段與及附送製作特輯CD-ROM。至於遊戲系統「MULTI SIGHT SYSTEM」則非常特別，2名主角雖然獨自冒險，可是其中一方的行動會影響到另一人的選項，因此玩時要在2條主線間轉來轉去。

IMAGINEER		97年1月24日	7800日圓(CD×4)
1人	18歲以上推獎	——	

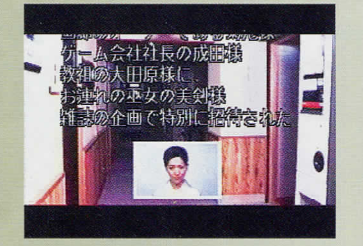




天城紫苑

利用實寫畫面來表達的AVG，玩者的身份是曾經解決了眾多奇案之著名女偵探「金田一二三」的見習助手，金田一應伊豆溫泉「天城莊」60週年記念的邀請而到那兒去，就在這時一連串恐怖殺人事件便發生了……

CLIP HOUSE		97年2月14日	6800日圓
1人	18歲以上推奬	——	



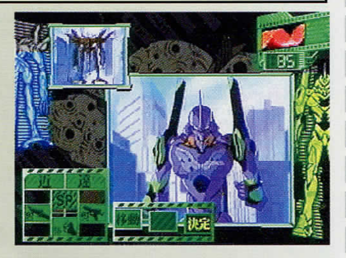


新世紀EVANGELION 新包裝版本

為《新世紀EVANGELION 2nd Impression》之發售而隆重其事推出的特別廉價版，遊戲本身與一年前所推出的舊版並沒有任何分別，除售價便宜了點外隨碟附送的3張卡是這隻廉價版的賣點。

SEGA		97年2月14日	2800日圓
1人	全年齡	——	





新世紀EVANGELION 2nd Impression

港、日大受歡迎的動畫《新世紀EVANGELION》第二作，故事環繞着轉校生山岸真由美發展，遊戲同樣是由AVG選項與及戰鬥兩部份組成，玩者可自行決定故事的流程，從而製作各個不同結局出來；今集特點是戰鬥以全多邊形來顯示，因此動作更流暢。

SEGA		97年3月7日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	

初號機暴走

只要符合以下3個基本條件，分別是(1)夜間戰鬥，即是最終戰鬥；(2)從未聽過任何有關打敗使徒的提示；(3)與麗和明日香的相性值較低，就可以令初號機暴走。首先初號機要被使徒攻擊至彈閒，連叫「不可以逃避」[逃げちゃ駄目だ]，接着在3個回合內將同調率提升至50以上，下一步是在5個回合內把同調率減少至低於50 ，這樣的話若畫面轉暗便算成功。

電源被切斷

只要符合以下3個基本條件，分別是(1)只可以是最初的戰鬥；(2)不是單獨出戰，要和麗或明日香其中一人出擊；(3)玩者是前鋒，就會發生電源被切斷的事件。首先在戰鬥開始後的3個回合內將同調率增至50以上，跟着和使徒由近距離移動至遠距離，再在2個回合內把同調率提升到60以上，那麼使徒攻擊時就會同時切斷EVA的電源線，玩者要在畫面右上角的限制時間內解決敵人。

插圖集＋砌圖

當遊戲完成度到達15時，就會出現2個贈品模式，分別是前田真宏插圖集(遊戲中使徒的設計者)與及以NERV標誌作為背景的15塊砌圖。

卡拉OK模式·1

先把遊戲完成度到達15的檔案名稱改為「セガからセガカラ」，然後返回標題畫面以這個已改名的檔案進行遊戲，就會增加「練習唱歌，明日香」[うたのれんしゅう　アスカ]的卡拉OK選項。

卡拉OK模式·2

只要完成贈品模式中的15塊砌圖遊戲，就會出現遊戲插曲「你、誕下你的理由」等2首歌曲的卡拉OK模式。

跳過播片部分

首先完成遊戲最少1次，接着在標題畫面順序按C、A、R、R、Y、A、L及L來開始遊戲，就會跳過遊戲中途的片段直接進行選項和戰鬥。

訓練合拍遊戲使用林原惠

當遊戲完成度到達10以上時，完成度欄內的PEN PEN便會出現，這時只要將檔案名稱改為「めぐみとユニゾン」，就會增加和林原惠一起玩的訓練合拍遊戲ハートフルステーション。此外，在這模式的遊戲説明畫面中當狗隻四處走動時，連按START便會不斷增加狗的數目。

訓練合拍遊戲使用凌波麗及選關

在訓練合拍遊戲中先按START暫停遊戲，然後連續選擇3次RETRY，那麼凌波麗便會和明日香交換，她是會對美里之指示作出正確反應的。另外，在遊戲暫停時若以特定按鈕選擇RETRY的話，就可自行選關：X是第2關，Y是第3關，Z是第4關，L是第5關。另外，在ハートフルステーション這模式中所按的掣是有點不同的：Z是第2關，L是第3關。

任意選聽聲音

先將游標指向「贈品」[omake]一欄上，然後根據下表想選聽的角色按相對次數的L或R，就會播出該角色的聲音；若「贈品」是位於畫面左方時就要按L，至於右邊則是按R。

シンジ	1	レイ	2	アスカ	3
ミサト	4	リツコ	5	トウジ	6
ケンスケ	7	ヒカリ	8	シゲル	9
マコト	10	マヤ	11	リョウジ	12
ゲンドウ	13	マユミ	14	ペンペン	15
先生	16				

改變遊戲背景

在動畫故事部分進行時按2P的START。

任意選擇戰鬥訓練中的頁數切換

在選擇戰鬥訓練中按住L或R來按A或C。

移動多邊形觀看模式中的操作板

按2P的START。

中止戰鬥訓練時美里的聲音

當美里的聲音出現時按2P的Z。

伊吹的聲音變成司令的聲音

當內藏時鐘5日、10日、15日、20日、25日或30日時啟動遊戲。





卒業CROSSWORLD

以育成遊戲《卒業》兩集合共10名女孩子，再加上2名原創人物橫山惠美與西川真樹所組成的戀愛AVG，玩法較為近似《同級生》，至於人設由於經過重新繪畫，因此看上去會有另一種感覺。

小學館PRODUCTION		97年3月28日	5800日圓
1人	全年齡	——	

特別模式

在標題畫面中，只要順序輸入A、B、C、B、C、B、A及START，就會出現收錄了原畫和音效等各種選項的特別模式。

聽故事模式

在目錄畫面中，先將游標移向贈品模式那一欄上，接着按住L、X、Z來按C作決定，就可進入如聽廣播劇一樣的聽故事模式。另外，在選擇這些隱藏贈品廣播劇時，若依下表按住指定的掣來作決定，就會出現相對背景的砌圖。

不同款式砌圖的指令
L、START、X、Y、Z
L、START、X
L、START、Y
L、START、Z
L、START、X、Y
L、START、X、Z
L、START、Y、Z





DARK HUNTER（上）異次元學園

光榮自《EMIT》後第二隻雙語AVG，故事原作與角色設定分別是栗本薰和上條淳士，題材環繞着學校內所發生的奇異事件，3名主角各有不同的發現，遊戲模式方面有由玩者選擇行動的戲劇模式，與及集中觀看其中一段的學習模式。

光榮		97年4月4日	6800日圓
1人	全年齡	——	





下級生

ELF繼《同級生》系列後另一隻環繞學生戀愛故事的AVG，系統上非常着重與女孩們的好感度，登場美少女共有13人，玩者要在1年內追求她們為遊戲目的，至於每位女角所發生的事件較《同級生》為多，畫面質素亦相當高。

ELF		97年4月25日	7800日圓（CD×3）
1人	18歲以上推獎	——	

女孩子變身

在輸入主角的名字時，只要按Y就可將文字游標的女孩變成南里愛，按Z會變為持田真步子，若按X則變會皆川奈奈。

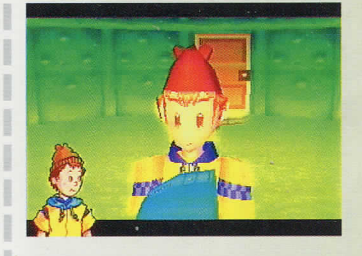




FANTASTEP

充滿童話風格的AVG，故事説一名少年闖進了圖畫書內的不可思議國家去，為拯救住在那兒的居民而到處去收集稱為「花之指環」的寶物，在冒險途中玩者需要作出各種行動，可是選項會因應主角性格的變化而改變。

JALECO		97年4月25日	5800日圓
1人	全年齡	——	





東京SHADOW

原著來自《女神轉生》作者西谷史的同名驚慄小説，主角為大家熟悉的寶生舞，故事以涉谷街頭所發生的神秘事件作開端，不知為何捲進這些怪事裏的主角隨時會遇到殺機。途中會出現很多分支，玩者要謹慎地作出選擇，否則便很快會被殺。

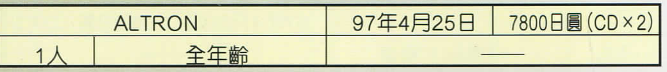
TAITO		97年4月25日	8800日圓（CD×3）
1人	全年齡	——	





狩獵妖精的傢伙們

推出過漫畫與動畫版本的指令選擇式AVG，故事以TV版第1集~第12集作中心，加插了部分原創片段組合而成。3名主角被不可思議的力量召喚到夢幻世界去，為返回原來的世界而到各處去尋找5隻持有「呪文碎片」的妖精。



ALTRON		97年4月25日	7800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	





THE UNSOLVED

原作來自專門研究超常現象的飛鳥昭雄之AVG，碟內收錄了很多關於UFO及外星人等情報，故事方面主角是在洛杉磯一間新聞社裏工作的馬克，在調查最近發生的年輕女子兇殺案時，竟發現屍體內一滴血也沒有，因而展開深入的調查。

VIRGIN INTERACTIVE		97年5月2日	7800日圓(CD×3)
1人	18歲以上推奬	——	





龍的五千年

指令選項式AVG，傳説中的邪龍因建築地盤出現意外而解除了封印，對世界進行了各種各樣的破壞，身為研究龍之專家的玩者為了再次將邪龍封印，因而到中國大陸去搜尋八條擁有法力的龍。

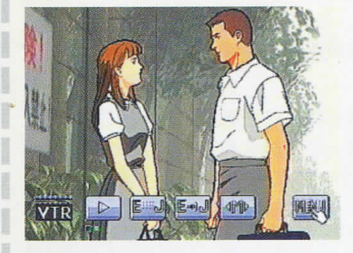
IMAGINEER		97年5月23日	6800日圓
1人	全年齡	——	

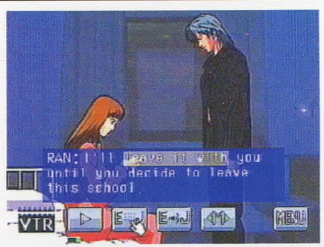


DARK HUNTER(下)妖魔之森

《DARK HUNTER(上)異次元學園》推出1個月後的續篇，遊戲模式與前作相同，玩者同樣可選擇以英語或日語來進行，至於故事則是由上集的結尾繼續發展下去，真理子得知在校內出沒怪物的目的後，便和蘭與斯路2人一同出發，務求揭開慈現學園所隱藏着的全部真相。

光榮		97年5月30日	6800日圓
1人	全年齡	——	







THE MAKING OF NIGHTRUTH

驚慄AVG《NIGHTRUTH》的製作特輯，除收錄了遊戲的原畫與製作資料外，還有上田祐司、宮村優子、冰上恭子和緒方惠美等在遊戲內出現之聲優的訪問，相信喜歡聲優的人一定不會錯過。

SONNET		96年6月28日	2480日圓
1人	全年齡	——	





GAME-WARE系列

季刊雜誌式資料性軟件系列，除了有關遊戲界的情報外，還有迷你遊戲、漫畫連載、短篇影片、訪問、廣告、專題特輯等，價格只是較一般雜誌貴少許，不過碟內的內容相當充實。

製造商：GENERAL ENTERTAINMENT　發售日：96年7月5日（VOL.2）
96年10月4日（VOL.3）　97年3月7日（VOL.4）
售價：1980日圓（VOL.2、VOL.3）　2980日圓（VOL.4）
最多參與人數：1人　對象年齡：全年齡
對應配件：——

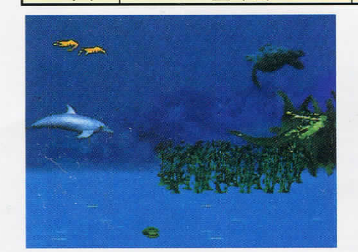


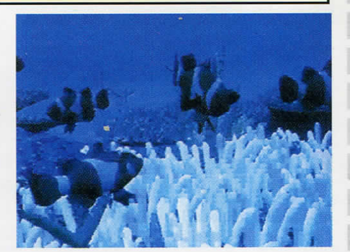


AQUA WORLD海美物語

與觀賞熱帶魚為主的《AQUAZONE》不同，在這遊戲內出現的19款魚類全部都是深海魚，模式方面玩者可選擇資料性為主的DATA FISH、操作魚兒在水中暢泳的MERMAID，與及即時計算的3D水族箱ELECTRIC BLUE。

増田屋CORPORATION		96年7月12日	5800日圓
1人	全年齡	——	





PRIDOL DISC系列

到目前為止推出了合共3輯的《PRIDOL DISC》系列，分別是以木下優、內山美紀和大島朱美3位性感女郎作主題，每隻碟內除收錄了近300幅照片外，還有10~20分鐘片段，是擁躉們的收藏品的選擇。

製造商：SADA SOFT　發售日：96年7月26日（VOL.1）
96年8月30日（VOL.2）　96年9月27日（VOL.3）
售價：各3000日圓　最多參與人數：1人
對象年齡：全年齡　對應配件：——



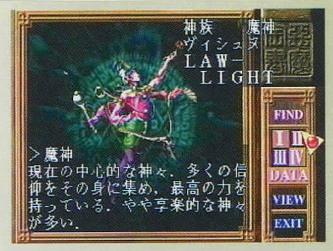


真・女神轉生~惡魔召喚師 SPECIAL BOX

收錄了人氣3D RPG《真・女神轉生~惡魔召喚師》與資料碟《真・女神轉生~惡魔召喚師 惡魔全書》的二合一特惠套裝，隨盒還附送一隻8cm CD，碟內有一些製作人員的訪問和遊戲音樂的混音版本。

ATLUS		96年8月9日	7800日圓
1人	全年齡	SM	





PLAYBOY卡拉OK系列

由美國成人雜誌《花花公子》之兔女郎所主演的卡拉OK軟件，由於畫面的尺度過激，所以對象年齡為X指定。每隻碟內都有6首相當流行的日文歌，例如尾崎豐的《I LOVE YOU》、福山雅治的《GOOD NIGHT》和MR.CHILDREN的《SEESAW GAME》等。

製造商：VIC東海
發售日：96年8月9日（VOL.1）　96年8月9日（VOL.2）
售價：各5800日圓　最多參與人數：1人
對象年齡：X指定　對應配件：——

眠れぬ想い	中西 圭三
I LOVE YOU	尾崎 豊
最後の雨	中西 保志
TRUE LOVE	藤井 フミヤ
Good night	福山 雅治
シングルベッド	シャ乱Q

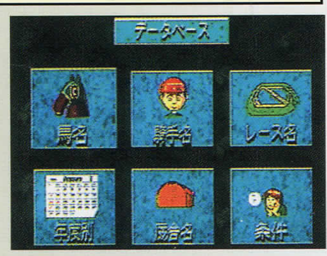


駿才~競馬DATA STABLE

收錄了過去10年日本賽馬情報的資料庫，記載馬匹數目極多，無論是馬王抑或是劣馬都有記錄，而將游標指向畫面上重點字眼就可叫出情報的設定相當便利；遺憾是每匹馬的資料實在太少。

NAXAT		96年8月23日	8800日圓
1人	全年齡	——	





ULTRAMAN圖鑑

可説是一本有畫有片又有聲的ULTRAMAN大全集，碟內收錄了有關元祖ULTRAMAN與ULTRA SEVEN的各種資料，例如故事概要、出場怪獸和旁白解說，若有MOVIE CARD則可看到精采的片段。

講談社		96年9月13日	6800日圓
1人	全年齡	MV	





奧寺康彥之足球教室(入門編)

適合足球初學者的教育用軟件，由曾是足球名將、現任JEF市原監督一職的奧寺康彥親自示範各種足球基礎技巧，控球、盤球和射球等都可在碟內學到，除了正面外玩者還可觀看從在其他角度拍攝的片段。

富士通PAREX		96年9月27日	4800日圓
1人	全年齡	SM	





GOOD ISLAND CAFE飯島愛

由性感女優飯島愛主演的電子寫真集製作軟件，她會以名為AI IIJIMA的虛擬偶像在遊戲中登場，玩者要替她拍攝寫真集與製作宣傳錄影帶，若效果理想就可從特別片段中聽到飯島小姐的最新歌曲。

INNER BRAIN		96年9月27日	5000日圓
1人	全年齡	——	





BRAIN DEAD 13

玩法和《DRAGON'S LAIR》相同的全動畫式指令AVG，只要輸入錯誤指令或時間失當就會馬上被幹掉，各款不同的死狀相當有趣，假若知道全部解謎法的話就會很快完成遊戲；故事以電器技師蘭斯走入企圖征服世界的古拉博士之怪屋作開端。

COCONUTS JAPAN		96年10月10日	6500日圓
1人	全年齡	——	

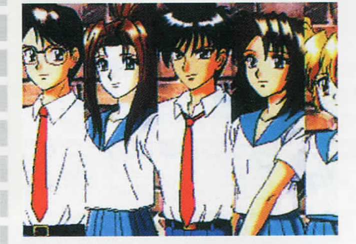




MAKING OF NIGHTRUTH 2 VOICE SELECTION

只會推出15000隻的限量發售資料集軟件，以《NIGHTRUTH#02"MARIA"》的製作花絮作為題材，收錄了在遊戲中登場4名聲優冬馬由美、冰上恭子、三石琴乃和宮村優子的Q&A集，此外還有原畫和其他設定資料。

SONNET		96年11月8日	2480日圓
1人	全年齡	MV	





SPECIAL GIFT PACK

將《美女危機》和《痛快！SLOT SHOOTING》兩隻不同玩法遊戲併在一起發售的特惠版，前者收錄了10款像輪盤、扑傻瓜和21點等迷你遊戲，至於後者則是縱向射擊型PUZ。

BMG JAPAN		96年11月8日	7700日圓(CD×2)
2人	全年齡	——	



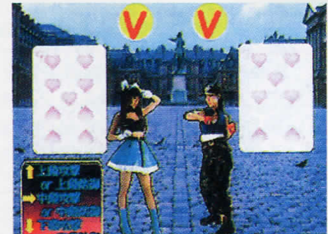


PRIDOL DISC特別編 COSPLAYERS

PRIDOL DISC系列新一輯，以COSPLAY（COSTUME PLAY，即扮演遊戲或動漫畫人物）為題材，碟內除收錄了超過400張模特兒們的COSPLAY相外，還有一些迷你遊戲。

SADA SOFT		96年11月29日	3800日圓
2人	全年齡	——	





秀吉 信長SET

光榮把《太閣立志傳II》與《信長之野望 天翔記》這兩隻由日本戰國時代名人擔任主角的SLG合併發售，無論玩法與遊戲系統均大為不同，當然最吸引玩家的地方就是廉價發售。

光榮		96年11月29日	7800日圓（CD×2）
1人	全年齡	——	



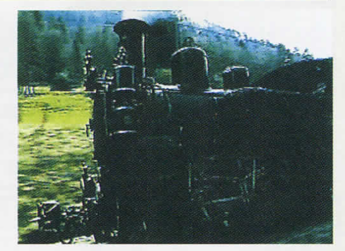


世界之車窗[I]瑞士篇~阿爾卑斯山登山鐵道之旅

將朝日電視台的人氣節目《世界之車窗》遊戲化，這一集的主題是環繞風光如畫的瑞士雪山地區，視點是從登山鐵路望出去，和乘坐火車去觀光分別不大。除了40分鐘的高質素片段外，碟內還收錄了500多幅照片。

富士通		96年12月6日	4800日圓
1人	全年齡	SM	





WORLD ADVANCED大戰略 特惠版

將SS版的《WORLD ADVANCED大戰略》兩集《鋼鐵之戰風》與《作戰檔案》一起發售的廉價版本，遊戲內容並沒有改變，未買的朋友可以考慮考慮。

SEGA		96年12月13日	5800日圓（CD×2）
5人	全年齡	SM	





PANZER DRAGOON I&II特惠版

和《WORLD ADVANCED大戰略 特惠版》相同，只是把《PANZER DRAGOON》兩集重新包裝來發售，價格較分開來買便宜是其賣點。

SEGA		96年12月13日	5800日圓（CD×2）
1人	全年齡	——	





AQUAZONE OPTION DISC系列

電視養魚軟件《AQUAZONE for SEGASATURN》的追加資料集，全部合共5輯在同一時間推出，每隻碟內都收錄了一款新的熱帶魚、水草、4種配件與6種背景。

OPENBOOK9003		96年12月20日	各2000日圓
1人	全年齡	——	





銀河公主傳說優奈 明貴美加插圖集

通販專用的電子畫集，收錄了超過100幅由明貴美加所繪畫的《優奈》插圖，全部都是將原畫放在真實背景相片上加工製作而成，此外觀賞時還有BGM配合。

HUDSON		96年12月27日	4220日圓
1人	全年齡	——	





PRIDOL DISC DATA編 RACE QUEEN系列

繼幾名性感女優與COSPLAYER後《PRIDOL DISC》系列又一新作，題材環繞着參與賽車活動的宣傳美女RACE QUEEN，碟內除收錄了她們的個人資料外，還有不少高質素片段和相片。

製造商：SADA SOFT　售價：各3800日圓
發售日：96年12月27日（F）　97年2月7日（G）
最多參與人數：1人　對象年齡：全年齡　對應配件：——



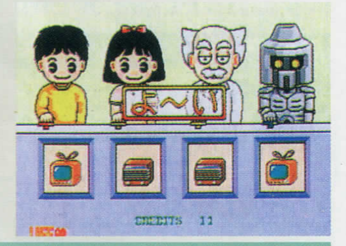


SEGA AGES／廊下&PUZZLE AND ACTION 2

收錄了問答遊戲《QUIZ！請在走廊站立》與智力遊戲《PUZZLE AND ACTION 2》的二合一懷舊版本，前者內藏了各個年代不同種類的問題，至於後者則有20款需要記憶力、瞄準力與體力等能力的迷你遊戲；SS版增設了4人同時玩的新功能。

SEGA		96年12月27日	4800日圓
4人	全年齡	M6	





恐龍島 預告篇

電子漫畫《恐龍島》的預告篇，由於是體驗版的關係玩者無法作出任何選項，實際上這是正式發售版的介紹用軟件，除了設定資料集與開場片段外，玩者還可在説明書內看到原作者竹本泉的漫畫。

GAME ARTS		96年12月27日	2300日圓
1人	全年齡	——	

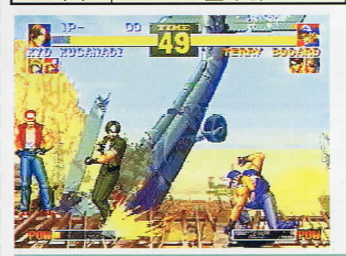


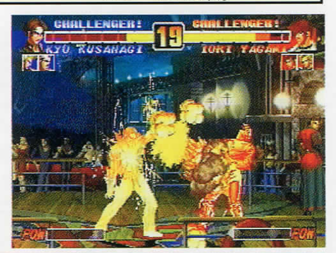


限定KOF DOUBLE PACK

將ROM帶專用的《拳皇'95》和連同擴張RAM帶的《拳皇'96》一併發售的特惠版，內容和原版一樣，對未買《95》與沒有RAM帶的人可算相當超值。

SNK		96年12月31日	9800日圓（CD×2）
2人	全年齡	RO、RA專用	

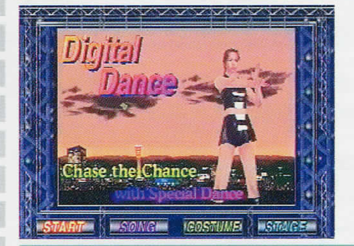




DIGITAL DANCE MIX~安室奈美惠

只在便利店發售的另類遊戲軟件，由世嘉著名的AM 2研負責開發，主角為超人氣女歌手安室奈美惠，玩者除了可替以多邊形製成的安室擺動姿勢跳勁舞外，還可玩數款有趣的迷你遊戲；碟內收錄了《Chase the Chance》和《YOU'RE MY SUNSHINE》兩首名曲。

SEGA		97年1月10日	2800日圓
2人	全年齡	——	

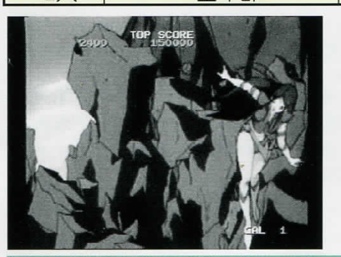




TIME GAL&忍者疾風

移植自十多年前推出的業務用LD遊戲，以強制播片形式選擇或輸入指令進行的動作冒險，若輸入慢了或判斷錯誤便馬上死亡。在《TIME GAL》玩者可在幾秒內選擇下回合的行動，而《忍者疾風》則是純綷輸入指令。

ECSECO DEVELOPMENT		97年1月17日	5800日圓（CD×2）
2人	全年齡	——	





2TAX GOLD

「2TAX」的日文意思2擇問答，換句話説它是一個問答遊戲，雖然選項只有2個不過部份問題的難度頗高，而在遊戲推出時玩者只要以最快速度完成，然後將碟內附送的專用紙寄回生產商，就有機會獲得10萬日圓獎金。

HUMAN		97年1月17日	5000日圓
1人	全年齡	——	

追加裏目錄

在HUMAN標誌完全出現時順序按↑+B、↓+Y、←+C、→+A、L+Z、R+X，當它消失後按START便會出現和平常不同的裏目錄。

改變背景

在2P處接上手掣後進行遊戲，只要在PANIC ZONE按2P手掣的ABCXYZ任何一鍵便就會改變背景。





LEGEND OF K-1：THE BEST COLLECTION

集合了空手道和拳擊等各種格鬥技之總合格鬥技K-1的資料大圖鑑，由主辨者正道會館全力協助製作，碟中內容相當豐富，除收錄了自94年正式成立K-1後80多段名場面外，還有86名選手的個人資料、石井館長的Q&A與兩名高手ANDY和MUSASHI的訪問。

PONY CANYON		97年1月24日	4980日圓
1人	全年齡	——	



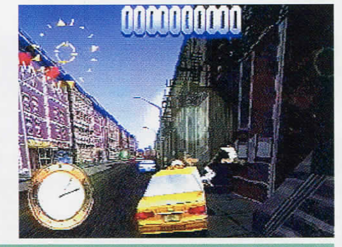


虎膽龍威3部曲

收錄了動作、射鎗與賽車3種不同玩法的綜合式遊戲，以三集《虎膽龍威》電影作題材，第1集玩者要利用拳腳鎗炮來對付佔領大廈的恐怖分子，第2集變成了射鎗遊戲，至於第3集則改為駕駛的士在紐約市內盤旋，在炸彈引爆前要將它找出來。

SEGA		97年1月31日	5800日圓
1人	全年齡	RC、VG、SM	





櫻大戰 花組通信

記載了大量《櫻大戰》相關圖片與片段的資料集光碟，除了有製作人員訪問、玩者與各角色的相性占卜、SOUND TRACK與關連產品的介紹外，還可觀看橫山智佐的演唱會片段，若插上MOVIE CARD更可看到質素較高的畫面。

SEGA		97年2月14日	4800日圓
1人	全年齡	SM、MV	



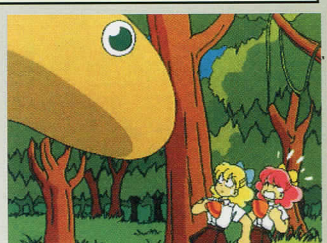


恐龍島

GAME ARTS繼《吉澤弓美大冒險REMIX》後另一電子漫畫，負責作畫的同樣是竹本泉，畫質方面已較前作提升了不少。本篇主角是居住在恐龍島的伊東姊妹，故事以在「恐龍使訓練學校」讀書的她們作開端。

GAME ARTS		97年2月14日	6800日圓
1人	全年齡	——	





DREAM SQUARE雛形明子

主角是人氣性感偶像雛形明子的圖片資料集，碟內收錄了她超過100張的泳裝照片、她第3隻細碟的宣傳錄影帶片段和砌圖，除此以外還有其他關於她的資料如明子珍藏集、電腦網頁和食譜等，可算是HINA迷的必買光碟。

VIDEO SYSTEM		97年2月14日	3800日圓
1人	全年齡	——	





信長之野望 特惠版

將《信長之野望 天翔記》與《信長之野望RETURNS》兩作併在一起發售的特惠版本，內容方面並沒有作任何改變，若未買這兩隻遊戲的玩家可以考慮。

光榮		97年2月21日	11800日圓(CD×2)
2人	全年齡	——	

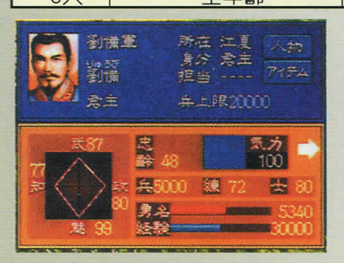




三國志 特惠版

推出了不久的《三國志V》及《三國志RETURNS》之合併發售特惠版本，由於同時收錄了元祖作與最新作，所以對初心者或經驗玩家都很適合。

光榮		97年2月21日	12800日圓(CD×2)
8人	全年齡	——	




不思議國之ANGELIQUE

以日本很受女性玩家們歡迎之SLG《ANGELIQUE》所製作而成的迷你遊戲集，9名英俊的守護聖均代表着一款迷你遊戲，有砌磚亦有問答，只要熟識《ANGELIQUE》世界的玩家便一定能通過所有難關。

光榮		97年2月28日	5800日圓
1人	全年齡	——	





SEGA AGES/MEMORIAL SELECTION VOL.1

SEGA AGES最新一輯，收錄了4隻由世嘉推出歷史悠久的街機遊戲，全部的面世日期都是70年代尾至80年頭，迷宮車《HEAD ON》、企鵝推冰《PENGO》、爬山車《UP'N DOWN》和《FLICKY》。

SEGA		97年2月28日	4800日圓
2人	全年齡	——	

4大追加選項

當主標題畫面裏的時鐘指示着6點至12點之際，順序按R、L、C、B、A、→、←、→、←、↓、↓、↑、↑、及START，便會追加遊戲畫面種類「GAME MODE」、設定難易度「GAME LEVEL」、設定剩餘機數「LIFE」與及按L或R來增加CREDIT數量「CREDIT」的全部4種特殊選項。





NIGHTRUTH VOICE SELECTION廣播劇編

集合在《NIGHTRUTH》裏演出聲優們的資料軟件，和上隻製作特輯不同今次收錄了電台節目《冰上恭子的L STATION》內各人對《NIGHTRUTH》廣播劇的意見，就算不用MOVIE CARD也可看到訪問片段。

SONNET		97年3月14日	2980日圓
1人	全年齡	——	




心跳回憶精選集 藤崎詩織

大受歡迎SLG《心跳回憶》之女主角藤崎詩織的個人專集軟件，性質有點像電腦版的《心跳寶石箱》系列，碟內收錄了與詩織2人在春夏秋冬四季約會的特別約會模式、她穿着不同服飾與造型的肖像全集、多達2000款對話的聲音全集與及2首細碟歌曲的MTV。

KONAMI		97年3月27日	2800日圓
1人	全年齡	SM	

詩織替你占卜

在迷你遊戲「猜猜我的面向那邊？」中，當「準備好沒有？」[用意はいい？]出現後甚麼也不要做，直到30秒後她便會說「咦，甚麼事呢？」[ねえ、どうしたの？]，等她說這句5次她便會替玩者占卜當日的運勢。

控制詩織的感情

在肖像收藏集模式中要觀看詩織的所有表情，這樣反覆進行數次後她的好感便會上升，到最後會變成心跳面紅的狀態，不過生日、夏合宿和食物中毒等事件則例外。




SS冒險套裝 七間秘館&MYST

收錄了以迷失在MYST島之主角為返回原本世界而冒險的《MYST》，與及志茂田景樹原著、為找尋收藏在飛鳥家七間大屋內秘寶的《七間秘館》。

光榮		97年3月28日	8800日圓(CD×2)
1人	全年齡	SM	




泡泡龍方塊＋太空侵略者

收錄了兩隻TAITO經典名作的特惠版，分別有要調節發射角度將泡泡方塊射出去、以消除畫面上相同顏色方塊的《泡泡龍方塊2X》，以及最元祖射擊遊戲《太空侵略者》的復刻版本。

TAITO		97年4月4日	5800日圓(CD×2)
2人	全年齡	——	




遊戲日本史（上）革命兒 織田信長

記錄了日本戰國時代梟雄織田信長的生平事跡的教育用軟件，遊戲由大量介紹故事的動畫片段加上簡單的SLG戰鬥所組合而成，玩者可透過每個事件與及碟內的資料集來認識有關信長的過去。

光榮		97年4月4日	6800日圓
1人	全年齡	——	




SENTIMENTAL GRAFFITI FIRST WINDOW

全部只有30000隻的珍貴限定版電子畫集，收錄了超過80幅遊戲中12名女角的概念插畫，這隻碟的特色除了全部插圖都是採用原稿版本，並非遊戲裏那種被修飾過的動畫畫面外，還是用640×448點的超高解像度來顯示。

NEC INTERCHANNEL		97年4月11日	2980日圓
1人	全年齡	SM	

自動觀看模式

在標題畫面出現之前按住L、R、X、Y及Z，成功輸入秘技的話便會出現自動切換畫面的原畫集播放模式，若按住X、Y、Z來按START就會改變播放中的角色。





LEGEND OF K-1 GRAND PRIX '96

綜合格鬥術K-1的第二隻資料集，收錄了96年大賽的精采片段，由開幕戰至決戰勝全部落齊，除此以外還有各參賽選手的個人資料與及石井館長的評語。

PONY CANYON		97年4月18日	4980日圓
1人	全年齡	——	




PRIDOL DISC特別編 WET妹大百科100

PRIDOL DISC系列另一作品，以喜好打扮、走在時代尖端的現役女子高校生為題材，全部女孩共有100人，她們都是穿着校服在介紹片段內出現，資料如姓名、學校名、三圍尺寸、興趣、出沒地點和攜帶物品等均可在碟內找到。

SADA SOFT		97年4月25日	3800日圓
1人	全年齡	——	

自動轉換相片

在寫真館模式中選擇女孩相片時可按X、Y或Z來作決定，X是手動替換相片，Y和Z則是每5秒及每1秒自動更換相片。

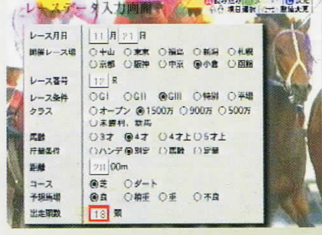
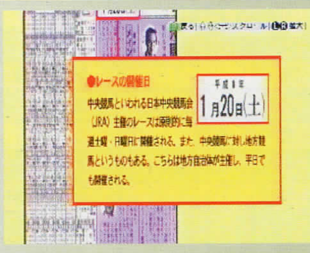




DERBY ANALYST

電腦賽馬結果預測軟件之家用移植版，用者只要輸入所希望預測場次的資料如競賽場地、賽事級別、距離、馬場狀況與及每匹參賽馬的資料等，程式便會把結果分析出來，此外還收錄了較適合初學者的賽馬入門資料，其中有閱覽馬報的方法、血統分佈和填寫馬票等。

MEDIA ENTERTAINMENT		97年5月30日	6800日圓
1人	18歲以上推奬	——	

RISE OF THE ROBOT 2

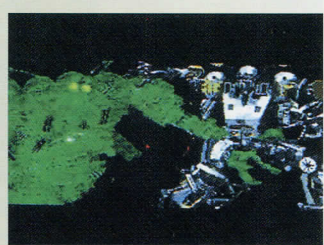
個人電腦格鬥遊戲的移植版，全部登場機械人合共有18台，包括人型、恐龍型與戰車型等，造型相當有個性。攻擊方面，除了正常的拳腳招式外，每部機械人均有1招超強威力的「終結攻擊」，更可使用最少1款的發射系武器。

ACCLAIM JAPAN		96年6月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	

隱藏角色

選擇角色時，只要順序按↑、→、↓、→、→、↑、←、↑後就會出現Anil-8，同樣地若順序按↓、→、↓、↑、→、↓、←、↓、↑、→、↑就可使用Supervisor，按→、↑、↑、→、↓、→、↑、↑可使用Vitriol，至於按←、→、↓、←、↑、←、↓、←、↓則會出現Mayhem。





餓狼傳說3

人氣格鬥遊戲《餓狼傳說》系列第4彈，登場角色連隱藏人物共有13人，操作比前作更為複雜，除保留了側閃和超必殺技等系統外，還把兩條戰線改為三條戰線，再加入了COMBINATION和潛在能力，令遊戲的可玩性大增。

SNK		96年6月28日	6800日圓
2人	全年齡	——	

使用3名隱藏頭目

首先要以打敗秦崇雷的狀態下完成遊戲，接着再讀出資料以NEW GAME重新開始遊戲，那麼在選擇角色時只要依下面的順序來將游標放在角色上按R便可，次序為「TERRY→韓虎→不知火舞→傑斯→BOB WILSON→望月雙角→ANDY→FRANCO BASH→東丈→BLUE MARY」，完成後如果顯示「HERE COME NEW FIGHTERS」便算成功，這樣便可選用山崎龍二、秦崇秀和秦崇雷3位頭目角色。

潛在能力

在戰鬥開始前的DEMO畫面出現時，只要同時按住A、B與X直至畫面出現「GO！」再按START，若體力計下的角色名稱變成綠色就算成功，至於潛在能力的使用方法是當體力降低至閃出紅色時輸入下表指令便可，不過每回合只能使用一次；以下指令是當角色面向右邊時。

角色名稱	潛在能力指令
TERRY BOGARD	↙＋A、→＋A、→↘↓↙←＋A＋B
ANDY BOGARD	NEUTRAL 時＋B、↓＋A、↓↙←→＋A＋B
東丈	和對手保持一段距離→↘↓↙←＋A＋B
不知火舞	挑釁時按住 A、→↙→＋Y＋B
傑斯・侯活	↓＋A、A、↓↙←→＋A＋B
BOB WILSON	向前 DASH 慢速時↙↗＋A＋B
韓虎	和對手保持一段距離及時間為奇數時→↓↘←＋A＋B
BLUE MARY	→←↙↓↘→＋A＋B
望月雙角	後跳着地時→↘↓↙←＋A＋B
山崎龍二	和對手保持一段距離→↘↓↙←＋A＋B

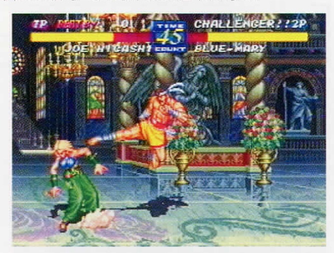
加速模式

在選擇角色畫面中，只要按START和X後再按B，就可以速度較快的模式進行遊戲，而在對戰的場合是需要由挑戰者輸入這秘技的。

角色變小

在2P對戰模式中先選擇所使用角色，接着在對戰者DEMO畫面出現時按着1P和2P的Y及A，那麼角色便會以縮小了的狀態進行對戰。





VIRTUA FIGHTER KIDS

以3D格鬥名作《VIRTUA FIGHTER 2》為藍本的Q版FIG，全部角色都變成2~3頭身的可愛模樣。雖然指令與《VF 2》完全相同，可是由於人物的判定改變了，因此打法亦跟着變更起來。

SEGA		96年7月26日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用水晶DURAL

選擇角色時，只要順序按↓、↑、→與←＋A就可使用銀色的DURAL，按↓、↑、←與→＋A則會是金色DURAL，假如在選好DURAL後讀碟時一直保持按着C，就會變成水晶DURAL。

與水晶DURAL對戰

只要把難易度設定為HARD並完成遊戲，就可和水晶DURAL決鬥。

主觀視點

在單打模式裏，只要選擇角色時按住L來作決定，就會以玩者角色由單線繪畫而成的主觀視點進行遊戲，不過這時若2P中途加入畫面就會變回平時一樣。

預先輸入指令模式

先選擇使用角色，然後在操作模式的選擇畫面把游標移向NORMAL，跟着連按↑10次就會出現可預先輸入指令的特別遊戲模式。

觀戰模式改變視點

在觀戰模式中，只要在戰鬥進行時按X就可改變視點，以和平時不同的視點進行遊戲，這時若按X以外的按鈕就連上空視點或放大視點都會出現。

針鼠彈簡易使用法

在KIDS MODE裏使用KAGE時，只要同時按住↓、A、B後放開A就能輕易使出針鼠彈。

遊戲訊息消失

在連續技設定畫面中，只要按2P的Z掣2次畫面上的訊息便會自動消失。





世界英雄PERFECT

首次登場於次世代機種的《世界英雄》系列，比較上集《世界英雄JET》今次加插了相當華麗的究極奧義，除此以外還可馬上選用孫悟空、NEO-DIO與宙斯3名隱藏角色。

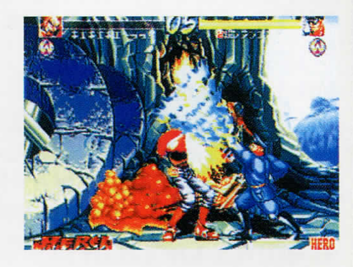
ADK		96年8月9日	5800日圓
2人	全年齡	——	

角色變小
在選擇角色時，只要同時按X、Y、Z跟着再按X、Y、C，所選人物便會縮小至通常的1/4。

EX顏色
選擇好角色後或當勝利對白出現時，只要按住L和R在下場戰鬥便會出現跟平常不同的顏色。

孫悟空亂入
在CPU戰模式裏，由第4場戰鬥開始只要合共能取得2次PERFECT，孫悟空便會亂入挑戰。





FIGHTING VIPERS

SEGA AM 2研繼《VIRTUA FIGHTER 2》後另一傑作，相比招式較像真的《VF 2》，《FV》狂野的動作令人感到非常豪快。另外，精密的光源計算和半透明牆壁等完全發揮了MODEL 2的機能，就算來到家用版後也不失原來的風味。

SEGA		96年8月30日	6800日圓
2人	全年齡	——	

使用PEPSIMAN
在街機模式中先要以全無能力抵抗的情況下敗給電腦，這時PEPSIMAN便會亂入挑戰，如能打敗他就可選用他進行遊戲。

使用B.M.
只要以VERY HARD的難易度完成街機模式，便可使用B.M.。

使用MAHLER
只要完成街機模式，便能使用MAHLER。

使用KUMA和PANDA
無論選擇任何模式，只要遊戲的進行次數超過50次，便能使用KUMA和PANDA。

使用夏裝HONEY與校服HONEY
只要以NORMAL的難易度完成街機模式，便可使用夏裝HONEY。另外，如以HARD的難易度完成街機模式，就能選用校服HONEY。

拿走HONEY的裙
在練習模式先使用HONEY取得所有招式的OK符號，然後在選擇角色時要按住X來作決定，這樣當她下半身裝甲被破壞便能拿走她的裙子；此外按住Z來選擇HONEY則會自動變成CANDY。

牆壁消失
只要在練習模式取得300個以上的OK符號，在OPTION PLUS中便會出現WALL DIPS這一項，設定為OFF後版面內的牆壁便會消失。

大頭模式
無論選擇任何模式，只要遊戲的進行次數超過200次，在OPTION PLUS裏就會出現BIG HEAD這一項，設定為ON後人物的頭部便會變大。

練習模式改變BGM
在練習模式中選擇電腦特性時按L或R便可。

自動改變視點
在重播模式中播放重播片段時按A。





少年街霸2

無論是業務用版抑或是家用版《少年街霸2》的評值均超越前作，系統方面雖然取消了輕易使出的CHAIN COMBO，不過改良了ZERO COUNTER與及引入ORIGINAL COMBO，還加入了櫻、元與羅蘭度等5名新角色，而SS版更有獨有SURVIVAL模式。

CAPCOM		96年9月14日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用真・豪鬼
在對戰模式以外進行遊戲，先將游標移到豪鬼後按START，跟着把游標順着「ADON→GEN→SAKURA→ROSE→SODOM→DAN→GUY→ROLENTO→SAKURA→ROSE→BIRDIE→豪鬼」的次序來移動，最後按住START來選用豪鬼，就可使用實力較高的真・豪鬼。

使用殺意隆
在對戰模式以外進行遊戲，先將游標移到RYU後按START，跟着把游標順着「ADON→豪鬼→ADON→RYU」的次序來移動，最後按住START來選用RYU，就可使用醒覺了殺意之波動的隆。

使用ZANGIEF
在對戰模式以外進行遊戲，先將游標移到ZANGIEF後按START，跟着把游標順着「SAGAT→NASH→DHALSIM→RYU→ADON→春麗→GUY→KEN→ZANGIEF」的次序來移動，最後按住START來選用ZANGIEF，就可使用和《街霸II'》時相同能力的ZANGIEF。

使用DHALSIM
在對戰模式以外進行遊戲，先將游標移到DHALSIM後按START，跟着把游標順着「ZANGIEF→SAGAT→NASH→DHALSIM」的次序來移動，最後按住START來選用DHALSIM，就可使用和《街霸II'》時相同能力的DHALSIM。

SAKURA的特別顏色
首先主機內的資料要在未使用過殺意隆的狀態，然後進入SURVIVAL模式，選擇角色時將游標移到SAKURA後按START，1P跟着把游標順着「春麗→ADON→GEN→DHALSIM→NASH→BIRDIE→ROSE→VEGA→豪鬼→DAN→GUY→ROLENTO→SODOM→SAGAT→ZANGIEF→KEN→RYU」的次序來移動，至於2P則是「春麗→ADON

→GEN→DHALSIM→NASH→BIRDIE→豪鬼→DAN→VEGA→ROSE→SODOM→SAGAT→ZANGIEF→ROLENTO→GUY→KEN→RYU」，只要在RYU上按住START來按拳腳掣作決定，成功輸入秘技的話便會出現和平常不一樣顏色的SAKURA。

連射模式

選擇角色時只要按住R及START作決定，在戰鬥中按任何掣都會產生連射效果。

SURVIVAL模式隱藏對戰次序

先以SURVIVAL模式進行遊戲，在選擇使用角色時只要按住L或R來作決定，就會以與平時不同的敵人出場次序來進行；L和R代表着兩個不同次序。

無限OC

這秘技只能在練習模式中使用，選擇角色時只要按住L及START來作決定，就可使用無時間限制的ORIGINAL COMBO。

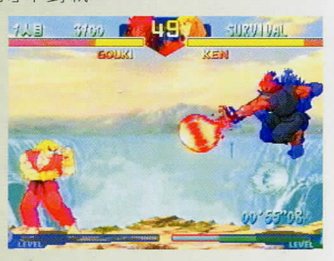
選擇對戰版面

在街機模式當發生2P挑戰時，先將游標移到希望出現之戰鬥版面的對應角色去，跟着按START三秒以上，然後繼續按住START來選擇使用角色，就會在剛才所選擇角色的版面進行對戰。

隱藏對戰版面

在對戰模式中當選擇戰鬥版面時，把游標移到「BOSS 1」後同時按START和A，就可在隱藏版面「大草原」中對戰。





REAL BOUT餓狼傳說

以《餓狼3》為基礎改良而成的人氣FIG，角色方面除上集的頭目山崎龍二與秦氏兄弟外，還有比利．京、金家藩、德．京合共16人，至於系統則把潛在能力定為基本招式，簡化了COMBINATION的使用方法；這遊戲是首隻擴張RAM帶專用的遊戲。

SNK		96年9月20日	8800日圓
2人	全年齡	RA專用	





鬥神傳URA

以PlayStation版《鬥神傳2》為基礎開發的3D格鬥遊戲，雖然刪除了前作《鬥神傳S》很受歡迎的列傳模式，可是加入了新角色RIPPER和RONRON、追加SS版原創要素與及使用高解像顯示等令這遊戲更吸引。

TAKARA		96年9月27日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用頭目

當畫面出現「PRESS START BUTTON」時順序輸入A、B、Z、X、Y、C，就可選用WOLF與鬥神兵2名頭目角色，至於每人的必殺技表則可在暫停時按Z來觀看。

一發鬥神奧義指令

先輸入使用頭目秘技，接着在同一畫面順序按A、Z、C、X、B、Y，這樣在遊戲中只需同時按一發必殺技的掣，就可隨時使用鬥神奧義。

使用隱藏角色

先輸入使用頭目秘技與及一發鬥神奧義秘技，接着在同一畫面順序按A、Y、C、X、B、Z，便能使用隱藏角色SHO與VERMILION。

SHO登場

首先把難易度設定為4或以上，跟着在單打模式中以不續關的情況下完成遊戲，在製作人員名單結束後畫面上便會顯示BONUS GAME，這時可與隱藏角色SHO決鬥。

VERMILION登場

首先把難易度設定為5或以上，跟着在單打模式中以不續關的情況下完成遊戲，並且要取得6次以上的PERFECT勝利，在製作人員名單結束後畫面上便會顯示BONUS GAME，這時可與隱藏角色VERMILION決鬥。

URA MODE

先輸入使用頭目秘技，接着在同一畫面順序按A、B、C、C、C、X、Y、Z、Z、Z，將游標移到1P GAME後按住R和Y來作決定便可進入URA MODE。在這模式中，玩者可參考畫面左上方的提示來對付敵人，另外在遊戲暫停時按Z會顯示各個版面的詳細內容。

追加URA OPTION

在標題畫面中，只要把游標移到OPTION後按住L、X來按START，就能進入可調節音效與BGM音量等項目的URA OPTION。

追加URA OPTION 2

先輸入使用頭目秘技、一發鬥神奧義秘技與及使用隱藏角色秘技，接着在同一畫面順序按A、X、Y、Z、C、B，然後把游標移至OPTION上並按住R來按START，就能進入可設定更詳細項目的URA OPTION 2。

設定角色強度

在OPTION畫面裏先把游標移到BOUT TIME，然後按住L來同時按X、Z，這樣便可設定STRENGTH。

無法使用鬥神奧義

先輸入使用頭目秘技、一發鬥神奧義秘技與及使用隱藏角色秘技，接着在同一畫面順序按A、B、C、X、Y、Z，這樣便無法使用鬥神奧義，同時亦解除了剛才所輸入的一發鬥神奧義秘技。

聽取復活對白

首先把難易度設定為4或以上，跟着以不續關的情況下進入與WOLF的決戰，這時即使被他打敗每人仍可聽取復活對白1次，不過此只限於正常的11位角色而矣，並不包括隱藏人物。

兩種標題畫面出現方法

在標題畫面順序按A、B、B、C、C及C，這樣標題LOGO便會以2種不同的形式出現。

移動標題畫面背景

先輸入使用頭目秘技與及一發鬥神奧義秘技，接着在同一畫面順序按A、X、B、Y、C、Z、L、R，就可利用手掣來自由移動標題畫面之背景。

勝利姿勢中的能量計消失

在出現勝利姿勢時只要同時按L和R，就可令體力計、OVER DRIVE能量計與剩餘時間顯示消失。

顯示對戰成績

2P對戰時，由第2場戰鬥開始只要在選擇角色畫面中按Z，就會顯示2人的對戰成績。

完結畫面的放大縮小

在遊戲完結畫面中只要按住L和R來按各個掣，便可放大縮小畫面上的CG；Z是放大，Y是縮小，X是回復正常，十字掣則是移動。

增加觀看模式

在標題畫面裏，把游標移到VS COMPUTER一欄後按住R來按START，就會追加兩名電腦角色互相對戰的WATCH MODE。

完結畫面快速顯示

在遊戲完結畫面中當RONRON的報告書出現時，只要同時按A、B、C畫面上的訊息便會高速地顯示。

選擇顏色

選擇角色時，所按掣的不同會對角色顏色產生變化；A、B、X和Y代表着4種不同顏色。





侍魂3 斬紅郎無雙劍

日本武士對決格鬥遊戲系列《侍魂》的第3彈，登場角色包括大家熟悉的霸王丸、奈戶留流和加魯福特等共12人，以打倒「鬼」王無月斬紅郎為目的，系統方面除了將角色分為修羅與羅刹兩派之外，還增設了劍客、劍豪和劍聖3種特性不同的等級。

SNK		96年11月8日	5800日圓(8800日圓)
2人	全年齡	RA專用	

使用壬無月斬紅郎

在2P對戰模式中，選擇角色時把游標順着「霸王丸→牙神幻十郎→首斬破沙羅→千兩狂死郎→橘右京→梨舞流留→霸王丸→緋雨閑丸→奈戶流留→服部半藏→天草四郎時貞→花諷院骸羅→加魯福特→緋雨閑丸」的次序來移動，當時間到達03時按住START來按A和B，成功便可使用壬無月斬紅郎。另外，使用斬紅郎後若選用其他人物，斬紅郎便會從畫面消失，玩者要再使用的話便要再次輸入秘技。





FIST

由平面格鬥遊戲《制服傳說》所演變而成的3D格鬥遊戲，玩法較像《VF2》，同樣是以PKG 3個掣來操作，登場人物共有8個，其中3位女角是來自《制服傳說》的，另外有數位著名聲優替角色們配音。

IMAGINEER		96年11月22日	6800日圓
2人	全年齡	——	

改變視點模式

在遊戲途中只要按START暫停，便可自由改變視點，按X是向上回轉，Y是放大，Z是向下回轉，B是縮小，L與R是左右回轉。





美少女戰士SUPER S~VARIOUS EMOTION

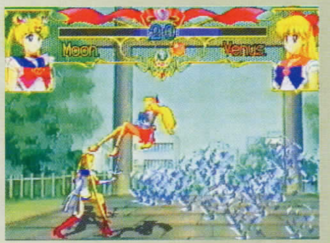
《美少女戰士》系列的新格鬥版本，曾推出過PlayStation版，全部登場角色都是以3D CG所製作而成，故事說各個美少女戰士為了爭取成為主角，因而展開一場激烈戰鬥；SS版加插了全新原創動畫片段。

ANGEL		96年11月29日	5800日圓
2人	全年齡	——	

觀看變身片段指令

在標題畫面先按START令目錄出現，接着進入OPTION畫面順序輸入L、X、Y、Z和R，便會追加可在未完成遊戲下觀看變身片段的贈品模式。





ULTRAMAN光之巨人傳說

次世代機種首隻ULTRAMAN格鬥遊戲，超人與怪獸都是以3D CG所製成，而戰鬥場地的背景則是採用REAL TIME RENDERING技術，和以往版本有所分別，今集最特別的是可使用怪物們來進行對戰。

BANDAI		96年12月20日	7800日圓
2人	全年齡	RO	

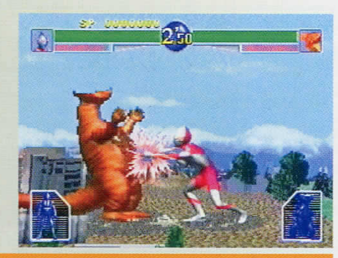
改變對戰場地

在標題畫面出現「PRESS START BUTTON」時順序按↑、↓、A、B、C、→及←，若成功的話便會響起效果音，接著按START打開目錄畫面，假如按着Y來選擇OPTION以外的選項，那麼遊戲背景就會由沒有材質貼圖的純綷POLYLINE所組成，若按住Z來選擇便會以沒有時間和能源顯示的狀態來玩，到時只能憑聲音來判斷剩餘時間，另外在對戰模式裏按住X來作決定的便會隨機抽選戰鬥場地。

播片模式

不論遊戲的難易度，只要以全部5名ULTRAMAN完成遊戲，在模式選擇畫面中便會追加MOVIE ROOM這個項目。





FIGHTERS MEGAMiX

集《VIRTUA FIGHTER 2》、《FIGHTING VIPERS》與《SONIC THE FIGHTERS》等世嘉名作角色於一身的異種族3D格鬥遊戲，連同所有隱藏人物全部合共有34人，遊戲賣點除人材濟濟外還追加了《VF 3》的新招式。

SEGA		96年12月21日	5800日圓
2人	全年齡	——	

隱藏角色使用法

首先要以1P MODE進行遊戲，無論使用哪個角色只要完成特定的COURSE，就可根據下表選用對應COURSE的隱藏人物。還有，玩者需要先完成A、B、C、D COURSE才能令E、F、G這3個COURSE出現，再完成這3個COURSE就會出現H COURSE，而I COURSE則要先通過H COURSE。至於使用NEW HONEY的方法，就是在通過A COURSE後選擇HONEY時按X或Z作決定。

選擇 COURSE	隱藏角色
A COURSE	NEW HONEY
B COURSE	KIDS AKIRA 、 KIDS SARAH
C COURSE	URA BAHN
D COURSE	JANET
E COURSE	BARK 、 BEAN
F COURSE	RENTAHERO
G COURSE	DEKU
H COURSE	SIBA
I COURSE	HORNET

使用肉塊和椰樹

首先要啟動遊戲29次以上，接着在選擇角色時將游標移到KUMA（熊），按X來作決定便可使用肉塊。還有，當遊戲啟動了超過84小時後，選擇角色時將游標移到KUMA按Z作決定則可使用椰樹，不管是哪個其性能與KUMA並沒有分別。

迷你遊戲神經衰弱

首先在TRAINING MODE要取得1000個以上的OK符號，接着要完成1P MODE中I COURSE以外的所有COURSE（若已通過I COURSE便無法使用這秘技），在這狀態下只要將游標移動到I COURSE的位置按L，便可進行迷你遊戲神經衰弱（配對），完成後可看到JANET的CG，而隨著遊戲的完成CG會作出各種不同變化。

追加選項的條件

只要完成1P MODE內任何一個COURSE，就會增加OPTION MODE中的選項，至於新追加選項是根據所符合條件而不斷增加的；下表是各選項的出現條件。

BGM ON／OFF	完成 A COURSE ~I COURSE 其中 1 個
ENDING BGM	完成 A COURSE ~I COURSE 其中 1 個
1P NO DAMAGE ON／OFF	完成所有 COURSE& 遊戲進行了 100 回合以上
2P NO DAMAGE ON／OFF	完成所有 COURSE& 遊戲進行了 100 回合以上
HYPER MODE ON／OFF	遊戲進行了 100 回合以上
TRAINING ENEMY	完成所有 COURSE&TRAINING MODE 取得 600 個以上 OK 符號
SURVIVAL STAGE	完成所有 COURSE& 進行 SURVIVAL MODE 10次以上
PORTRAIT	完成所有 COURSE
BOOK KEEP	完成所有 COURSE

使用特別顏色

首先在1P MODE以《FIGHTING VIPERS》的角色完成A COURSE，接着在再次使用這名角色時只要按X作決定，便可選擇他／她在《FV》時的2P顏色，可是MAHLEAR並不能使用此秘技。

和DEKU練習

在1P MODE首先要完成A COURSE到D COURSE，而且TRAINING MODE裏要有50個以上的OK符號，這樣的話就會有2分1的機會在TRAINING MODE和DEKU練習。

TEAM BATTLE MODE的秘密

先接上2P手掣，然後以TEAM BATTLE MODE裏的1P VS CPU進行遊戲，這時若將游標移到角色名字後按2P手掣的X，所選角色的名字就會轉暗，代表着CPU不能選用這名角色。另外，在TEAM BATTLE MODE當和最後一名角色對戰完畢，保持按着A、B、C就可在對戰結果畫面中看到所使用角色的樣子。

選擇BGM

在TRAINING MODE裏，按START令技表出現後再按L或R就能改變BGM。

F-14-XX登場

先接上2P手掣，在這狀態下選擇以VS MODE進行遊戲，當戰鬥場地為B.M.的版面時在每回合開始前只要按住1P與2P的X掣，那麼畫面上就會出現《AFTER BURNER II》的主角機F-14-XX。

改變B.M.版面地板款式

在1P MODE把游標移到KUMA後，只要按C就可選用其2P顏色PANDA，當PANDA在B.M.版面出現時地板便會出現熊貓的模樣。

場外亂鬥

首先在VS MODE OPTIONS把1P與2P的LIFE設定到最低值，跟着進入TRAINING MODE選擇AKIRA來使用，這樣在最近圍牆時只要向對手使出鐵山靠，就可將對手撞出圍牆去，練習模式依然進行。不過，如對手仍是穿着裝甲的話，便需要事先把對手的裝甲破壞才可使用這秘技。





拳皇'96

人氣極高的業務用格鬥遊戲移植版本，成功的3對3隊制決鬥模式依然健在，登場角色共有27人，單是新人物已有9名，雖然刪除了側閃與GUARD CANCEL等系統，可是新增了像緊急回避和大幅度削除飛行道具等鼓勵進攻系統，令遊戲的可玩性提高不少。

SNK		96年12月31日	5800日圓(7800日圓)
2人	全年齡	RA專用	

使用2名頭目

在角色選擇畫面裏，只要按住START來順序輸入↑＋Y、→＋A、←＋X、↓＋B，就可使用神樂千鶴與GOENITZ這2名頭目級角色。

追加觀看隊伍DEMO的選項

無論在甚麼遊戲難度，先選擇以正規隊伍（如草薙京、二階堂紅丸和大門五郎之組合）在不續關的情況下把GOENITZ打敗，接着在完結畫

面後把這個爆機DATA保存起來，這樣的話在選項模式中就會追加了DEMO SELECT一項，利用此功能可隨時觀看全部沒有續關爆機隊伍之DEMO畫面。





FIGHTING ILLUSION K-1 GRANDPRIX翔

和普遍放波出昇的格鬥遊戲不同，這隻移植自PlayStation版的FIG是以混合着拳擊、空手道與KICK BOXING等稱為K-1的綜合格鬥技為題材，因此打起來往往會以普通技來分勝負，至於利用多邊形顯示和採用MOTION CAPTURE令動作更為流暢。

XING		97年1月31日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用2大隱藏角色

在OPTION中把難易度設定為2以上，完成遊戲後便可選用石井館長和YAMATO這2位隱藏人物。

超亂舞連續技

首先在標題畫面中順序輸入↑、↓、←、←、B、B及Z，接着在遊戲進行時快速地按←、→、←、→後同時按L、R、C（角色面對右邊時），就會使出中途沒有空隙的一擊即倒亂舞技。





CRITICOM

充滿美國風格的立體格鬥遊戲，故事以象徵着和平和權力的「聖石」消失與皇帝被暗殺、令世界陷入戰亂作開端，登場角色共有8人，分別有中世紀騎士和惡魔等，系統方面除設定了破壞力極強的連續技外，還有過關時會提高能力值及學習新必殺技等。

VIC東海		97年2月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	





ADVANCED V.G.

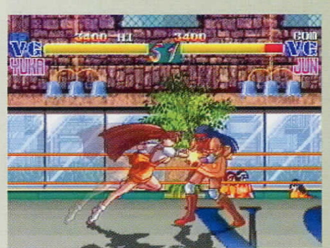
不論是個人電腦版抑或PlayStation版都很受歡迎的美少女格鬥遊戲，由《古大陸物語》的生產商TGL所開發，登場角色共有9人，系統方面較接近正統FIG，每人均有個性十足的必殺技和超必殺技；初回限定版附送一盒大砌圖。

TGL		97年3月14日	7800日圓(9800日圓)
2人	18歲以上推奬	——	

使用兩名頭目

不論遊戲的難易度，只要完成故事模式1次，便可在對戰模式中選用K-1及K-2這兩名頭目角色。





異度裝甲CYBERBOTS

95年推出業務用版的機械人格鬥遊戲，家用版是首隻對應RAM卡的遊戲，即是說不用RAM卡也能玩到，當然用了RAM卡會做到更出色的畫面。登場機體分為4大類合共12台，每類各有不同的性質，最特別的地方是在街機版沒有出現的「零豪鬼」可在SS版用到。

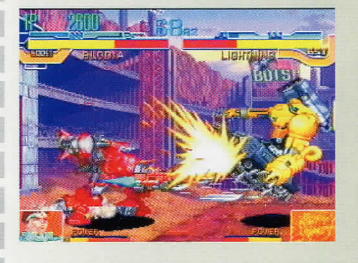
CAPCOM		97年3月28日	5800日圓(7800日圓)
2人	全年齡	RA對應	

使用零豪鬼

首先將難易度設定為LEVEL 4或以上，接着以1 ROUND也不敗的情況下完成遊戲，便可選用能力超強的隱藏機體零豪鬼。另外，假如已進行遊戲超過99次，玩者亦可在沒有完成遊戲下使用零豪鬼。

使用WARLOCK

首先將難易度設定為LEVEL 4或以上，然後分別以DEVILOT、SHADE與及千代丸完成遊戲，就可選用隱藏機體WARLOCK。





神凰拳

曾在MVS系統上推出業務用版本的平面FIG，可使用角色有普通的8人與3名頭目，全部都是來自神話世界的破壞神、風神．雷神與弁天等，畫面以3D CG所製成，系統方面除了有二重GUARD CANCEL外還追加了攻擊HIT數的計算。

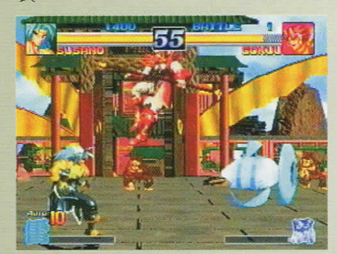
SAURUS		97年4月4日	6800日圓
2人	全年齡	——	

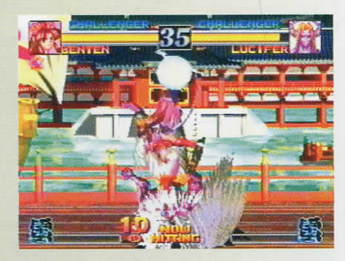
使用3名最終首腦

在選擇角色畫面裏，將游標移到SUSANO後按START來選擇，便可使用最後頭目LUCIFER路斯化，此外在BENTEN弁天上按START作選擇就能選用EELIS，至於在SYUTEN-DOZI上按START作選擇則是BEHEMOTH。

隨時觀看出招表

在遊戲進行中先按START暫停，然後按A就會出現所用角色的出招表。





GROOVE ON FIGHT

《豪血寺一族》系列第3集，與前作一樣採用2對2的戰鬥方式，可是玩者在對戰中途是能夠換人的，此外還可使用雙重攻擊、援護攻擊和友情POWER等技巧，故事以2015年眾人為爭取成為豪血寺一族新族主而展開。

ATLUS		97年5月16日	5800日圓(7800日圓)
4人	全年齡	RA專用、M6	

使用3名隱藏人物＋贈品模式

只要以任何一個人物完成遊戲，就會追加收錄了人物畫集的贈品模式。另外，若能以3名角色完成遊戲的話便可選用隱藏角色DAMIAN，至於以6名及9名角色完成遊戲則會分別出現BRISTOL和變成惡魔的BRISTOL。





D-XHIRD

設定了相當多新系統的3D多邊形武器格鬥遊戲，其中較特別的有擋格打擊技後反擊的超防禦、被對手的武器擊中後進行武器破壞的白羽取與及發動簡易連續技的自主連等。至於模式除了單打模式與對戰模式外，還有練習模式、時間模式和角色設定資料集。

TAKARA		97年5月30日	5800日圓
2人	全年齡	——	

4大隱藏角色

無論在哪個難易度，只要選用主角BOY以沒有續關的情況下完成遊戲，最後便會有一場與EIJI的特別戰鬥，打敗他後會出現和平時不同的完結畫面，與及在重新開始遊戲時可選用EIJI及SHADOW BOY二人。另外，在任何難易度若使用任何一位人物完成遊戲，就可選用VENUS與及IZANAGI。

KAREN脱去裙子

首先要使用KAREN在不論難易度的情況下完成遊戲，接着在所有模式中當選用KAREN或要與KAREN對戰時，讀碟畫面出現時只要按住A、B、C不放，那麼在戰鬥時她便會脱去裙子。

隨意改變鏡頭角度

無論在哪個遊戲模式，只要在進行途中按START暫停，然後同時按B、X、Z就可隨意改變畫面角度。操作方面按A是轉換為1P角色，B是2P角色，L或C是放大，至於R或Z則是縮小。







1996年度《遊戲誌》最受歡迎遊戲直選

和95年一樣，《遊戲誌》在去年冬季期間舉辦了第二屆由讀者投票、選出心目中最喜歡遊戲的「1996年度《遊戲誌》最受歡迎遊戲直選」。這直選基本上和前次大致相同，不過在計分上則有點分別，我們依照讀者對每個部門所選擇的5隻遊戲，以選擇順序評定5分至1分（第一選擇為5分，其次是4分，如此類推），經過統計後終於得到以下結果。（遊戲名稱後面的括號為所獲得之分數）

PlayStation

總合部門

1. BIO HAZARD（1211分）
2. ARC THE LAD II（718分）
3. 鐵拳2（653分）

4. 少年街霸2（528分）
5. RAGE RACER（512分）
6. 女神異聞錄~PERSONA（412分）
7. 第四次超級機械人大戰S（265分）
8. 拳皇'95（235分）
9. 心跳回憶私人珍藏集（170分）
10. 金田一少年之事件簿~悲報島新的慘劇（164分）

畫面部門

1. BIO HAZARD（1171分）
2. 鐵拳2（679分）
3. ARC THE LAD II（671分）

4. RAGE RACER（440分）
5. 少年街霸2（364分）
6. 女神聞錄~PERSONA（343分）
7. 古惑狼（186分）
8. 金田一少年之事件簿~悲報島新的慘劇（159分）
9. 盜墓者TOMB RAIDERS（155分）
10. 星鬥士STAR GLADIATOR（152分）

人物／機械部門

1. 鐵拳2（672分）
2. 少年街霸2（560分）
3. BIO HAZARD（550分）

4. ARC THE LAD II（474分）
5. 第四次超級機械人大戰S（423分）
6. 拳皇'95（364分）
7. 心跳回憶私人珍藏集（298分）
8. 女神異聞錄~PERSONA（274分）
9. RAGE RACER（224分）
10. 金田一少年之事件簿~悲報島新的慘劇（180分）

音樂／音效部門

1. BIO HAZARD（430分）
2. ARC THE LAD II（788分）
3. RAGE RACER（614分）

4. 第四次超級機械人大戰S（430分）
5. 女神異聞錄~PERSONA（376分）
6. 鐵拳2（341分）
7. 少年街霸2（299分）
8. 心跳回憶私人珍藏集（198分）
9. 拳皇'95（195分）
10. 性感沙鍋曼蛇（154分）

遊戲性質分類 BEST 3

ACT 部門
1. 盜墓者TOMB RAIDERS
2. 吞食天地II赤壁之戰
3. 古惑狼

ARPG 部門
1. KING'S FIELD
2. WOLKSNKRATIER審判之塔
3. DEFCON 5

AVG 部門
1. BIO HAZARD
2. 金田一少年之事件簿~悲報島新的慘劇
3. 時空偵探DD

ETC 部門
1. 心跳回憶私人珍藏集
2. 虎膽龍威三部曲
3. 龍珠Z偉大的龍珠傳說

FIG 部門
1. 鐵拳2
2. 少年街霸2
3. 拳皇'95

PUZ 部門
1. 心跳回憶對戰PUZZLE蛋
2. 超級街霸方塊II X
3. 3D旅鼠大冒險

RAC 部門
1. RAGE RACER
2. 卡通賽車2
3. 首都高賽車

RPG 部門
1. 女神異聞錄~PERSONA
2. 波洛古羅斯物語
3. 幻想水滸傳

SLG 部門
1. NOEL
2. 結婚~MARRIAGE
3. 春風戰隊V-FORCE

SOC 部門
1. J-LEAGUE實況WINNING ELEVEN '97
2. 足球小將J
3. 世界足球WINNING ELEVEN

SPT 部門
1. NBA POWER DUNKERS 2
2. COOL BOARDERS
3. HYPER亞特蘭大奧運會

SRPG 部門
1. ARC THE LAD II
2. 第四次超級機械人大戰S
3. 傳説之OGRE BATTLE

STG 部門
1. 機動戰士高達Ver.2.0
2. BELTLOGGER 9
3. 異形三部曲

TAB 部門
1. 美少女雀士II LIMITED
2. 極大將棋
3. SUPER CASINO SPECIAL

SEGA SATURN

總合部門

1. NiGHTS（747分）
2. 櫻大戰（685分）
3. 拳皇'95（493分）

4. 少年街霸2（461分）
5. 心跳回憶（392分）
6. 夢幻模擬戰III（385分）
7. 日本足球聯賽 創造職業球會（331分）
8. ENEMY ZERO（306分）
9. 電腦戰機VIRTUAL ON（247分）
10. VIRTUA COP 2（179分）

畫面部門

1. NiGHTS（843分）
2. ENEMY ZERO（526分）
3. 櫻大戰（525分）

4. 拳皇'95（358分）
5. 夢幻模擬戰III（336分）
6. 少年街霸2（323分）
7. 心跳回憶（258分）
8. 電腦戰機VIRTUAL ON（219分）
9. VIRTUA COP 2（190分）
10. GUN GRIFFON（178分）

人物／機械部門

1. 櫻大戰（633分）
2. NiGHTS（502分）
3. 拳皇'95（481分）

4. 心跳回憶（442分）
5. 電腦戰機VIRTUAL ON（427分）
6. 夢幻模擬戰III（406分）
7. 少年街霸2（381分）
8. 機動戰士高達外傳II 蒼藍的繼承者（211分）
9. VIRTUA FIGHTER KIDS（177分）
10. ENEMY ZERO（175分）

音樂／音效部門

1. NiGHTS（824分）
2. 櫻大戰（735分）
3. 夢幻模擬戰III（459分）

4. 心跳回憶（370分）
5. ENEMY ZERO（324分）
6. 拳皇'95（258分）
7. 少年街霸2（241分）
8. 真．女神轉生~惡魔召喚師（189分）
9. SEGA RALLY CHAMPIONSHIP（172分）
10. 新世紀EVANGELION（148分）

遊戲性質分類 BEST 3

ACT 部門
1. NiGHTS
2. 電腦戰機VIRTUAL ON
3. 吞食天地II赤壁之戰

ARPG 部門
1. THOR精靈王紀傳
2. DARK SAVIOR
3. LINKLE LIVER STORY

AVG 部門
1. ENEMY ZERO
2. 新世紀EVANGELION
3. CAN CAN BUNNY首映日2

ETC 部門
1. 真．女神轉生~惡魔召喚師 惡魔全書
2. 宿題＋PUZZLE & ACTION
3. VIRTUA FIGHTER CG PORTRAIT系列

FIG 部門
1. 拳皇'95
2. 少年街霸2
3. 侍魂3斬紅郎無雙劍

PUZ 部門
1. 超級街霸方塊II X
2. 心跳回憶對戰PUZZLE蛋
3. 泡泡龍／謎魔界村

RAC 部門
1. SEGA RALLY CHAMPIONSHIP
2. 灣岸DEADHEAT＋真實調較
3. VIRTUAL競艇

RPG 部門
1. 真．女神轉生~惡魔召喚師
2. LUNAR SILVER STAR STORY
3. 艾拔戰記外傳~歐汀之傳說

SLG 部門
1. 櫻大戰
2. 心跳回憶
3. 日本職業聯賽 創造職業球會

SOC 部門
1. J-LEAGUE VICTORY GOAL '96
2. VICTORY GOAL WORLDWIDE EDITION
3. FIFA 96足協足球96

SPT 部門
1. 十項全能DECATHLETE
2. FISHING甲子園
3. 野茂英雄WORLD SERIES BASEBALL
3. GREATEST NINE '96

SRPG 部門
1. 夢幻模擬戰III
2. DRAGON FORCE
3. RIGLORD SAGA 2

STG 部門
1. VIRTUA COP 2
2. 機動戰士高達外傳II 蒼藍的繼承者
3. 機動戰士高達外傳I 戰慄之藍

TAB 部門
1. 美少女雀士II
2. 麻雀四姊妹若草物語
3. 美少女雀士REMIX

痛快！SLOT SHOOTING

玩法較為獨特的射擊型PUZ，在遊戲進行時會有大量方塊從天而降，玩者需要發炮擊中3個相同顏色或形狀的，才能令炸彈出現將畫面下半部堆積着的方塊消去，有時或會出現各款增加分數的特殊道具。

翔泳社		96年6月14日	5500日圓
2人	全年齡	——	

特別模式

在標題畫面出現PRESS START BUTTON後，順序按↑、←、↓、→、↑、←、↓、→、↑，聽到叫聲便代表成功，這時會追加2D射擊模式和3D射擊模式這兩個遊戲模式。

取得更高分數

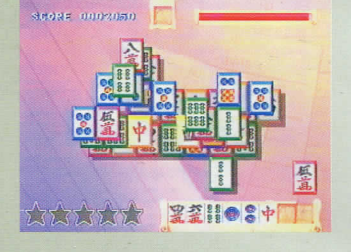
在標題畫面出現PRESS START BUTTON後，順序按↑、↓、←、→、↑、↓、←、→、↑，如輸入正確可聽到「痛快！SLOT SHOOTING」，這時不論進行單打或雙打模式都能輕易取得高分數。




大牌砦

移植自街機的同名PUZ，玩法與《上海》大同小異，同樣在指定時間內將畫面上或手中麻雀全部消去，不過方法是將麻雀砌成順子或刻子。

METRO		96年6月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	




泡泡龍方塊2X

移植自同名的人氣業務用遊戲，玩者需要在指定時間內將畫面上的泡泡方塊全部清除，版數由《2》的135關增加至今集的550關，除此以外自行設計版面功能亦是今作的賣點之一。

TAITO		96年7月26日	5800日圓
2人	全年齡	——	

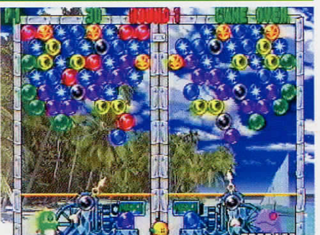
裏關

在標題畫面首先快速地順序按X、←、→、X，之後當畫面右下方出現綠色的角色時按START就可進入裏關。另外，若在標題畫面快速地順序按↓、Z、↑、Z，當出現紫色的角色時按START就可令泡沫爆炸的瞬間變成金幣。如快速順序按→、Y、Y、←，則會有以上兩種效果。

選擇角色

在每關開始前的讀碟畫面中，如果一直按着下表的特定按鈕，玩者角色就會變化為相對人物。

按鈕	角色	按鈕	角色
ABXZ	がーご	ACYZ	かじゃく
BCXY	もんすた	ABXL	うーるん
ACZL	だらーにょ	AXZL	びるがん
BCYL	どらぼー	BXYL	ぱぶるんろぼ
ABZR	ぱっきぃ	ACYR	ぴかーる
AYZR	ちゅんちゅん	BCXR	まいた
BXZR	ちょっきんたぁ	CXYR	どらんく
AYLR	ハンドル	BXLR	パソコン
CZLR	ウサギ		
XYZR	いらすとぱぶるん（1P） いらすとぱぶるん（2P）	ABCL	ぱぶるん（1P） ぱぶるん（2P）

BODY SPECIAL 264

由性感偶像雛形明子、木內AKIRA與松田千奈3人的優美體態作賣點的砌圖遊戲，除了畫面不斷移動的「動畫砌圖」與靜止的「砌圖俱樂部」兩個模式可選擇外，還附有和她們比賽的對戰模式。

YANOMAN		96年8月2日	6800日圓
2人	全年齡	SM	

觀看片段與相片

將游標移到目錄畫面裏的MOVIE PUZZLE那一欄後，順序按←、→、←、→、L、R、L、R便可在選項畫面內的看相功能觀賞全部照片，同樣地若按↓、B、←、Z、→、X則可觀看所有片段。

隱藏版面

只要能通過全部3名女孩的第7關完成遊戲，就會追加隱藏的第8關至第10關，假若通過這3關則可看到遊戲的另一個完結畫面。

輪盤轉動減慢

在目錄把游標移到播放片段選項後順序按↑、↓、↓、X、B及Z。




新型爆彈方塊

這是在數月前發售《爆彈方塊》的續篇，遊戲系統和前作大致相同，只要將火頭方塊、藥引方塊和爆彈方塊連成一起便會造成爆炸。今集所改變的地方是連鎖發生後火頭方塊是不會消失的，而可使用角色亦增至10人。

SKY THINK SYSTEM		96年8月9日	4800日圓
2人	——	全年齡	

使用2名頭目角色

在標題畫面當標題掉下來時，由↑開始順時針按掣轉1週，便可選用巴羅布國王[キング パロパル]和優奇先生[Mr. ユッキー]這兩名頭目級角色。

完結畫面

先選擇OPTION項目裏的音效測試功能，接着在音效測試畫面出現後輸入↑、↑、↓、↓、↑、↓、↓就可觀看遊戲的完結畫面。





CLOCK WORKS

由《俄羅斯方塊》生父負責監修的PUZ，玩者需要避開不斷回轉的時針通往終點去，與超任版比較除能夠2人同時進行外還可自行設計版面來玩。

德間書店		96年8月9日	5800日圓
2人	全年齡	——	

一開始有9隻或只得1隻

輸入名字「MAX」後按住L及R來按C，就可以9隻開始遊戲。另外，若輸入名字「MIN」後按住L及R來按C，就會以只有1隻的狀態開始。

可玩齊全部版數

輸入名字「R50」後按住L及R來按C，就可自由選擇全部50關。

觀看全部背景畫面

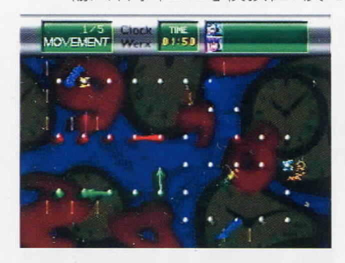
輸入名字「MAP」後按住L及R來按C，就可觀看全部50關的背景，按L、R來作選擇。

觀看全部片段

輸入名字「CPK」後按住L及R來按C，就可觀看全部片段。

馬上GAME OVER

輸入名字「END」後按住L及R來按C，就會馬上GAME OVER。





3D小旅鼠

大受歡迎PUZ《旅鼠大冒險》的3D版本，玩法基本上與舊作相似，都是要由玩者在9種不同功能的命令之間作出選擇，來引導旅鼠們到目的地去，不過由於變成立體化的關係，因此在解謎時便需要從不同角度去觀察。

IMAGINEER		96年8月23日	6800日圓
1人	全年齡	——	

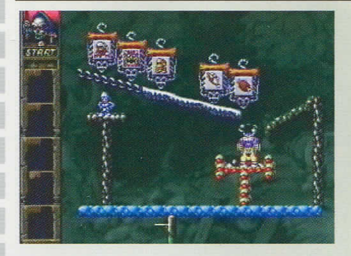




謎魔界村

移植自著名的電腦PUZ《INCREDIBLE TOONS》，不過全部登場角色與解謎用部件都變成充滿《魔界村》系列的風格，玩者要利用版面所提供的部件像滑輪、鐵珠和投石器等，令主角亞瑟成功避開之敵人攻擊或擊退怪物。

CAPCOM		96年8月30日	5800日圓
1人	全年齡	SM	

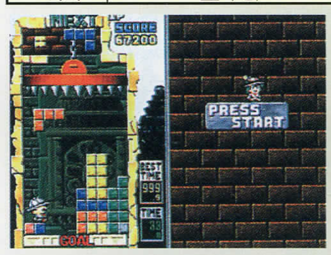




俄羅斯方塊PLUS

移植自1995年所推出的業務用版本，除最元祖的正常模式外還加入了PUZZLE模式，玩者需要利用方塊來消除原本在畫面下部堆積着的方塊，以協助教授通往終點去，若不夠快的話他就會被天花板的陷阱壓死。

JALECO		96年8月30日	5800日圓
2人	全年齡	——	





ANGEL PARADISE VOL.2 吉野公佳 IN HAWAII

背景會移動不定的砌圖遊戲，今集主角是偶像吉野公佳，和前作比較除利用了質素較高的TRUE MOTION片段外還有令遊戲出現分支的選項。

SAMMY工業		96年9月13日	5800日圓
1人	全年齡	——	





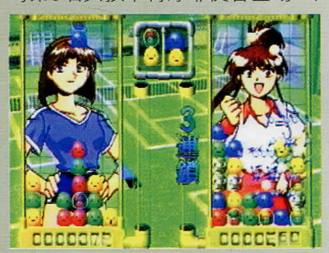
女子高生之放課後……PUKUNPA

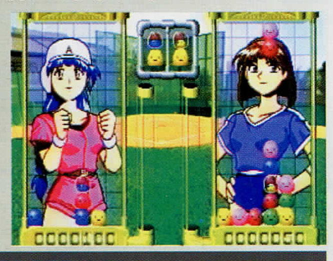
PUYO系砌磚遊戲，分別是增加了需要消去外殼才能令包圍着的2枚小方塊出現之特別方塊。在遊戲中登場的都是代表各個運動學部的可愛女學生，為替自己的學部奪取殊榮，於是便和其他學部的女生進行PUZ對戰。

ATHENA		96年9月27日	4980日圓
2人	全年齡	——	

第9名女孩

把難易度設定為正常或以上後以不續關的情況下進入Stage 9，此時第9名女孩中村牙耶便會登場，只要打敗她就能在對戰模式中使用她。





心跳回憶對戰PUZZLE蛋

移植自業務用版本，玩法和先前推出的《對戰PUZZLE蛋》一樣，，只要把3個或以上相同顏色的方塊靠在一起便可將之消失，分別在於登場人物是來自《心跳回憶》；而達成連鎖時會出現的《心跳》名場面是本遊戲的特色。

KONAMI		96年9月27日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用好雄、伊集院和館林

在單打模式中，選好攻擊方塊種類後把難易度設定為根性，跟着以所有人物完成遊戲，這樣在選項畫面內回憶模式便會追加館林見晴之回憶，以這狀態進入選項畫面將スキップ設定為ON，再進行單打模式的話就可選用好雄、伊集院和館林這3名角色。另外，在雙打模式中先在2P接上手掣，然後在選擇攻擊方塊種類時按住1P的←與2P的→來作決定，跟着在選擇對戰局數時按住1P的↑與2P的↓來決定，就會增加上述3人。

以樹熊方塊來玩

首先在根性模式中輸入名字為「しりつ」，接着在選擇角色時按B取消後輸入另一個名字「きらめき」，跟着再次取消操作並輸入「こうこう」，這時畫面就會顯示「コアラたま」代表所有方塊會變成樹熊樣貌。

輸入片假名

在根性模式中只要輸入名字為「たかみ」，畫面上便會出現「カタカナ!」表示可以輸入片假名。

方塊掉下速度減慢

在根性模式中只要輸入名字為「なおと」或「コナミマン」，畫面上便會出現「1Fスロー」表示方塊的下降速度會減慢。

隨時重新開始模式

在根性模式中先輸入名字為「たかみ」令到可輸入片假名，接着輸入名字「シリツ」，按B取消選擇角色後輸入另一個名字「キラメキ」，再次按B取消操作後輸入「コウコウ」，這時畫面便會出現「XYZノーカン」，代表遊戲中只要同時按X、Y、Z就可在對戰中重新開始。

機械人製作模式

在根性模式中只要輸入名字為「○かわちん」(○代表空格)，畫面上就會出現「1Pロボ」，這時即使以單打模式進行遊戲，亦可選擇超連鎖大合戰(機械人製作模式)來玩。

方塊提示消失

在根性模式中只要輸入名字為「○としくん」，畫面上便會顯示「????」代表下一個出現方塊之提示會消失。

選擇遊戲訊息

啟動遊戲後假如按住L來按任何一個方向掣，就會出現對應方向掣的訊息，至於按↑是早上、→是下午、↓方是晚上而←則是深夜。

選擇女孩聲音

首先要完成根性難易度的遊戲，這樣便可觀看回憶模式，接着當出現女孩的照片時，按着L、R、X或Y來按任何一個方向掣，就能聽到女孩子的聲音。

馬上再戰

當畫面顯示續關的10秒倒數時按A便可。





MAGICAL DROP 2

在日本很受歡迎PUZ的移植版本，7名角色都是來自塔羅牌，玩法方面和前作大同小異，只要將3個或以上相同顏色的方塊排成直線就能令它們消失；至於SS版則追加了原創要素。

SEGA		96年9月27日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用BLACK PIERROT

首先要選擇特別模式，接着在故事模式或對戰模式中的選擇角色畫面裏，將游標順着WORLD、STAR、DEVIL、JUSTICE、STRENGTH、CHARIOT、EMPRESS、HI PRIESTESS、MAGICIAN與FOOL之次序移動，在經過每名角色的同時按↓(EMPRESS時是按↑)，這樣就可使用隱藏角色BLACK PIERROT。

使用街機模式的3名專用角色

首先選擇街機模式來玩，接着在選擇角色畫面裏將游標順着FOOL、MAGICIAN、HI PRIESTESS、CHARIOT、JUSTICE與STAR之次序移動，在經過每名角色的同時按↓，最後在WORLD時按↓就可選用EMPRESS、STRENGTH和DEVIL這3名角色。

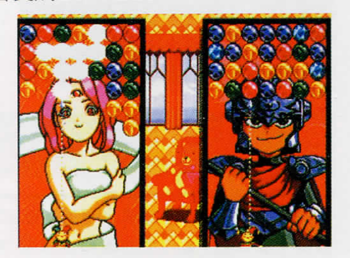
隱藏顏色

首先以特別模式進行遊戲，在選擇角色時只要按住L或R來作決定，便可選用2P顏色。另外，選擇角色時若按住L和R來按A或C作決定，就能根據所按的掣而改變顏色。

背景變成EMPRESS

首先以特別模式內的純玩模式進行遊戲，在決定遊戲難易度時只要按住←來作決定，背景上的人物就會變成EMPRESS。





GALS PANIC SS

改篇自著名的業務用遊戲《GALS PANIC》，在指定時間內玩者可自由畫線佔領空間，只要取得80%或以上的面積就可過版，不過若被敵人撞中自己或是拉出來的線就會馬上爆炸；SS版還追加了新繪畫的圖片。

每日COMMUNICATIONS		96年9月27日	6300日圓
2人	全年齡	——	

2名隱藏女孩

在單打模式中先把全部10名女孩完成，跟着不要改變OPTION中的

任何一項設定，再選擇剛才所完成的遊戲模式來玩，此時便會出現第11個女孩「久志野サキ」，用她來完成遊戲就會追加另一人「リーフ」。

隱藏畫面1

先以單打模式進行遊戲，選人時要按住L或R來作決定，一直按至遊戲開始那麼便會出現跟平常不同的背景圖畫面，至於L與R是代表着不同的圖畫，不過當時間完結或GAME OVER時，畫面便會回復正常。

隱藏畫面2

在單打模式中如能連續5關以100%完成，就可在該女孩的相簿中看見額外2幅圖畫，而如果在和久志野サキ及リーフ對決時亦以100%通過5關，那麼看過全部12位女孩的相簿後就會出現另1幅隱藏相片。

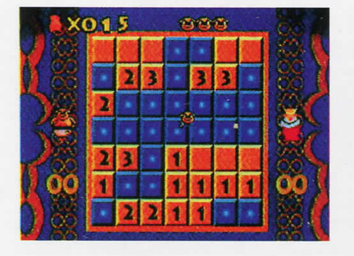




南島有隻豬

主角是一隻名叫魯卡斯的豬，為了尋找傳說之蛋而到島冒險去，遊戲合共有6版，在每關先要通過玩法較簡單的橫向動作部分，跟着便要解決難度較高的PUZ版面如排字母、搬小豬、砌圖和排數字等，就能將頭目擊敗。

VIRGIN INTERACTIVE		96年10月10日	5800日圓
1人	全年齡	——	

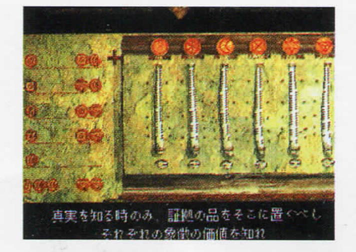


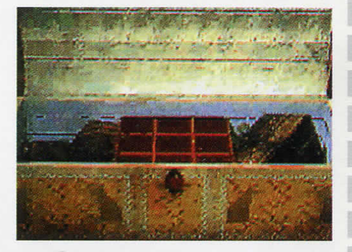


JEWELS OF THE ORACLE

夾雜了冒險要素的PUZ，遊戲以建築基礎自希臘文明的傳說都市「勒西斯」為題材，玩者要通過24個極需思考力及想像力、被稱為「基魯斯之門」的艱深謎題，才能取得成為居民的資格，至於畫面則採用了大量美麗的CG。

SUNSOFT		96年10月18日	5980日圓
1人	全年齡	SM	



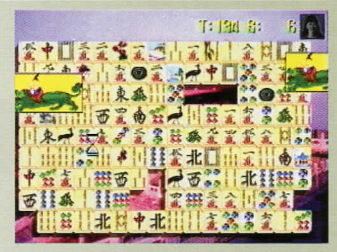


上海GREAT MOMENTS

歷史悠久的麻雀PUZ，今集除了元祖的「上海」外，還新增了「ACTION上海」、「萬里之長城」和「北京」3款新玩法，最有趣的是玩者可自由選擇麻雀牌上的圖案，例如宇宙、SF、戀愛和藝術等。

SUNSOFT		96年11月15日	6500日圓
2人	全年齡	SM	





ZOOP

目的是要將四周不斷迫近中央的敵機消滅，敵機合共有紅、黃、綠與紫4款，玩者只能攻擊和自己相同顏色的敵人，若不讀打中其他顏色的便會遭受反擊，當然會有道具來協助玩者；遊戲共有2種不同模式，每個有99關。

MEDIA QUEST		96年11月29日	4800日圓
1人	全年齡	——	

超級街霸方塊II X

登場角色來自《少年街霸2》與《魔域戰士2》的砌磚遊戲，玩者要先將相同顏色的寶石併在一起，然後把同色的引爆方塊放到寶石塊旁，就能令方塊消失及產生連鎖；家用版除街機模式外還有對戰模式與街頭方塊模式。

CAPCOM		96年12月6日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用豪鬼

選擇角色時先把1P游標移向MORRIGAN，然後按住START來順序按↓3次與←3次作決定便可使用豪鬼，至於2P則將游標移向FELICIA，然後按住START來順序按↓3次與→3次作決定，不過這名豪鬼與獲得道具時的豪鬼並不相同，在使用SUPER COMBO時是不能使用瞬獄殺的。

使用火引彈

在選擇角色畫面中，先把1P的游標移向MORRIGAN，然後按住START來順序輸入←3次與↓3次作決定便可使用DAN，至於2P則將游標移向FELICIA，然後按住START來順序輸入→3次與↓3次作決定。

使用DEVILOT

選擇角色時先把1P游標移向MORRIGAN，然後按住START來順序按←3次與↓3次，至於2P則將游標移向FELICIA，然後按住START來順序按→3次與↓3次，接着要按住START不放直到剩餘10秒時才按掣決定，那麼就不會出現DAN而是《異度裝甲》的DEVILOT。

使用ANITA

選擇角色時先把1P游標移向MORRIGAN（2P是FELICIA），然後按住START把游標移至DONOVAN再按掣決定，便能使用攻擊量為DONOVAN約1.2倍的ANITA。

使用符

在選擇角色畫面中，先把1P的游標移向MORRIGAN（2P是FELICIA），然後按住START把游標移至LEI LEI再按掣決定，這樣便能使用為LEI LEI約1.2倍攻擊量的符。

新的亂入者

在街機模式中當完成第6關時假如符合以下條件，DEVILOT就會在第7關亂入挑戰，至於條件是（1）未曾續關；（2）其中一局未到60秒便過關；（3）最高取得4連鎖以上；（4）攻擊寶石面積最大為20塊以上；（5）以超過30塊的反擊寶石取勝。不過，在未能滿足這些條件的情況下進入第7關，亂入角色就會變成DAN。

EXPERT MODE

只要在STREET PUZZLE模式中戰勝全部角色，就可在目錄畫面裏選擇難度超高的EXPERT模式。





找贖方塊

與一般PUYO系砌磚遊戲有點分別，方塊是由不同面額的日圓所組成，由1日圓到500日圓不等，玩者只要將5枚1圓堆在一起，就會將它們變成5圓，2個5圓變10圓，如此類推，直到2個500圓拼在一起才可令它們消失。

VIRGIN INTERACTIVE		96年12月20日	5800日圓
2人	全年齡	——	





俄羅斯方塊S

流行多年砌磚遊戲《俄羅斯方塊》的SS原創版本，玩者可選擇正常玩法、背景為外國風景的經典模式，與及和電腦操作的世嘉宣傳用猴子SEGARU進行對戰、方塊下降速度因應對手消去行數而決定的燃燒模式。

BPS		96年12月27日	4800日圓
2人	全年齡	——	

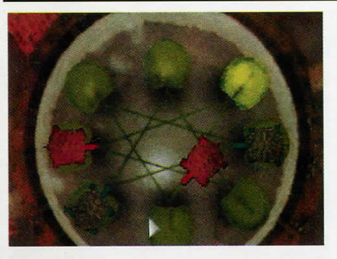




敦煌傳奇

由台灣開發的新類型PUZ，取材自絲綢之路以東的敦煌古代遺跡，遊戲帶有濃厚的AVG元素，玩者需要在遺跡內部進行探索，以破解各種各樣例如神經衰弱（配對）和解暗號等謎題。

PATORA		96年12月27日	6800日圓
1人	全年齡	SM	





噗哩方塊SUN

超人氣PUZ系列第3彈的ST-V移植版，玩法和前兩集相同，當四個或以上相同顏色的PUYO靠在一起便會消失，今集除增加了太陽PUYO外還設定了當玩者雙方相殺時，便會出現相對連鎖數目太陽PUYO之日輪相殺。

COMPILE		97年2月14日	4800日圓
2人	全年齡	——	

隱藏角色與特殊密碼

在2人對戰模式裏，選擇角色時先將游標移向下表的相對角色，然後按住START大約3秒，就可選用隱藏人物或是獲得特別效果。

角色	效果
アルル	可選用カーバンクル
シェゾ	可選用サタン
ドラコケンタウロス	1P與2P調轉位置
ルルー	游標作高速自動移動
象大魔王	全部角色變成象大魔王

隱藏亂入者

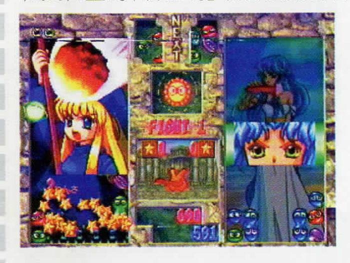
在單打模式中先選擇難易度為困難[むずい]進行遊戲，接着以不續關的狀態打敗最終敵人，那麼カーバンクル便會亂入挑戰。

替角色更換衣服

只要在特定期間選擇畫廊內的音樂，4名角色的服裝就會自動更換，分別在1月1日至1月3日、1月15日、3月3日與11月15日的和服、7月20日至8月16日的泳衣與12月1日至12月25日的聖誕裝。

增加艾杜里的畫

只要在2月14日、3月3日、5月5日或每個月的24日啟動遊戲，就可在艾杜里的「新登場」項目裏觀看合共20張新畫。





埃及方塊

玩法較有創意的砌磚遊戲，曾推出業務用版本，遊戲以古埃及文明作為題材，除岩石方塊成一橫線便可消去外，還設定了可用岩石將木乃伊或寶石等方塊包圍令之消失；SS版追加了要在指定條件下過關的MYSTERY模式。

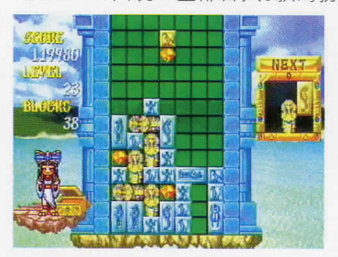
TAITO		97年2月14日	5800日圓
2人	全年齡	——	

追加另外50條題目

先要在剩餘時間未變紅色前通過全部50關，這樣除了可觀看被救助的9名榮神外還會出現**帕圖菈妹妹**，同時追加了另外50條較艱深的題目。

帕圖菈妹妹的COSPLAY

在街機模式中，只要在1局內出現PERFECT（將畫面內所有方塊一次過消去）達到17次，那麼每次PERFECT時都會有帕圖菈妹妹的COSPLAY出現，全部合共5款的扮相有泳裝及兔女郎等。





天地無用！連鎖必要

以人氣動漫畫《天地無用》為題材的PUZ，玩法和一般PUYO系砌磚遊戲沒有大分別，同樣是將3個或以上相同顏色的方塊拼在一起便可將之消去。登場人物有天地、砂沙美、鷲羽和麵呼等6人，每位都有配合其性格的獨有必殺技。

PIONEER LDC		97年2月28日	6800日圓
2人	全年齡	——	

贈品模式與隱藏角色

在標題畫面裏，只要按住2P的L和R來按1P的START，就會出現可使用隱藏角色與其他選項的贈品模式。




續自殺仔

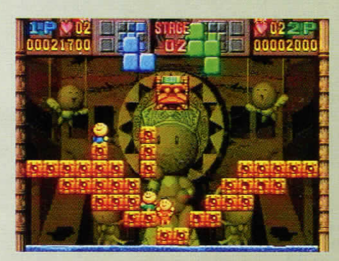
業務用PUZ續篇，玩者需要引導喜歡亂跑、只能爬上一級而又怕水的自殺仔到指定的目的地去，方法是利用不斷掉下來的磚塊及炸彈，來造出直達終點的道路。若過了一定時間仍無法完成版面，畫面內就會出現洪水將自殺仔溺死。

BANPRESTO		97年2月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	

變態模式

在選擇正常模式時，只要按住L和R來按A作決定，畫面上就會出現「おきゃくさんはじめて？」這訊息與及兔女郎，表示已進入版面配置和平時不同的變態模式。





CUBE BATTLER~DEBUGGER翔編

揉合了砌磚、格鬥與動畫元素於一身的新式PUZ，登場角色共有7人，故事以主角DEBUGGER翔為了調查謎之企業的秘密，因而參加一個遊戲大會發展下去。玩者要盡快把被稱為CUBE的方塊轉到正確位置，以進行攻擊或防禦等格鬥指令。

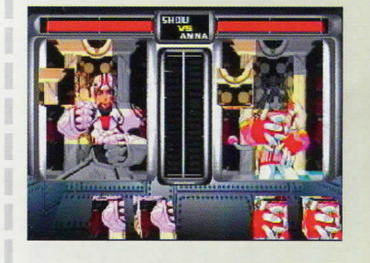
YANOMAN		97年2月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用最後頭目DARK

只要在VS模式中戰勝全部角色，然後將游標移到MIRACLE BUNNY上按L或R，就可使用最後頭目DARK。

卡拉OK模式

首先在主機或POWER MEMORY內要有《DEBUGGER翔編》和《安娜未來編》的儲存資料，接着在保持按住A的情況下啟動《DEBUGGER翔編》，那麼就會出現以遊戲完結畫面作背景的卡拉OK，這時若按A畫面便會分割成16等份，至於按B則是9等份。




花組對戰鑽石方塊

遊戲本身是世嘉的經典PUZ《鑽石方塊》，加插大受玩家們歡迎的《櫻大戰》角色所製而成，在故事模式中玩者需要靠《鑽石方塊》來在各帝劇團員中選擇拍擋，系統方面則增加了暫時阻延對手的攻擊法和消去鑽石的防守法。

SEGA		97年3月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用米田一基、藤枝和帝劇三人組

在遊戲模式選擇畫面中，只要按住R、X來按START選擇灰姑娘模式，就可使用米田一基。此外，若按住L、Z來按START選擇灰姑娘模式，則可使用藤枝和帝劇三人組。

鑽石變成人面樣

首先要有《櫻大戰》任何一名角色的爆機SAVE，接着啟動遊戲後在選項畫面中的寶石種類一欄上，會發現有該角色的人面樣貌寶石，這樣在遊戲中出現的寶石就會變成這個模樣。

可由LV.90開始玩

在一人專用模式的選擇規則畫面裏，將游標移到パズル後按住→、R來按A作決定，就可自由選擇以LV.1至LV.50開始遊戲；同樣地如按着→、R、X來按A則可選擇LV.51至LV.90。





泡泡龍方塊3

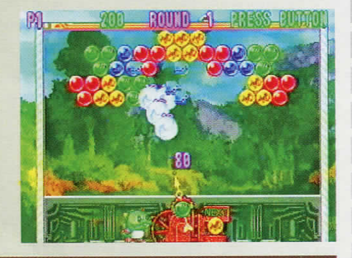
《泡泡龍方塊》最新作，玩法基本上和前作相同，只要調教發射泡泡方塊的角度，將3個或以上相同顏色的方塊堆在一起便可，新增模式除了來自玩家們投稿合共1025關的大全集模式外，還有評定段位的挑戰模式和充滿解謎要素的謎題模式。

TAITO		97年3月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	

裏關

只要在標題畫面順序輸入A、←、→、A，若畫面右下方出現綠色的魔法使便算成功，按START切換畫面後選擇以單打模式進行遊戲，就可玩到和平時不同的版面。





怪物騎士MONSTER SLIDER

12名登場角色都是以CG MODELING所製成的PUYO系砌磚遊戲，只要將3塊或以上的相同顏色方塊放在一起便可將之消去，至於遊戲的特別之處是畫面底部並非平坦，由於會隨時升降傾側，所以經常會因大連鎖出現導致出人意表的戰果。

DAT JAPAN		97年3月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用最後頭目

選擇角色時把游標移到吸血鬼後按住L和R來按→。

使用相同角色

在雙打模式選擇角色時按住L和R來作決定便可使用相同角色。

選關

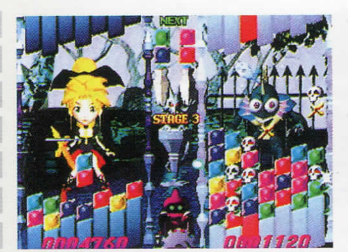
在故事模式的難易度選擇畫面中，順序按L、L、R、R、L、R、R畫面下方便會出現一個數字，按L或R來決定所選關數。

迷你遊戲打地鼠

在設定功能內的音效測試畫面中，將游標指向播放掣後同時按X、Y、Z，就可玩到迷你遊戲打地鼠。

魔女由右向左飛

在故事模式剛開始的介紹文字由下升起時，順序按L、L、R、R、L、R、R便會有一個魔女由右向左飛。

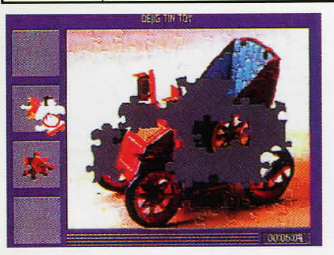




電子砌圖TIN TOY

利用SATURN來玩的砌圖遊戲，以很受注目的鐵皮玩具為題材，只要完成砌圖便可觀看玩具片段，其中包括有玩具飛機、船、車和火車等。

增田屋CORPORATION		97年4月25日	4800日圓
1人	全年齡	——	



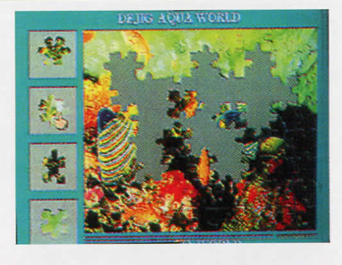


電子砌圖AQUA WORLD

無論玩法與操作方式均與《電子砌圖TIN TOY》一樣的砌圖遊戲，題材改為海裏各種魚類生物，玩者完成砌圖後便可觀看牠們的片段。

增田屋CORPORATION		97年4月25日	4800日圓
1人	全年齡	——	



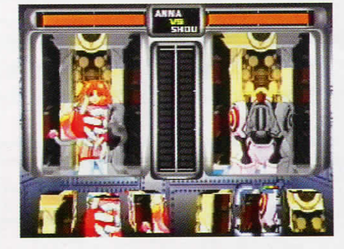


CUBE BATTLER~安娜未來編

遊戲玩法與2月時推出的《CUBE BATTLER》一樣，同樣是以轉動被稱為CUBE的方塊來進行攻擊及防守，不過這次的主角則由DEBUGGER翔變成安娜，除動畫片段是全新製作外還增設了新的必殺技。

YANOMAN		97年5月23日	5800日圓
2人	全年齡	——	





WIPEOUT

以駕駛反重力戰車在未來世界進行比賽的RAC，合共有單場模式、時間模式和冠軍賽3種遊戲模式，其中冠軍賽玩者可從8部性能各異的戰車選取一架作賽，在各站進行賽事後總結分數來決定名次，有點像現時的一級方程式賽事。

SOFT BANK		96年7月12日	5800日圓
1人	全年齡	——	

上級比賽組別與隱藏賽道

在主目錄畫面裏先將游標指向START RACE，跟着同時按、A、B、C、Z和←，這樣在毋需完成VENOM CLASS的情況下亦可進入RAPIER CLASS。另外，在主目錄畫面中把游標移到OPTIONS後同時按L、R、B、X、Z和↑，便可在SINGLE RACE與TIME TRIAL這兩個模式內選擇隱藏賽道FIRESTAR。





ROAD RUSH

曾推出過3DO版與PlayStation版的電單車遊戲，玩者要一邊駕車、避車、撞車，一邊打倒擋着去路的敵人，以取得第一名為目標。獲得足夠的獎金後，便需要購入更高級的車來挑戰不斷出現的強敵。

EAV		96年7月26日	5800日圓
1人	全年齡	——	





TAITO CHASE H.Q. PLUS S.C.I.

將兩隻人氣業務用賽車遊戲《CHASE H.Q.》與《S.C.I.》收錄在一起，玩法同樣是要在都市內追截駕車逃亡的犯人，追近後只要不斷撞向敵車就可令它停下來，而到遊戲後期還會出現分支路增加難度。

TAITO		96年8月9日	5800日圓
人	全年齡	RC	





灣岸DEADHEAT＋真實調校

95年《灣岸DEADHEAT》的強化版本，相比前作賽道並沒有作出改動，新追加的是接近駕駛真實車輛的操作模式，至於最大賣點當然是松田千奈、木內AKIRA和井上麻美等5名美女陪你遊車河，若有MOVIE CARD更能看到高畫質片段。

PACK IN VIDEO		96年8月30日	5800日圓(CD×2)
2人	18歲以上推獎	RC、MV	

使用隱藏車

首先在故事模式裏要在所有版面以第1名勝出(由第1關到額外版面)，這樣便可使用3架隱藏車並且增加了夜之版面，再在此取得第1位就能選用另外兩架隱藏車ROAD BUSTER與OVER ROAD。





SEGA AGES／OUT RUN

賽車遊戲經典名作，雖然已是1986年的作品，可是現在玩起也不會覺得古舊。玩法簡單得可以，只要在指定時間內完成賽道便可通往下一段去，特別之處是每關開始前都會出現分支點，玩者可自由選擇左路或右路來玩。

SEGA		96年9月20日	3800日圓
1人	全年齡	RC、MC	

增加選項

在標題畫面先將游標移至OPTIONS一欄上，跟着按住A及C來按START，就會在選項畫面追加了CORNERING這個新項目，此功能乃改變跑車的咬地性能，ARCADE是一般程度，至於EASY則是非常高。

街機模式

接上2P手掣後啟動遊戲，當畫面出現世嘉標誌時只要一直按住2P的A、C、START，便可進入街機模式，玩者需要在標題畫面按L來增加CREDIT開始遊戲。

1秒60格模式

在選項畫面先將游標移動至GAME MODE一欄，接着按住A與C來按←或→，就會出現海外版模式，並且追加了可作1秒60格顯示的SMOOTH功能。

出現DIP SWITCH畫面

先進入街機模式，然後在標題畫面按住X、Y、Z來按START，就會出現業務用基版的DIP SWITCH畫面，不過此功能只是純粹觀看而矣，除了可作音效測試外並不能設定剩餘機數等項目。





SEGA RALLY CHAMPIONSHIP PLUS

《SEGA RALLY CHAMPIONSHIP》通訊對戰版本，遊戲內容和舊版完全一樣，唯一的變更點是增設了利用SATURN MODEM來進行對戰，換句話說上次所有秘技都可用回。

SEGA		96年9月27日	5800日圓
2人	全年齡	MD、RC、MC	

使用STRATOS・1
以NORMAL或以上的難易度取得第1位。

使用STRATOS・2
在遊戲模式選擇畫面中順序按X、Y、Z、Y及X，便可在MT車的最右邊與AT車的最左邊選用STRATOS。

和STRATOS對戰
當可使用STRATOS後，只要在選擇賽道時按住Z來按C便可，不過只限在練習模式。

隱藏賽道
首先在遊戲模式選擇畫面中同時按X和Y，然後在上級的MOUNTAIN COURSE取得第1位。

鏡子賽道模式
在選擇街機模式時，只要按住Y來按C作決定，就可在鏡子賽道進行遊戲；另外，在TT模式中選擇賽道時，按住Y來按C作決定亦會有同樣效果。

示範車出現
在TT模式中將游標指向3 LAPS後，只要按住X與Z來按C作決定，開發者的示範車(GHOST CAR)便會出現。

縮放重播畫面
重播時按着↓和Z來按L或R便可。

錶板消失
選擇車款、賽道和遊戲模式時全部都是按着X來作決定。

改變車的性能
在選擇車款時按住X來按C作決定。

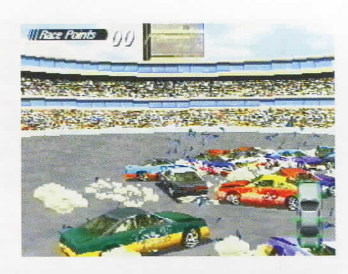



DESTRUCTION DERBY

橫衝直撞的破壞式RAC，以將敵車消滅為目標，合共有4種不同遊戲模式可選擇，分別是和對手以破壞敵車鬥高分的WRECKIN RACING、20架車在一塊圓形場地上鬥撞的DESTRUCTION DERBY、普通賽車模式及TT模式。

SOFT BANK		96年9月20日	5800日圓
1人	全年齡	——	

無敵模式與隱藏賽道
首先在主目錄畫面裏的賽事形式中選擇TIME TRIALS以外的項目，跟着在賽事目錄裏要選擇以CHAMPIONSHIP模式進行遊戲，這時只要輸入名字為「！DAMAGE！」，就算受到敵車攻擊亦不會造成任何損害。同樣，如輸入「REFLECT！」在賽事目錄裏只要選擇CHAMPIONSHIP以外的遊戲模式，就在主目錄中選擇「？」這條隱藏賽道。

OVER DRIVIN' GT-R

玩法和PlayStation版的《OVER DRIVIN' DX》相近，不同之處是登場車款全部變成由NISSAN所推出的車款如SKYLINE GT-R、SILVIA和FAIRLADY等，遊戲非常着重轉彎取線與曲面減速等駕駛要點，此外更收錄了不少有關各款車的資料。

EAV		96年12月20日	6200日圓
2人	全年齡	RC、MC	

改變遊戲模式及賽道種類
在選擇遊戲模式的畫面中，把游標放在HEAD TO HEAD一欄上並按住L和R來作決定，就會變成從後追上的車不會變快之NO MERCY模式。另外，選擇賽道時只要把游標放在賽道名稱上並按住L和R來作決定，便會變成可隨意離開賽道的RALLY模式。

使用未來車
在TOURNAMENT模式中以第1名的成績勝出所有賽道，便可選擇來自21世紀、性能凌駕於其他車之上的隱藏車WARRIOR。

隱藏賽道
在TOURNAMENT模式中輸入密碼「PPPPPP」，就可在隱藏賽道LOST VEGAS中出賽。




VIRTUAL競艇 熱艇PENNANT RACE

取材自日本頗受歡迎的賽艇，玩者經過研修生與新人賽兩個階段後，便能參加「總冠軍決定戰競走」、「賞金王決定戰競走」等7大賽事，此外遊戲還收錄了輸入實際選手資料來預測賽果的「競艇觀戰記」等其他模式。

日本物產		96年12月20日	6800日圓
1人	全年齡	MC	

教官贈送的禮物
在競艇英雄列傳的實際技術測驗中，如果能在1次都沒有敗給教官的情況下連贏3次，就可取得教官在以前比賽時所使用的非賣品螺旋槳「教官のペラ」。




街頭賽車EXTRA

相當受歡迎的RAC《街頭賽車》之續篇，登場車款共有8台，全部性能各有不同，和上集一樣車身設計都是充滿漫畫感的，賽事中各車是可以互相攻擊的，而最吸引的是可在同一畫面上進行8人對戰的。

UBI SOFT		96年12月20日	5800日圓
8人	全年齡	M6	




DAYTONA USA CIRCUIT EDITION

SS推出初期賽車遊戲《DAYTONA USA》的強化版本，畫面流暢度、多邊形顯示能力與速度感均比前作優勝，除可選用8款性能有別的車外，今次還增添2條全新賽道，另外可在同一畫面裏或利用MODEM進行對戰是今集的另一特色。

SEGA		97年1月24日	5800日圓
2人	全年齡	RC、MD	

使用DAYTONA車

不論遊戲難易度，只要在街機模式中取得全部賽道的第一位，就可選擇所有基本性能都是5粒星的跑車DAYTONA。

使用DAYTONA車簡易法

選擇遊戲模式時只要按住X、Y、Z與R來作決定，就可在選擇跑車畫面裏選用DAYTONA。

使用UMA與UMA 2

以難易度為HARD的狀態下，在街機模式中取得全部賽道的第一位，就可在選擇跑車畫面裏選用UMA。另外，以難易度為NORMAL的狀態下，選用UMA在街機模式中取得全部賽道的第一位，就可在選擇跑車畫面裏選用UMA 2。UMA的特性是即使在草地上行走速度也不會減弱，而UMA 2則與DAYTONA一樣擁有高性能。

使用UMA與UMA 2簡易法

選擇遊戲模式時只要按住X、Z與L來作決定，就可在選擇跑車畫面裏選用UMA。同樣地，若按住Y、Z、L與R來決定遊戲模式，在選擇跑車畫面裏便會出現UMA 2。留意，在使用UMA前要先在可選用DAYTONA的狀態，而在使用UMA 2之前亦必須能選用UMA。

鏡子賽道模式

在遊戲模式選擇畫面中，先以ARCADE或TIME ATTACK其中一個模式來玩，接着在選擇賽道時按住X、Y、Z來作決定，就會進入左右調轉的鏡子賽道模式。

與開發者之車比賽

先選擇以TIME ATTACK模式進行遊戲，跟着在選擇圈數畫面中把游標移向所選擇的圈數，再按住X、Y、Z來作決定，就能和開發者之車比賽。

開發者示範車出現

先選擇RECORDS模式，然後把游標移向TIME ATTACK上按START，就會在賽事中看到開發者示範車(GHOST CAR)。

沒有車軚的浮遊車

選定賽道和跑車後，當畫面顯示GENTLEMEN START YOUR ENGINES時要一直按住↖及R直至轉換畫面，這樣所選用的跑車便會變成沒有車軚的浮遊車，在此狀態下除增強了速度外跑車亦能在敵車上行走。

改變天色

選定賽道和跑車後，當畫面顯示GENTLEMEN START YOUR ENGINES時要一直按住X及Z直至轉換畫面，這樣賽道背景便會改變為早上。同樣地，按X代表黃昏，按Y代表黑夜，按X和Y代表夜間，按Z代表夏天。

令角子老虎機停下來

在初級賽道中當發現角子老虎機時，按X便能令它停下來，如能湊齊777的話便可增加7秒鐘，同樣地若能湊齊3個BAR亦可增加5秒。

JEFFRY石像回轉

在上級賽道中當逆走經過JEFFRY的石像時，按X可令它回轉。

沒有敵車的通信對戰

先選擇LINK BATTLE模式，然後在選擇賽道時按住L、X來按START，這樣就能在沒有敵車的狀態下進行通信對戰。




首都高賽車'97

移植自PlayStation版的《首都高賽車》，登場跑車全部有12款，玩者可在技師坂東正明指導下改裝車輛，賽道方面收錄了環狀線外回、環狀線內回與及高速灣岸合共3條，遊戲模式除了以挑戰「滑行王」土屋圭市為目的之故事模式外，還有對電腦戰模式和練習模式。

IMAGINEER		97年2月28日	5800日圓
1人	全年齡	RC、MC	

取得跑車與部件

首先在練習模式選擇跑車並替它裝備各種配件作賽，完成賽事後在CONFIG中的CAR NAME選回剛才所使用的跑車，這時要選擇END返回標題畫面，只要以故事模式進行遊戲就可使用剛才的跑車，當然裝備了的配件依然保存着。

使用甲蟲車

首先要在故事模式打敗全部6名對手，接着在和土屋圭市對決的3條賽道中要取得全勝，看過完結畫面後便重新開始遊戲，在選擇跑車的畫面中若按Y就能使用TYPE-VW的甲蟲車。




MANX TT~SUPER BIKE

世嘉AM 3研製作的業務用電單車遊戲移植版，2條競賽場地均取自歐洲東北部美麗小島上的真實跑道，各車手在市集與山崖互相交錯的跑道上作賽，家用版追加了的原創模式分別有TT模式、示範車模式和同畫面2人對戰等。

SEGA		97年3月14日	5800日圓
2人	全年齡	MC	

使用綿羊車

不論在街機模式或SATURN模式，只要在選擇AT或MT時順序輸入↑、↑、↓、↓、←、→、Z、Y，若聽到羊叫就表示所有電單車都會變成小綿羊。

使用3架隱藏車

在標題畫面只要按住L、R、X、Y和Z來按START，若在目錄畫面聽到人聲便算成功，這時在SATURN模式、TT模式與2P對戰模式均可使用3架隱藏車。





峠KING THE SPIRITS 2

環繞山路作賽的1對1立體賽車遊戲續篇，登場車款大幅度增加，性能及車廂設計都是參考自真車，畫面較上集強化了不少，新模式方面除了可在3條賽道上設定季節和氣候的變化外，還可選擇以縱向或橫向分割畫面來進行2人對戰。

ATLUS		97年4月18日	5800日圓
2人	全年齡	RC、MC	

8大隱藏指令

首先要在MAGAZINE功能中看過全部廣告，接着只要依照下表來輸入指令，成功的話便會出現音效，獲得各種不同的效果。

指令	效果
在標題畫面按住R來順序按↑8次、↓、←、↓、→、↓、←、↓	進行ZERO 4比賽，FREE BATTLE是1000米，VS B是400米
在標題畫面按住L來順序按↑、↓、↑、↓、↑、↓、↓、↑、←、→、←、→、←、→、→	可選用全部隱藏車輛
在標題畫面按住X來順序按↑、↓、→、←、↑、↑、←、→、→、↑	車身會變得很輕，好像在月球駕車那樣
在標題畫面按住Y來順序按←、←、↑、←、→、→、↓、↑	進行破壞敵車的對戰模式
在標題畫面按住Z來順序按←、→、←、→、↑、↓、↑、↓、→、←、↓、↑、→、↓、←	全部車變成Q版
在標題畫面按住X、Y、Z、START來按↑或↓	可改變敵車的等級，按↑變強而按↓則是變弱
遊戲中進入PAUSE MENU後按住X、Y、Z來按→12次	車身變成反光銀色；在PAUSE MENU按←6次來解除
先完成遊戲一次並且要看過ENDING畫面，然後以MAGAZINE功能看完全部廣告，接着在標題畫面按住START來順序按↑、↓、←、→、↑、↓、←、→、↑、↓、←、→，成功會出現音效	可使用謎之隱藏人物





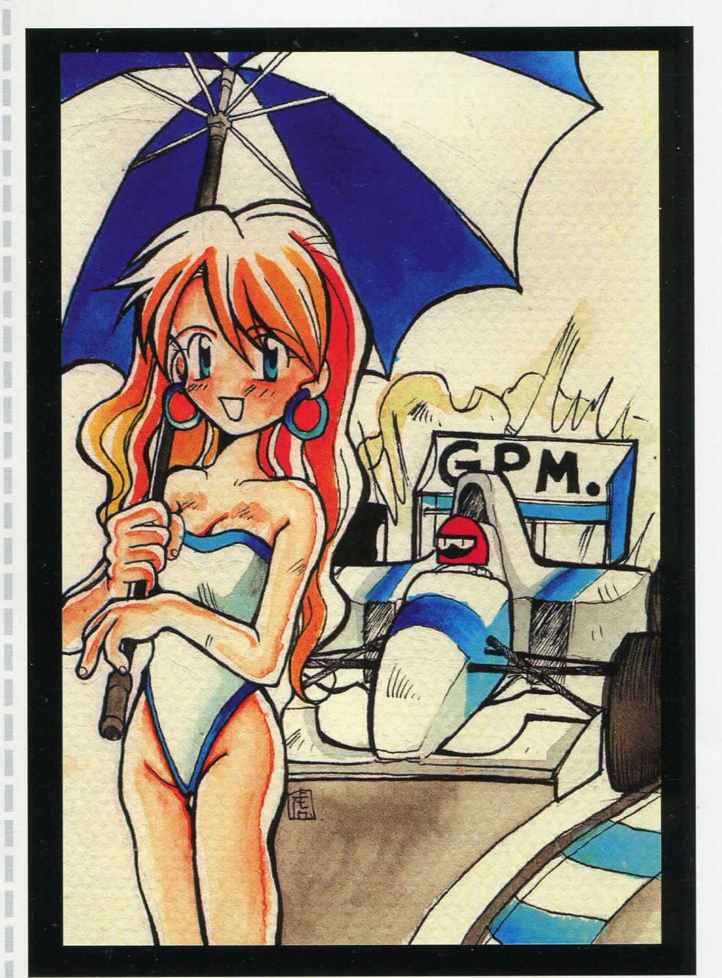
DEKA 4驅~TOUGH THE TRUCK

主角是擅於在各種險峻崎嶇地區上作賽的四驅車，性能各有不同的車款共有6種，除了可選擇雪山、森林、峽谷、火山地帶、砂漠與山路6條賽道外，玩者還可在比賽前設定場地環境，例如在砂漠上出現狂風暴雨等。

HUMAN		97年5月2日	5800日圓
1人	全年齡	——	



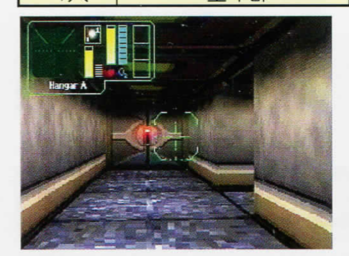


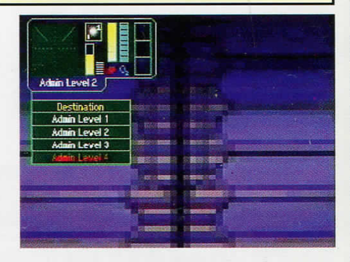


DEFCON 5

移植自外國電腦遊戲，以未來科幻戰鬥為題材，性質上有點像PlayStation的《KILEAL,THE BLOOD》，不過它卻加入了不少模擬要素，玩者為了要守護基地避免受到外敵入侵，因而需要作出一連串佈防。

MULTI SOFT		96年6月7日	5800日圓
1人	全年齡	——	





CYBERDOLL

以未來世界為舞台的RPG，玩者身為特種部隊DEBUGGER的其中一員，為了對付隨便屠殺人類的未知機械生命體DARK VISITOR而向它們挑戰；這遊戲較特別的地方是並沒有經驗值的設定，而玩者可從敵人身上拾取各種裝備。

I'MAX		96年8月9日	6800日圓
1人	18歲以上推獎	——	

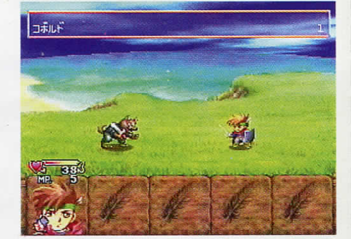



艾拔戰記外傳~歐汀之傳說

曾在超任推出過兩集之《艾拔戰記》的次世代續篇，玩者為救回被突然出現魔導師所石化的養母而踏上征途。主要登場角色共有5人，每位皆有專用特殊能力，至於玩法則由以前的SRPG變回日式傳統RPG。

SUNSOFT		96年8月9日	6500日圓
1人	全年齡	——	





DARK SAVIOR

業界名人內藤寬的作品，玩法和MD的《LAND STALKER》相似，同樣是在3D迷宮內進行動作冒險，進化之處是若用MULTI CONTROLLER來玩，則可隨時觀察畫面內的地形。故事方面，是以一頭巨獸在運送途中逃走，主角於是便肩負起追尋它任務。

CLIMAX		96年8月30日	5800日圓
1人	全年齡	MC	

無限POINT

在不足20 POINT的情況下使用回復魔法，就會將POINT增加至非常多；注意在0 POINT時是無法使用這秘技的。

雙打對戰

先接上2P手掣，然後選擇已經完成了PARALLEL I至V的檔案來玩，再次進入PARALLEL V就可用2P手掣來控制敵方角色。

迷你遊戲

遊戲開始後在3分鐘內走進船長室，就會進入PARALLEL III這個故事分支裏去，在這狀態下只要返回遊戲機房間，便可玩到通常關掉電源的遊戲機，至於操作説明則會顯示在畫面上。

鍵琴顯示

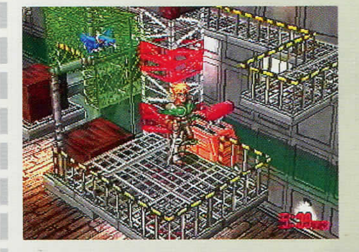
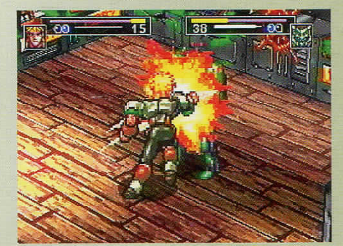
在音效測試的畫面中，順序輸入X、Y、Z就會出現一個鍵琴，此鍵琴會跟着所播放音樂的旋律而在相對位置發光。

使用計算機

遊戲途中按X會出現寶物獵人記事簿，只要在翻開記事簿前同時按R、→和A，便可使用平時不會出現的計算機。

改變視點

在乘坐礦坑車時，若按不同的掣是會改變所顯示的視點，按Y是斜上方視點，Z是正上視點，R是從主角望出去的主觀視點，L是正常視點。

夢幻模擬戰III

人氣SRPG《夢幻模擬戰》的第三集，人設同樣是由漆原智志負責，遊戲系統以上集為基礎作出改良，採取半即時進行方式，戰鬥方面則較像《DRAGON FORCE》那種眾多兵士亂鬥，此外隱藏版面「兄貴之神殿」與問答系統等當然被保留下來。

NCS		96年10月18日	5800日圓
1人	全年齡	——	

無限金錢

首先在版面開始前的部隊配置畫面中，以裝備指令把所有同伴身上的道具全部解除，接着在商店畫面中選擇將道具售出，把可售出的道具表移到最後一頁後便由最後一件物品開始賣出，這樣的話雖然道具是會逐件減少的，可是當賣至這頁最上方的道具時，游標會跳到「道具售出」那個位置去，只要反覆把這些售價超過四十萬的「隱形道具」賣出便可；留意是當金錢總數超過上限9999999時是會繼續累積起來的。

選擇劇本

先把完成了最少1關的資料保存起來，然後在作戰準備時或出擊中選擇讀出資料，在選擇檔案的畫面中將游標移至檔案上，接着順序按→、X、←、Y及A，輸入成功便會聽到效果音，這時可利用十字掣或L、R來選關，按C作決定，不過我方角色等級則是和原本檔案裏的一樣。另外，使用這秘技是有可能破壞劇情的，但對資料並不會造成損害。

MP不減
在作戰準備時或出擊中先裝備能增加MP最大值之道具，然後使用魔法令MP減少，如角色所裝上的是把MP最大值增至1.5倍時，將MP減至不足一半；若所裝上的是把MP最大值＋5時，便將MP減少至4以下；若所裝上的是把MP最大值＋10時，便將MP減少至9以下，如此類推。只要把裝備了的道具除下MP值變成99時便算成功，這樣就算使用魔法MP也不會減少。

超級商店
在出擊畫面裏先到商店去，然後在購入和賣出的畫面順序按Y、A、↓、X、B，這樣便能購買強力武器與其他道具。

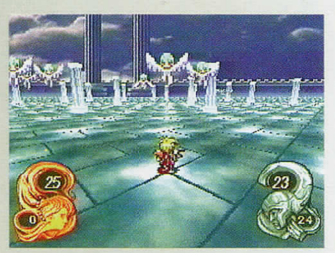
開場片段平分4格
接上2P手掣後啟動遊戲，不久MASIYA的公司標誌便會出現，在這標誌消失的一刹那快速地連按2P的START，如果成功開場動畫面積便會縮至平時的1/4，4個畫面會作同時播放。

隱藏聲優訊息
在任何一種遊戲完結畫面裏，當製作人員名單播放完畢後，便會顯示「THE END」或「TO BE CONTINUE LANGRISSR I...」，只要等待3分鐘就可聽到登場聲優的額外訊息。

音效測試
在標題畫面中順序按Z、A、Y、←、X、→和C，就會進入音效測試模式。

自動配置
在地圖配置畫面中選擇指令時，只要在選擇指揮官的同時按X、Y、Z，所有指揮官便會自動裝置。





LUNAR SILVER STAR STORY

MEGA-CD年代最受歡迎遊戲之一的次世代移植版本，系統大致上和前作相同，無論畫面、音效與播片等各方面均被強化了，整體來說是一隻動畫式RPG；97年7月還推出MPEG咭專用版本了。

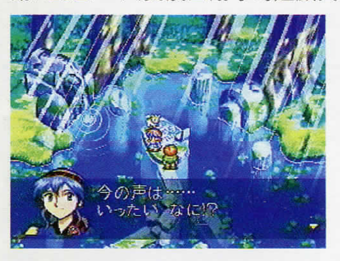
角川書店		96年10月25日	6800日圓
1人	全年齡	——	

取得疾風指環
在リッツア，女歌手リラ被ロウイス帶走之前要先跟她約定一起去遊玩，接着ヴェーン對魔法城的事件便會發生，在主角アレス闖進機械城之前只要跟リラ説話，就可取得裝備後增加攻擊次數一次之秘寶疾風指環。

取得魔眼石指環
當魔法都市ヴェーン對機械城的事件發生後，在主角アレス闖進機械城之前，先跟ダモン説話2次，就可取得裝備後MP消耗減少一半之秘寶魔眼石指環。

取得魔人之淚
主角アレス要先變成DRAGON MASTER並在ラン成為名譽市民，接着ヴェーン對魔法城的事件便會發生，在主角アレス闖進機械城之前只要跟ラン的村長説話，就可取得裝備後通常攻擊會變成全體攻擊的秘寶魔人之淚，不過每次只可攻擊1次。

避開陷阱
首先到ラン小島去，在打開設置了改變十字鍵操作方向之陷阱的寶箱時，馬上開啟目錄保存遊戲，接着同時按A、B、C和START來執行手動RESET，只要讀回剛才的遊戲資料那陷阱的效果便會消失。





傳說之OGRE BATTLE

不論口碑與銷量皆好的超任SRPG《傳説之OGRE BATTLE》的次世代強化版本，除地圖、編隊和戰鬥時的畫面大為改良外，更利用了CD與內藏音源來播放音樂，最重要的是追加了每版的中途儲存功能，此外SS版還增設了2個隱藏版面。

RIVERHILLSOFT		96年11月1日	5800日圓
1人	全年齡	——	

隱藏版面1
在輸入主角名稱時，只要輸入「ファイアクレスト」就可在隱藏劇本「DRAGON'S HEAVEN」進行遊戲。

隱藏版面2
在輸入主角名稱時先輸入「サージェム」作為名稱，就可在隱藏劇本「剣、取りし者」進行遊戲，若選擇性別為男性其名字會自動變成「サイノス」，至於女性則變為「アーウィンド」。

時間快速流動
在遊戲進行中只要連按B掣，時間的流動便會加快。

隱藏音效模式
在輸入主角名稱時，只要輸入「VOICE／ON」就可聽到遊戲中所使用的音效，而輸入「MUSIC／ON」則可聽到遊戲中所使用的音樂。

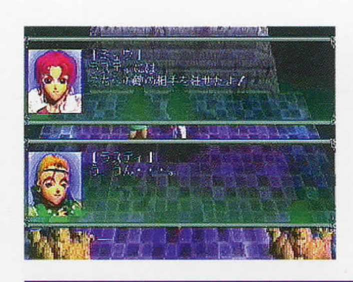




RIGLORD SAGA 2

充滿日本風格的立體SRPG續編，故事發生在前作的數百年後，由於遊戲舞台RIGLORD大陸被謎一般的外敵入侵，因此上集主角們的子裔便肩負起保衛國土的使命，至於系統上則強化了不少，非常強調戰鬥時攻守兩方位置的高低差距。

SEGA		96年11月8日	5800日圓
1人	全年齡	——	




FUNKY FANTASY

由擁有40多名攪笑藝人之吉本興業製作的多邊形SRPG，登場人物全部以大家熟識的遊戲角色扮相出現，無論那個環節都會令玩家不禁發笑。

吉本興業		96年12月13日	5800日圓
1人	全年齡	——	





TACTICS OGRE

移植自超任版的同名遊戲，為《傳説之OGRE BATTLE》的續篇，無論遊戲系統與表達形式均與前作不同，戰鬥方面由即時進行改為回合制，非常着重攻守相方位置高低差與屬性等要素，提高了戰略層面要求；SS版除加設配音外還有原創要素。

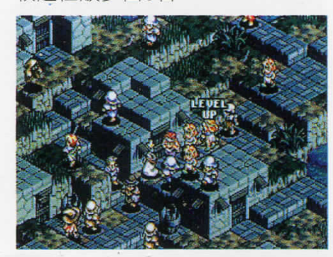
RIVERHILL SOFT		96年12月13日	5800日圓
1人	全年齡	——	

觀看隱藏畫面模式

先選擇NEW GAME，然後輸入名字為「でねぶ❤れぼーと」，便可進入由魔女デネブ向玩者介紹各登場人物資料與及美麗插畫的隱藏模式，至於所看到登場人物的數目是隨着遊戲之進行而續漸增加。

音效測試

先選擇NEW GAME，然後輸入名字為「MUSIC_ON」，就可聽到遊戲中所播放的全部樂曲，假如完成遊戲後才使用這秘技，樂曲數目則會較超任版多出3首。




AIRS ADVENTURE

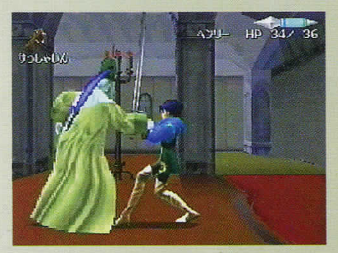
非常着重故事的RPG，由永野護擔任人物設定，無論平時或戰鬥都是以多邊形來表達，系統方面為了適合初學者需要而把戰鬥大為簡化。故事以末落貴族後裔亨利被公開斬頭之際，歌連公主伸出援手救回他，開始了2人的戀愛故事。

GAME STUDIO		96年12月20日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用歌連公主[コーリン]

戰鬥中以2P手掣可用來操作歌連公主。





SHINING THE HOLY ARK

SONIC繼《SHINING AND DARKNESS》後另一隻3D迷宮RPG作品，登場角色以3D CG製作而成，畫面表達遠勝前作，魔法與特技效果非常有逼力；最特別的地方是玩者要不斷尋找會協助戰鬥的50隻妖精們。

SONIC		96年12月20日	5800日圓
1人	全年齡	——	

極大攻擊力的小柄

當羅迪加入成為同伴後，在戰鬥中只要使用他所裝備之武器「小柄」，便會出現巨大的腳攻擊敵方，造成約400點的傷害。另外，在擁有妖精的場合巨大腳出現之前妖精亦可攻擊敵方，這效果與PIXY ATTACK相同，戰鬥結束後所獲得的金貨和經驗值會較平常多。

初期裝備強力化

在遊戲最初時若輸入主角名字為「ダブルオー」，雖然在開場畫面過後主角名稱會自動變為アーサー，可是各種回復系或能力提升系道具會比平時多持14個。

MULTI CONTROLLER特別使用法

在1P接上ANALOG CONTROLLER後將它設定為○模式，接着在遊戲途中按住B來移動圓球形ANALOG掣，這樣的話除了按X和Y外也可憑圓球形ANALOG掣來環視四圍，此外亦增加了斜向觀看功能。




TERRA PHANTASTICA

多線故事式SRPG，負責人物設定的是《羅德島戰記》的山田章博，遊戲主要分為國務會議與戰鬥兩個部分，在國務會議中身為國家元帥的玩者要決定整個國家的行政方針和隊伍編制，戰鬥方面則採用傳統棋盤方式，整體而言是一隻較需要戰術和戰略的遊戲。

SEGA		96年12月27日	5800日圓
1人	全年齡	——	

操作戰鬥畫面

戰鬥中只要按住R來按十字掣，就可改變畫面的顯示效果，↑是縮小、↓是放大、←是將視點移向畫面內部的敵方、→是將視點移向畫面前方的我軍。





天外魔境 第四之默示錄

自PC-ENGINE時代起已極受歡迎的RPG系列，今次SS版的故事背景搬到西部年代的美國，主角雷神與其同伴們為了將惡黨十二使徒剷除，於是便在美國四處冒險去，而利用HUDSON所研製的永久時鐘系統PLGS，令部分事件只會在特定時間出現，大大加強了遊戲性。

HUDSON		97年1月14日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	

增加馬那之壺的MAX MP值

先在1P接上S-BON JOYCARD，接着到蒙太拿石舞台[モンタナ]去使用鷹之翼[イーグルの翼]進行移動，這時將手掣上的慢動作功能調較至Hu POSITION，移動完畢後把它較回原來位置，這樣的話在打敗CANDY後從猶長處取得的馬那之壺[マナの壷]的初期MAX MP會較平常多出2。

利用賭場儲錢

建成賭場後，先將所賺金錢儲存起來再SAVE，然後將SS的內藏時鐘調快，那麼LOAD回資料後便可增加金錢。

屁的大爆炸

戰鬥中當使用禪剛之奧義「男のふところ」後「にぎりっぺ」便會出現，再使用「赤いタマゴ」這類炎系道具就會引發大爆炸。

取得勳章的條件

只要符合下表的條件，就可獲得各種提升能力值的勳章。

勳章名稱	效果	取得條件
鬼之勳章 [ゴーストの勲章]	MAX TP 10% UP	取得クリスタル、サファイア パラライト、ルビー各50個
惡魔之勳章 [デビルの勲章]	MAX HP 10% UP	取得黑メノウ、竜のウロコ アクアマリン、ダイアモンド各20個
猛獸之勳章 [ビーストの勲章]	攻擊力 10% UP	取得羽、毛皮、牙、膽各50個
植物之勳章 [プラントの勲章]	速度 10% UP	取得種40個
機械之勳章 [マシーンの勲章]	防御力 10% UP	取得齒車40個

評定魔物獵人等級方法

只要取得下表數目的勳章，就會被評定為指定等級之魔物獵人。

勳章0個	見習獵人
勳章1個	C級獵人
勳章2個	B級獵人
勳章3個	A級獵人
勳章4個	超A級獵人
勳章5個	傳說的魔物獵人

控制舞台效果

當CANDY的演唱會展開時，按下A、B、C任何一個掣都可將射燈照向舞台，依A、B、C的次序由左方至右方相對應，此外按L或R可分別將煙花從舞台的左方或右方放出。

改變電視播放的節目

在亞特蘭大[アトランタ]市中心有一座電視大螢幕，只要按B叫出畫面的同時電視節目就會轉換；全部共有三種不同節目。



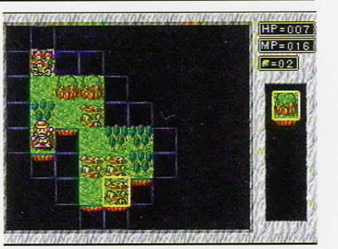


版圖物語

相當有創意的RPG，主角是一名叫基倫的15歲少年，他向流星許願說希望到未知世界去，結果如願以償。遊戲由版圖製作與迷宮冒險兩部分所組成，玩者先利用6款不同的版塊來砌地圖，接着進入迷宮消滅敵人，然後重覆這兩個步驟繼續玩下去。

翔泳社		97年3月14日	6200日圓
1人	全年齡	——	

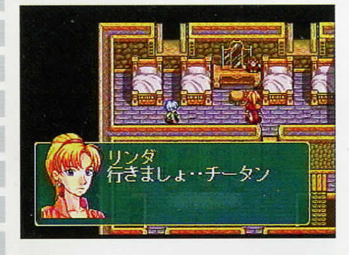




幻想大陸物語 THE FIRST VOLUME

移植自95年於PC-ENGINE上推出的RPG《聖夜物語》，故事方面增加了不少支線，遊戲系統與畫面則經過強化。在開始時玩者要選擇養父母是誰以決定自己的職業，從而分支成4個不同的故事發展。

MEDIA WORKS		97年3月28日	5800日圓
1人	全年齡	——	





龍將小琪

移植自個人電腦的3D迷宮RPG，採取8方向式移動制，玩者所控制的隊伍是由主角小琪帶領的四人美少女部隊，以擊倒暗黑魔王和吸血鬼姊妹等強敵為遊戲目的。遊戲畫面帶有濃厚的動畫味道，無論是怪物抑或角色們都表情十足。

DATAM POLYSTAR		97年3月28日	6800日圓
1人	全年齡	——	





三國志孔明傳

光榮歷史SRPG《英傑傳》系列第二彈，今次主角是三國時代的智將諸葛孔明，故事由他被劉備三顧草蘆邀請加盟開始，和前作相同玩者需要達成每版的勝利條件才可過關，而在某些版面裏會出現決定戰術的選項，不同決擇會影響那版的玩法。

光榮		97年3月28日	7800日圓
1人	全年齡	——	



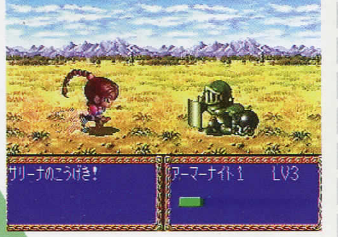


古大陸物語~破亡之舞

電腦人氣SRPG系列《古大陸物語》的次世代版本第一作，故事以超任版的《古大陸物語2》為根據，畫面當然強化了不少，戰鬥系統方面則經過了改良；故事以繼承了力量足以毀滅世界「破亡之舞」的女主角挑戰帝國軍開始。

TGL		97年3月28日	6800日圓
1人	全年齡	SM	

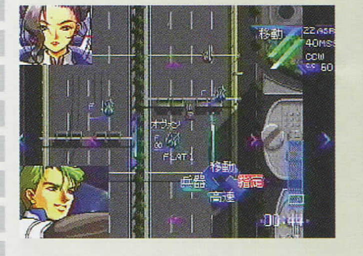




QUOVADIS 2~惑星強襲

玩法與前作截然不同的SRPG，雖然依然是由美樹本晴彥擔任人物設定，不過遊戲從外太空的回合制軍艦戰鬥，演變成地面上實時進行、由A2駕駛者直接參與的機械人白兵戰，除遊戲畫面較美麗外同時亦大大增加了動畫片段，質素可比美動畫OVA。

GLAMS		97年4月4日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	







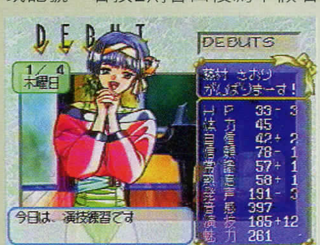
誕生S~DEBUT

移植自電腦版的同名育成SLG，人設是人所共識的竹井正樹。玩者是一間細規模經理人公司的經理人，在各種因素下只能從新人選拔賽中獲得3名成績最差的新人，而遊戲目的就是要在有限的資源內把她們捧成當紅偶像。

NEC INTERCHANNEL		96年6月28日	6800日圓
1人	18歲以上推獎	——	

輸入文字種類增加

在輸入組合名稱的畫面裏，按R可將輸入文字改變為片假名、英文或記號，若按L則會回復為平假名。




AQUAZONE for SEGA SATURN

名乎其實的養魚遊戲，遊戲環境是一個模擬魚缸，玩者可以自由決定魚缸裏所飼養魚類的種族、水草、飼料、水溫和背景圖案等，和放置一個真魚缸在家沒有差別。

OPENBOOK9003		96年7月12日	5800日圓
1人	全年齡	——	

轉換背景

在模擬模式中只要按着L及R來按Z，那麼便能輕易地改變背景，毋需像平時那樣經由SHOP裏的BACK DROPS來更換。

強制交配

在模擬模式中只要水槽裏有同種類的雄性魚和雌性魚，就可按住L和R來按A令牠們交配。




昇龍三國演義

在日本頗受歡迎之電腦歷史SLG移植版本，和《三國志》系列不同的是較着重武將職位的分配，調派的好壞會直接影響到國家的發展，而且戰鬥更是即時進行，因此難度比一般的SLG為高。

IMAGINEER		96年7月19日	6800日圓
1人	全年齡	SM	




心跳回憶

無論那個版本都是大受歡迎的戀愛育成SLG，遊戲精密的系統是成功主因。玩者除了青梅竹馬的校花藤崎詩織外，還有機會結識到其餘12名女生，為了追求她們於是在高校的3年間，不斷鍛煉自己與及和她們約會，以增加她們對你的好感度。

KONAMI		96年7月19日	6800日圓(9800日圓)
1人	全年齡	SM	

全部能力值都是999

首先要以完成所有女孩的狀態開始遊戲，接着將名字、名稱及花名分別輸入為「↑↑」、「↓↓」和「←—→←—→X」，這樣在遊戲開始時全部能力值都會是999。

全部能力值都是573

首先要以完成所有女孩的狀態開始遊戲，主角的名字及名稱可隨自己喜歡輸入，至於花名則是「こなみまん」，這樣在遊戲開始時全部能力值都會是573。

全部能力值都是0

最低限度要先完成遊戲1次，選擇開始遊戲後將名字、名稱及花名分別輸入為「上上」、「下下」和「左右左右X」，這樣主角便會以全部能力值0的狀態開始。

萬人迷秘技

在遊戲開始時，只要輸入名字和名前為「みんな」與「仲良し」，就會以除了美樹原愛和早乙女優美外、全部女孩已經登場的狀態進行遊戲，不過假如詩織是隸屬於游泳部或網球部時，清川或古式是不會出現的。此外，如果在已完成所有女孩的狀態使用這秘技時，女孩們的好感度會變成更好的狀態。

番長戰特殊指令

在番長戰或畢業旅行的戰鬥中，按START暫停後順序輸入B、B、B、C、B、B、B、C、A及A，當解除暫停HP便會增至5730，若按A、A、A、B、B、B、C、C、C、B解除暫停時HP則會減至1。

迷你遊戲《兵蜂》的2個秘技

在迷你遊戲《兵蜂》的標題畫面中，順序按↑、↑、L、R、R、R，若聽到效果音便算成功進入反擊模式，在這模式裏當敵機被擊中的同時會自動散射子彈。另外，在遊戲暫停時順序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、B、A，若聽到效果音便算成功，這樣玩者的戰機就會變成3 WAY及分身狀態，速度亦增快至4倍，但只能保持約1分鐘。

卡拉OK模式

首先要邀請女孩子到卡拉OK BOX去，接着在女孩出場之前順序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、B及A，聽到鐘聲便算成功，這樣可選擇的歌曲便會變成六首。

運動會秘技

如果在100米賽跑中使用連射手掣出術，當爆炎出現時仍繼續跑便會喪失資格。另外，在借物比賽中由收到信封起直到選擇女孩子之前，只要按住START來順序按B、B、B、C，就能隨便選擇任何一個女孩同行。

直接按掣打電話

在平日指令畫面裏先將游標移向房中的電話，然後根據下表的電話號碼來直接輸入，就可毋需經過選項而打電話給女孩子們，不過留意要先從好雄處取得女孩的電話號碼才可。

女孩名稱	電話號碼
藤崎詩織	CBA-BCAC
如月未緒	BBA-CACB
紐緒結奈	AAA-CCBC
片桐彩子	ABC-BCBC
虹野沙希	ABC-AABB
古式由加利	CCC-BAAB

清川望	ABB-CBAB
鏡魅羅	AAC-CBBA
朝日奈夕子	CAC-BACA
美樹原愛	CBA-ABCC
早乙女優美	CCC-AABC
伊集院麗	CAB-CABC
館林見晴	CCA-BBCA

PSYTH的秘密

「カラー」是選擇助機顏色，至於「ヒミツ」則是觀看遊戲提示與進行迷你遊戲，如能獲得500萬分的話就會增加一個提示。

讀碟隱藏訊息

只要符合下列任何一項條件讀出儲存資料，便可聽到一些特殊訊息。(1)已儲存了超過6個月的資料；(2)已儲存了超過1個月的資料；(3)內藏時鐘日期為主角的生日；(4)內藏時鐘日期為1月1日；(5)內藏時鐘日期為12月24日；(6)內藏時鐘時間為凌晨2時~4時59分。若同時符合2個或以上的條件時，以編號較小的為優先，至於訊息內容會因應與女孩們好感度的不同而改變。

警告畫面

在儲存容量不足的情況下啟動遊戲，由詩織說明的警告畫面便會出現。如果主機內藏時鐘日期是和其他女孩的生日相同時，就會變成那名女孩的聲音。

出現字幕

在遊戲開場與告白畫面出現時，只要按A就會顯示女孩對白的字幕。

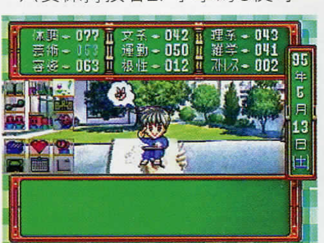
加速

遊戲進行時按2P掣的START便可加速。

親口說「喜歡你」

在遊戲開場時的詩織告白場面中，只要保持按着2P手掣的C便可。





三國志V

光榮著名歷史SLG系列《三國志》最新一輯，採用了前作的擔當官制度，國內政務如開發治水、外交同盟與軍事訓練等都需要不同武將負責，除此外亦改善了戰鬥遊戲系統，增設了火計和妖術等共32種特殊能力，家用版還有原創的一問一答式輔助機能和多邊形戰鬥畫面。

光榮		96年9月27日	9800日圓
8人	全年齡	——	

確實登錄武將

使用人事指令裏的「登用」功能時，假如軍師說「成功します」便將使者所帶的金錢設定為0再聽一次助言，這時他若說「失敗」的話，只要給予最初提示的金額就確實能登錄成功。





櫻大戰

集合了美少女戀愛與戰略要素的SLG，玩者除要駕駛「光武」將敵人收服保持和平外，更要設法追求花組內的5名女孩子。其幕後班底相當強大，由「鬼才」廣井王子監修，藤島康介負責人設，還有橫山智佐替女主角真宮寺櫻配音。

SEGA		96年9月27日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	SM	

觀看淋浴畫面

在以下各場面中玩者是可觀看淋浴畫面的。(1)在第2話，夜間往地下鍛練室去，與正進行游泳訓練的壽美麗會合，接着完成迷你遊戲後便到更衣室。(2)在第3話，在剛開始時的自由行動期間，3次移動之內到更衣室去。(3)第3話，當瑪利亞說出「隊長失格です！」之時，主角在藤枝的安慰後進入地下室。(4)第4話，在剛開始時先和艾蓮絲說定約會一事，跟着第二天出發和她約會之前，順序到藤枝的房間與及更衣室。(5)第6話，在剛開始時企圖邀請櫻被拒絕之後到地下室去。

帝劇最長的一日

只要完成遊戲一次，就會在最初的目錄上追加「帝劇最長的一日」這個項目，在這裏可觀看遊戲中的精采畫面與及進行各種迷你遊戲。

正在換衣服的艾蓮絲

在第4話艾蓮絲的迷你遊戲中，只要在角子老虎機回轉時按L和R超過10次，就可以看見她正在換衣服。





ANGELIQUE SPECIAL PREMIUM BOX

遊戲內容與3月時推出的《ANGELIQUE》完全相同，這個只有10000套的套裝版本除了遊戲外還附送砌圖、筆盒、鉛芯筆和5張POST CARD，另外碟面更印有由羅KAIRI所繪畫的插圖，可算是FANS們的收藏對象。

光榮		96年10月4日	8800日圓
1人	全年齡	——	

女王候補
アンジェリーク
今回の試験で、特に指名された女王候補。

光榮賽馬2 PROGRAM'96

人氣競馬SLG最新作，玩者要利用開始時的2億日圓，在30年內不斷購入和生產良血馬贏取錦標，以在馬圈取得高評價為目標。系統和前作《光榮賽馬2》一樣，只是將馬匹資料和賽制更新，以配合JRA於96年實行的新制。

光榮		96年10月4日	6800日圓
1人	全年齡	SM	

獲得重賞一目了然

在秘書畫面裏當所獲得G I獎項之畫面出現後按START，再對秘書答YES的話便可看到一直以來所獲得的重賞一覽表。

聽取情侶對話

在賽馬日先到競馬場去，進入沙圈後只要將游標移向馬主指令按L或R，就可聽到在場觀看情侶的對話。




TURF WIND~武豐 競走馬育成遊戲

日本賽馬界之寶武豐粉墨登場的賽馬遊戲，玩者身兼馬主、生產者和調教師三職，需要妥善管理手上的良血馬，以取得全部G I為目標。與一般的育馬遊戲不同，在這遊戲中全部50名騎師與2000隻競賽馬都是以實名出現。

JALECO		96年10月4日	6800日圓
1人	全年齡	——	




永遠之旋律ETERNAL MELODY

繼《WIZARD'S HARMONY》後另一美少女育成SLG，主角掉進另一個世界去，為尋找返回原來世界所需的魔寶而冒險，玩者選擇3名美少女作同伴，在洞窟探險時是以棋盤形式進行，此時還有兩隊懷有相同目標的人妨礙着。

MEDIA WORKS		96年10月4日	5800日圓
1人	全年齡	——	

音效測試

在標題畫面裏先選擇目錄中的資料庫功能，然後按A或C來選擇喜歡的人物，那便可聽到那個角色的主題曲。另外，在羅莎露的圖書裏每按一次掣就能聽到戰鬥中或街上的歌曲。

游標瞬間移動

在完成日程設定時只要同時按L和R，便可令游標立刻移到「GO」去。




MASTER OF MONSTERS~NEO GENERATION

來自電腦SLG系列《MASTER OF MONSTERS》，這隻SS版不但繼承了原作的夢幻世界觀及遊戲系統，此外還保存着部隊轉職和同化合體等項目，至於畫面與音效方面經過了強化，玩者則可從6名屬性相異的角色選取其一來進行遊戲。

東芝EMI		96年10月25日	6800日圓
2人	全年齡	——	




PUP BREEDER

玩者是天界眾女神當中的其中1人，任務是要守護地上界的百姓，為了要爭取良好表現以成為下一任女神長，因而借助動物型天使PUP的協助，將地上界的各種災害消除，而玩者與PUP的信賴度會直接影響它的辨事能力。

SAI-MATE		96年11月1日	5800日圓
1人	全年齡	——	




風水先生

以風水為題材的都市改造式SLG，遊戲目的是要利用大自然風水之力量，來改善泛溢邪惡氣息的城市，令「氣」再度流通於市內，方法是變更大廈正門所對着的方向和樓宇外牆顏色等等。

博報堂		96年11月15日	5800日圓
1人	全年齡	——	




太閤立志傳II

以日本戰國時代的名將豐臣秀吉為主角的SLG，遊戲從他還是被稱為木下藤吉郎的時候開始，玩者要不斷發奮努力向上爬，最終以成為獨當一面的大名、統一天下為目的。由於角色們全部都是Q版人物，因此玩起來相當有趣。

光榮		96年11月29日	7800日圓
1人	全年齡	——	

用秀吉以外的角色來玩

遊戲開始時只要按住L和R來選擇「由最初開始」，在玩者角色選擇畫面上便會出現明智光秀、柴田勝家和新武將等人物，至於新武將之容貌及姓名是由玩者自行設定。





STAKES WINNER~G I完全制霸之道

NEO GEO業務用版推出時很受歡迎的全動作賽馬遊戲，競賽途中可拾取功效不同的道具，玩者為了令所飼養的馬匹成為日本第一名馬，而要不斷出賽爭取勝利，到了家用版還增設育馬SLG模式，而這個SS移植版更比NG CD版多出48隻種牡馬與繁殖牝馬可選擇。

SAURUS		96年12月6日	5800日圓
2人	全年齡	——	

增加金錢

在目錄畫面快速輸入→、→、↓、↓、↓、←、←、←、←、↑、↑、↑、↑、↑及R，成功的話可聽到馬之嘶叫聲，這樣遊戲開始時所持金便由1000萬日圓增至1億日圓。

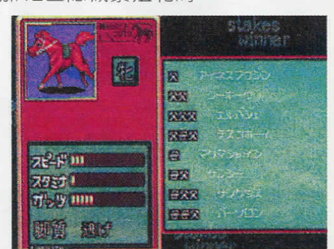
隱藏種牡馬

決定繁殖牝馬後，當出現牡馬選擇畫面時便跟選擇牝馬時一樣，將游標移至ミトウロク那一頁，這時會顯示牡馬密碼的畫面，只要輸入「しかとく　にひひと　しかつは　しげひき　くさひが　しぴごと　ゆたかお　かべすた　あまつき」，就會增加12匹隱藏牡馬。

隱藏繁殖牝馬

首先在遊戲開始時選擇種付機能，接着當牝馬選擇畫面出現後把游標移至ミトウロク那一頁，這時會顯示牝馬密碼的畫面，只要輸入「せいきく　すのつの　ただじま　よしとあ　んどみな　いまさと　こじまや　すおえい　じゆたか」，就會增加12匹隱藏繁殖牝馬。

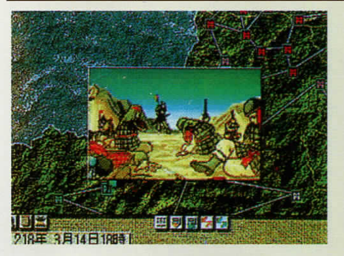


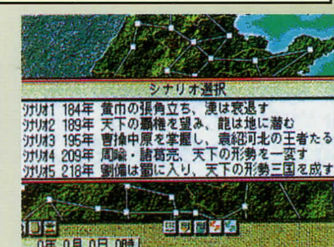


皇龍三國演義

為SLG上級者而設計的遊戲，移植自電腦版《龍王三國志》的強化版本，和上集《昇龍三國演義》同樣採用實時進行系統，登場武將多達700人，戰鬥方面增加了2個部隊共同作戰的功能，此外它非常着重武將們的職位調派，與一般講求能力至上的三國志遊戲截然不同。

XING		96年12月6日	5800日圓
1人	全年齡	SM	



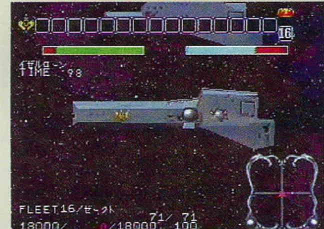


銀河英雄傳說

這是曾經在電腦推出過幾集《銀英傳》的次世代版本，故事依然是環繞銀河帝國軍與自由惑星同盟軍雙方的戰鬥，因為利用了大量3D CG來製作開場片段和戰鬥畫面，所以令戰鬥氣氛更為強烈。

德間書店		96年12月6日	5800日圓
1人	全年齡	SM	





銀河少女警察

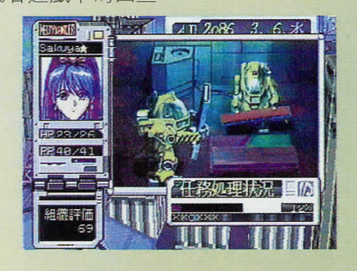
曾在PlayStation上推出之育成SLG的移植版，背景是公元2086年的地球，6名美少女警官為了逮捕凶惡的外星人罪犯而不斷進行鍛煉，玩者要在1年內要對女警們同時進行育成和指揮搜查的工作，再加上SS版的獨有事件，令遊戲性增加不少。

IMAGINEER		96年12月13日	8800日圓
1人	全年齡	——	

CG GALLERY

首先要完成遊戲一次並且看過完結畫面，當畫面顯示Fin時要繼續等待，直至游標變成咖啡杯圖案按A或C，便會在選項功能裏增加GALLERY這項目，利用它可隨時觀看遊戲中的圖畫。





大運動會

舞台設定為一間替專門培養世界最頂尖人材之「大學衛星」選拔優等生的訓練學校，玩者身份是那間訓練學校的教練，工作是向學生安排訓練程序，為半年後舉行的鐵人耐力賽作準備；可選擇的訓練項目有很多，有鍛煉腳力亦有加強耐力的，形形式式都有。

INCREMENT P		96年12月13日	5800日圓
1人	全年齡	——	

提早進行訓練

首先將遊戲初期的資料儲存起來，接着一直進行遊戲直至新的訓練目錄出現，這時把游標移向想實行之目錄上按B取消，然後再讀回剛才所儲存的遊戲初期資料，這樣的話便可實行在初期無法選用的項目，不過由於在遊戲初期角色之ENERGY與FATIGUE較低，因此不能對訓練結果期望太高。





M~告訴你

利用交換日記來增進感情的戀愛育成SLG，玩者的身份是一名高校2年生，為了在3月內追求到心儀的女孩子而進行各種鍛煉。登場女孩共有3人，至於誰會成為交換日記的對象，就要經過遊戲開始前的心理測驗才知道。

NEXUS INTERACT		96年12月20日	5800日圓
1人	全年齡	——	

第4名交換對象

看過武藏野香、神谷高美和羽田美雪3人的完結畫面最少一次後，先把資料儲存起來，接著以這狀態選擇「由最初開始」來進行遊戲，若依照下面的表來回答巢鴨法子問題的話，便可和第4位交換日記對象赤坂真弓交換日記；若條件未足夠的就會從其餘3人作隨機選擇。

選擇交換日記對象

遊戲開始後馬上便會被發問問題，在回答巢鴨法子的問題時只要參考下表的話，便肯定可令你所希望的女孩子出場，另外每人都是有2種選擇方法的。

交換對手	回答選項
武藏野香	街に向かう→海にうかぶ港街→青き竜の伝説 山に向かう→石を積み重ねて作られた家→誉れ高き勇者の話
神谷高美	街に向かう→広野に広がる城下町→金の装飾で作られた時計 山に向かう→大木の上に作られた木の家→ドングリのパン
羽田美雪	街に向かう→広野に広がる城下町→銀の装飾で作られた手鏡 山に向かう→石を積み重ねて作られた家→木の実とフルーツ
赤坂真弓	街に向かう→海にうかぶ港街→遠き海のセイレーンの伝説 山に向かう→石を積み重ねて作られた家→吟遊詩人の詠





水滸傳 天命之誓

以中國著名小說《水滸傳》為題材的SLG最新一輯，玩者要從林沖、魯智深、史進等10名梁山泊好漢當中選取1人來玩，目的是討伐叛朝亂國的高俅；碟內除了遊戲本身還收錄了登場人物的相關資料庫，非常充實。

光榮		96年12月27日	5800日圓
7人	全年齡	——	





三國志RETURNS

光榮歷史模擬遊戲系列《三國志》第一集的重新製作版本，遊戲系統基本上保持不變，與舊版不同的地方是加插了臨場感十足的開場片段、重做登場武將的容貌和提高畫面質素等，此外更新增了軍師的助言。

光榮		97年1月31日	6800日圓
8人	全年齡	——	





模擬動物園

和《模擬城市》這類遊戲轅出一轍，玩者的身份一名動物園經營者，為了吸引更多市民進場參觀而廢寢忘餐，最終目的是將動物園推至世界首位，除了園內各項設施的佈置會影響入場人數外，飼養動物的種類亦是其中一個因素，至於登場動物數目為150種。

SOFT BANK		97年2月7日	5800日圓
1人	全年齡	——	



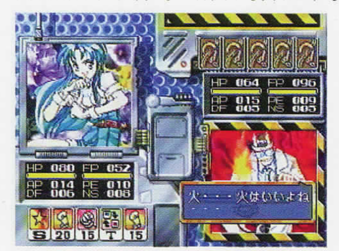
超級女保安S

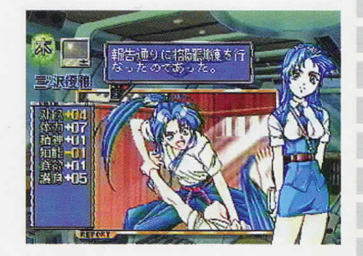
戰鬥使用卡片來進行的美少女育成SLG，曾經推出過電腦版，遊戲舞台為警察民營化的近未來社會，身為警備會社1課領導人的玩者需要好好訓練3名可愛的部下，以凌駕其他同業成為全行第一位作目標。

PACK IN SOFT		97年2月7日	6800日圓
1人	全年齡	——	

單手戰鬥

在戰鬥中除了用十字掣來選擇卡片使用外，還可按掣直接叫出對應卡片，由左開始數5張卡片的代表按鈕分別是L、X、Y、Z、R，而L是可用A或C來取替的，所以可算是單手戰鬥。





ROOMMATE~井上涼子

女主角是一位17歲、名為井上涼子的虛擬偶像，玩者會和她在同一房間內生活達3個月，為了追求她而要在日常生活中注意任何細節；最大特色是遊戲利用主機內藏時鐘時來進行，因此玩起來感覺相當真實。

DATAM POLYSTAR		97年2月14日	5800日圓
1人	全年齡	——	

觀看淋浴場面

首先要啟動遊戲超過50次，當主機內藏時鐘在22時至23時之間走進浴室去，便會發生浴室的偷看事件，只要選擇「ちょっとだけ覗こうかな。」就可觀看淋浴場面。另外，當啟動遊戲達100次與及150次時，利用相同方法亦可觀看淋浴場面。

顯示時鐘

在室內移動時只要按住L、X來按START，就可令顯示目前時間的時鐘出現。





WORMS

可算是蚯蚓版的《旅鼠大冒險》，玩法是把畫面上全部敵人消滅便可。遊戲版面種類很多，包括有森林、沙漠、火星、北極和糖果世界等，至於地形則是隨機地每次製造出來，而可使用的命令則有24個。

I'MAX		97年3月14日	5800日圓
2人	全年齡	——	





優駿~CLASSIC ROAD

電腦育馬SLG系列《CLASSIC ROAD》的SS移植版，遊戲系統較為艱深，比較注重馬匹的血統和操練，故事模式方面遊戲時間合共10年，玩者每年需要將4歲馬培育成優駿，取得三冠馬王頭兩關後便向年末的有馬記念進發。

VICTOR		97年3月14日	5800日圓
4人	全年齡	——	

購入外國生產馬

先以單打模式開始遊戲，在預定購入繁殖牝馬的畫面裏，要選擇購買2頭售價總和不超過2000萬日圓的牝馬，再選擇種付價格為0日圓的種牡馬，那麼到購買競走馬之時便可選擇平時不會出現的外國生產馬。

增加G I賽事

在G I BATTLE模式的賽事選擇畫面裏，只要同時按X和Y就會出現另外6場秋季舉行的G I賽事供玩者選擇。至於取得參賽密碼的方法則和一般賽事有點分別，玩者首先要替馬匹報名參加秋季舉行的G I，跟着在出賽馬排位表中將游標移到馬名上同時按X和Y，那便會顯示該匹馬的對應密碼。

使用外國繁殖馬

只要贏取所有G I賽事，便可在重新開始遊戲時選擇外國繁殖牝馬與種牡馬，以配種生產實力較高的幼馬。





ADVANCED WORLD WAR千年帝國之興亡

兩集《ADVANCED大戰略》後世嘉之世界大戰SLG系列最新篇，同樣可選擇任意決定版圖的標準模式或依照史實的競賽模式來玩，今集的特別之處除較着重將軍的能力多於部隊款式外，可算是地圖改為以空中和地面兩層所組成，戰略上增加了不少變化。

SEGA		97年3月20日	6800日圓
4人	全年齡	M6	

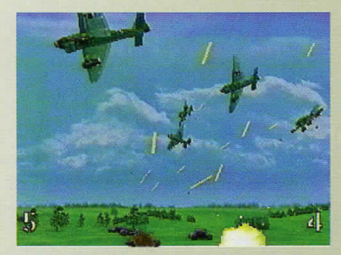
隨時觀看戰鬥畫面

就算將觀看3D戰鬥畫面的功能設定為OFF也沒關係，首先在地圖畫面我軍行動時把游標移到攻擊目標上，然後同時按A和B作決定，便能強制觀看3D戰鬥畫面。

追加BGM選擇

在作戰地圖中先切換到設定變更畫面去，然後順序按Y、Z、X、Y、START，若出現升級音效的話便代表成功輸入秘技，這時便會自動跳至音樂設定畫面。





便利店時代

移植自人氣電腦SLG，遊戲以實時進行，玩者是一個便利店連鎖集團的負責人，為了把公司業務拓展擴張成為同業中的第一位，因而利用各種市場策略去經營店鋪，由商品需求、設定價格、營業時間以至店舗位置和裝修格局都會影響到生意額。

HUMAN		97年3月20日	5800日圓
1人	全年齡	——	

免費申請牌照

首先選擇開設新的便利店但不要申請任何牌照，跟着在正式開業時選擇「改築」，當電腦詢問是否申請牌照便全部選擇〇，直到「內裝」選擇畫面出現立即取消操作，這樣的話雖然店內沒有進行裝修，不過卻已免費申請了煙、酒和藥物的牌照。

增加收入方法

首先在一天將近結束之前（23:00~23:50）把全部商品的利益率設定為20% OFF，接着在剛進入第二天之際把利益率提升至50% UP，直到店舖開門有客人進入時才將利益率轉回20% OFF，這樣的話就可騙取大量金錢。

自動清潔

只要在關店後選擇「內裝」，就可馬上清除店內所有垃圾。





STAND BY SAY YOU！

帶有很重模擬成分的AVG，玩者是名聲優與音響監督千葉繁的弟子，某日他突然遇到麻煩事，因而將製作中動畫大作《INTERRUPT GAL》之重任交托於你，為完成它於是用盡辨法來和聲優們溝通與及指揮後期音響製作。

HUMAN		97年3月20日	5800日圓
1人	18歲以上推獎	——	





大航海時代II

移植自同名之電腦版SLG，以16世紀初歐洲開始掀起航海冒險熱潮作故事背景，玩者可從冒險家、海盜、商人和貴族後裔等6名角色中選取其一來玩，每人都有獨立的遊戲目的，不過最終都是繪製世界地圖與及搜集各處的珍貴秘寶。

光榮		97年3月28日	6800日圓
1人	全年齡	——	

金錢無限增殖

先裝備好武器和防具，然後到武器店出售它們，這樣的話只是解除了裝備，不過金錢卻增加了，反覆操作就能無限增加金錢。

秘密商店

只要在午夜2時~2時半這段時間內到道具店去，就可買到和平時不同的特別道具。



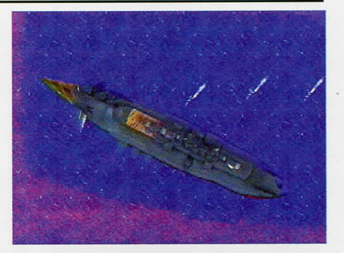


新海底軍艦

海底軍艦「拉號」為了解放被UFO軍所佔領的國家，因而率領軍隊前往各國進行戰鬥，戰鬥以全CG製作，至於戰場則由空中、地面（海面）和海底3層所組成。登場兵器多達70種，在通過每一關後玩者可以生產部隊與及強化武器。

ASCII		97年4月4日	6800日圓
1人	全年齡	——	

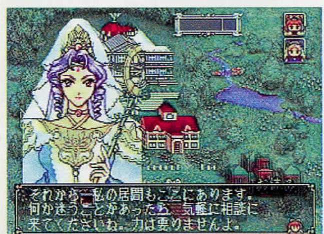




ANGELIQUE SPECIAL 2

以俊男為約會對象之戀愛育成SLG《ANGELIQUE》續篇，故事方面同樣是主角與宿敵二人為爭奪候任女王寶座，因而鬥快把謎之球體內的聖獸育培成長，男性角色方面除了上集登場的9名守護聖外，今次還增加了6名協助玩者的美男子。

光榮		97年4月4日	7800日圓
1人	全年齡	——	







新主題公園

相當受歡迎之遊樂場建造SLG續編，遊戲目的是將遊樂場發展成為世界第一位，遊戲模式方面有需要達成指定條件方可過關的故事模式與及自由建造的標準模式，今集改變了的地方除了有日夜四季變化外，還增加了煙花大會和夜間巡遊等特別事件。

EAV		97年4月11日	5800日圓
1人	全年齡	——	





COMMAND & CONQUER

實時進行的戰略SLG，玩者是兩大軍事集團其中一方的總指揮，為了完成任務而向部下軍隊施放各種命令像建造基地、發電廠和軍營等，待兵力充實後便一次過大舉進攻敵方陣地，除戰術運用外調兵遣將對勝敗亦很重要。

SEGA		97年4月25日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	

增加5000元軍資金

遊戲進行中順序輸入→、←、A、B、C、Z、Y、X、→、←。

顯示版圖上所有地方

遊戲進行中順序輸入↑、↓、→、←、A、↑、↓、→、←、A。

爆擊機部隊攻擊

遊戲進行中順序輸入A、B、C、←、↓、→、↑、←、↓、→、↑、C。

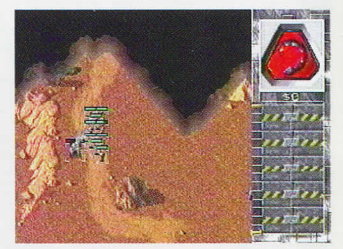
離子炮攻擊

遊戲進行中順序輸入A、B、C、←、↓、→、↑、←、↓、→、↑、B。

導彈攻擊

遊戲進行中順序輸入A、B、C、←、↓、→、↑、←、↓、→、↑、A。

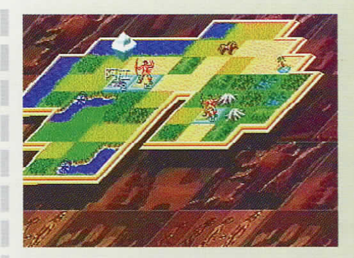




CIVILIZATION新世界七大文明

超任版獲得好評的都市建造系SLG，身為民族指導者玩者要對領土進行各種開拓和建設，經過技術的開發令國家不斷發展，最終凌駕其他民族征服世界。由於開新遊戲時會自動製造地圖，所以玩起來每次都會有新鮮感。

ASMIK		97年5月2日	5800日圓
1人	全年齡	——	





STAKES WINNER 2最強馬傳說

繼上集《G I完全制霸之道》後所推出的續篇，同樣是移植自業務用作品，相比下今次在系統上作出不少變化，除了可在開跑前購買道具使用外，還可經過鍛煉學習新必殺技和會有挑戰對手等特殊事件，遊戲模式方面有街機版、海外版和原創育馬模式3種。

SAURUS		97年5月2日	5800日圓
2人	全年齡	——	

一開始擁有1億5千萬

在標題畫面中，只要順序按→、→、←、←、↓、↑、↓、↑、L、R、START，進入育成模式後可令資金增至1億5千萬。

增加種牡馬數目

只要在育成模式中輸入密碼「でんせつのめいばふつかつ」，就會增加24匹質素極高的種牡馬。





遊擊機動戰艦

以非常受歡迎的美少女科幻動畫《遊擊機動戰艦》作題材的SLG，原作者是麻宮騎亞，遊戲帶有濃厚的戀愛要素，分為故事冒險與動畫戰鬥兩個部分，玩者除要作出適當選項來進行故事和戰鬥外，還要設法增加主角與其他女孩的好感度。

SEGA		97年5月2日	5800日圓
1人	全年齡	——	

贈品模式

完成遊戲時只要主角與其中一名女孩的好感度夠高，就可看到她的獨有結局畫面，至於看過結局的人數會影響選項畫面裏贈品1所追加的項目。假如看過其中一人的結局畫面，就可進行純粹鬥取高分的HIGH SCORE ATTACK模式，若看過2個人的結局，則會發生來自電視版第12話的《霹靂金剛3號》特別劇情；注意是看過相同角色之結局2次是不會增加贈品1內女孩人數的。





FREE TALK STUDIO

題材圍繞着電台節目的SLG，玩者是電台新人DJ香坂瑪莉，為了爭取成為新節目主持人，因而在1個月內的4次直播中盡量發揮，務求取得高收聽率。頭3週可在4名嘉賓中自由選擇其中3人來訪問，至於最後1次節目則有超人氣歌手出現。

MEDIA ENTERTAINMENT		97年5月9日	5800日圓
1人	全年齡	——	

音效測試

在標題畫面只要按住L和R來順序按Y、X、Z、B、A、C，聽到人聲便算成功輸入秘技，這時可在選項畫面中選聽BGM與遊戲音效。

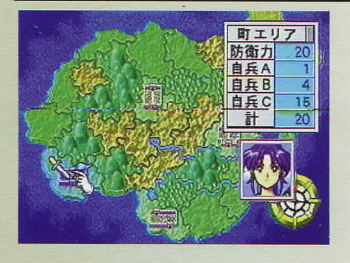


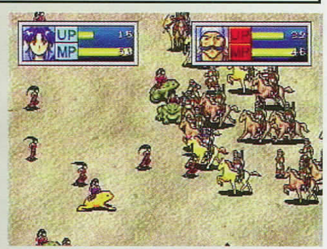


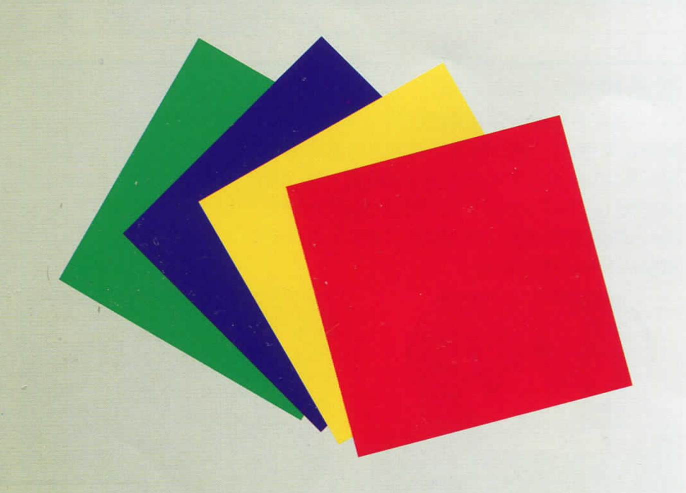
WARA² WARS

玩法有點像戰棋《RISK》的戰略SLG，登場角色共有10人，包括袋鼠、哥撒克士兵和羅茲威爾外星人等，玩者要選取其中1人來侵佔其他對手的領土，部隊方面以能力值分為3個等級，除了要適當分配軍資金來聘請士兵外，還要花錢替他們升級。

翔泳社		97年5月23日	5800日圓
1人	全年齡	——	







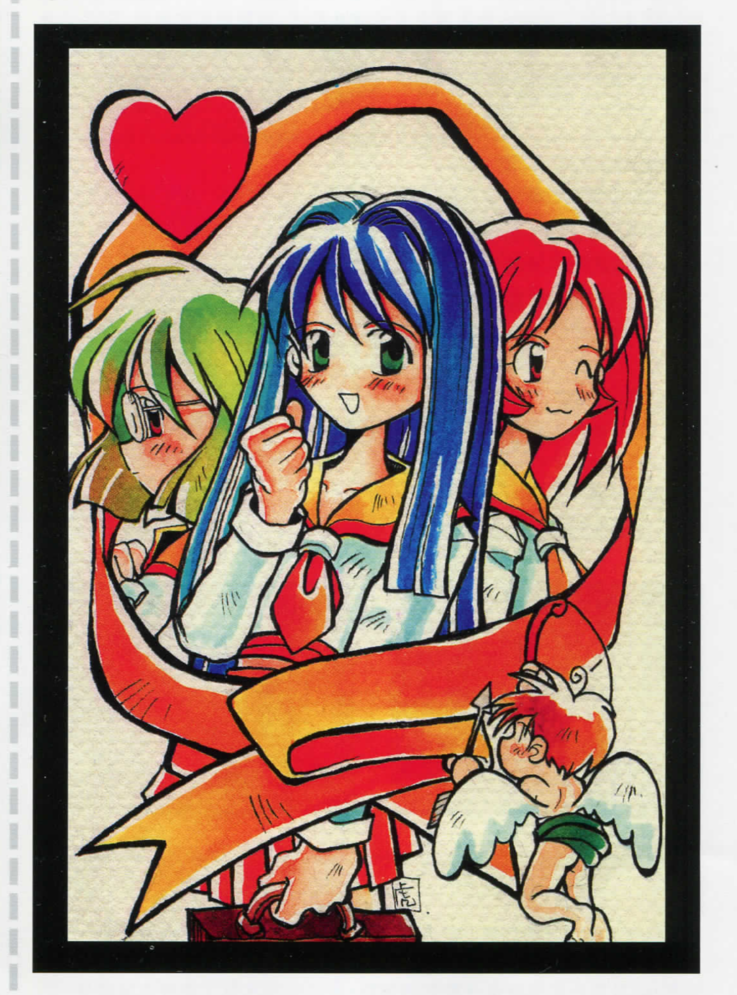
戀愛物語EBEROUGE

移植自電腦版的戀愛育成SLG，遊戲舞台為一間培育魔法師的學校，主角在合共5年期間除要接受各種提升魔法力的課程外，還要和身邊的美少女們約會，最終學成能拯救世界的魔法與追求到喜歡女孩子為目的，而女角們會在頭2年的少年期與尾3年的思春期逐漸登場。

TAKARA		97年5月30日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	







十項全能

推出時很受玩家歡迎的ST-V系統遊戲，玩者可從萬能型、跳躍型、投擲型和競爭型共8名角色中選取1人，來進行正統的十項全能比賽。除了正常的「街機模式」外，還可選擇「練習模式」與「十項全能模式」來玩。

SEGA		96年7月12日	5800日圓
2人	全年齡	——	

隱藏角色

首先要在十項全能模式中取得8500分以上並將它記錄下來，接着在這狀態下把游標移向所選擇的遊戲模式按住X來按START作決定，就可選用來自漫畫《十項全能》的主角風見萬吉。

兩種特別跑步法

在一百公尺賽跑項目中，當介紹自己的角色時只要順序按→、←、X，那麼在比賽角色便會不斷向前滾；若按↑、←、↓、→、X，角色就會進行單腳跳。

較剪腳跳法

在跳遠項目中，當調節起跳的角度時只要順序按↓、↘、→，角色就會以和往常不一樣的剪刀型跳法跳出去。

改變視點

在擲鐵餅或推鉛球項目中，當鐵餅或鉛球飛出去的同時按L或R，視點就會作出四種不同的變化。

撞開對手

在1500公尺賽跑項目中，當走近其他選手時只要按ACTION掣就可摔開他們，可是使用這技巧的同時亦會消耗自己的體力。

能力計輕易達到MAX

在推鉛球項目中，當角色擺出投擲姿勢時，只要連續按RUN/POWER掣就可令平常沒法到達MAX的能力計增至最大，可是能力計的上下移動會較快。

改變飛船移動方向

在擲鐵餅或推鉛球項目中，只要按1P的L或是2P的R，在空中的飛船就會改變方向。

踏跳式標槍法

在標槍項目中，當速度計是藍色時把槍投出。





GREATEST NINE'96

與95年版相比，今作大幅度增加球場的數目至11個，球員資料當然被更新了，而擊球者的視點可作改變，另外有新製作的CG片頭，除此以外還設定了像雨天作戰或隊員受傷等突發事件。

SEGA		96年7月19日	5800日圓
2人	全年齡	MC	

重視能力的明星賽

在明星賽模式中選擇隨機選擇出賽球員的同時，若按住X來作決定電腦便會自動選出打擊率高的球員，同樣地如按住Y來決定便會選出全壘打打擊率高的球員，按Z是跑步速度較高的人，而L則是各隊伍的正選；玩者最多同時可作2種選擇。

100%雨中作賽

在決定出場球員的畫面裏，只要一直按住X和Z來選擇EXIT就必然會是雨天作賽。

控制電腦投手

先接上2P手掣，在對電腦戰中當自己是攻擊那方時，只要按2P的→或←便可操作電腦投球手與及球的軌道。

改變視點

比賽開始時，當各球隊之吉祥物出現後同時按L、R和Y就會改變視點，此時若按2P之Z操作説明會自動消失，可是投手卻不能投球。

操作球場

在球場選擇畫面中，同時按R及Y球場便會立即停止回轉，若按R和X其回轉速度便會加倍，至於按L和X加方向掣或L和Y加方向掣時就會作垂直回轉。

取消編輯

當設定球隊內各成員的資料時，只要同按X、Y、Z重點資料便自動消失。

移動布公仔標記

比賽結束後，在分數顯示板畫面按Z掣9次。



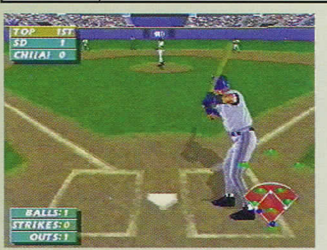




BIG HURT BASEBALL

取材自美國「大聯盟」MAJOR LEAGUE、由芝加哥白襪隊4號球員法蘭・杜馬斯負責監修的棒球遊戲，全部28支隊伍和球員都是以實名登場，至於可選擇的遊戲模式合共有6種。

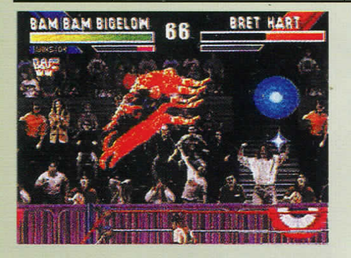
ACCLAIM JAPAN		96年8月2日	5800日圓
2人	全年齡	——	




WRESTLE MANIA THE ARCADE GAME

以實寫掃描來表達的美式摔角遊戲，登場角色共有8人，玩者可選擇1對1或TAG MATCH等不同比賽方式。今次增設了以各種打擊技組合而成的COMBINATION MOVE，玩起來很像格鬥遊戲。

ACCLAIM JAPAN		96年8月9日	5800日圓
2人	全年齡	——	





SLAM JAM'96

縱向NBA籃球遊戲，由「魔術手」莊遜與「天鈎」渣巴負責監修，登場隊伍包括有新成立的灰熊和暴龍合共29隊，至於球員的動作則相當豐富，有後手傳球、鈎手射球和ALLEY-OOP等，相當認真。

BMG JAPAN		96年8月9日	4800日圓
4人	全年齡	M6	

使用怪物隊伍

在遊戲主目錄畫面中，先順序按←、→、↑、↓、R、L、A和↓，然後再按←、→、↑、↓、R、L、A與↑，就可使用隊中有狼人和木乃伊的怪物隊伍。

馬上觀看重播畫面

在遊戲進行中只要同時按X、Y與Z，就算沒有在目錄畫面設定的情況下亦可看到重播畫面。




JAPAN SUPER BASS CLASSIC'96

日本鱸魚協會所公認的釣魚模擬遊戲，設定方面相當講究，全部的職業鱸魚會社、魚餌與魚桿都是以實名出現，至於釣魚時真實性則更高，無論是魚餌落點的位置、水深、時間帶和溫度等都會影響到能否釣到魚。

NAXAT		96年8月23日	6800日圓
1人	全年齡	——	




TOURNAMENT LEADER

以蘇格蘭作為舞台的全多邊形高爾夫球遊戲，登場的4個球場均為原創，裏面的地形設定相當仔細，有旁述員作即時現場報導，再加上各個不同角度的視點令臨場感大大增加。

VICTOR		96年8月23日	5800日圓
4人	全年齡	——	

魔之13號球洞

無論在那個場地，只要在比賽進行至第13號球洞時，甚麼也不做的話便可等待UFO的出現。





STRIKER'96

以世界盃為題材的海外移植版足球遊戲，可選用的國家隊多達38隊，賣點除了球員是以MOTION CAPTURE技術來模仿真人動態外，還有可4人同場作賽。

ACCLAIM JAPAN		96年8月30日	5800日圓
4人	全年齡	M6	





奧運足球

取得阿特蘭大奧運會版權的足球遊戲，因此球場都是以實名出現，可選擇球隊共有33隊，多邊形製作的球員配合自由更改視點機能和賽前環境設定令遊戲生色不少，至於模式方面則有採用實際賽制的奧運模式、純綷連踢6場的街機模式與及進行單循環比賽的聯賽模式等。

COCONUTS JAPAN		96年8月30日	5800日圓
4人	全年齡	M6	




真實足球

多視點式足球遊戲，可選用多達44支國家隊，模式方面分別有親善比賽、世界聯賽、世界盃和練習合共4種，玩者可自由設定如越位、換人、比賽時間和風向等客觀條件，而在練習模式中可學到各種特別技巧。

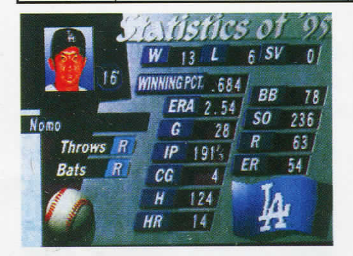
NAXAT		96年10月4日	5800日圓
2人	全年齡	——	




WORLD SERIES BASEBALL II

《GREATEST NINE'96》的美國大聯盟版，兩者玩法基本上完全相同，全部登場球場、隊伍與多達900名球員都是以實名出現，至於實況方面是以英語進行的。

SEGA		96年10月25日	5800日圓
2人	全年齡	——	





NFL QUARTER BACK CLUB'96

最多可12人同時進行的美式足球遊戲，賽制以美國職業足球聯盟NFL為依據，登場球隊合共有30隊，全部隊伍和球員都是以實名出現，另外玩者是可自由交換隊中球員的。

ACCLAIM JAPAN		96年11月22日	5800日圓
12人	全年齡	M6	




VICTORY GOAL WORLDWIDE EDITION

《V-GOAL'96》的國際版，競賽場地搬到世界舞台上，可選用球隊合共有48隊，球例是以1998年法國世界盃為準，遊戲特點是操作性與CPU的思維都被提升了，還有當然是用英語來旁述。

SEGA		96年11月29日	5800日圓
4人	全年齡	M6	




火焰摔角6 MEN SCRAMBLE

摔角遊戲系列《火焰摔角》的最新一集，操作系統方面的改變不大，和其他版本比較這次SS版的特色是能夠進行6人同時對戰，此外玩者亦可選擇在佈滿鐵絲網的場地比賽的死亡模式和毫無規則限制的暴力模式等。

HUMAN		96年12月27日	6500日圓
6人	全年齡	M6	

24名隱藏摔角手

先選擇以ビクトリーロード模式裏的HWA ヘビー級統一シングルチャンピオンシップ或HWA Jr.ヘビー級統一シングルチャンピオンシップ進行遊戲，假如能以特定團體勝出比賽，就會出現20名來自不同團體的隱藏摔角手，分別有VIEW JAPAN 5人、OLIVE JAPAN 6人、新生IW 3人、雪國1人、WWC 2人、THREE-A 2人與及格鬥家1人。另外，如以ヘビー級的全部團體勝出比賽，隱藏團體HIDE便會出現，再用這個團體勝出就能使用另外4名隱藏摔角手。




NHL POWER PLAY'96

球員動作以MOTION CAPTURE技術來製作的冰上曲棍球遊戲，登場隊伍除了NHL的勁旅外，還有來自東歐及北歐等14個國家的強豪，而玩者亦可在重播片段中自由設定鏡頭角度與放大縮小等效果。

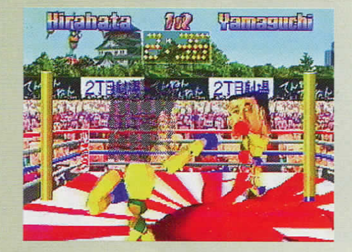
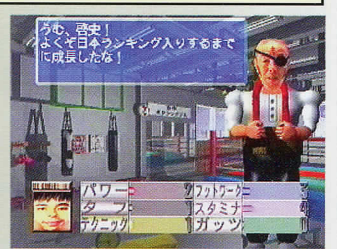
VIRGIN INTERACTIVE		97年1月10日	5800日圓
6人	全年齡	M6	




FUNKY HEAD BOXERS

吉本興業正式參入SS繼《FUNKY FANTASY》後另一攪笑作品，雖然題材是一本正經的拳擊運動，可是登場角色卻全部變成吉本興業旗下的笑星，再加上巨大方塊頭拳手的設計，相信玩者無一不會感到爆笑。

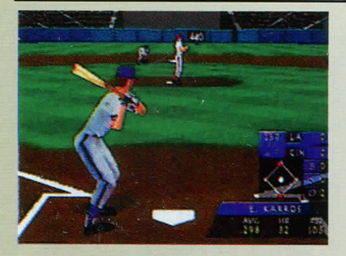
吉本興業		97年1月10日	5800日圓
2人	全年齡	——	

3D BASEBALL~THE MAJOR

遊戲取材自美國職棒聯盟MLB，全部700名球手均以實名登場，其中包括了大家熟悉的野茂英雄，另外全部4個在遊戲中出現的球場都是真實存在的。球員以多邊形所製成，再加上MOTION CAPTION技術令其動態更為生動。

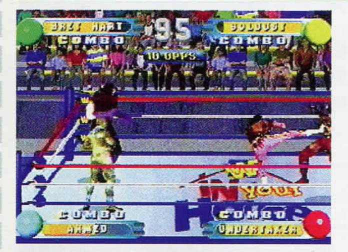
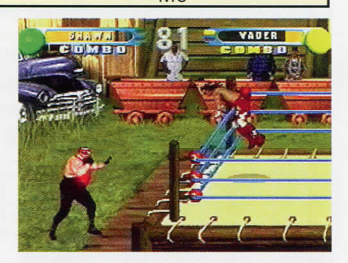
BMG JAPAN		97年1月31日	5800日圓
2人	全年齡	——	




WWF IN YOUR HOUSE

畫面以實寫方式來表達的摔角遊戲，登場的10名摔角手全部都是來自全美最大的職業摔角團體WWF的，每人均有獨特的個性，有正派選手亦有極度兇狠的壞分子，擊敗對手後可像《龍爭虎鬥》那樣輸入FINISH技。

ACCLAIM JAPAN		97年2月21日	5800日圓
4人	全年齡	M6	

ZAP！SNOW BOARDING TRIX

取材自高山滑雪運動，玩者可從3位速度與技巧各異的角色選擇其中1人，在4條不同難度的賽道中進行競賽，除了時間要夠快外跳台時所獲得的難度分亦很重要，至於遊戲模式方面則有正常競賽和TIME ATTACK等。

PONY CANYON		97年2月21日	5800日圓
1人	全年齡	——	

角色服裝變化

首先把電腦選手的等級設定為LV.5，選定賽道後在選擇使用角色時只要按住L和R來作決定，那便可選用能力稍有分別並改變了服裝顏色的角色。在EASY賽道中的隱藏服裝角色是轉彎重視型，至於NORMAL及HARD賽道的則分別是平均型和速度型。




NBA JAM EXTREME

大受玩家們歡迎的籃球遊戲《NBA JAM》最新一輯，全部NBA隊伍與球員都是實名登場，玩法方面依然是2對2形式，視點則由過往的橫向2D平面改為以立體來表示，至於今集的變更點除了可選用大頭模式外，還設定了犯規制度。

ACCLAIM JAPAN		97年2月28日	5800日圓
4人	全年齡	M6	

隱藏隊伍

在遊戲開始後的密碼輸入畫面裏，只要順序輸入「JBP」、「MAY」、「17」，就可使用笑哈哈與透明人等合共17支隱藏隊伍。另外，如在輸入密碼後選擇以大頭模式來玩，那麼球員的頭便會變得很大。

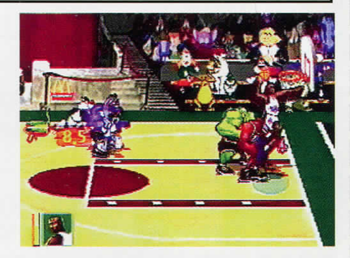



太空也入樽SPACE JAM

遊戲取材自米高·佐敦與賓尼兔所合演的同名電影，由籃球比賽和5款迷你遊戲組合而成，玩者需要在迷你遊戲中取得好成績，以提升佐敦與隊友們的能力，來應付和宇宙人進行的3對3籃球比賽。

ACCLAIM JAPAN		97年2月28日	5800日圓
6人	全年齡	M6	





維亞拉之奇蹟EXTRA 36 HOLES

以92年超任版《維亞拉之奇蹟》為基礎的高爾夫球遊戲，這次SS版是將舊作追加很大風的WINDY COURSE與四周被水池包圍的EIGHT LAKES COURSE兩個新球場，此外還新加了超強力擊球功能與及是以實寫畫面來表達。

T&E SOFT		97年2月28日	6800日圓
4人	全年齡	M6	





J LEAGUE VICTORY GOAL'97

將《V GOAL'96》加以強化製作而成的最新續篇，登場隊伍全部共有17隊，球員能力、所屬隊伍與球衣設計等都是來自實際資料，除了球員動作更為流暢外亦增加了新的視點，此外還設定了各種不同的特殊技巧如割草式射球等。

SEGA		97年3月14日	5800日圓
4人	全年齡	M6	

守門員與球證的比賽

不論在SUPER STAR或SUPER STAR PK模式中，當兩隊隊旗搖動時按住L、R、Y來按A和C，這樣1P及2P便會分別穿上守門員和球證之服裝進行比賽。

隱藏實況員

在出現SEGA SPORTS的標誌時，只要按住L和R來進入標題畫面，就可選擇以隱藏的意大利旁述員負責現場實況。




職業棒球GREATEST NINE'97

棒球遊戲《GREATEST NINE》系列97年版，球員改以多邊形表達，配合MOTION CAPTURE技術令動作更流暢，今集增設了顯示投球路線的擊球區與先讀系統等，至於模式方面除了1場過的普通賽、職業聯賽、全壘打競賽與及編輯模式合共4種。

SEGA		97年3月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	

投球及擊球游標消失

在比賽進行中先按暫停令設定畫面出現，然後按住L和Y來解除暫停，就會令擊球者的游標消失；同樣若按住R和Y來解除暫停，就會令投球者的游標消失。

隨機選擇使用隊伍

在GAME MENU SELECT畫面裏，只要按住X來按START選擇1P VS COM模式，就會由電腦隨機選擇玩者與CPU的使用隊伍；若按住Y來按START選擇1P VS 2P，或是按住Z來按START選擇COM VS COM，則會同樣地隨機選擇球隊。

100%雨中作賽

在遊戲設定畫面或賽事成績畫面裏，只要按住L、R、Y來選擇「試合開始」，就一定會在雨中進行比賽。




真實高爾夫球

最多可4人參與的多邊形高爾夫球遊戲，利用了MOTION CAPTURE技術來表現球手動態，至於遊戲模式方面則分別有職業賽、業餘賽和練習賽等8種，而球場內地勢的微細起伏、風力強弱與濕度等因素都會影響比賽。

NAXAT		97年4月4日	5800日圓
4人	全年齡	——	





SEABASS FISHING 2

以使用魚餌來釣海鱸的釣魚模擬遊戲續篇，與乘坐小艇出海的前作不同，今集玩者需要站在岸邊釣魚的，至於遊戲模式則有以釣起鱸魚的重量作競賽的錦標賽模式，和自行設定時間帶與釣魚場所的自由模式。

VICTOR		97年4月25日	5800日圓
1人	全年齡	——	





FUNKY HEAD BOXERS PLUS

《FUNKY HEAD BOXERS》的改良版本，操作方式及遊戲系統與前作相同，可使用必殺重擊和超必殺技等招式，改變地方分別有增加了回避攻擊、減低對電腦戰時的難度和可使用上集3名隱藏角色。

吉本興業		97年5月2日	5800日圓
2人	全年齡	——	

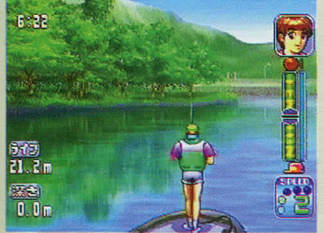




FISHING甲子園II

高校生進行釣魚競賽的遊戲續篇，登場魚類與背景全部都是以多邊形製成，大大提高了畫面的真實感。玩者可在27名高校生中選取其中3人組隊，參加總共4個回合的釣魚比賽，在玩法完全不同的頭三局裏只要取得好成績，就能晉身至8小時內鬥釣魚多的最後決戰。

KING RECORD		97年5月30日	6800日圓
2人	全年齡	——	





J LEAGUE GO GO GOAL！

畫面處理速度為1秒60格的多邊形足球遊戲，特殊技巧像倒掛、腳跟提球和凌空抽射等都可輕易使出，視點方面可隨時改為縱向或橫向，至於戰術玩者可隨意編訂進攻與防守時都不同的球隊陣式，此外遊戲還設有預先設定的球隊整體指令，一按掣便可馬上執行。

TECMO		97年5月30日	5800日圓
4人	全年齡	M6、MC	

大頭模式

選擇球隊時先按A、C或START作決定，接着在出現對戰雙方隊伍的畫面時，保持按緊L、R直到出現球場畫面，那麼球員就會變成大頭。

變成更大頭

選擇球隊時先按A、C或START作決定，接着在出現雙方隊伍時按緊L、R、Z直到出現球場畫面，當球賽開始時立即返回標題，如是者重覆以上操作2次，不過第3次在按着L、R、Z後先放開Z掣，然後保持按着L、R，這樣的話球員就會變得更大頭。

顯示球場雷達

選擇球隊時先按A、C或START作決定，接着在出現對戰雙方隊伍的畫面時，保持按緊X、Y、Z直到出現球場畫面，這樣的話畫面下方便會出現球場雷達。







DARIUS II

移植自以不同種族海洋生物作為頭目模樣的STG系列《DARIUS》之續篇，這家用版利用了放大縮小機能，來取代業務用版時的2熒幕顯示方式。今集合共有28關，而難度方面則是3集之中最高一隻。

TAITO		96年6月7日	5800日圓
2人	全年齡	——	

選關
在目錄畫面裏只要在2秒內順序按Z、↓、L、↑，接着利用十字掣選擇遊戲開始版面後按START便可，不過這秘技是不能看完結畫面的。

CREDIT增加至5
在目錄畫面裏只要在2秒內順序按C、R、→、↓，CREDIT數目便會增加至5。

增加難易度選擇
在目錄畫面裏只要在2秒內順序按L、→、↓、←，便會追加VERY EASY與ABNORMAL這兩項難易度。

增加彈數
在目錄畫面裏只要在2秒內順序按B、↑、L、→，子彈數目便會由原來的4發增加至8發。





HYPER REVERTHION

曾在PlayStation推出之3D射擊對戰遊戲《REVERTHION》的強化版本，每隻登場機體的造型均是非常獨特，玩者需要在佈滿障礙物的戰場上進行1對1的決戰，玩起來很有格鬥遊戲的感覺。

TECHNOSOFT		96年6月7日	5800日圓
2人	全年齡	CA	

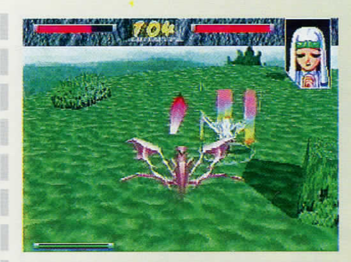
完結畫面的特別圖像
首先在選項畫面將難易度設定為在MANIA，接着要完成故事模式，這樣在完結畫面過後就會出現所使用角色之特別圖像，利用2P手掣可左右移動畫面。

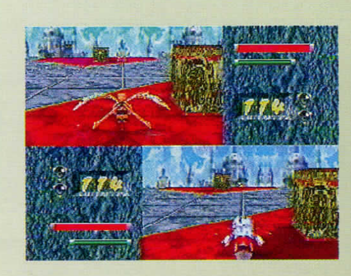
古瑪之隱藏技
使用古瑪[クーマ]時，只要按↓2次之後再按住A，那麼在放開A時就會射出強力的子彈。

米沙娜之隱藏技
使用米沙娜[ミサラ]時，假如在跳躍中按着C來按B，就算增幅計用盡都可在空中飛行。

使用頭目角色
只要用全部8名角色完成故事模式，便可在嘗試模式與及對戰模式中使用頭目角色。

隨機選擇模式
在標題畫面先選擇嘗試模式，接着在決定使用角色時按X、Y或Z，自己與對手所用的角色就會作隨機抽選。還有，在對戰模式裏當選擇角色時，若按X的話就會隨機選擇使用角色，按Z便是隨機決定角色的等級，而按Y則是上述兩項。





疾風魔法大作戰

以飛行速度競賽為題材的射擊遊戲，玩者一面要將擋着自己的敵人殲滅，一面要和其他參賽戰機鬥快趕到終點去，而途中有大量的金錢和強化道具出現，玩法很有創意；全部登場戰機合共有8款。

GAGA COMMUNICATIONS		96年6月14日	5800日圓
2人	全年齡	——	

純射擊模式
在選項畫面中順序按↑、↑、↓、↓、←、→、←、→，便追加SOUND MODE項目，只要將它改為SHOOTING就會變成純射擊模式。

突然變成第1位
在雙打模式裏其中一方要選擇GAIN來使用，進入第2關並將頭目打敗後在到達終點前使用GAIN的一方要故意GAME OVER，在沒有續關的情況下假如玩者在第3關中途參加遊戲，復活的GAIN會追過所有對手變成第一位，不過到第4關便會回復原來位置。





NIGHT STRIKER S

移植自業務用3D射擊遊戲的SS版本，玩者駕駛着名為INTER-GRAY的戰鬥用裝甲車，以將恐怖分子消滅為目的。SS版的特點除了原創的特別版面外，還有全新製作的CG片段與及對應MISSION STICK。

VING		96年6月14日	5800日圓
1人	全年齡	MS	

URA MODE
在標題畫面中順序按L、X、Y、Z、R、L及R，畫面下方就會顯示代表進入裏模式的URA MODE。在裏模式內的CONFIGURATION追加了2款SHOOT SPEED選項，分別是將雷射彈變為高速連射的SYNC與及自動導向追擊敵人的HOMING。此外，在裏模式標題畫面中按住X來按START可進入原創模式的選關畫面，以十字掣選擇好後按START作決定；同樣地在標題畫面按住Y來按START可進入特別模式選關畫面。





STRIKERS 1945

彩京在1995年的優異作品，遊戲以二次大戰結束作背景，和《戰國ACE》與《GUNBIRD》等一樣所有頭目都懂得變型的，至於玩者則可選用P-38、P-51、SPITFIRE、Bf-109、零戰與震電6款名機出戰。

ATLUS		96年6月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	




SONIC WINGS SPECIAL

已推出過街機版與NG版的人氣STG，這一集是以《SONIC WINGS 3》為基礎加上頭兩集的其中數關所混合而成的，登場戰機多達10架，至於版數方面則總共有18關，玩者會隨機地進行其中9關。

MEDIA QUEST		96年7月5日	7800日圓
2人	全年齡	——	

使用全部戰機指令

在標題畫面順序按→、R、→、R、→、R、→、R、B及START，聽到效果音與出現選擇角色畫面便算成功，這樣就能使用平常需要完成遊戲才會出現的RECIPRO戰機和隱藏角色。

增加登場戰機

只要完成遊戲一次，便會增加一架和使用角色相對的隱藏戰機，假如全部角色都已完成遊戲的話，就能選用額外隱藏角色紅兔和DIABLOON。

小兔美的必殺技

在使用特殊武器時，只要順序按↓、↑、↑及B就會使用必殺技RABIO亂舞。再者，當使用RABIO亂舞之移動途中取得F道具，或是在火力最強時使用RABIO亂舞之移動途中取得P道具，就能使用RABIO SWORD。

KEATON的必殺技

以KEATON完成遊戲一次，便可使用隱藏人物MECHA KEATON，當MECHA KEATON在遊戲中使用特殊武器時，順序按↓、↑、↑B及A即可使出必殺技。

儲炮攻擊

下表的戰機是可按住A來進行儲炮攻擊，但其中部分是要先符合取得P道具這個條件才可。

無特定條件		有指定條件	
HIEN	GEKKOU	MECHA KEATON	F4-U
MAO-MAO	F-15	T.B.A-10	F-104
KOWFUL THE VIKING	AJ-37	WHITY	Hs-129
		KOTOMI	AKA-USAGI

裏關

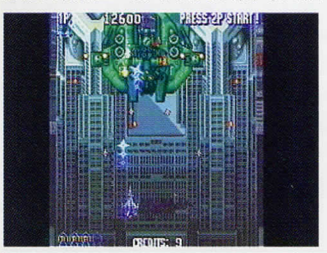
不論以那個角色進行遊戲，只要完成全部9關就可增加使用戰機的種類，若選用這些新增戰機來玩，便會進入部分頭目與中間過場畫面有點不同的裏關。

固定射擊方向

當使用VOLK的直升機或WHITE卿的RECIPRO戰機時，只要在按A攻擊時一直保持按住的狀態，就不會改變發射子彈的方向。

可更改翼幅的戰機

首先以右排全部角色完成遊戲，這樣便可選用隱藏戰機F-14，在遊戲裏若按住A便可改變戰機的翼幅以調節移動速度。




DEATH THROTTLE

遊戲以充滿罪惡的都市為背景，身為的士司機的玩者為了賺取金錢，因而接載乘客進出子彈橫飛的街道，當然的士上是裝備了各款威力強大的武器，用來迎擊擋着去路的敵人。

MEDIA QUEST		96年7月12日	5800日圓
1人	18歲以上推獎	——	




SEGA AGES／SPACE HARRIER

出自世嘉手筆的經典立體射擊遊戲，與之前在32X上推出的同樣是100%完全移植。玩者是可在空中自由行動的哈利，除了將敵人殲滅外還要留心擋着去路的障礙物；連同MISSION STICK的特別版亦在同日推出。

SEGA		96年8月9日	3800日圓(6800日圓)
1人	全年齡	MS、MC	

街機模式

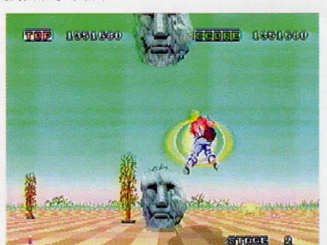
接上2P手掣後啟動遊戲，只要一直保持按住2P的A、C、START，便會進入街機模式，玩者需要在標題畫面按L來增加CREDIT開動遊戲，另外還可接關2次。

增加選項

在選擇遊戲模式的畫面，只要按住A和C來進入選項功能，就會追加2個新的項目，分別是物體會忠實地依照街機版處理的SHADOW MODE，與及進行MISSION STICK設定的M.STICK ADJUST。

出現DIP SWITCH畫面

先進入街機模式，然後在標題畫面按住X、Y、Z來按START，就會出現業務用基版的DIP SWITCH畫面，不過此功能只是純綷觀看而矣，除了可作音效測試外並不能設定剩餘機數等項目。

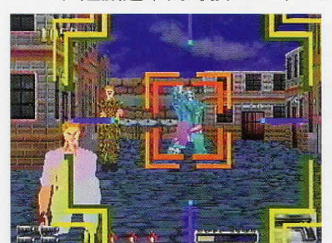
DEATH CRIMSON

另一隻對應VIRTUA GUN的射擊遊戲，畫面是以3D多邊形來表示，玩者要以手上懂得進化的鎗CRIMSON，來消滅四出搗亂的怪物。

ECOLE		96年8月9日	5800日圓
2人	全年齡	VG	

馬上過關

在遊戲途中同時按R、Z和START便會馬上過關。





特搜機動隊JSWAT

揉合了戰略及射擊遊戲的特色，玩者身為特種部隊隊員，為了將犯罪集團一網打盡，於是便裝備各款不同類型武器，並配合其他隊友的部署，以極短時間潛入敵方陣地，完成任務後可得到隊長的評價。

BANPRESTO		96年8月23日	5800日圓
1人	全年齡	——	





異形3部曲

取材自電影《異形》系列的3D射擊遊戲，玩法跟《DOOM》相類似，登場敵人如爬行型異形、異形蛋和戰士型異形等全部都曾經在電影裏出現過，玩上手簡直和看電影一樣感覺。

ACCLAIM JAPAN		96年8月30日	5800日圓
1人	18歲以上推獎	——	

選關

在OPTION功能中的輸入密碼畫面裏只要輸入「FLYTO□□」(「□□」代表所選關數的數字，由00至34的兩位數字)，那麼離開OPTION進行遊戲的話便可從所輸入兩位數字的關數開始遊戲；若輸入00至34以外的數字是不會發生任何事的。

使用全部武器

在OPTION功能中的輸入密碼畫面裏只要輸入「FISHINGFORGVNS」，那麼離開OPTION進行遊戲的話，在遊戲開始時便可使用所有武器。

彈藥不減

在OPTION功能中的輸入密碼畫面裏只要輸入「FILLMYPOCKITS」。之後離開OPTION而開始遊戲的話，無論使用甚麼武器彈數也不會減少。





鋼鐵靈域

遊戲系統沿自《HYPER REVERTHION》，可是玩法改動了不少，由遠距離射擊戰變成手持劍刃進行接近戰，此外加入了滑行和飄浮等動作，愈來愈像FIG；另有還有連同對戰線的版本發售，6800日圓。

SEGA		96年9月6日	5800日圓
2人	全年齡	CA	

無限續關

在接關畫面只要按實L和R來按START，就會以不減CREDIT數的情況下續關。

使用閻元

不論難度只要以全部角色完成1P模式，便可在2P模式選用頭目閻元，同時可選擇閻元的版面來玩；如玩者要確認已完成遊戲的角色可參考選項畫面。

增加改變視點的掣

只要進行1P模式超過39次，選項裏的KEY ASSIGN便會追加CAMERA這個新項目，跟着選擇EDIT來決定轉換視點角度的掣，那麼在遊戲進行時可按已選定的掣來改變視點角度。注意，除了完成遊戲或GAME OVER外，續關是不會計算在遊戲進行次數內，若想查看遊戲進行次數可選擇選項裏的KEY ASSIGN後再按L。

特別完結畫面

首先在選項畫面把難易度設定為MANIA，其餘設定則不要作改變，接着完成遊戲一次，當製作人員名單出現時便可看到2種所使用角色對玩家之稱讚畫面，若選用的是樹梨亞或美咲，在製作人員名單出現時只要按ABC任何一個掣，都會出現和平時不同的稱讚畫面。

超低空使用空中必殺技

使用空中必殺技時，在輸入指令的最後部分之前先行跳躍，然後立即輸入最後部分，這樣便可比正常較低的空中使用空中必殺技。

隨意選擇2P對戰版面

在2P模式中當選擇對戰版面時，若按X、Y或Z來作決定電腦便會隨意選出對戰版面。

選擇顏色

選擇角色時，只要按住L或R來按START作決定，就可使用2P顏色。另外，若以1P模式中已完成全部角色的狀態下進行遊戲，選擇角色時只要同時按L、R、START，就會變成中頭目的顏色。





機動戰士高達外傳I 戰慄之藍

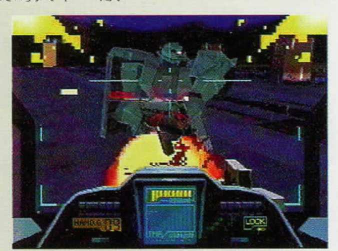
玩法和2D的《機動戰士高達》截然不同，這回較像PlayStation的3D立體射擊版本。由於是外傳的關係，所以玩者所控制的只是一台吉姆，而較值得留意的是完成遊戲後的資料，是可保留至下一集使用的。

BANDAI		96年9月20日	4800日圓
1人	全年齡	——	

選關

不論難度先完成遊戲一次，接着目錄畫面會追加了STAGE SELECT一項，玩者可自由選擇5版裏的其中一版。





THUNDER FORCE GOLD PACK 1

MD年代不朽射擊名作《雷霆戰機》系列的次世代復刻版，收錄了89年的《THUNDER FORCE II MD》和90年的《THUNDER FORCE III》，此外還有取材自《TF3》的精采OPENING片段。

TECHNOSOFT		96年9月27日	4800日圓
1人	全年齡	——	

武器全裝備與輔助機

首先選擇《THUNDER FORCE III》來玩，在遊戲途中按暫停後來回按↓和B合共12次，這樣便可按B來增加武器種類，按C是減少武器，按實A來解除暫停則會裝置上輔助機。

選關

首先選擇《THUNDER FORCE II MD》來進行遊戲，接着在CONFIGURATION模式中把難易度設定為HARD，完成遊戲一次後再重新開始便可選擇全部9關。

操作完結畫面

完成遊戲後當ENDING畫面出現時，趁主角擺出V字手勢後按C他的手便會左右擺動，而當主角等人並排出現時按C可令主角眨眼。





SEGA AGES／AFTER BURNER II

世嘉懷舊遊戲廉價版另一作品，以空戰為題材的3D射擊遊戲，雖然無法做到業務用版本的體感，可是移植度卻是百分百，無論是畫面解像度比率、色數、物件放大率與音效等都被忠實地移植過來。

SEGA		96年9月27日	3800日圓
1人	全年齡	MS、MC	

特別訊息集

當進入指定版面時，只要輸入下表的指令，畫面上便會出現背後隱藏着的故事訊息，此外有時還會補給飛彈與及獎分；假如使用MISSION STICK或MULTI CONTROLLER的話，部分指令則會被改動。（指令的初期設定為REVERSE狀態，至於括弧內的是MISSION STICK與MULTI CONTROLLER專用的指令，＋代表同時按）

版面	輸入指令	追加效果
1	A＋B＋C（A＋C）	——
3	A＋Z（A＋C＋Z）	補給100發飛彈
5	A＋B＋C（A＋C）	補給100發飛彈
9	A＋B＋→（A＋C＋↘）	補給100發飛彈
11	B＋←（A＋C＋←）	獎分及補給100發飛彈
13	A＋B＋C（A＋C）	——
16	A＋B＋L＋↘（A＋C＋↙）	——
19	A＋L（A＋C＋L）	——
21	A＋B＋C＋X＋Y＋Z＋L（A＋C＋L）	獎分
23	A＋B＋C（A＋C）	——

隱藏選項

在選項畫面裏若按R 3次便會追加隱藏的選項功能，只要按L或R便可進入這個隱藏選項，此外還會增加音效測試模式中的歌曲種類；下表是各選項的代表意思。

選項名稱	用途
TRACE	將遊戲過程記錄下來（必需POWER MEMORY）
TRACE LOAD／SAVE	TRACE的記錄與重播
BGM MODE	切換BGM
SIGHT	改變戰機照準的判定

街機模式

接上2P手掣後啟動遊戲，當畫面出現世嘉標誌時只要一直按住2P的A、C、START，便會進入街機模式，玩者需要在標題畫面按L來增加CREDIT開動遊戲。

1000 HIT挑戰模式

不論難易度或剩餘機數先完成遊戲一次，跟着標題畫面便會追加1000 HIT CHALLENGE這個模式，在這模式中玩者需要擊落從後方出現的敵機群，飛彈補給方面亦會由50發增至100發，但是這模式與選項設定並無關係，剩餘機數與難易度規定為3架及NORMAL。

出現DIP SWITCH畫面

先進入街機模式，然後在標題畫面按住X、Y、Z來按START，就會出現業務用基版的DIP SWITCH畫面，不過此功能只是純綷觀看而矣，除了可作音效測試外並不能設定剩餘機數等項目。

警告燈模式

先接上2P手掣，然後在世嘉標誌出現時同時按2P的B和START，這樣的話當遊戲開始時畫面右上方的雷達便會變成業務用機殼的警告燈。

秘密簽名

簽名時若輸入「T.K.」、「HIR」、「KEY」或「SEX」便會出現隱藏訊息。





MIGHTY HITS

對應VIRTUA GUN的射鎗遊戲，性質和《PUZZLE & ACTION》大為相似，畫面用色與物件造型非常有漫畫感，可選擇來玩的迷你遊戲超過20款，在指定時間內需要完成最低要求才算合格過關，需求玩者的連射力、記憶力和判斷力等能力。

ALTRON		96年10月18日	5800日圓
8人	全年齡	SM、VG	

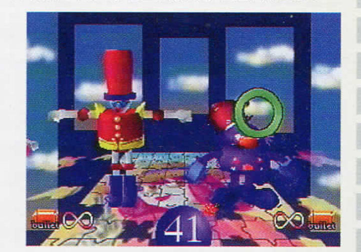
自由選關

選定遊戲版面後，只要在選關畫面裏射擊「STAGE」內的S和E字與及「SELECT」中的L和T字，便可自由選擇喜歡的版面來玩。

追加超上級版面

遊戲開始後，只要在選擇版面的畫面中射擊「COURSE」內的U和R字與及「SELECT」中的L字，就可以難度極高的超上級版面進行遊戲。





BATSUGUN

曾推出《究極TIGER》、《達人》和《大旋風》等人氣射擊遊戲的東亞PLAN之最後作品，登場的3架戰機特性各有不同，分別在於普通子彈和大型爆彈的攻擊範圍；SS版增設了將電視機打橫來玩、令畫面比例更像街機的模式。

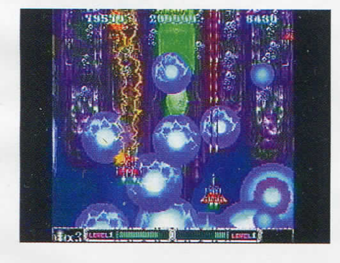
BANPRESTO		96年10月25日	5800日圓
2人	全年齡	——	

增加局數

在遊戲進行中先按暫停，然後順序按A、B、A、B、X、A和B，如聽到效果音CREDIT便為增加1個，重複以上程序CREDIT最多可增至9個。

ICEMAN的真面目

首先選用TYPE-C的ICEMAN以單打模式完成遊戲，接着在完結畫面出現時要保持一直按着A，便會出現與平時不同的ICEMAN面貌，若按住的是A及B那就可看得更清楚。





STAR FIGHTER 3000

並非單純地射擊的3D STG，遊戲背景為A.D.3037年，玩者是一名駕駛着可自由在惑星與宇宙飛行的最新戰機「STAR FIGHTER」的機師，至於目的則是要在指定條件內完成任務；這遊戲最特別的地方是可自由破壞畫面上的建築物。

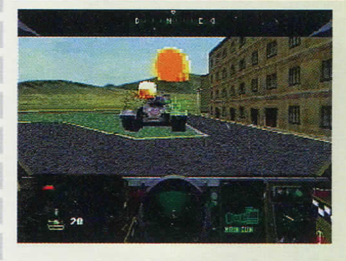
IMAGINEER		96年10月25日	6800日圓
1人	全年齡	MS	



SHELL SHOCK

帶有RPG要素的立體射擊遊戲，玩者所駕駛的是一台裝甲戰車，在接受任務後便要將敵軍驅逐和消滅，完成可取得獎金當作酬勞，跟着使用它來添置新武器或強化戰車，以應付下一場戰鬥。

EAV		96年10月25日	5800日圓
1人	全年齡	——	





性感沙鍋曼蛇

繼《極上沙鍋曼蛇》後又一爆笑射擊遊戲，這隻業務用移植作品玩法和前兩作近似，只是增添了每版的達成要求，以改變下關劇情的新元素。有部分登場角色改變了，雖然如此不過亦無損遊戲的趣味。

KONAMI		96年11月1日	4800日圓
2人	全年齡	——	

火力全滿

在遊戲途中先按暫停，然後順序輸入↑、↑、↓、↓、L、R、L、R、B、A，成功的話便可將戰機的火力提升至全滿，而只要達成版面要求1次就可再使用這個指令1次，即使續關亦會維持原來的次數；如輸入L、R、←、→，除了「？」以外的武器會全部自動消失。

特別版面

只要以達成頭7關條件的狀態下完成遊戲，在GOOD ENDING畫面過後就會出現特別版面，如能把這個特別版面完成便可看到特殊畫面，此外在標題畫面的目錄上亦會追加進行特別版面的SPECIAL選項，而在OPTION畫面裏的背景和人物跟平常的並不相同。





戰國BLADE

彩京人氣業務用橫向射擊遊戲《戰國BLADE》的家用移植版，其中3名角色是來自前作《戰國ACE》的，比較下今集除增設了儲炮攻擊外，還以選

用角色來決定故事流程和完結畫面；家用版更用1隻CD來收錄由專業畫家與投稿比賽的優秀作品。

ATLUS		96年11月22日	6800日圓(CD×2)
2人	全年齡	——	

使用AYIN

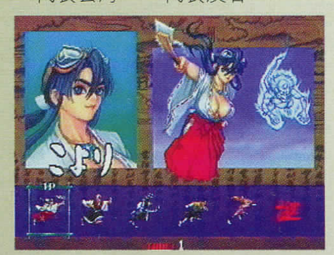
在選擇角色畫面先將游標指向「謎」，然後順序輸入↑3次、↓3次、↑7次，那麼便會出現隱藏角色AYIN，只要按A或C來便可使用他。

使用MARION

先以連同AYIN的6名角色以單打模式每人完成遊戲一次，跟着在選擇角色畫面中會發現已完成遊戲的角色會被印上圓形圖案，當所有人物被印上圖案後在只要將游標移向「謎」，按↑就可選用MARION，在此狀態下再按↑就會變成AYIN。

決定出現版面

在標題畫面中假如按住B來按↑↓←→其中3個，玩者便可自行決定原本由電腦隨機抽選的頭3版，至於十字掣的↑代表森林、↓代表祠廟、←代表雲海、→代表溪谷。





HYPER DUEL

曾在94年推出業務用版本的橫向STG，故事説由於可變形戰鬥兵器BUSTER GEAR的試作機被偷走，玩者於是駕駛另一台B.G.去搶回它。登場的B.G.共有3款，各有不同特性，而SS移植版則追加強化了畫面的SATURN模式。

TECHNOSOFT		96年11月22日	5800日圓
2人	全年齡	——	

無限CREDIT

不論有沒有續關，只要先完成遊戲一次，就會在CREDIT項目裏追加無限局數的FREE PLAY模式。





CHAOS CONTROL REMIX

主觀視點的立體射擊遊戲，是先前推出之《CHAOS CONTROL》的改良版本，遊戲採用強制播片的移動方式，玩者只能操作照準來擊中敵人。畫面採用高解像來表示，至於遊戲內容則和前作並沒有很大差別。

VIRGIN INTERACTIVE		96年11月22日	4800日圓
2人	全年齡	VG、SM	





VIRTUA COP 2

業務用人氣射鎗遊戲續篇的移植版，畫面較上集做得好，多邊形數目亦明顯較多，至於角色就增加了一名女警。玩法方面和前作很相似，差別之處是增設了路線分支，間接增加了遊戲的關數，而SS版更有原創的路線選擇。

SEGA		96年11月22日	5800日圓
2人	全年齡	VG、SM	

OPTION PLUS

不論遊戲難易度或隻數，只要把第4關頭目解決來完成遊戲，返回標題畫面後在OPTION中便會追加第3個新增選項畫面，分別有將訊息文字設定為英文的LANGUAGE、把畫面左右反轉的MIRROR和記錄了玩者至今遊戲成績的BOOK KEEP。另外，第1個畫面上的CONTINUE項目會追加了無限制續關次數的FREE PLAY。

特別指令

首先要在1P接上VIRTUA GUN、2P接上手掣的狀態下啟動遊戲，然後在標題畫面按2P的↑、↓、↑、↓、A、X、B、Y、C及Z，這樣便會追加OPTION PLUS、大頭模式、GUN SELECT與及可使用特別武器，同時敵人會隨機出現。

大頭模式

先要通過第4關完成遊戲最少1次，而在OPTION PLUS內BOOK KEEP項目中的NUMBER OF GAMES達到58以上，這樣OPTION PLUS內的？？？？？？？？便會變成BIG HEAD，只要將它設定為ON後遊戲中所有人物的頭部就會變大，成為2.5頭身的有趣模樣，此外示範畫面裏的角色亦會跟着改變。

使用特別武器

基本條件是OPTION PLUS內的BIG HEAD選項出現。先在2P處接上手掣，然後在世嘉標誌出現時順序按2P的↑、↑、↓、↓、A、B、C，接着把OPTION裏的GUN SELECT設定為ON，就能在遊戲中按暫停來選擇各款鎗械，其中包括了一種毋需補充彈藥、擁有機關鎗連射速度、完全自動的特別武器SPECIAL WEAPON。

由第4關開始

在選擇遊戲版面時，只要連續射中BEGINNER這個字下方的箭咀4次，便可直接跳到第4關開始遊戲。

敵人隨機出現

在可以選擇OPTION PLUS的狀態下，只要在遊戲模式畫面裏按住R來選擇ARCADE模式，那麼在平時以固定次序和位置出現的敵人就會變成隨機出現。

選擇角色

在決定遊戲版面時，只要保持按着指定按鈕直至遊戲開始，就可選擇在版面開始前示範畫面中出現的登場人物，若按X便是RAGE，按Y是SMARTY，按Z則是JANET；注意3人的能力並無任何差別，純粹是畫面不同了而矣。

DEMO中出現製作人員名單

先在2P接上手掣，然後在DEMO中按住1P與2P的A，就會出現製作人員名單。

從開場DEMO中跳走
在遊戲開始時的DEMO裏，只要按住射擊掣來按START就能跳過DEMO畫面。

觀看CG
進入OPTION畫面後，只要在第1頁同時按L和R，全部文字顯示便會暫時消失，只留下背景後面的CG。

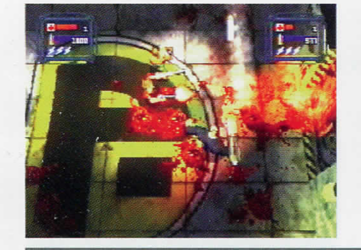
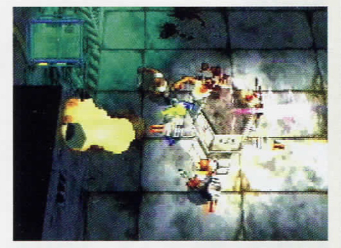
令暫停字樣消失
暫停時同時按X、Y、Z。




BLOOD FACTORY

極度血腥的美國風格射擊遊戲，玩者可從6名無論使用武器、移動速度與防禦力都不同的角色中選取1人來玩，目的是為了從守備森嚴的監獄裏逃出生天，在逃亡的過程中可拾取強化火力的道具。

INTERPLAY		96年11月29日	5800日圓
2人	18歲以上推獎	——	

西曆1999~法魯王的復活

發生在埃及的《DOOM》系3D射擊遊戲，玩者為了把企圖征服地球的外星入侵者驅逐而加入戰團，每關都隱藏了不少寶物，而武器方面除了一般的鎗械外，還可在取得寶物後使用威力極高的魔法。

BMG JAPAN		96年11月29日	5800日圓
1人	全年齡	M6、MC	




魔氈MAGIC CARPET

著名海外電腦遊戲的移植作，玩法有點像模擬飛行遊戲，玩者是一名以魔法飛氈作為移動工具的年輕魔法使，為了令失去平衡的世界回復原狀，於是便四出消滅怪物，收集被稱為「馬那」的魔法石；遊戲全部共有24關。

EAV		96年12月6日	5800日圓
1人	全年齡	MC	




機動戰士高達外傳II 蒼藍之繼承者

遊戲系統與操作方式與前作相同，今集玩者的機體經過了少許強化，武器也增加了數款，可以使用雷射劍來對付近身的敵人，而登場敵人亦多了幾種；今集最特別之處是對應《VIRTUAL ON》的TWIN STICK。

BANDAI		96年12月6日	4800日圓
1人	全年齡	TS	

選關
不論難度先完成遊戲一次，接着目錄畫面會追加了STAGE SELECT一項，玩者便可自由選擇5版裏的其中一版。




THUNDER FORCE GOLD PACK 2

繼9月時的第1彈後，TECHNOSOFT在12月將其射擊名作《THUNDER FORCE AC》與《THUNDER FORCE IV》推出2合1復刻版，留意《AC》是將MD版的《TF III》加入原創版面而製成的業務用版本。

TECHNOSOFT		96年12月6日	4800日圓
1人	全年齡	——	

武器全裝備與輔助機
在遊戲途中按暫停，然後順序按↑、→、A、↓、→、A、C、←、↑及B，這時只要按↑就能替戰機設置所有裝備，若按→則會裝備輔助機。

使用TF III的戰機
先要在關掉KIDS MODE的情況下完成遊戲，跟着保持這個狀態重新開始遊戲，在選擇版面的畫面中決定所選關數後按住X、Y來按START直至遊戲開始，這樣玩者所操作的機體便會變成《THUNDER FORCE III》裏的主角機，操作方式變回和《TF III》那時相同，按L或R可將CLAW作高速回轉。

WAIT MODE
在選擇遊戲版面的畫面中，決定所選關數後一直按住↓和START直至遊戲開始，這時只要在遊戲中途按暫停就會有一個WAIT METER顯示在剩餘機數上方，此乃代表遊戲速度之變化，如按十字掣的左右方可對遊戲速度作15個階段的改變，至於L或R是將WAIT MODE設定成ON/OFF。





實況多嘴沙鍋曼蛇

《沙鍋曼蛇》系列最新一集，不過先前並沒有推出過街機版，而是移植自超任的強化作品。登場角色共有8款16個，遊戲方面同樣以攪笑見稱，不論敵人造型與背景設計都非常幽默，至於最特別之處是設有即場旁述機能，與及其他像分數和時限等特別遊戲模式。

KONAMI		96年12月13日	4800日圓
2人	全年齡	——	

選用隱藏角色

在正常遊戲模式中的目錄畫面順序輸入←、→、←、→、A、C、↑、↑、↓、↓、L、Z、X、R、C、A、←及→。

2人選擇同一角色

在正常遊戲模式中的目錄畫面順序輸入←、←、→、→、↑、↓、↑、↓、←、←、→、→、↑、↓、↑、↓、L、Z、X、R、C及A。

無敵

在正常遊戲模式中的OPTION 1畫面順序輸入B、B、B、B、A、B、C、B、B、B、B、C、B、A、X、Z、A、B、C合共2次。

選關

在正常遊戲模式中的OPTION 1畫面順序輸入A、A、B、C、C、B、X、Z、↑、↓、↑及↓。

無限CREDIT

在正常遊戲模式中的OPTION 1畫面順序輸入R、R、X、X、L、Z、L、Z、A、B、C、←及→。

選擇遊戲周目次數

在正常遊戲模式中的OPTION 1畫面順序輸入↓、↓、↓、↓、↑、↑、↑、↑、→、→、→、↓、↑、←、←、←、A及C。

以LV.8來玩普通模式

在正常遊戲模式中的OPTION 2畫面順序輸入↓、↓、↑、↑、→、←、→、←、C、A、A及C。

以LV.8來玩贈品遊戲

在贈品遊戲-1或贈品遊戲-2的目錄畫面中，只要順序輸入↓、↓、↑、↑、→、←、→、←、C、A、A、C便可以LV.8來玩。

遊戲中變成無敵

在正常模式中按暫停後順序輸入C、A、C、A、C、Z、X、Z、X、Z、Y、B、Y、B、Y合共2次。

除加速外所有裝備全滿

在正常模式中按暫停後順序輸入Y、Y、B、B、A、C、A、C、Y、B、X及Z。

增加9個CREDIT

在正常模式中按暫停後順序輸入↓、↓、↓、B、C、B、C、Y、A、Y、A、↑、↑、↑、←、→、←、→、←及→。

增加9隻戰機

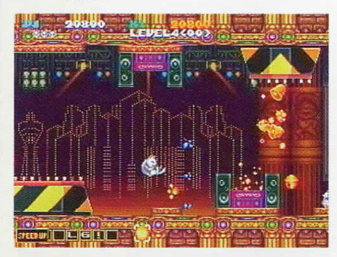
在正常模式中按暫停後順序輸入↑、↓、←、→、A、A、←、→、A、C、↑及↓。

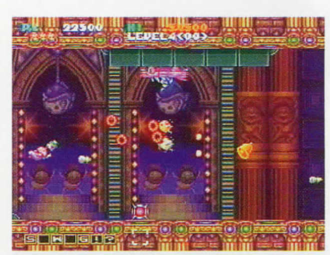
BGM變為人聲

在第2關按暫停後順序輸入X、X、B、B、Z、Y、Z、Y、←、↓及→。

自爆

在正常模式中按暫停後順序輸入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、B及C。





太空侵略者SPACE INVADER

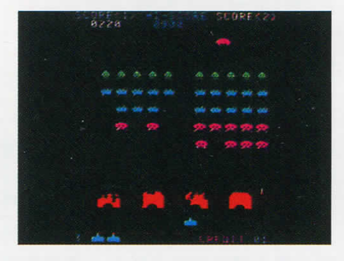
元祖射擊遊戲的足本移植版，無論系統與操作方式都沒有改變，畫面方面則和原作完全一樣，除了第一代黑白版外還追加了彩色版、5色貼紙版和後投射版合共4款不同時期的業務用版本，至於今集的新要素是增設了2人對戰模式。

TAITO		96年12月13日	3980日圓
2人	全年齡	——	

出現貓

在2P對戰模式中只要同時按L、R、X、Y和Z，若成功輸入指令小貓便會從畫面中央下方出現，並且橫過敵方之陣地去；此操作在每場戰鬥只可使用一次。





電腦黑魔

取材自雨宮慶太監修的同名特撮片，遊戲分為用光線鎗去殲滅敵人的射擊部分與及充滿AVG元素的故事冒險部分。在射擊部份玩者需要適當地使用4種不同性質的鎗械去對付敵人，而在故事冒險部分則要在街內找居民談話收集情報，相當有RPG的味道。

SEGA		96年12月27日	6800日圓
1人	全年齡	VG	





BLAST WIND

原本打算推出街機版的SS縱向射擊遊戲，故事背景為核戰後數百年，戰機方面1P與2P雖然在性能上有點差別，不過同樣擁有前方集中發炮和擴散導向發炮兩種攻擊模式；最特別之處是版面中途會出現分歧點，兩條支線的背景與敵人是截然不同的。

TECHNOSOFT		97年1月17日	5800日圓
2人	全年齡	——	

無限局數

不論有沒有續關，只要先完成遊戲一次，就會在CREDIT項目裏追加無限局數的FREE PLAY模式。





蒼穹紅蓮隊

96年9月推出過業務用ST-V版本的縱向STG，以2057年地球空戰部隊抵禦外侮作為題材，玩者可在3架各有專長的戰機中選取其1來作戰，武器方面除了一般飛彈和爆彈外，還可張開範圍極大的索敵網，用導向雷射解決敵人。

EAV		97年2月7日	5800日圓
2人	全年齡	MC	

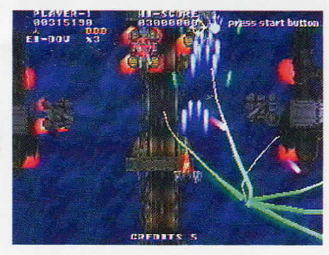
特別設定全項目

當遊戲的累績分數與經過日數到達一定程度時，在選項畫面便會追加各種設定；下表是各個設定的出現條件。

累計分數	經過日數	可使用的設定
3000000	3	可由２周目開始遊戲
5000000	5	可選擇「特別試聽」功能
7000000	7	在手掣設定「SHIFT」掣
8000000	7	在手掣設定「WEB role」掣
9000000	7	在手掣設定「ZOOM機能」掣
12000000	14	可改變爆彈數目
14000000	27	可改變戰機增殖分數
20000000	30	可改變剩餘戰機數目
30000000	37	可改變 CREDIT 數目

非法攻擊方式

先接上附有連射機能的手掣，接着選擇操作設定畫面內的EDIT功能，再將SHOT／WEB設定給兩個原本沒有使用的掣，以這狀態來進行遊戲的話，只要按這兩個連射掣便會產生擴散連射效果。





AREA 51

對應光線鎗的立體射鎗遊戲，移植自海外相當受歡迎的業務用作品，故事發生在被稱為AREA 51的美國某秘密軍事基地，玩者要把入侵AREA 51的異星生物和被它們寄生的喪屍兵消滅，最終目的是將AREA 51毀滅。

SOFTBANK		97年2月7日	5800日圓
2人	全年齡	VG	





SEGA AGES／FANTASY ZONE

世嘉懷舊系列另一傑出名作，雖然《FANTASY ZONE》是1986年的作品，可是現在玩起卻一點也不覺得納悶，除收錄了業務用版本外還有海外版和BGM ARRANGE版等。玩法簡單得可以，先將敵人解決拾取金錢，然後到商店去購買武器用來對付頭目。

SEGA		97年2月21日	3800日圓
2人	全年齡	——	

裏選項模式

若能滿足下表的條件，裏選項模式中的各個項目便會出現，其效果可參考下表。只要滿足以下其中一個條件，就能在選項功能中按L或R來進入裏選項模式。

追加項目	項目出現的條件與效果
MUSIC NAME	在音效測試模式中選聽第２關的BGM合共３次便會出現。當選擇遊戲模式為海外版時，會修正２個版本曲目名稱的差別。
BOTTOM LINE	開場時將游標移到最上，按↑及↓各10次便會出現。畫面上的文字顯示會放在和街機版相同的位置。
CONTINUE	在同一版面連續３次 GAME OVER 便會出現。玩者雖然可以續關，不過所有獎金會全部消失。
INFLATION	在商店因資金不足而連續３次沒有購買道具離去便會出現。購買道具後該道具是不會提升售價的。
SHOT POWER	在同一版面購買限制時間武器3次便會出現。雖然武器不會有時間限制，可是商店氣球就不會再出現。

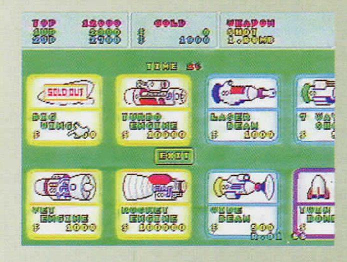
街機模式

接上2P手掣後啟動遊戲，當出現世嘉標誌時只要一直按住2P的A、C、START，便可進入街機模式，在標題畫面按L來增加CREDIT開始遊戲。

出現DIP SWITCH畫面

先進入街機模式，然後在標題畫面按住X、Y、Z來按START，就會出現業務用基版的DIP SWITCH畫面，不過此功能只是純綷觀看而矣，除了可作音效測試外並不能設定剩餘機數等項目。

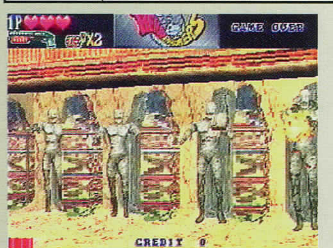




亨利冒險家

業務用射鎗遊戲移植版，玩者的工作是發掘古代文物，為取得2枚被稱為「引導之瞳」的寶石而往謎之古代遺跡去，途中會出現大量怪物、屍體與怨靈擋着去路，解決方法是以手上的散彈鎗將它們轟得四散。

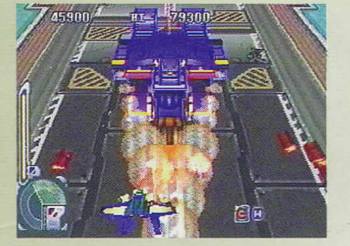
KONAMI		97年3月7日	5800日圓
2人	全年齡	VG、SM	




PLANET JOKER

全3D製作的縱向平面STG，除可選擇數部性能不同的機械人來使用外，還要取得特定道具以決定武器種類，此外當能量計到達頂點時玩者還可進行衝撞攻擊；完成每版後會播放有關下版故事的動畫。

NAXAT		97年3月7日	5800日圓
1人	全年齡	SM、MC	




機動戰士高達外傳III 被制裁的人

《高達外傳》3部曲最終篇，戰場由地面轉移到宇宙去，遊戲以主角和被搶走的吉姆．BLUE DESTINY 2號機之決戰為目的。只要保留前兩集的儲存資料，加上今次的分數便可知道總成績，以決定出現那個遊戲結局。

BANDAI		97年3月7日	4800日圓
1人	全年齡	TS	

與RX-78-2對決

首先要持有上兩集外傳的爆機資料，接着在完成今集後可於標題畫面選擇新追加的SIMULATOR項目，和實力極高的RX-78-2進行對決。

選關

不論難度先完成遊戲一次，接着目錄畫面會追加了STAGE SELECT一項，玩者便可自由選擇5版裏的其中一版。




WOLFFANG SS空牙2001

移植自DATA EAST於94年推出的業務用橫向STG《WOLF FANG》，玩者所操作的機械人由身體、手和腳3個部分組成，由於每部分各有4款因此機械人便有64個不同組合出現；SS版除追加開場片段外還有機體性能改變了的SATURN模式。

XING		97年3月28日	5800日圓
2人	全年齡	——	




逆鱗彈

移植自TAITO於95年10月時所推出的同名街機縱向STG，登場戰機共有3款，每款的發射方式和爆彈判定都是不同的，至於遊戲目的是消滅自由在時空穿梭的謎之生命體「基亞迪加斯」；除正常模式外還收錄了打橫顯示的SS模式。

VIRGIN INTERACTIVE		97年4月18日	5800日圓
2人	全年齡	——	




青空獵殺SKY TARGET

曾推出業務用版本的3D多邊形射擊遊戲，玩法是有目的之《AFTER BURNER》，可選用戰機共有4架，除了街機模式外還增設了由12個不同性質的任務所組成的RANKING模式，遊戲每關是分為普通空中追擊戰和頭目對決戰兩個部分。

SEGA		97年4月25日	5800日圓
1人	全年齡	MC	

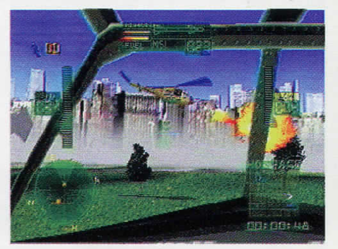



BLACK DAWN

以武裝直升機為題材的美式立體射擊遊戲，由於身為特殊部隊「BLACK OPERATION」之一員，因此便遵照命令去將火力強大的恐怖分子消滅，途中會出現待救的人質、燃料和武器等道具。直升機的操作方式共有4種，可因應玩者的熟練度而作出改變。

VIRGIN INTERACTIVE		97年4月25日	5800日圓
1人	全年齡	——	





BLAM！MACHINE HEAD

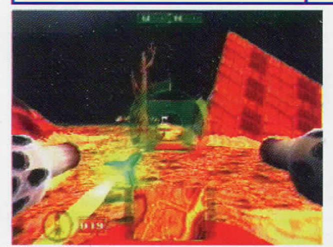
主觀視點的3D射擊遊戲，玩者操作的是一台裝備了機鎗的裝甲戰車，遊戲途中可消滅敵人來拾取其他武器如導彈和重型機關炮等。每個版面由幾個不同任務所組成，需要完成全部任務方可過關。

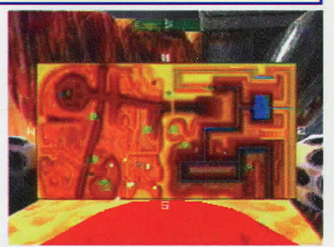
VIRGIN INTERACTIVE		97年5月23日	5800日圓
1人	全年齡	——	

特殊密碼×5

只要輸入下表的密碼，就可獲得各種不同的效果。

密碼	效果
KDUDK9RDKDBSHNM	可選擇遊戲等級
HMEHMHSD9DMDQFX	能源不減
HMEHMHSDVD-ONMR	可使用全部武器，彈藥數目無限
RDS-KKSGDBGD-SR	可同時獲得以上 3 種效果
ABCDEFGHIJKLMNO	取消全部秘技





SKULL FANG~空牙外傳

移植自業務用版本的縱向射擊遊戲，身為骸牙小隊機師的玩者要在敵人登陸北美洲前將之截擊，能力不同的機種共有4款，此外還可選擇爆風範圍較大的爆彈型或輸入指令來啟動無敵防衛系統的戰士型，至於模式則有根據街機版的正常模式與及改動了敵人軌跡的特別模式。

DATA EAST		97年5月30日	5800日圓
2人	全年齡	——	

使用隱藏機

以VERY HARD難易度來完成EXTRA MODE，完結畫面過後就可選用隱藏戰機SILPH-ASSAULT。

新BGM與最高難度

使用隱藏機SILPH-ASSAULT來完成VERY HARD難易度的EXTRA MODE，完結畫面後會追加額外2首BGM和隱藏難易度HARDEST。

增加難易度選擇

在標題畫面顯示「PRESS START BUTTON」時，只要按住L來順序輸入B、C、C、B、C、C、B、C、C、C及C，遊戲難易度便會增加EASIEST與HARDEST這兩項。

增加CREDIT

在標題畫面顯示「PRESS START BUTTON」時，只要按住L與R來順序輸入C、C、C、C、C、B、B及B，就可增加3個CREDIT。







BIG一擊！角子老虎機大攻略UNIVERSAL MUSEUM

收錄了12台真實的角子老虎機，無論是中獎音效、轉輪圖案排列和機身設計等每項設定都被忠實地移植下來，可算是角子老虎機的學習軟件。

ASK講談社		96年6月14日	5800日圓
1人	全年齡	——	

中大獎

先選擇以CRANKY CONDOR進行遊戲，接着投入金幣開始玩，只要按住Y掣令轉輪回轉直到停止顯示燈熄掉，就會非常容易中大獎。





踝兄弟劇場第一卷 麻雀篇

由以製作麻雀遊戲見稱的CHATNOIR負責監修的正統4人麻雀，可選擇自由對局模式或故事模式。在遊戲中登場的是極為另類的踝兄弟一行人，無論是開場前的靜止畫故事或是OPENING片段都非常爆笑。

AROMA		96年6月28日	5800日圓
1人	全年齡	——	





井出洋介名人之新實戰麻雀

由東大畢業的名雀士井出洋介名人監修的4人麻雀遊戲，除了一般的對局和練習模式外，還有為了成為職業雀士而在10年內不斷鍛煉自己的放浪記模式；登場的16名角色皆有其獨特的動畫表達方式，相當有趣。

CAPCOM		96年6月28日	4800日圓
1人	全年齡	——	





一發逆轉！賭王之道

為了成為一流的賭徒，玩者於是便到日本各處去修行，途中會遇到不少女性，遊戲便以贏取大筆金錢和追求美女為目的。可參與的賭博項目共有5種，分別是跑馬、柏青哥彈珠、單車競賽、角子老虎機和賽艇。

POW		96年7月5日	5800日圓
1人	全年齡	——	

DEBUG模式

先輸入「もへもに」為名字，接着在房間畫面按住不同的掣來完結一天就可得到各種效果，L是增加10萬日圓，R是增加50萬日圓，X是增加2日，Y是增加7日，Z是增加10日，X、Y和Z同時按則是增加31日。





PINBALL GRAFFITI

舞台為美國的另類波子機遊戲，玩者是一名前籃球選手，為成為全美波子機盟主而到處參加比賽，途中要靠1 ON 1街頭籃球賽來賺取金錢。

PACK IN VIDEO		96年7月12日	6800日圓
2人	全年齡	——	

左右反轉

在波子機遊戲中先要取得最高分數的成績，然後按←、→來選擇名稱反轉了的機種，那麼機枱就會變成左右倒轉的狀態。

改變視點與鐵珠變成籃球

在遊戲途中暫停後同時按X、Y、Z共2次，跟着順序按Z、Y、X、↑、←、↓、A、B與C，這樣在暫停時按B可作6種不同的視點變化。另外，若在暫停時同時按X、Y、Z共2次，跟着順序按B、A、←、←便會令鐵珠變為籃球。





麻雀狂時代CEBU ISLAND'96

歷史悠久的美少女麻雀系列，這是第3次以多邊形來表達，今集的美少女有野本美穗和青沼ちあさ等3人，而且隨碟還附送一隻CD-ROM。

MICRONET		96年7月19日	8800日圓(CD×2)
1人	18歲以上推奬	——	

秘密指令

啟動贈品CD後選擇觀看相片功能，將游標移到右上方的圖示，按住→來反覆按Z、Y、X大約128次便追加「謎1」圖示，接着把游標指向「謎1」按着↑來重複以上操作就會追加「謎2」圖示，用來觀看各款圖畫。





激烈柏青哥玩家

集合了柏青哥機與角子老虎機於一身的遊戲，登場的8款機種全部都是移植自真實機體，玩者可選擇以專門研究各部機中獎機率的攻略．研究模式、充滿AVG和戀愛元素的故事模式或是回轉率計算模式來玩。

POW		96年8月2日	5800日圓
1人	全年齡	——	




GALJAN

傳統的2人對戰脱衣麻雀遊戲，合共有3名女孩，其特色是美少女的脱衣場面以MOTION CAPTURE來製作，因此充滿動畫感的脱衣畫面看起來非常流暢。

童		96年8月9日	6800日圓
1人	X指定	——	

觀看全部畫面

在對局前的對手介紹畫面按住R、Y和B，如輸入正確畫面便會轉暗及出現女聲，這時就會出現女孩身體沒有被顯示牌遮着的脱衣畫面。

聲音變得低沉

在標題畫面的DEMO脱衣動畫出現前按住X、Y、Z，聽到特別叫聲後如果選擇「老婆婆模式」來玩，那麼女孩們的聲調就會變得低沉。




本格職業麻雀 徹萬SPECIAL

被日本職業麻雀聯盟承認的正統4人麻雀遊戲，對手們的實力非常高超，思考速度亦快，很適合麻雀造詣比較高的人玩，此外玩者是能夠設定麻雀規則和保存遊戲進度的。

NAXAT		96年8月23日	5800日圓
1人	全年齡	——	



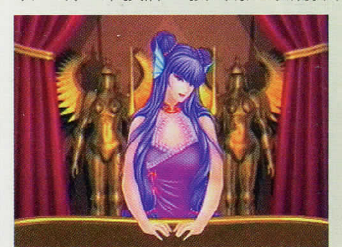
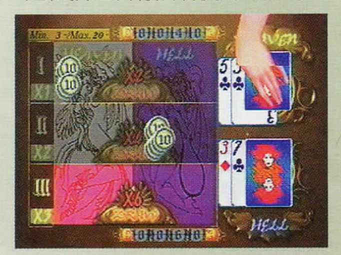

HAUNTED CASINO

含有AVG要素的賭博遊戲，玩者在一間陰森恐怖的古老大屋內探險，發現屋內有很多賭具，原來要擊敗7名美豔妖女荷官才能脱離這裏，假若失敗的話就會被懾去魂魄。

SOCIETA代官山		96年9月27日	7900日圓(CD×3)
1人	X指定	——	

樸克牌必勝法

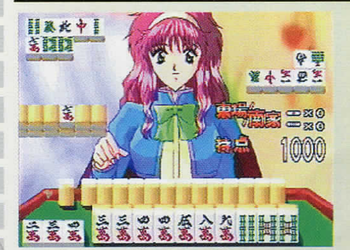
在第2次出現選擇RAISE UP或CALL的畫面裏，按L可出道具盒畫面以←或→來換牌，按R則是取消操作；這秘技是沒有限制使用次數的。

麻雀四姊妹 若草物語

業務用美少女麻雀的移植版本，登場角色共有4人，脱衣畫面是以動畫方式來表達，特點是在對局裏只要取得滿貫或以上的成績，就能進入BONUS CHALLENGE去；SS版是追加了街機沒有使用的畫面。

NAXAT		96年9月27日	8800日圓
1人	X指定	——	




IDOL STAR夏色回憶（麻雀編）

由真人演出的2人美少女麻雀，可選擇對局的合共有8名女孩子，由女子高生到女侍應都有，打敗她後可看到其穿着性感泳裝的片段和照片。

SHAR ROCK		96年9月27日	6800日圓
1人	18歲以上推奬	——	

觀看女孩泳裝片段

首先選擇「美少女寫真館」，接着把游標移到「水着」並按住L、R、X、Y和Z，這樣的話就算尚未完結遊戲亦可觀看各美少女的泳裝片段。

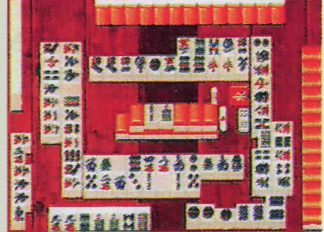
減少對手分數

先選擇「從頭開始」，決定使用角色與及對手後當對手的自我介紹片段開始時按住L和R直至遊戲開始，這樣對手的分數就會減至10000點。

麻雀大會II SPECIAL

在不同機種上曾經推出過的《麻雀大會》之最新版本，同樣採用普通麻莊和麻雀大會兩級賽制，23名登場人物如關羽、豐臣秀吉和水戶黃門等都是歷史名人，由於他們的面貌是以多邊形製成，因此喜怒哀樂等表情都能表現出來。

光榮		96年10月4日	6800日圓
1人	全年齡	——	

平和柏青哥總進擊

柏青哥生產商「平和」負責監修的彈珠機模擬遊戲，登場的4款實名機體「隼」、「CR名畫」、「大三元」及「CR龍神」均是來自此廠，玩者可選擇到各店鋪去打機實習的「實戰模式」或是自由調整機面上每枚釘作研究的「釘師模式」。

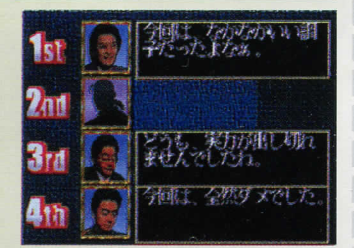
NAXAT		96年10月4日	7800日圓
1人	全年齡	——	




本格4人打 藝能人對局麻雀

取材自日本CX系深夜電視節目的正統4人麻雀遊戲，沒有設定任何道具可使用，玩者可從10名投身藝能界的人選擇其中3人作為對手對局，過程充滿了娛樂性，至於遊戲目標便是成為最強的雀士。

VIDEO SYSTEM		96年10月10日	7800日圓
1人	全年齡	——	

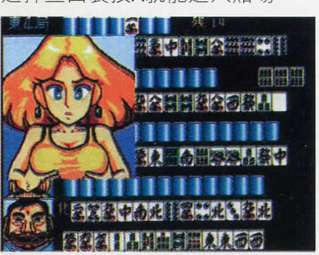
自己中心派TOKYO MAHJONGLAND

基本上和MEGA-CD版的《自己中心派2 激鬥！東京MAHJONG LAND編》相同，無論畫面或播片上都經過強化，角色增加至56人，每位都有專用必殺技，至於遊戲模式方面則有自由對戰模式、約會麻雀與2個不同的故事模式可選擇。

GAME ARTS		96年10月18日	6800日圓
1人	全年齡	——	

到賭場去玩

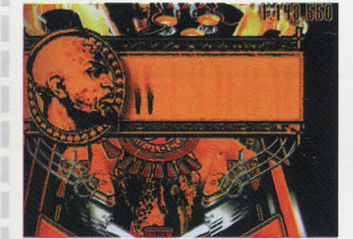
在標題畫面先順序按B、↓、B、Z、B、R和←，跟着在遊戲模式選擇畫面裏按X就能進入賭場。




DIGITAL PINBALL NECRONOMICON

以製作波子機遊戲著名的KAZe於96年尾之最新作品，登場的3台機ARKHAM、CULT OF THE BLOODY TONGUE和DREAMLANDS全部都是實名登場，畫面質素甚高，獎分的特別效果也做得很好。

KAZe		96年11月15日	5800日圓
2人	全年齡	MC	




月下之棋士~王龍戰

以連載在小學館「周刊BIG COMIC SPIRIT」裏《月下之棋士》作題材的將棋遊戲，玩者可選擇依照原著來玩的「王龍戰編」、與主角師匠對局學棋的「爺爺修行編」、閱覽已儲存棋譜的「無定跡！編」和自由決定對手的「宿命對決編」。

BANPRESTO		96年11月22日	5800日圓
2人	全年齡	SM	

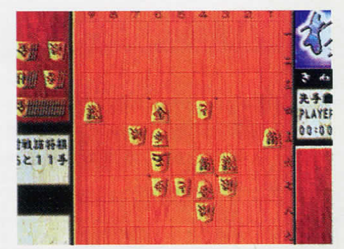




對戰將棋 極II

個人電腦用將棋遊戲的家用移植版本，由於電腦對手是參考了電腦將棋選手權大會連續3年優勝的思維方式，所以思考結果是很接近人類，另外碟內是收錄了近500題殘局。

每日COMMUNICATIONS		96年11月29日	6800日圓
2人	全年齡	——	

永世名人II

95年9月時推出之《永世名人》的續篇，和前作同樣有預測機能，電腦能夠在玩者決定下一步之前推算各個可能性來作出對策，藉以縮短思考的時間，此外亦收錄了不少殘局和設有玩者對局的記錄。

KONAMI		96年12月20日	5300日圓
2人	全年齡	——	




DX日本特急旅行遊戲

環繞各日本旅遊名勝為主題的棋類遊戲，玩法有點像《桃太郎電鐵》，不過並非靠不斷購入物業股票來鬥賺得多錢，而是盡量多去被稱為「旅行點」的日本名勝，至於發生在「旅行點」的事件全部都是以實寫畫面出現。

TAKARA		96年12月20日	5800日圓
5人	全年齡	M6	

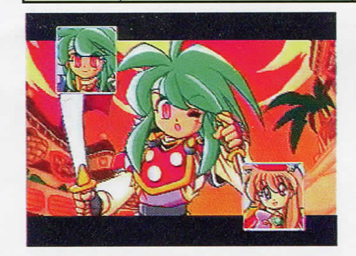
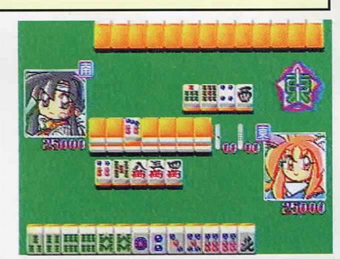




邦邦姬露之麻雀日和

帶有濃厚動畫感的2人對局麻雀遊戲，登場角色共有6人，全部為清一色可愛美少女，她們為了向神許願達成目的，因而與其他對手進行麻雀對戰。遊戲模式方面除了故事模式和自由對戰模式外，還有一些贈品模式。

NATSUME		96年12月20日	5800日圓
1人	全年齡	——	

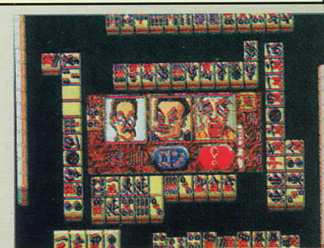



出世麻雀 大接待

正統4人麻雀遊戲，不過和一般純綷耍樂或脫衣的麻雀不同，這遊戲的目的是要靠麻雀來升官發財，玩者首先由普通社員做起，在和上司們的不斷較量下逐漸晉升職位；除了故事模式外還有2個普通模式可選擇。

KING RECORD		96年12月27日	5800日圓
1人	全年齡	——	





HYPER 3D PINBALL

採用高解像畫面的波子機遊戲，登場主機合共有6款，至於各款獎分項目如MULTI BALL都被忠實移植下來，除了正常的2D正上視點外玩者亦可選擇以3D視點來玩，另外在特定時候畫面會自動放大來顯示。

VIRGIN INTERACTIVE		97年1月17日	5800日圓
4人	全年齡	——	





SUPER CASINO SPECIAL

可4人同時進行的賭博遊戲，全部說明與選項以英文顯示，玩者可自由選擇百家樂、21點、輪盤、電子樸克牌、角子老虎機、KENO和LET IT BET共7種遊戲，至於模式則有自由模式與和對手鬥贏多錢的排名模式。

COCONUTS JAPAN		97年1月24日	5800日圓
4人	全年齡	M6	

馬上出現完結畫面

只要輸入名字為「ANGEL」，玩者便可自行設定所擁有金錢來開始遊戲，假若將金額設定至非常大便會快完成遊戲。




實戰角子老虎機必勝法！4

在超任時代已受到好評的《實戰角子老虎機必勝法》之第四集，登場包括有CRANKY CONDOR等3台賓名機種，除了普通玩法外還有製作架空店舖、自行設定代幣兌換率與主機數目的試作模式。

SAMMY工業		97年3月15日	5800日圓
1人	全年齡	——	




實戰柏青哥必勝法！TWIN

由經驗豐富的柏青哥遊戲生產商SAMMY工業所製作的研究用遊戲軟件，登場的兩台機組均忠實地移植自實際版本，遊戲除收錄了可自由設定機面上每枚釘的擺位、以研究命中超級大獎機會的模式外，還可選擇自行開鋪作經營比賽的實戰模擬模式。

SAMMY工業		97年3月28日	5800日圓
1人	全年齡	——	




SANKYO FEVER實戰模擬S

對應SANKYO FF專用控制器的模擬彈珠機遊戲，登場的6台機組全部都是來自著名生產商SANKYO，特色是中央有一個小型液晶顯示畫面，至於二人對戰模式方面則有鬥獲得較多鐵珠的「出玉勝負」與及鬥快命中大獎的「早當勝負」兩種。

TEL研究所		97年4月4日	5800日圓
2人	全年齡	SF	

寫實版機種登場

在選擇機種時先把游標移向START，然後一直按住A就會追加寫實版本的機種。另外，在選擇這台寫實版機種時，只要按住R來作決定直到遊戲畫面出現，就會大大增加中獎的機會。




VOICE IDOL MANIACS~POOL BAR STORY

由歷史悠久的桌球遊戲《SIDE POCKET》之生產商DATA EAST所推出，遊戲系統與前者大致相同，玩者可和8名女聲優進行比賽，只要勝出就能觀看她們的片段，模式方面包括有NINE BALL和ROTATION等6種。

DATA EAST		97年4月4日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	

觀看全部片段

首先主機內要沒有這遊戲的儲存資料，同時要確認有足夠的容量來進行儲存。接着，放入DISC 2啟動電源後便會出現更換CD的訊息，這時只要順序輸入X、Y、Z、A、B、C、L、R、↑、↓、←、→、↑、→、↓、←、C、Z、B、Y、A、X、L和R，就可選看遊戲中的所有片段，方法是將游標移向對應位置按住A或C來按START；畫面上的「祝」與絲帶標記代表該片段已經觀看過。





雀帝BATTLE COSPLAYER

正統4人麻雀遊戲，玩者參加了一個服裝爭奪麻雀大會，目的是贏取對手的服裝，登場的8位模特兒會以18款原創裝飾出現，只要全部取得就可取得雀帝的稱號；除遊戲本身外還附送一隻收錄了模特兒與聲優訪問的CD。

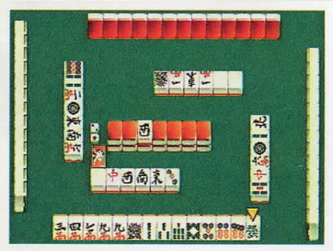
DAIKI		97年4月18日	6800日圓(CD×2)
1人	全年齡	——	




日本職業麻雀聯盟公認 道場擊破

和普遍麻雀遊戲相比有與別不同感覺的作品，在主題道場擊破模式中玩者要到5間規則相異的麻雀道場去挑戰，以打敗擁有極高實力的場主作為目標，此外還有研究模式和記錄模式可作選擇；登場雀士共有20人，至於那5名道場主人是真實存在的職業雀士。

NAXAT		97年5月30日	5800日圓
1人	全年齡	——	




ACT

AVG

ETC

FIG

PUZ

RAC

RPG

SLG

SPT

STG

TAB

SEGA SATURN 遊戲索引表
遊戲種類／筆劃順

SONY PlayStation 遊戲索引表
生產商名／發售日順

SAGA SATURN 遊戲索引表

生產商名／發售日順



遊 戲 誌 次 世 代 年 鑑

1997 年版



遊戲誌別冊 VOL.005

遊戲誌次世代年鑑 1997 年版

1997 年 7 月發行

定價港幣 60 元正



CINEASTE INT'L 出版